

ДОМАШНИЙ

ПЕ

НЕ ПЕРЕВЕЛИСЬ
БОГАТЫРИ НА РУСИ
«КНЯЗЬ» - НАШ ОТВЕТ
DIABLO

«А. С. ПУШКИН. В
ЗЕРКАЛЕ ДВУХ
СТОЛЕТИЙ» -
МУЛЬТИМЕДИЙНЫЙ
ПАМЯТНИК ПОЭТУ

Ваш музыкальный
архив:

ЗАПИСЫВАЕМ И
СЛУШАЕМ
MP3-3

ПРОЦЕССОРЫ:

ТЕСТИРОВАНИЕ
19 НОВЕЙШИХ
МОДЕЛЕЙ

Разговорчики
в Сети!

ОБЗОР
РУССКОЯЗЫЧНЫХ
CHAT-СЕРВЕРОВ

Анкета
читателя,
с. 95

Ответь на вопрос - выиграй диск!
Новая акция в рубрике «Дискотека»

МИФЫ О КОМПЬЮТЕРНОМ ПИРАТСТВЕ

Олег Данилов



...Грубые, беспощадные, презирующие закон... На протяжении десятков веков под «Веселым Роджером» было совершено множество преступлений. Сегодня этот флаг от морских пиратов перекочевал к пиратам компьютерным, которые охотятся за гораздо более ценными сокровищами – интеллектуальными.

В последнее время сложилось несколько странное мнение о так называемых компьютерных пиратах. Многие наши соотечественники, пользующиеся персональными компьютерами как дома, так и по роду работы, считают их чуть ли не героями, такими благородными флибустьерами компьютерного века, овеянными притягательным ореолом таинственности, чуть ли не современными Робин Гудами. Как же, именно они «выхватывают» из пастей «акул капитализма» последние версии программ, за чисто символическую мзду снабжая нас новинками и «деликатесами» мирового рынка ПО. Именно они в наше тяжелое время способны принести в Украину свет знаний и просвещение. Интервью с пиратами можно встретить в известных компьютерных журналах, где они охотно рассказывают о своей нелегкой работе («наша служба и опасна, и трудна»).

Преступный мир (к нему, по сути, и относятся компьютерные пираты) всегда потешался над простаками, ловившимися на подобные «сказки». Этот стиль характерен для бандитов всех времен и народов, в том числе и для реальных пиратов, которые, в отличие от своих книжных «двойников», были лишь беспринципными убийцами и грабителями, не имевшими ничего святого за душой. То, что каждый уважающий себя капитан считал долгом чести украсить реи корабля висельниками из числа «тружеников крюка и кинжала», далеко не случайно. Именно так все и происходило на самом деле, а Рафаэль Сабатини, придумавший красивую сказку для кисейных барышень, скорее всего, никогда в глаза не видел настоящих пиратов.

Однако в нынешней ситуации с компьютерными пиратами мы сами сыграли и роль «сказочника» Рафаэля Сабатини, и роль обманутых простаков. Воровство никогда не приносило пользы никому, кроме самого ворующего. А компьютерное воровство (здесь не нужно придумывать никакого другого термина — это именно воровство, вещи надо называть своими именами) не приносит пользы ни одному человеку, кроме задействованных в этом нелегальном бизнесе: ни производителям программного обеспечения, ни пользователям, покупающим подобные продукты, ни стране в целом.

Можно долго говорить о воровстве ПО на государственном и корпоративном уровнях, но это прерогатива не журнала для домашних пользователей, а, как говорится, «соответствующих» органов. Мы постараемся доказать, что покупка нелегального софта для дома, т. е., в основном, игр и мультимедийных продуктов, вредит, в первую очередь, самим «покупателям». Мы хотим показать, чего именно лишают нас пираты, как они обманывают пользователей, с какими неожиданными «сюрпризами» нам, скорее всего, придется столкнуться и каким образом приобретение нелегального ПО ставит под угрозу домашний ПК и семейный бюджет.

Двенадцать причин, по которым не стоит покупать пиратские диски...

I. СЛУЧАЙНЫЕ СВЯЗИ

Покупая пиратский диск, вы, возможно, приобретаете пару-тройку вирусов, способных нанести урон не только вашему компьютеру, но и семейному бюджету.

Еще не стерлась из памяти у многих пользователей печально знаменитая эпидемия 26 апреля этого года, когда вирус Win95.CIN «Чернобыль» вывел из строя огромное количество компьютеров по всему миру. По разным оценкам, число машин, подвергнувшихся атаке вируса в «черный понедельник», составляет около 6 млн. Даже если предположить, что пострадала аппаратная часть лишь половины из них, все равно количество испорченных системных плат просто огромное. Перезапись же испорченного вирусом BIOS может проводиться только специалистами, однако в некоторых случаях, например для системных плат многих моделей ноутбуков, подобная «авария» зачастую фатальна. И если BIOS, с некоторыми оговорками, поддается восстановлению, то потерянные данные уже не вернуть, и никто не узнает, какую, простите за каламбур, бесценную ценность, возможно, составляли для человечества ваши труды.

Рассказ о Win95.CIN не случаен. Проведенные в преддверии 26 апреля «Лабораторией Касперского» контрольные закупки пиратских дисков выявили, что на 25% из них присутствовали те или иные вредоносные программы. Да за примерами и не надо далеко ходить: многие пользователи получили вирусы на пиратских дисках «в комплекте» с компьютерными играми (Thief: The Dark Project, Dune 2000, Need For Speed III). Значок «Проверено: вирусов нет», которым некоторые пираты снабжают свои изделия, — не более чем образчик недобросовестной рекламы. Во-первых, это всего лишь голословное утверждение, и в случае его несоответствия действительности вам не к кому будет предъявлять претензии. Во-вторых, даже если антивирусная проверка и проводится, то пираты, как люди, не привыкшие за что-либо платить, делают ее ворованными антивирусными средствами, которые сами по себе вполне могут оказаться зараженными.

II. КОНСТРУКТОР «СДЕЛАЙ САМ»

Зачастую пираты продают вам неполные, альфа-, бета- и демо-версии ПО, являющиеся незаконченными или, более того, бесплатными программными продуктами.

Как правило, пираты, спеша сорвать куш на «горячем» ПО, стараются как можно быстрее выбросить свою версию ворованных программ на рынок, обходя при этом как легальных производителей, так и своих же собратьев (кстати, очень забавно порой читаются на Web-сайтах пиратов «наезды» друг на друга по поводу качества продуктов). Зачастую пиратский релиз происходит на несколько недель или месяцев раньше официального (в некоторых случаях это время доходит до полугода). Достигается такая «сверхоперативность» разными методами: прямым грабежом (путем взлома серверов разработчиков, кражи ПО из офисов и т. д.) или же воровством при помощи соучастников — сотрудников фирм-производителей, недобросовестных бета-тестеров или нечистых на руку журналистов.

При взломе сервера разработчиков пираты получают в свое распоряжение рабочую, но незаконченную, версию ПО, которая, естественно, содержит определенное количество ошибок (порой фатальных для компьютерной системы), может быть несовместимой с некоторым аппаратным обеспечением, имеет неработоспособные функции или программные «дыры». Если в воровстве участвовал бета-тестер, то взятое у него ПО — это бета-версия, требующая еще нескольких месяцев, а то и лет доработки (были случаи тестирования продолжительностью около года) и имеющая мало общего с тем продуктом, который будет лежать в лицензионной коробке.



Поэтому иногда и можно услышать от покупателей ворованных версий упреки: «Плохой дизайн!», «Ужасный геймплей!», «Нет баланса!», «Неиграбельно!», «Много ошибок!». Все правильно, настоящей играбельности у демо- и бета-версий быть не может «по определению».

Примеров здесь просто море. Самые яркие из них: Quake III Hardware Test, украденный у id Software и выдаваемый пиратами за демо-версию; Half-Life Day One, входившая в OEM-поставку некоторых видеокарт и содержавшая лишь небольшой фрагмент игры; Mortyr, «движок» которого (т. е. основа основ любой игры) до сих пор находится в разработке; очень перспективный проект Hidden & Dangerous. В последнем случае за полную версию выдаются два демо-уровня. Нельзя забыть и широко разрекламированную пиратами якобы финальную версию Age of Empires II, отказавшуюся работать после 1 мая сего года (как мы знаем, релиз планируется на осень).

Так что же получается? Фирмы-производители, стараясь устранить в своих произведениях все ошибки и добиться наилучшего игрового баланса, частенько откладывают релизы, дабы выпуском сырого продукта не бросить тень на свое доброе имя в глазах пользователей. Пираты же, зарабатывая деньги на том, что, в принципе, еще ничего не стоит, поскольку не является продуктом в полном смысле слова, к тому же компрометируют разработчиков. Интересно, как вы отреагируете, если в магазине бытовой электроники вам попытаются продать разорванный нерабочий телевизор, мотивируя это тем, что денег с вас возьмут меньше, а соберете и доделаете вы его уже дома. Купили бы вы такой телевизор?

III. ТОРГОВЦЫ ВОЗДУХОМ

Пираты продают бесплатные и условно-бесплатные программы (freeware и shareware), за которые производители денег не берут.

Еще абсурднее оказывается ситуация с бесплатным ПО. Дело в том, что существует достаточно большое количество программного обеспечения, распространяемого бесплатно или условно-бесплатно. Такой софт ничего не стоит при некоммерческом использовании (т. е. для личных целей). За примерами не надо далеко ходить: активно продаваемый пиратами Microsoft Internet Explorer 5.0 доступен для свободной загрузки на официальном Web-сайте компании. Сказанное выше справедливо для многих системных утилит, видео- и аудиоплееров, plug-ins к различным пакетам, патчам (программным заплаткам) и т. д. Таким образом, покупая подобное ПО, вы, фигурально выражаясь, платите деньги за воздух. Как мне кажется, подобные действия пиратов можно квалифицировать не столько как воровство и подделку, сколько как элементарное мошенничество.

IV. МОЯ ТВОЯ НЕ ПОНИМАЙ

Покупая так называемые «пиратские локализации», вы приобретаете обычный подстрочный перевод, имеющий мало общего с оригиналом, а зачастую и со здравым смыслом, в то время как проданная вам «Оригинальная английская версия» может оказаться немецкой или даже китайской.

Легальной локализацией игр, мультимедийных продуктов и другого ПО обычно занимаются достаточно большие коллективы, в

состав которых, как правило, входят профессиональные переводчики и дикторы. Запись звука производится в студийных условиях, изменения в код программ вносятся в соответствии со схемой, предоставленной разработчиками, и при наличии исходного кода программы. Понятно, что пиратские группы не будут нанимать такое количество профессионалов и, тем более, создавать им необходимые условия для работы. Более того, срок, за который проводятся пиратские «локализации», составляет обычно от двух дней до двух недель. Некоторые группы умудряются сделать до 25 русификаций в месяц. Как вам темпы? Но ни о каком качестве перевода и озвучивания персонажей в данном случае речи быть не может.

Именно по этим причинам и появляются в большом количестве так называемые подстрочные переводы, сделанные автоматическими переводчиками. Вот где кроется источник всевозможных «точек удара» (hit points) или предложений «спрятать папку» (save file) и т. д. А о привлечении профессиональных дикторов и речи быть не может. Поэтому фразы, вроде «озвучено профессиональными актерами», украшающие некоторые пиратские изделия, следует в лучшем случае читать так: «озвучено профессиональными хакерами и их знакомыми». Нечего и говорить о том, что подобные локализации не только не играбельны, а порой и просто непонятны. Если с обычным текстом автоматический переводчик худо-бедно еще справляется, то фэнтезийные мотивы некоторых игр или специализированная терминология энциклопедий погибают безвозвратно. К тому же, вставить текст и звук в продукт, не имея открытого исходного кода, достаточно сложно, поэтому многие горе-локализации попросту не работают, причем ошибка может проявиться в любой момент.

Легальные же локализации, выполненные профессионалами, смотрятся весьма неплохо. Из последних подобных продуктов хочется упомянуть Shogo: M.A.D. («Ярость: Восстание на Кронусе») и Knights and Merchants («Война и Мир»). Играть в подобные игры — истинное наслаждение. В том же Shogo при локализации не поленились перерисовать текстуры, и в результате надписи на стенах, вывески, афиши и указатели стали «родными и близкими». К тому же не следует забывать, что с локализованными версиями продуктов обычно поставляется и русскоязычное «Руководство пользователя», без которого разобраться с некоторыми играми просто невозможно.

V. СПАСЕНИЕ УТОПАЮЩИХ — ДЕЛО РУК САМИХ УТОПАЮЩИХ

Покупая пиратское ПО, вы лишаетесь технической поддержки, на которую имеют право зарегистрированные пользователи, а также возможности предъявить претензии, связанные с качеством данного продукта. Как правило, пиратское ПО нельзя обновить с помощью входящих в его состав утилит и программных заплат, а «поддельный» диск невозможно использовать для игры через Internet-сервер и т. д.

О западных службах технической поддержки ходит много анекдотических историй, но надо отдать им должное — свое дело они все же выполняют, помогая тысячам пользователей решать порой весьма нестандартные проблемы. Огромное количество вопросов,



**Зачастую
пиратский релиз
происходит на
несколько недель
или месяцев
раньше
официального**



которые могут возникнуть в связи с использованием ПО, решаются всего одним звонком, к тому же бесплатным. При покупке пиратского диска вы сможете пожаловаться на свои проблемы лишь самому себе или товарищу по несчастью.

Для многих продуктов часто выпускаются программные заплатки (патчи), исправляющие ошибки (порой весьма серьезные, которые могут вести к деструктивным последствиям) или подключающие дополнительные функции. Но некоторые обновления доступны с серверов производителей лишь для зарегистрированных пользователей, а проделать данную операцию для пиратского диска просто-напросто невозможно. К тому же многие патчи корректно ставятся лишь на англоязычные версии программ, приводя к порче данных в случае «пиратской локализации» или же бета-версии.

Отдельно следует рассмотреть вопрос о сетевых играх. В последнее время появилось большое количество продуктов, предназначенных для использования в Internet. Речь идет, конечно же, об on-line играх. Их названия в последнее время у всех на слуху (Ultima Online, EverQuest, «Аллоды-2», StarCraft и многие другие), а число день ото дня увеличивается, и, по некоторым прогнозам, скоро более половины игровых программ будут работать только в Сети. Для идентификации пользователя на сервере разработчиков или Web-ресурсе сторонних фирм необходимо пройти процесс регистрации и, в первую очередь, ввести уникальный номер продукта, указанный на специальном бланке. Естественно, сделанные с одной копии пиратские диски имеют одинаковые номера, которые не могут быть использованы для игр. Именно этим объясняется такой парадоксальный факт, что сами пираты предпочитают пользоваться легальным ПО, во всяком случае, когда это касается on-line баталий.

VI. «ПИЛИТЕ, ШУРА, ПИЛИТЕ – ОНИ ЗОЛОТЫЕ»

Покупая пиратский диск, вы, возможно, покупаете программу, которая не работает и никогда не будет работать.

Конечно, производители программного обеспечения не могут спокойно смотреть на то, как некоторые «предприниматели» обворовывают их. Кроме административных и уголовных мер по пресечению пиратства, применяются также программные средства защиты ПО. Безусловно, при определенной затрате усилий можно сломать любую защиту, но, как правило, роль таких средств – остановить или немного задержать тиражирование дисков. К тому же, чтобы бороться с защитой, нужно, по крайней мере, знать о ее наличии, а зачастую программисты-пираты не могут отследить все «сторожевые» уловки разработчиков. Именно поэтому множество игр и мультимедийных продуктов, подвергнувшись взлому, оказываются неработоспособными или работают неправильно. Говорить что-либо о ценности подобного софта просто смешно.

Особенно актуально это стало с появлением прогрессивных методов защиты: лазерных меток, скрытых ключей и т. д. В качестве примеров изобретательности разработчиков в защите от несанкционированного копирования можно привести такие игры, как Settlers 3 (после взлома одна из игровых построек начинала вместо положенной ей руды производить... свиней, из-за чего прерывалась

важнейшая технологическая цепочка), или Knights And Merchants (требовавшая в середине игры ввести пароль, который можно найти лишь в руководстве пользователя). Из пяти исследованных нами пиратских версий игры Silver корректно не работала ни одна. А уж случаев, когда возникают проблемы с распознаванием диска в CD-дисковом, не счесть (Moto Racer 2, Tomb Raider 3, остальные добавьте сами).

Поэтому после покупки пиратского диска вам самим придется добиваться от представленных на нем программных продуктов работоспособности, иногда этот процесс может затянуться на несколько месяцев, причем никто не даст гарантии, что вам удастся, в конце концов, получить положительный результат.

Еще один «сюрприз» пиратского ПО – «временные» (trial) версии. Дело в том, что многие производители выпускают свои программы для ознакомительного использования. Зачастую это пол-

ностью функциональные продукты, которые отказываются работать после определенной даты. Естественно, такие программы ничего не стоят. На многих пиратских дисках можно найти trial version, выдаваемые за полные. Так что пользователи, приобретшие подобные бесплатные программы, должны быть готовы к тому, что в один прекрасный день они увидят окошко с фразой «Время действия программы истекло».

VII. «КРРРРЫХ» – СКАЗАЛА БЕНЗОПИЛА

Покупая нелегальное программное обеспечение, вы подвергаете свой CD-ROM опасности поломки.

Многие знают, что пиратские диски читаются хуже, чем лицензионные. Дело в том, что, какие бы современные производственные линии ни использовали пираты, их основная задача – экономить на производстве дисков, получая прибыль за счет огромных тиражей. Вот и экономят на качестве. Некоторые модели CD-драйвов могут просто не прочитать подобные диски. Наверно многие неоднократно наблюдали ситуацию, когда приводы отказывались читать новые пиратские диски, но при этом совершенно спокойно работают с лицензионным софтом, на видавших жизнь поцарапанных дисках.

Из-за низкого качества дисков CD-привод вынужден то понижать, то повышать скорость чтения, что приводит к изнашиванию и поломке его механических частей, расфокусировке оптической системы и т. д. При частом использовании пиратских продуктов CD-приводы выходят из строя примерно раз в полгода. Конечно, заплатить \$50–100 два раза в год, возможно, для некоторых пользователей не так уж и сложно, но, между прочим, сэкономленные на покупке новых дисководов деньги – это 5–10 абсолютно лицензионных мультимедийных или игровых продуктов.

VIII. «ЛУЧШЕ МЕНЬШЕ, ДА ЛУЧШЕ»

Лицензионные многодисковые игры и энциклопедии стоят практически столько же, сколько стоили бы их пиратские подделки, поэтому «флибустьеры» безжалостно «режут» их, выпуская ущербные «недопродукты».

В последнее время большое распространение получили многодисковые игры и мультимедийные энциклопедии. И до тех пор пока



**...множество
игр и
мультимедийных
продуктов,
подвергнувшись
взлому,
работают
неправильно**



диски DVD-ROM не войдут в повседневный обиход (а ждать этого придется еще не меньше года), подобное положение вещей сохранится. Три, пять, десять дисков — это не предел для хорошей игры или объемной энциклопедии, поскольку в них содержится огромное количество высококлассной музыки, звука и видео.

Пираты же стараются экономить на всем. В том числе и на количестве дисков. Для этого хороши любые средства. Большое количество видео! Зачем оно игроку? И «мастеров» не интересует, что смысл происходящего на экране, сюжетная линия и некоторые важные моменты игры будут безвозвратно утеряны — не беда. Та же участь ждет звуковое и музыкальное сопровождение. Резать «адназначна»! И неважно, что в некоторых играх контекстная музыка имеет огромное значение, а звук является одним из основных факторов при ориентации в трехмерном пространстве. Выходит, что авторы старались, записывали высококлассный звук с привлечением известных музыкантов и актеров, а также приглашали знаменитых сценаристов и режиссеров только для того, чтобы какой-то местный Вася, не долго думая, удалил все это из игры. Как вы считаете, насколько ухудшилось качество видео в X-Files: The Game, подвергшейся безжалостной экзекуции, в результате чего продукт, в оригинале «живущий» на семи дисках, поместился всего лишь на... три? Или Baldur's Gate — все пять дисков популярного ролевика плюс один диск дополнения спокойно втиснуты в «пространство» двух дисков.

IX. СВОИ ЛЮДИ — СОЧТЕМСЯ

Покупая пиратские диски, вы отказываетесь от существующей системы скидок на лицензионные диски, ежегодных бесплатных обновлений и других программ поддержки пользователей.

Многие компании практикуют оказание пользователям некоторых услуг, таких, как ежегодное обновление мультимедийных продуктов, скидки на приобретение новых версий, другого ПО данного производителя и компьютерной техники, а также проведение конкурсов и лотерей среди зарегистрированных пользователей и т. д. Естественно, в случае пиратских дисков ни о каких подобных программах речь идти не может. Покупая лицензионный продукт, вы как бы заявляете о своем доверии фирме, уже десяток лет занимающейся подобным бизнесом, поддерживаете разработчиков ПО и можете надеяться на аналогичную поддержку с их стороны. Совершая же покупку на базаре, вы доверяетесь случайному человеку, который не несет никакой ответственности за проданный товар и может легко обмануть вас.

X. ВЕЧНЫЕ ЦЕННОСТИ

Покупая пиратские продукты, вы обворовываете людей, которых уважаете.

Многие игроки любят блеснуть своими знаниями в кругу подобных себе. Они «напичканы» информацией о том, в каком году, какой фирмой была издана конкретная игра, кто принимал участие в ее создании и т. п. Компьютерные игры имеют своих поклонников, как и другие направления индустрии развлечений — кино, музыка, литература. В игровом мире, как в шоу-бизнесе, существуют и собственные звезды. Многие игроки с пиететом произносят имена Джона Ромеро, братьев Кармаков, Сида Мейера, Алексея Пажит-

нова, Брюса Шелли, Питера Молине и других великих гейм-дизайнеров. Эти имена овеяны славой, и каждый второй игрок готов поклясться в своем вечном уважении к ним, что, впрочем, не мешает геймерам без зазрения совести покупать нелегальные копии игр вышеперечисленных разработчиков.

Ситуация, честно говоря, даже несколько комическая, как в случае с небезызвестным «голубым воришкой» из «Двенадцати стульев» Ильфа и Петрова. Обворовывать тех, кому пять минут назад клялся в вечной любви...

Еще меньше чести в обворовывании отечественных разработчиков. Мы не забываем время от времени повторять самим себе как заклинание: «Наша страна — страна программистов!», «У нас самый большой процент программистов на душу населения в мире, и к тому же они у нас самые талантливые!». Все это так. Но позволяете, раз большинство отечественных пользователей на текущий момент так или иначе связаны с компьютерной индустрией, значит, покупая ворованное ПО отечественной разработки, каждый из нас обкрадывает кого-то из своих знакомых, того, кто, возможно, сидит за соседним столом, живет в соседней квартире.

XI. «ДА, СКИФЫ — МЫ! ДА, АЗИАТЫ — МЫ, С РАСКОСЫМИ И ЖАДНЫМИ ОЧАМИ!»

Покупая пиратское ПО, вы способствуете формированию предвзятого мнения о нашем государстве у зарубежных стран, низводя в их глазах Украину до уровня развивающихся стран третьего мира.

Да, мы — держава, способная оказывать влияние на мировую политику. Но для софтверных компаний мы мало чем отличаемся от стран третьего мира, по уровню пиратства опережая многих и многих. И покуда данная ситуация не изменится, на нас будут смотреть из-за рубежа, как на изгоев, с нами не будут иметь дела, нас будут тщательно избегать — вора не принимают в приличное общество. В мировой политике уже были случаи, когда отказ некоторых стран от соблюдения международных норм в отношении лицензионного ПО приводил к применению весьма серьезных санкций. Никто не может поручиться, что подобные действия не будут предприняты против Украины.

XII. СБЕРБАНК ГАРАНТИРУЕТ

Покупая пиратские продукты, вы сознательно отказываетесь от защиты, которую гарантирует «Закон о защите прав потребителя».

Вы, конечно, можете утверждать, что пираты, дескать, дают гарантию и обменивают диски. Но если копнуть поглубже, мы увидим, что это делается не совсем так, как того требует законодательство. Действительно, получив у продавца клочок бумаги с гордой надписью «гарантийный талон», вы можете через оговоренный срок (он варьируется от недели до двух) прийти и попытаться вернуть деньги за некачественный диск. Мало ли что могло вас не устроить: программа не устанавливается вовсе, диск не читается или в процессе работы появляются критичные ошибки. Однако, как правило, денег своих вы не увидите! В лучшем случае вам предложат обменять «шило на мыло», т. е. на другой диск. Но вероятна и ситуация, когда продавец «острым глазом» обнаружит крохотную царапину, и тогда никакие ваши оправдания делу не помогут. Сле-



...и появляются в большом количестве так называемые подстрочные переводы, сделанные автоматическими переводчиками



дует отметить, что даже в случае обмена пираты «в накладе» не остаются: диск то продан, а после окончания «гарантийного срока» обмен сопровождается еще и некоторой доплатой.

...и две отговорки, не оправдывающие подобной покупки

I. МЫ НЕ НАСТОЛЬКО БОГАТЫ, ЧТОБЫ ПОКУПАТЬ НЕЛИЦЕНЗИОННЫЕ ПРОДУКТЫ

Мотивация покупки нелегального ПО нехваткой средств жизни по своей сути.

Основное оправдание действий пиратов, которое можно услышать (причем не только от пиратов), — чрезмерная дороговизна лицензионных программных продуктов. Действительно, при низкой средней заработной плате в Украине купить простому владельцу домашнего ПК большой офисный пакет за несколько сотен долларов или игры по \$40–50 за коробку весьма сложно. Это действительно горькая правда, от которой никуда не деться. Однако покупать пиратские диски с компьютерными играми, оправдывая свой поступок нехваткой средств, все равно что воровать по этой же причине дорогостоящую бытовую технику. Если на развлечения не хватает денег, то следует предпочесть более дешевый вариант времяпрепровождения.

Со сложным программным обеспечением ситуация другая — его приобретают, чтобы зарабатывать деньги. В этом случае покупка легального ПО фактически свидетельствует о серьезности ваших намерений: с ним можно и на зарубежный рынок труда выходить, да и местный заказчик почувствует себя увереннее. По крайней мере, он знает, что вы и дальше будете работать в этом секторе рынка и без серьезных на то причин не перейдете на другую платформу, отказавшись от поддержки своих собственных продуктов, созданных с помощью старых средств разработки.

Конечно, солидное программное обеспечение и цену имеет соответствующую, однако, во-первых, эти деньги в будущем окупят-

ся, а во-вторых, всегда существуют альтернативные операционные системы, которые либо стоят заметно меньше, либо вообще распространяются бесплатно. Да и цена конкретных продуктов под них также не исчисляется трехзначными числами. Так, абсолютно нормальный офисный пакет под Linux может стоить примерно \$50 и включать в себя при этом все основные приложения, необходимые рядовому пользователю, — текстовый редактор, браузер, электронные таблицы и пр.

А ситуация с играми еще проще. В последнее время многие российские игры и локализации можно совершенно официально купить в так называемой jewel-версии (безкоробочной) всего-навсего за \$3–5. Эта цена, по сути, ничем не отличается от стоимости пиратских дисков.

II. НА НЕТ И СУДА НЕТ?

Еще одна мотивация приобретения пиратских изделий — отсутствие у нас механизма лицензионных продаж. Но и это не так!

Иногда в качестве оправдания покупки у пиратов игры или мультимедийной энциклопедии выдвигается тезис о том, что якобы коробочные программные продукты попросту нигде купить. Выясняется, что это тоже неправда. Самый простой способ убедиться в этом такой: откройте прошлый номер нашего журнала, найдите в нем путеводитель по киевским компьютерным магазинам, примите его на вооружение и ваши поиски будут вознаграждены достойной покупкой. Ведь в большинстве магазинов, упомянутых в статье, кроме hardware, продаются еще и программные продукты.

Нам кажется, что в вышеизложенных пунктах мы довольно подробно разобрали все мифы о компьютерных пиратах и нелегальном программном обеспечении. Если у вас возникнут какие-либо вопросы или комментарии к этой статье, мы с удовольствием выслушаем их.

E-mail автора danil@itc.kiev.ua

П О Т Е Р Я

Заполни анкету

Информационный спонсор акции — журнал «Домашний ПК»

Взвешивать ли SOYO?

С 1 июля по 1 октября компания Entry и журнал «Домашний ПК» проводят конкурс с главным призом — материнской платой SOYO.

Розыгрыши призов проводятся каждую неделю. Призы предоставлены компанией Entry: (044) 246 8461, <http://www.entry.kiev.ua>

Условия участия: В розыгрыше смогут принять участие все, кто правильно ответил на вопросы анкеты о SOYO и полностью на остальные вопросы. Анкету нужно отнести в один из магазинов, адреса которых приведены ниже, или отослать по почте, e-mail или факсу.

Условия проведения розыгрыша: Розыгрыш призов проводится каждую субботу в 16 часов среди анкет, поступивших в течение недели. Результаты розыгрыша можно узнать в магазинах.

и выиграй плату!

Адреса магазинов

Город	Фирма	Магазин	Адрес	Телефоны	Адрес в Internet, E-mail
Винница	TEAM		Хмельницкое шоссе, 23	(0432) 43 83 47, ф.: 35 06 69	http://www.vinnitsa.com/team/ team@sovamua.com
Запорожье	Future Electronics		ул. Дзержинского 114, 4 этаж	(0612) 13 80 09, ф.: 13 80 11	http://www.fe-club.net/ alex@fe-club.net
Донецк	АМИ	"Новая Электроника"	ул. Артёма, 131	(062) 337-70-16	www.ami.donbass.com skiot@ami.donetsk.ua
	КомПАС	КомПАС	ул. Щорса, 46	(062) 335-71-33	newelec@ami.donetsk.ua
			ул. Постышева, 97	(0622) 92 45 31	salon@kompas.donetsk.ua
			ул. Горького, 156	(062) 337 39 51	
	Фито	SPARK	пр. Панфилова, 1	(0622) 902320, т/ф: 555213	http://www.spark.donbass.com/ info@spark-fito.donetsk.ua
			ул. Артёма, 58	(0622) 91-03-48	
Киев	Алсита	"1000 компьютерных мелочей"	ул. Крещатик, 27а	(044) 224 41 40	http://www.alsita.kiev.ua tm1000@alsita.kiev.ua
			ул. Артёма, 26	(044) 216 11 71, 244 61 31	
	OST	OST	ул. Красноармейская, 57/1, 2-й этаж	(044) 220 4029, 220 9541	http://www.ostltd.kiev.ua support@ost-computers.kiev.ua
Кривой Рог	ARTECS		пр. Металлургов, 36-6, офис 214	(0564) 74-84-28, 74-21-16	ipar@krcrime.dp.ua
Симферополь	Туби	SONY	ул. Кечкеметская 69/155	(0652) 22 03 45	http://www.2b.crimea.ua/ bim@2b.crimea.ua

Читайте на страницах журнала отчеты о прохождении акции в городах Украины