

The background of the cover is a dramatic illustration. On the left, a city skyline is visible at night, with lights reflecting on a large, metallic, skull-like structure that dominates the upper half of the frame. This structure has glowing orange eyes and a menacing expression. To the right, a fiery, orange-red nebula or explosion fills the space. In the bottom right corner, there is a small action scene featuring several characters: a large, green, muscular figure (likely Hulk or a similar brute) is being fought by a smaller character in a blue and white suit. Another character in a green and white suit is also visible, along with a character in a brown suit and a helmet with red eyes (possibly Iron Man or a similar armored hero).

MARVEL

**ПОЛНАЯ
ЭНЦИКЛОПЕДИЯ
ВСЕЛЕННОЙ**

С КОММЕНТАРИЯМИ СТРАЖЕЙ ГАЛАКТИКИ ↗

The Marvel logo is prominently displayed at the top left of the cover. It consists of the word "MARVEL" in white, bold, sans-serif capital letters, set against a red rectangular background. The background of the entire cover is a dynamic, high-contrast illustration in shades of red, orange, and purple. It depicts a massive, complex structure, possibly a space station or a large-scale battle scene, with various platforms, beams, and architectural details. A bright, glowing light source, resembling a star or a powerful energy source, is visible on the left side, casting a strong glow across the scene. In the lower right corner, a small figure of a person is seen running or falling along a curved, metallic surface, adding a sense of scale and action to the overall composition.

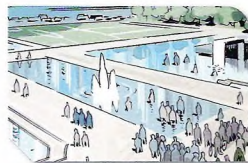
MARVEL

ПОЛНАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ ВСЕЛЕННОЙ

С КОММЕНТАРИЯМИ
СТРАЖЕЙ ГАЛАКТИКИ

СОСТАВЛЕНА
МАРКОМ САМЕРАКОМ

ИЗВЕСТНАЯ ВСЕЛЕННАЯ



ИМПЕРИЯ КРИ	10
ШИЯРСКАЯ ИМПЕРИЯ	14
СПАРТАКС	20
ПЛАНЕТА МУРД	24
ЧИТАУРИ ПРАЙМ	27
ПОЛУМИР	30
ПЛАНЕТА ИКС	34
ПЛАНЕТА СИМБИОТОВ	37
ТИТАН	41
ЭГО	43
ЗАБВЕНИЕ	45
ЗЕМЛЯ	52
КОСМОСТАНЦИЯ ОТРЯДА «АЛЬФА»	54
НЬЮ-ЙОРК	58
НЬЮ-АТТИЛАН	66
ЛАТВЕРИЯ	70
ВАКАНДА	74
БАГАЛИЯ	78
ДИКАЯ ЗЕМЛЯ	82
ОСТРОВ МОНСТРОВ	86
АТЛАНТИДА	90
ТЁМНАЯ СТОРОНА ЛУНЫ	93
КОНТР-ЗЕМЛЯ	95

АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ВСЕЛЕННЫЕ

АСГАРД	100
АСГАРДИЯ	102
ВАНАХЕЙМ	108
НИДАВЕЛЛИР	110
АЛЬФХЕЙМ	114
СВАРТАЛЬФХЕЙМ	118
ЙОТУНХЕЙМ	122
МУСПЕЛЬХЕЙМ	126
НИФФЛЬХЕЙМ	128
ЭДЕМ	132
ДИВНЫЙ МИР	136
МИР БИТВ	138
К'УНЬ-ЛУНЬ	140
ИНОЙ МИР	142
ЛИМБ	144
РАКОВАЯ ВСЕЛЕННАЯ	146
ТЁМНОЕ ИЗМЕРЕНИЕ	150
ИЗМЕРЕНИЕ ТЁМНОЙ СИЛЫ	152
НЕГАТИВНАЯ ЗОНА	154
СВЕРХПОТОК	156
НЕЙТРАЛЬНАЯ ЗОНА	158



ВВЕДЕНИЕ

К ВЕЧНОСТИ... И ЗА ЕЁ ПРЕДЕЛЫ!

Приветствуем вас, космические путешественники!

В ваших руках находится подробнейший путеводитель по занимательнейшим местам мироздания. Впервые в одной книге собраны все сведения, необходимые тем, кто планирует посетить инопланетные миры, о которых судачит вся галактика, а также альтернативные измерения нашей реальности. Причём, что немаловажно, рассчитана энциклопедия и на тех, кто планирует не только побывать там, но благополучно вернуться домой!

Хотите узнать, где именно в затерянных уголках вселенной подают самую лучшую еду или в каких местах туристов постараются зашвырнуть в бойцовские ямы? Тогда это издание для вас!

Как известно, у каждого своё собственное видение идеального отдыха. Одни предпочтут галопом проскакать по бескрайней Шиярской Империи, в то время как другие жаждут погрузиться в покой лесов планеты Икс. Любители же экстремальных ощущений получают информацию о десятках опасных районов, таких как Остров Монстров или Раковая вселенная, где они смогут сполна испытать свои навыки выживания.

В ёмких обзорах, предлагаемых в данной книге, найдётся место всему — от культуры и обычаев аборигенов до ресторанов и достопримечательностей. Это лучший способ решить, какие направления следует взять на карандаш, а каких — избегать любой ценой.

Вселенная уже заждалась... Ну что ж! Перевернув последнюю страницу, вы сможете с уверенностью сказать, что полностью готовы ко встрече со звёздами!



ВСЕМ ПРИВЕТ! ЭТО Я, ВАШ СТАРЫЙ ПРИЯТЕЛЬ ПИТЕР КВИЛЛ ПО ПРОЗВИЩУ ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД! ВЫ ОБНАРУЖИТЕ В ЭТОЙ КНИЖЕНЦИИ МАССУ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ПОЛЕЗНЫХ СОВЕТОВ И ЗАБАВНЫХ ФАКТОВ, СТАРАТЕЛЬНО СОБРАННЫХ МОЕЙ КОМАНДОЙ – СТРАЖАМИ ГАЛАКТИКИ. – ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Вы, конечно, спросите себя: с чего это вдруг мы делимся своими богатейшими познаниями с теми, кто ни разу не заглянул за пределы городской черты? Да просто потому, что именно нам в случае чего придётся разгребать грандиозный бардак, который вы обязательно устроите в нашей любимой вселенной. — Ракета





Ракета имеет в виду, что великая мудрость, которую мы обрели во время бесчисленных странствий, поможет пролить свет на лучшие, единственные в своём роде уголки галактики. Ну и на худшие — куда же без них?! — Гамора

Ладно, ладно. В кои-то веки дамочка права. За прошедшие годы мы столько наворотили, что вам отнюдь не повредит поучиться на...

Я ЕСТЬ ТРУТ!

...я хотел сказать «нашем опыте», но, полагаю, словосочетание «наших ошибок» будет уместнее.

ЧУШЬ! КАКОЙ В ЭТОМ СМЫСЛ? К ЧЕМУ ТРАТИТЬ ВРЕМЯ, СТРОЧА ДУРАЦКИЕ ЗАМЕТКИ, ВМЕСТО ТОГО ЧТОБЫ СРАЖАТЬСЯ? — ДРАКС

Затем, Дракс, что иногда перо острее меча.

ВЫДУМКИ! Я ТОЛЬКО ЧТО С ЛЁГКОСТЬЮ РАЗЛОМАЛ ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ ПИСЬМА И ХОХОЧА ЛЮБОВАЛСЯ, КАК ОН ИСТЕКАЕТ ПОСЛЕДНИМИ КАПЛЯМИ ЧЕРНИЛ.

РЕБЯТА, НЕ ОБРАЩАЙТЕ ВНИМАНИЯ НА ДРАКСА. ОН У НАС НЕМНОГО СУРОВ, НО СЕРДЦЕ У НЕГО НА МЕСТЕ.

КАК И ПОЛОЖЕНО — В ГРУДНОЙ КЛЕТКЕ.



В ЛЮБОМ СЛУЧАЕ ИСКРЕННЕ НАДЕЮСЬ, ЧТО ЭТА КНИЖКА ПОПАДЁТ В РУКИ К ТЕМ, КТО, КАК И Я КОГДА-ТО, ГОРИТ ЖЕЛАНИЕМ ПОБОЛЬШЕ УЗНАТЬ О ЧУДЕСАХ ЗА ПРЕДЕЛАМИ СВОИХ РОДНЫХ ПЛАНЕТ.

А если вы вдруг всплнете в перерягу в одном из чокнутых миров и поймёте, что ничегошеньки не усвоили из прочитанного, просто задайте себе один-единственный вопрос, и всё будет хорошо...

Я ЕСТЬ ТРУТ?

Точно! Именно Этот! Счастливого всем пути!

ИЗВЕСТНАЯ ВСЕЛЕННАЯ



ВЫ НАХОДИТЕСЬ ЗДЕСЬ

Всем нам хочется верить, что мы особенные. Что разум — это отличительный, неповторимый признак, присущий лишь представителям нашего собственного вида. Однако в истории любой цивилизации наступает момент, когда свидетельства о существовании жизни за пределами родной планеты становятся столь многочисленными, что игнорировать их дальше невозможно. Тогда-то мы и берёмся за ум.

Или вас сжирает Галактус. Одно из двух, третьего не дано. — Ракета

Из сотен миллиардов планет в известной нам вселенной лишь малая их доля обитаема. Но даже эта «малость» всё равно исчисляется миллиардами. И, если присмотреться, каждый населённый мир добавляет свою нить в узор вселенского ковра.

ЧУЮ, СКОРО НАМ ПОНАДОБИТСЯ КНИЖКА ПОБОЛЬШЕ... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Однако имеется несколько особенных планет, выделяющихся из бесконечного ряда небесных сестёр. Одни — колыбель легендарных космических империй. Другие — поросль многообещающих юных цивилизаций, только готовящихся влиться в огромное галактическое сообщество. Третьи алчно преследуют очередную цель в жестокой гонке по пути к вселенскому господству. А на четвёртых вам просто подадут тарелку лучшего ши-зри, который вы когда-либо пробовали.

Может, сразу туда и отправимся? От упоминаний о Галактусе у меня разыгрался аппетит.

Именно таким планетам мы уделим особое внимание в этой книге. Тем, которые оказали значительное влияние на соседей по галактике, неважно — хорошее или плохое. После того как вы лучше познакомитесь с многоликими мирами и народами, зовущими их своим домом, вы будете готовы практически ко всему, что может повстречаться на звёздных просторах.

ЕСЛИ НЕ СЧИТАТЬ З'НОКСОВСКИХ КВАНТОВЫХ ГРАНАТ. К НИМ ВООБЩЕ НИКОГДА НЕ БЫВАЕТ ГОТОВ. — ДРАКС



ГОРДОСТЬ ПАМЫ

Империя Кри, включающая тысячи миров, — одна из наиболее мощных военных держав в известной нам вселенной. Распространив власть далеко за пределы своих границ, она повлияла на развитие бесчисленного множества культур по всей галактике.

А ЕЩЁ СТОЛЬКО ЖЕ — ДОВЕЛА ДО БЕЛОГО КАЛЕНИЯ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Зародившись на планете Хала в звёздной системе Пама Большого Магелланова облака, кри стали одной из двух доминировавших там разумных рас. Вторая — миролюбивые растениеподобные котати — была миллион лет назад почти полностью истреблена агрессивными соседями в столкновении, спровоцированном посещением Халы инопланетянами-оборотнями, известными как скруллы.

Я ЕСТЬ ТРУТ!

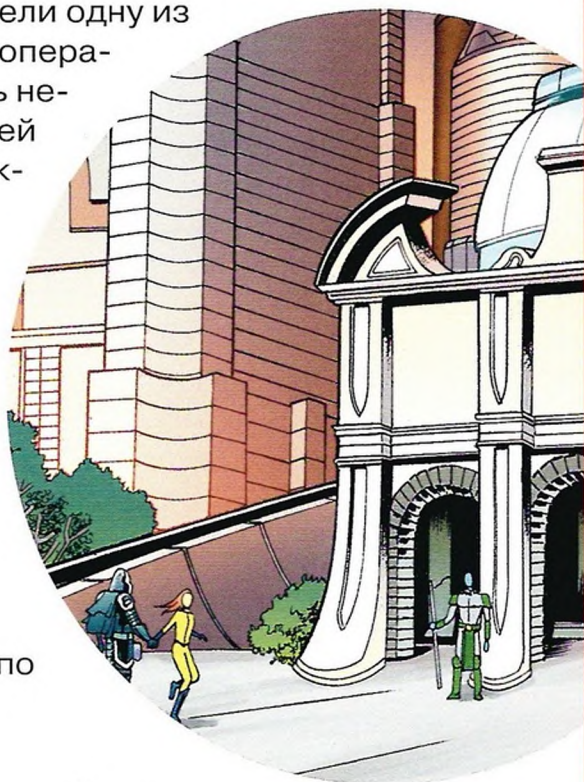
Ты прав! Использованию гербицидов нет оправдания! — Ракета

По ходу того конфликта первобытные кри завладели звездолётом скруллов, что стало первым шагом их культуры на пути становления в качестве космической державы. Однако, украв корабль и перебив экипаж вместе с несчастными котати, они тем самым заработали репутацию изуверов и положили начало грандиозной войне со скруллами, длившейся почти миллион лет.

Кри построили армаду боевых кораблей и провели одну из крупнейших и наиболее эффективных военных операций за всю историю вселенной, прославившись непревзойдённой ратной доблестью. Их эволюцией управлял Высший Разум — искусственная структура, аккумулировавшая знания величайших научных и военных умов Империи.

Он же, видимо, в ответе за рецепт
космически дорогого кебаба.

Аристократия кри состоит преимущественно из синекожих особей, считающихся «чистокровными». Тогда как розовокожие кри, пусть и куда более многочисленные, смотрят на своих голубокожих соплеменников снизу вверх, поскольку являются отпрысками браков кри с представителями иных завоёванных рас. Впрочем, за исключением цвета кожи, обе ветви кри по своим физическим признакам более-менее схожи.



И, нарвавшись на мой кулак, чувствуют одно и то же. — Тамора

Хала, родина и метрополия Империи Кри, недавно была разрушена в очередной стычке. Как полагают, вместе с планетой оказались уничтожены большая часть Имперских войск и всё руководство, включая и собственно Высший Разум.

МЫ ТУТ НИ ПРИ ЧЁМ! ЗУБ ДАЮ! — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

НО ШОУ БЫЛО — ГЛАЗ НЕ ОТОРВАТЬ. — ДРАКС

И хотя Империя Кри уже оправилась от практически тотального истребления, в частности — от последствий взрыва шиярской бомбы, нам ещё предстоит выяснить, во что превратится это возрождающееся звёздное сообщество.



ЭТИКЕТ

Кри пристально следят за всеми посетителями с других планет и не допускают ничего, выходящего за жёсткие рамки их военизированной культуры. Стоит вам оступиться, хоть чуть-чуть нарушив закон, — и вы тут же окажетесь перед Обвинителем. Вооружённый молотком законник выступает и в качестве судьи, и как жюри присяжных. А заодно зачастую действует и как палач!

КАК ТАМ ПОЁТСЯ? «ПОЖАЛУЙСТА, МОЛОТОК, НЕ ПРИШИБИ МЕНЯ»?



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

В соответствии со своей милитаристской культурой жители Империи, как правило, одеваются казённо-официально. Чересчур откровенная повседневная одежда не приветствуется даже в самом жарком климате. Усиленного летнего комбинезона вам будет вполне достаточно. Впрочем, если вы представитель расы, вовлечённой в конфликт с кри, предпочтителен лёгкий бронжилет. Но вам лучше знать.

Воздух на большинстве планет в зоне господства кри богаче азотом, чем в других мирах галактики с пригодными для дыхания атмосферами. Полноценная система жизнеобеспечения будет излишней, хотя вы вполне можете прихватить дополнительный запас кислорода на случай каких-либо чрезмерных физических нагрузок.

ХМ, «СТОЯТЬ НАСМЕРТЬ» —
ЭТО ЧРЕЗМЕРНАЯ НАГРУЗКА?

Только не для меня. — Гамора



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Несмотря на репутацию лихих вояк, кри чрезвычайно гордятся богатой историей своей Империи. В последние годы они тратят на сохранение культурных ценностей столько же, сколько и на развитие военных отраслей экономики. Данное изменение приоритетов привело к росту туризма в основном благодаря тем, кто стремится побольше узнать о ключевой роли кри в построении цивилизации во вселенной.

И пусть самого знаменитого туристического маршрута, а именно — Халы, уже не существует, остаются ещё сотни планет, куда стоит заглянуть. Обязательно посетите Цилландру, где находится легендарная библиотека Империи. После исчезновения Высшего Разума это хранилище — чуть ли не единственная возможность изучить обширную историю кри. Но учтите, что для получения книг потребуется действующее удостоверение личности.

Так у них там ещё и книги есть? Я мотался туда ради бесплатного Интернета. — Ракета

⇒ ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

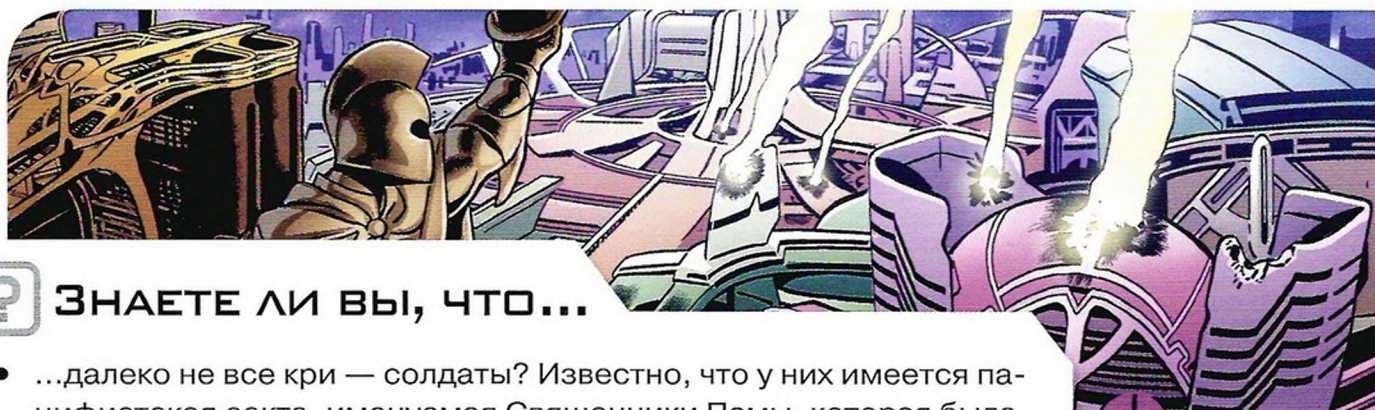
ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: всегда отстаивать собственные взгляды. Кри уважают тех, кто готов драться за свои убеждения. Вы можете превратиться для них из заклятого врага в друга за считанные минуты.

И обратно во врага — за те же секунды.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: влюбляться. Часть их женского населения обладает врождённой способностью ментально манипулировать желаниями мужчин. Будьте настороже, если не хотите потерять своё сердце.

Ну, или бумажник.

ЭТО МНОГОЕ ОБЪЯСНЯЕТ.



? ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...далеко не все кри — солдаты? Известно, что у них имеется пацифистская секта, именуемая Священники Памы, которая была основана тысячелетия тому назад, чтобы помочь последним котати невредимыми покинуть планету. Теперь эти самые священники пропагандируют учение мира по всей галактике.

Кучка хиппи, обнимающихся с деревьями! Я ЕСТЬ ТРУТИ

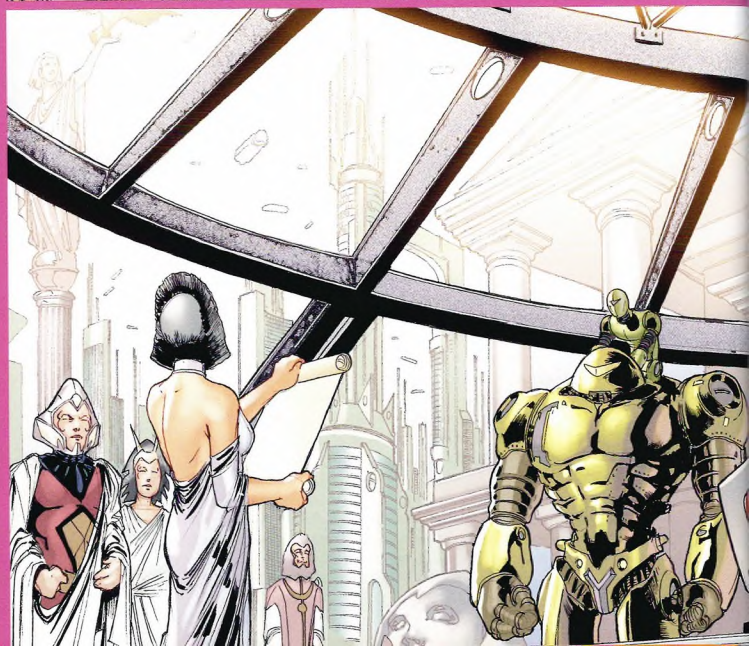
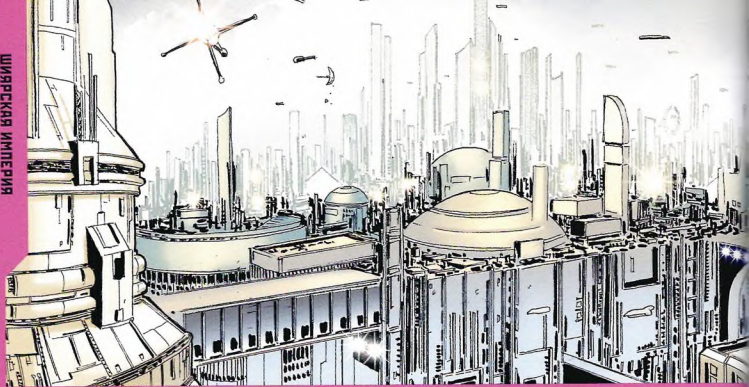
- ...тела кри крепче и долговечнее тел подобных им инопланетных рас (к примеру, людей с Земли)? К тому же в ходе эволюции этот народ дублировал многие жизненно важные органы.

Чем больше мест для нанесения ударов, тем лучше!

- ...мощный толчок эволюции расы дало использование Кристалла Вечности? В результате этого появились руулы — существа, способные изменять свою физиологию, приспосабливаясь к любой окружающей среде. Позже данная эволюционная девиация была обращена вспять, что вернуло кри их исконные формы. В настоящее время практически все следы руулов в Империи утеряны.

ТО ЕСТЬ С РУУЛАМИ ПРОМАШКА ВЫШЛА?

Ну, в принципе, ничего предосудительного в этом нет...



ШИЯРСКАЯ ИМПЕРИЯ

ЭЙ! А МЫ ТОГДА КТО? —
ЗВЕЗДНЫЙ ПОРЯД

ШИЯРСКАЯ ИМПЕРИЯ

СУПЕРСТРАЖИ ГАЛАКТИКИ

Шиярская Империя, прославившаяся передовыми технологиями и скорым на расправу правосудием, является одной из самых знаменитых цивилизаций во вселенной. В своей галактике шияры уверенной рукой управляют миллионами планет, неустанно стремясь расширить своё влияние и распространить собственную культуру.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Родина шияров — планета Аэри в галактике Андромеды, известной также как М 31. Благодаря невероятному технологическому развитию и крайне неуступчивому, амбициозному характеру шияры сумели обогнать в экспансионистской космической гонке и кри, и скруллов.

Агрессивно-захватническая стратегия этой Империи по отношению к соседним мирам позволила ей быстро наращивать мощь. Её колонизаторская философия коренится в древних преданиях о шиярских богах Шарре и К'итри, которых заставили вступить в брак вопреки их воле. Однако со временем божества полюбили друг друга, а их союз способствовал увеличению совокупной силы. Отсутствие социальных беспорядков на шиярских планетах позволяет предположить, что идея работает.

Слишком часто религией оправдывают настоящее безумие. — Тамора

Зато по воскресеньям мне не приходится нести вахту. — Ракета

Любопытной особенностью, отличающей Шияр от других империй, является видовое разнообразие населения. К примеру, кри или скруллы, захватив очередную планету, стараются извести туземную цивилизацию, заменив её собственным народом. Шияры же, присоединив новую территорию (пусть даже силой), не трогают аборигенов, разрешая им развивать собственную культуру (под бдительным присмотром, разумеется).

Шиярское правительство размещается на Чандиларе — искусственно созданном столичном мире в самом сердце их галактики. Там же располагается база Имперской Гвардии — высококвалифицированных воинов, отобранных со всех концов державы, дабы защищать шиярские интересы. Пока многие тысячи Пограничников хранят покой жителей, Суперстражи — элитные части из представителей аристократии — служат самому Маджестору.

**ОПРЕДЕЛЁННО НАМ НЕ ПОМЕШАЕТ НАНЯТЬ НЕСКОЛЬКО ПОГРАНИЧНИКОВ
ДЛЯ ВЫПОЛНЕНИЯ САМОЙ ГРЯЗНОЙ РАБОТЫ!**

*Хм, а я думала, что для этого
мы держим Ракету с Грутом.*

Будучи одной из знаменитейших галактических цивилизаций, Шияр оставил след во всех событиях космического масштаба, заработав репутацию межгалактических защитников своей ежеминутной готовностью противостоять самым опасным угрозам.

А мы заработали геморрой, разгребая заваренную ими кашу!
— Ракета



ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

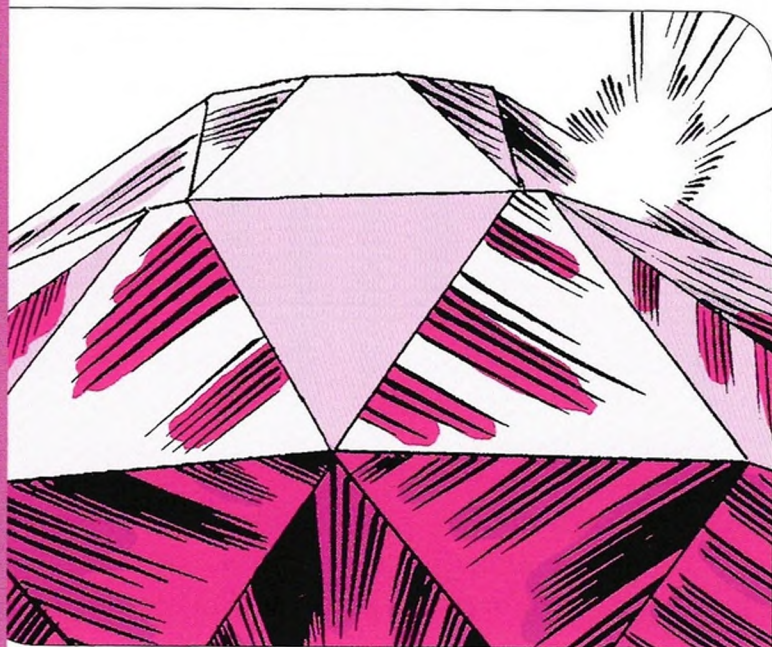
Благодаря звёздным вратам, созданным тамошними учёными, путешествовать по Империи проще простого. Порталы позволяют совершать мгновенные прыжки с одного края этой галактики на другой и попутно посещать всякие интересные уголки.



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Зал Трибунала: место паломничества всех тех, кто желает своими глазами увидеть в действии скорое шиярское правосудие. Зал представляет собой огромную арену, на которую для проведения судебного разбирательства вызываются делегаты от планет, входящих в Империю. Совершивших преступление против государства выводят на арену, для того чтобы они произнесли своё последнее слово.

*В ОТНОШЕНИИ НАС ЭТО ОБОРнулось бы БЕСКОНЕЧНЫМ
ВЫЗЫВАНИЕМ НА БИС. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД*



Кристалл Ма-Краан: гигантский розовый алмаз, который, говорят, так же смертельно опасен, как и красив. Являющийся в действительности «связующим звеном всех реальностей», кристалл содержит в себе нейтронную звезду и соединяет в одно целое различные вселенные. Если его повредить, он обернётся чёрной дырой, куда провалится всё и вся. Точные сувенирные копии артефакта можно приобрести в магазинах.

Какая блестяшка! Давайте её украдём!
Давайте, а? НУ ПОЖАЛУЙСТА!

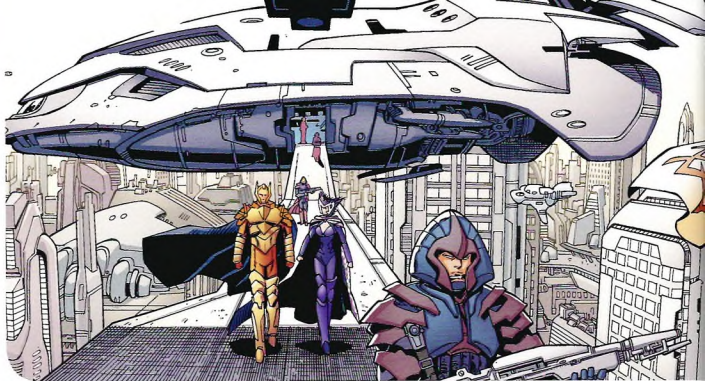




КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Во время путешествия по Шияру старайтесь одеваться солидно, не привлекая излишнего внимания. Поскольку Империя мультивидовая, слиться с толпой будет несложно. У тех, кто привлекает к себе взгляды, скорее всего, возникнут проблемы. Рекомендуем придерживаться палитры общеупотребительных цветов и простых тканей.





ШОПИНГ И РАЗВЛЕЧЕНИЯ

Тут особенно многого ожидать не приходится. Шияры в своей массе расценивают художественное творчество как инфекцию, а то и как признак безумия. Это проистекает из неспособности шияров видеть сны и скудости их воображения. Тех, кто обладает вышеуказанными талантами, они считают ущербными и, случается, казнят за подобные дефекты психики!

МОИ СНЫ ПОЛНЫ ПОВЕРЖЕННЫМИ
ВРАГАМИ. Я БЫ ПО НИМ ОЧЕНЬ
СКУЧАЛ. — ДРАКС



ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

Будучи на Чандиларе, не поспешите и доплатите за люкс с голограммами. Усовершенствованная шиярами форма проекции жёсткосветовой голограммы позволяет воспроизвести в номере любую окружающую среду. И хотя этот хит сезона изначально был разработан для того, чтобы высокопоставленные чиновники из иных миров чувствовали себя как дома во время командировок, теперь он доступен и для широкой публики. Нажав всего несколько кнопок, вы сможете провести ночь в любом уголке галактики.

*УХ ТЫ, СКОЛЬКО ВАРИАНТОВ! ЧТО ЖЕ
ВЫБРАТЬ? — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД*

Что уютно, лишь бы не этот постылый
корабль. — Гамора

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: побывать как можно на большем числе шиярских планет. Мало какие галактические державы могут похвастаться таким разнообразием процветающих миров.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: расхваливать свою родину. По крайней мере, если вы не хотите стать следующими, кого шияры завоюют.

НО ВЕДЬ ЗЕМЛЯ ДЕЙСТВИТЕЛЬНО ПРЕКРАСНА! — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

И это говорит парень, пославший этот комок грязи куда подальше при первой же возможности. — Ракета



? ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...раса шияров имеет признаки как птиц, так и млекопитающих, в частности — оперение вместо волос? У первобытных шияров на месте рук были крылья, позволявшие им летать. Теперь подобное — большая редкость, атавизм, проявляющийся лишь у отдельных особей.
- ...Имперские Гвардейцы набираются из сотен народов государства? Тем самым они добавляют в общий арсенал стражи дополнительные физические возможности. С недавнего времени в Имперскую Гвардию начали брать и существ из других миров. Последние становятся полномочными посланниками своих планет.
- ...нынешний глава Шияра, Маджестор Калларк, является одним из немногих инородцев, которым довелось управлять Империей? Прежде чем занять трон, этот выходец с планеты Стронция, заслуживший уважение своих соплеменников под именем Гладиатор, был претором Имперской Гвардии.

ГЛАДИАТОР...
ВОИН, КОТОРОГО
Я С ГОРДОСТЬЮ
МОГУ НАЗЫВАТЬ
РОВНЕЙ СЕБЕ.

Я ЕСТЬ ГРУТ.
НИЧЕГО ПОДОБНОГО!
ОН ТОГДА НЕ ПРО-
ИГРАЛ! ЭТО БЫЛА
НИЧЬЯ!



ЗВЁЗДНЫЕ ЛОРДЫ

Близ Шияра расположена планетарная система Спартакс, обитатели которой сочетают в себе верность традициям и новаторство. Сменившееся руководство оставило в прошлом завоевательную политику и уверенно ведёт свою цивилизацию навстречу будущему.

СО МНОЙ ИЛИ БЕЗ МЕНЯ... – ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Обитатели планеты Спартакс — своего рода эволюционные кузены шияров — раса существ, внешне похожих на землян. Хотя в своё время они вели множество разнообразных войн, в частности, конфликтовали с Аригуанской Конфедерацией, на данный момент у них мир с соседними империями, пусть и довольно хрупкий.

Однако мир — не всегда синоним счастья. В итоге жители Спартакса разочаровались в жёсткой политике короля Джей'Сона, который, как говорят, ставил личные амбиции выше благополучия народа. Когда в прямом эфире королевской пропагандистской сети началась трансляция попытки Джей'Сона убить собственного сына, возмущённый народ сверг тирана.

ДА УЖ, МОЙ ПАПОЧКА – ЭТО НЕЧТО...

В соответствии с законодательством граждане имели право выбрать президентом любого, даже того, кто не собирался баллотироваться на этот пост. И они предпочли отпрыска Джей'Сона, полуземлянина Питера Квилла, широко известного как Звёздный Лорд.

Никогда о таком не слышал. — Ракета

ДА ЛАДНО, БРОСЬ!

Избрание Питера Квилла привлекло к событиям на Спартаксе пристальное внимание соседей. Кое-кто увидел в них блестящий пример того, какими должны стать современные империи. Большинство же просто азартно ожидало краха государства либо из-за отсутствия у Квилла необходимых навыков управления, либо благодаря наличию у него длинного списка космически могущественных врагов.

Признаю, я опасюсь того же, когда задумываюсь о будущем нашей команды. — Гамора

После того как планета не единожды подверглась нападению, Квилла быстро отстранили от власти, заодно объявив врагом Спартакса номер один.

НУ ХОТЬ В ЧЁМ-ТО Я ПЕРВЫЙ!

Думаю, никто не будет спорить, что в качестве короля ты был настоящей находкой. Вроде той, которую отыскивают в ночных горшках.



ЭТИКЕТ

В целом жители Спартакса — довольно незлобивый народ, чья культура истарии опиралась на церемонии как в политике, так и в общественной жизни. Тем не менее беспечный характер недавно низложенного короля побудил часть молодёжи пересмотреть свои взгляды и, последовав его примеру, отринуть замшелые традиции ради более лёгкого отношения к жизни. Однако маловероятно, что королевская стража разделяет новые веяния, поэтому ведите себя достойно, особенно при посещении столицы.

Король обещал, что я смогу оставлять мусор везде, где мне приспичит. — Ракета

Что же, это ещё один веский резон в пользу справедливости его отставки. — Гамора



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Одевайтесь как хотите. На планете, где правил король, надевавший чистую футболку лишь по великим праздникам, выделяться незначит.

**НИКАК НЕ МОГУ ПОНЯТЬ, АВТОР ЭТОЙ КНИЖКИ
МЕНЯ ЛЮТО НЕНАВИДИТ ИЛИ ДУШИ ВО МНЕ НЕ ЧАЕТ? — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД**



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Королевский дворец: сердце империи, королевский дворец Спартакса, — настоящее чудо, достойное того, чтобы его увидеть. Архитектура строения — гармоничное сочетание классицизма и современных тенденций — словно отражает суть самой державы. Помимо роскошных резиденций короля, членов Совета министров и высокопоставленных гостей здесь размещаются основные государственные учреждения. Здание окружено тенистым парком, где вельможи отдыхают от тягот службы.

Я ЕСТЬ ТРУТ.

**НУ, МОЖНО... НАВЕРНОЕ. ЕСЛИ ТЕБЕ
ТАК УЖ ХОЧЕТСЯ... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД**



ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

На Королевской набережной в столице Спартакса находятся лучшие отели планеты — от вполне демократичных до изысканно шикарных. Поскольку все самые модные рестораны и магазины расположены в шаговой доступности, нет причин останавливаться где-то ещё.

**ПО КРАЙНЕЙ МЕРЕ, ЕСЛИ У ВАС НЕТ ПРИЯТЕЛЯ,
КОТОРЫЙ УСТРОИТ ВАС ВО ДВОРЦЕ...**

А его-то благодаря тебе у нас как раз и нет.



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: присмотреться к тамошнему искусству. В отличие от своих соседей шияров жители Спартакса не ограничены в творческой фантазии.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: надеяться отыскать нечто особенное. Благодаря последнему королю, фанату архаичных развлечений Земли, многие местные производители заменили собственные прогрессивные разработки пиратскими копиями магнитофонных кассет и восьмибитными компьютерными играми.

Как это, что следует делать? Поселиться во дворце и заказывать еду прямо в номер. Где ещё можно получить свежайшие флизики в три часа ночи?

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ?
ЗАКАЗЫВАТЬ ФЛИЗИКСЫ! ПОСЛЕ
НИХ НЕДЕЛЯМИ МУЧАЕШЬСЯ
МЕТЕОРИЗМОМ. — ДРАКС



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...«Звёздный Лорд» — это титул наследника престола Спартакса? По традиции ему полагается единственный в своём роде «стихийный» бластер, способный стрелять огнём, водой, землёй и воздухом.
Берегись, галактика! У нашего лидера есть водяной пистолеттик!
- ...когда-то Спартакс входил в тайный совет галактических империй наряду с представителями Кри, Шияра, Бэдуна и некоторых других? Совет был создан специально для того, чтобы решить судьбу Земли, но, по слухам, он уже распущен.



НЕДОБРОЕ БРАТСТВО

В центре системы Лемора расположен престол одной из самых презренных империй во вселенной — Братства Бэдун. Немногие путешественники попадают туда по доброй воле, и почти никому не удаётся выбраться оттуда целым и невредимым.

А ТЕ, КОМУ ЭТО УДАЁТСЯ, ИМЕЮТ ПОЛНОЕ ПРАВО ГОРДИТЬСЯ СОБОЙ. — ДРАКС



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Рептилоиды бэдун, уроженцы планеты Лотиара из системы Капелла, пребывают в состоянии войны практически с каждой цивилизацией в галактике, в том числе и со своей собственной. Непримиримые разногласия между самцами и самками расы привели к жестоким гендерным войнам.

НАВЕРНЯКА, ВСЁ ДЕЛО В ТОМ, ЧТО ТАМОШНИЕ МУЖИКИ СТУЛЬЧАК ЗА СОБОЙ НЕ ОПУСКАЛИ, Я УТАДАЛ? — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Тогда, покинув самок и родную планету, Братство Бэдун отправилось строить новый дом на Мурде. В этом засушливом мире они и коротают свои дни, строя планы по уничтожению врагов. На данный момент в их списке находятся практически все.

А мы — даже два раза! — Ракета

Братство Бэдун печально знаменито деянием, которое оно ещё не успело совершить. По данным группы героев — путешественников во времени, через тысячу лет раса бэдун завоюет почти всю галактику. Теперь, обладая этой информацией, все крупные империи не спускают с рептилоидов глаз.

Эй,
а дамочку
я узнаю!



ЭТИКЕТ

Просто боритесь за жизнь. Если вас занесло на Мурд, значит, либо вы пленник, либо произошла трагическая случайность. Не теряйте надежды, хотя ваши шансы на выживание ничтожны.

ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Бегите куда глаза глядят. Прячьтесь. Потом бегите дальше.

СТОЙ ГДЕ СТОИШЬ И СРАЖАЙСЯ,
ЖАЛКИЙ ТЫ ЧЕРВЬ! — ДРАКС



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Рекомендованы бронежилеты, какое-нибудь маскирующее оборудование и широкий арсенал разнообразного оружия.

ШОПИНГ И РАЗВЛЕЧЕНИЯ

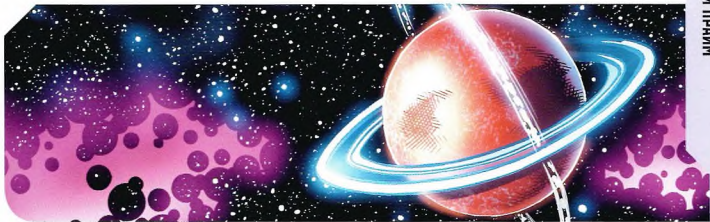
Бойцовские ямы: захваченных пленников бэдуны делают рабами, которых либо продают, либо используют для собственного развлечения. Одно из наиболее популярных спортивных состязаний на планете — заставлять рабов драться до смерти друг с другом или с чудовищами, созданными генной инженерией. Состязания проходят на громадных аренах, где добровольцев встречают с распростёртыми объятиями.

Была я там. Выиграла
эти их соревнования. — Гамора

? ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...Сестринство Бэдун гораздо миролюбивее Братства? Поэтому планета Лотиара — куда более предпочтительный туристический маршрут. Если, конечно, не соваться туда в сезон спаривания.
- ...по внешнему виду самки отличаются от самцов волосами, покрывающими большую часть их чешуйчатого тела?
- ...желание спариваться у обоих полов расы бэдун появляется лишь один раз в жизни? Когда это наконец происходит, древние брачные ритуалы могут оказаться чрезвычайно кровавыми. По этой причине Братство Бэдун применяет химические реагенты для подавления собственного полового инстинкта.

**ТАМ ЦЕЛАЯ ПЛАНЕТА ВОЛОСАТЫХ ЯЩЕРИЦ.
К ЧЕМУ ИМ ЕЩЁ КАКИЕ-ТО ХИМИКАТЫ? —
ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД**



ПРЕДВЕСТИКИ СМЕРТИ

Читаури Прайм — это колыбель расы воинов, известных своим беспримерным зверством. Колыбель боли и страдания.

Зато у них лучшая в секторе спортивная команда — «Читаурианские Приматы». — Ракета



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Планету Читаури Прайм можно издалека узнать по двум ортогональным кольцам, вращающимся вокруг неё. На ней, как всем известно, обитают наиболее гнусные, отвратительные и внушающие ужас существа из всех когда-либо существовавших во вселенной.

ПОТОМ РАССКАЖЕТЕ, КАК ОТДОХНУЛИ, ЛАДНО? — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Война — единственный смысл жизни Читаури. Их безжалостность не знает границ: ради мести единственной вражеской планете они готовы уничтожать целые звёздные системы. Любой мир с полезными ресурсами они рассматривают как свою собственность, а коренное население — как вредных паразитов.

Во главе бесчисленных армاد стоит воинская элита, известная под именем Предвестники войны. Тела этих генетически усовершенствованных воинов имеют более высокий запас прочности, выносливости и долговечности, нежели тела рядовых. Один из таких якобы выжил даже в центре звезды.

Не так давно Читаури попытались отправить армаду для завоевания Земли, чтобы предотвратить вмешательство её героев в свой план по захвату вселенной. Однако ничего не вышло. Читаурианский флот был разгромлен юным Новой, завладевшим Абсолютным нуллификатором — оружием, способным стереть из реальности целые галактики.

Отличная работа! — Гамора

Тот же самый Нова прославился тем, что несколько раз посещал Читаури Прайм, чтобы освободить пленников или ограбить Резервный банк. Именно после этого Читаури вплотную занялись Землёй, родной планетой героя.

Хм, беру свои слова обратно...



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Без разницы. Во что бы вы ни вырядились, от тамошних бандитов вас всё равно ничто не спасёт. Если уж вам позарез нужно на Читаури Прайм, окажите услугу вселенной и привяжите к себе термоядерную бомбу побольше. Таким образом, когда вас схватят, — а это неизбежно, — вы сможете забрать с собой на тот свет мерзкий комок грязи, который местные называют домом.



ШОПИНГ И РАЗВЛЕЧЕНИЯ

Гладиаторские бои: если вы полагаете рабские ямы Братства Бэдун детской потехой, у Читаури тогда найдётся для вас спорт получше! На сегодняшний день их гладиаторские бои считаются наиболее мерзким состязанием, произошедшим своей порочностью даже легендарные турниры, проходившие на почившем в бозе Сакааре. Если вам не хватает смелости лично посетить бои, имейте в виду, что Читаури транслируют их в прямом межгалактическом эфире. (Осторожно! За просмотр может взиматься дополнительная плата!)

ТЕПЕРЬ Я ЗНАЮ, ЧТО МЫ ПОСМОТРИМ В ВЫХОДНЫЕ. — ДРАКС

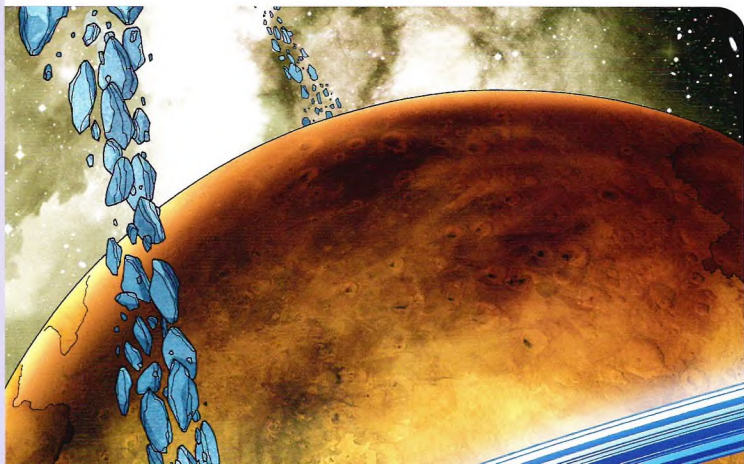


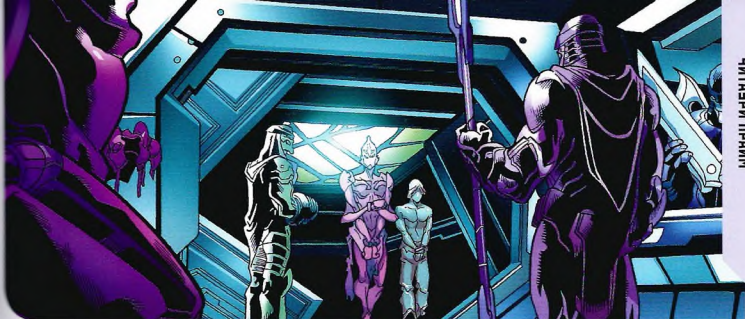
ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: не посещать Читаури Прайм.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: посещать Читаури Прайм.

Вот же ж. Теперь
я заинтригован и уже ХОЧУ
там побывать! — Ракета





ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...огромные читаурианские военные фрегаты, известные как Левиафаны, в действительности — гибриды живой материи и высоких технологий? Каждая из этих неповоротливых бестий в состоянии перевозить сотни местных солдат и оружие, способное уничтожать целые планеты.
- ...совсем недавно Читаури изобрели способ телепортации на дальние расстояния, позволяющий им покрывать парсеки в считанные секунды? Для материализации тела в точке выхода требуется органическая материя, которую им, как правило, невольно предоставляют бедняги, оказавшиеся поблизости.
- ...в языке Читаури насчитывается сто девяносто два синонима слова «ненависть»?

Впечатляет. Я тоже ненавижу ВСЁ и ВСЯ, а у меня их... дайте-ка подумать... всего шестьдесят пять. — Ракета

Я. ЕСТЬ. ТРУТ.

Ладно, пусть будет шестьдесят восемь.





ДОМ СКОРБИ

Планета Полумир, расположенная в секторе Краеугольный Камень близ Галасианской стены, получила своё название благодаря жёсткому делению на две равные половины. Первая — безлюдная промышленная зона, вторая — высокоразвитый рай. Полумир славится передовыми технологиями и популяцией генетически усовершенствованных животных.

Дом, милый дом! **Я ЕСТЬ ГРУТ.**

Это называется сарказм, Грут. — Ракета



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Когда-то давно Полумир был заселён гуманоидами неизвестного происхождения. Они намеревались построить убежище, чтобы оказывать помощь сородичам, страдавшим от душевных недугов. Метод лечения предполагал использование роботов-санитаров, а также общение с питомцами для умиротворения.

Короче, обнимашки!

Впоследствии местные доктора принуждены были отказаться от своей затеи, а заодно и от пациентов. Прежде чем покинуть планету, они соорудили Галасианскую стену — огромный генератор силового поля, не позволяющий никому проникать на Полумир и нарушать покой больных.

Оказавшись без присмотра, роботы вышли за рамки первоначальных программ и начали проводить генетические опыты на животных-компаньонах. Повысившиеся в результате интеллект и физические возможности позволили последним общаться вербально, передвигаться на задних ногах и выполнять примитивную работу.

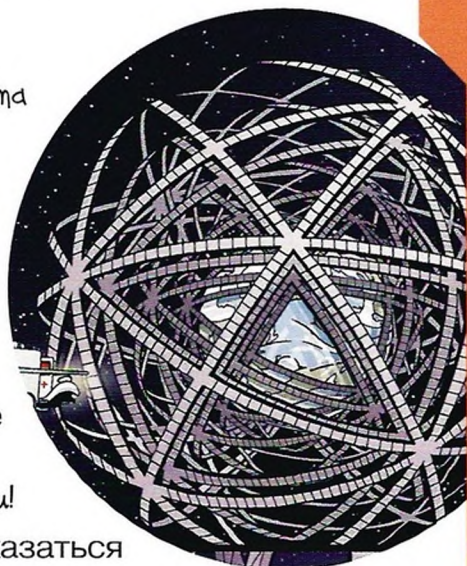
Провести корабль сквозь метеорный поток в ручном режиме — это, по-вашему, «примитивная работа»? Ну-ну...

Генно-модифицированные животные взяли на себя заботу о гуманоидах, тогда как роботы отправились на другое полушарие и принялись с огромной скоростью развивать промышленность, в конечном счёте настолько загрязнив окружающую среду, что органическая жизнь сделалась там невозможна.

А я вам не говорил, что некоторые роботы сделаны в виде клоунов? Как будто без этого данная история недостаточно действовала мне на нервы... — Гамора

После начала войны животные и роботы Полумира объединились, чтобы вылечить гуманоидное население. Выздоровевшие пациенты и звери создали общество, основанное на принципах мирного сосуществования, в то время как роботы продолжают свою деятельность на другом полушарии планеты. Ныне Галасианская стена обесточена, и жители Полумира могут свободно отправляться куда им заблагорассудится.

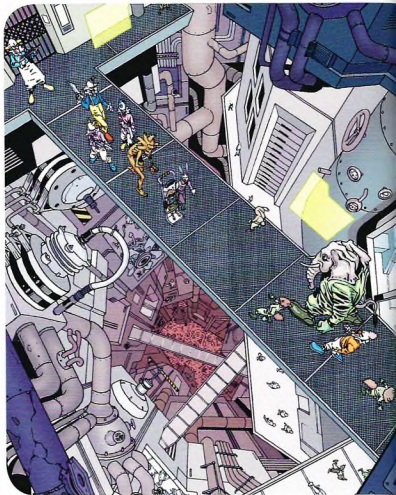
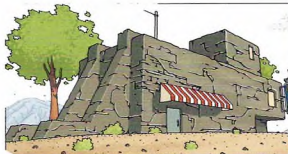
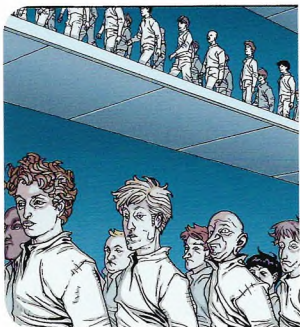
Передашь не могу, как я рад был оттуда сбежать. Чем дальше, тем лучше.





КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Кому-то может показаться, что одеваться на планете, населённой говорящими зверюшками и роботами, необязательно. Тем не менее это ошибка. Напротив, лучше всего облачиться в сеть из прочного углеволокна для защиты от укусов местных жителей.



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Лечебница для душевнобольных преступников: крепкое многоэтажное здание, когда-то предназначавшееся для гуманоидного населения, прозванного «лунатиками». На территории объекта до сих пор содержатся особо опасные правонарушители и неизлечимые больные. Экскурсия включает посещение Приёмной Смотрителя — ставшей святыней обитель первых поселенцев планеты. За дополнительную плату вы сможете в полной мере ощутить себя жителем Полумира, проведя ночь в одном из фирменных обитых войлоком номеров этого дома скорби.

*НАВЕРНОЕ, НУЖНО ДЕЙСТВИТЕЛЬНО СПАТИТЬ,
ЧТОБЫ ЗАХОТЕТЬ ТАМ ПЕРЕНОЧЕВАТЬ! —
ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД*

ШОПИНГ И РАЗВЛЕЧЕНИЯ

На Полумире работают самые знаменитые во вселенной производители игрушек. В своё время усовершенствованное животное население планеты придумывало различные игры, чтобы чем-то занять «лунатиков». Каждая их игрушка является настоящим произведением искусства.

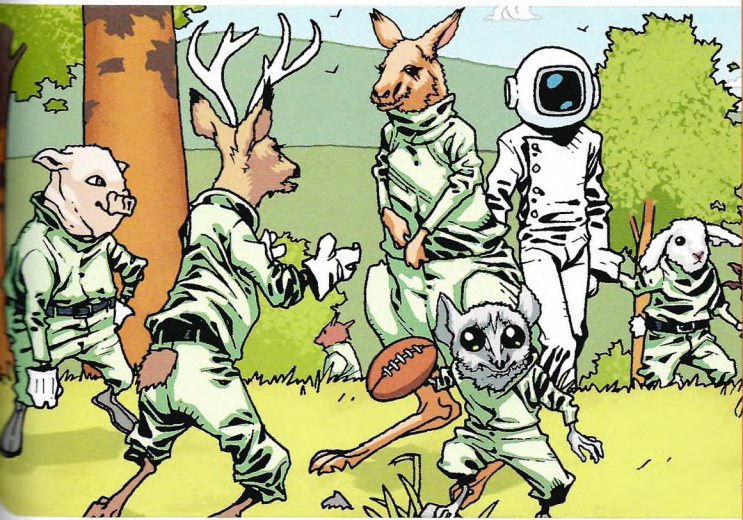
Некоторые могут даже убить! Развлечения для всех, от мала до велика! – Ракета

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: общаться с животными на равных. Зверюшки могут выглядеть миленькими лапушками, однако из этого не следует, что они не достойны уважения.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: пытаться их погладить. Это унизительно.

Если только вы не готовы хорошенько раскошелиться.
Тогда гладьте меня сколько влезет.





ОНИ ЕСТЬ ГРУТ

Планета Икс — столица Ветви Миров, населённых расой разумных древоподобных великанов вида *Flora colossi*. Девственная красота этой планеты идеально подходит для тех, кто ищет отдыха среди пасторалей.

Я ЕСТЬ ГРУТ.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Цивилизация планеты Икс — это миролюбивое сообщество, управляемое Кроной Мастеров, образованной старейшинами расы. Используя солнечную энергию, они в фотонной форме передают знания, накопленные многими поколениями, молодой поросли путём фотосинтеза.

Ради сохранения экосистемы планеты Икс многие юные *Flora colossi* посвящают себя растениеводству в местах произрастания травянистых культур. Слаженно, ветвь к лапе, они работают на благо биоценоза наряду с млекопитающими — небольшими пушистыми созданиями. Впрочем, отдельные неосознательные саженцы охотятся на этих крохотных существ из спортивного интереса.

Я ЕСТЬ ГРУТ.

Разумеется, ты этого никогда не делал, чудак! — Ракета

Притом что большая часть планеты пребывает в первозданном виде, *Flora colossi* построили немало космопортов и собственный флот для межпространственных перемещений и разведки.



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Остров Воздаяния: являющий собой разительный контраст с густыми лесами, покрывающими остальную часть планеты, этот остров — голая скала, расположенная в одной из самых суровых климатических зон. Особей *Flora colossi*, уличённых в тех или иных преступлениях, в том числе древоломстве, карают, приковывая к этой скале. Остров охраняют сотни птиц-роботов, чьё оружие способно уничтожить любого заключённого, попытавшегося сбежать.

Я ЕСТЬ ГРУТ!

Да, эта тюрьма была худшей.





ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

Леса планеты Икс предлагают широкую гамму защиты от осадков, что позволяет посетителям насладиться пребыванием на лоне природы. Ночёвка под звёздами достаточно романтична, однако озабоченным приватностью личной жизни мы бы рекомендовали запастись палаткой. Не забывайте: у деревьев тоже есть глаза!

Я ЕСТЬ ТРУТ...



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: иметь с собой переводящее устройство. В действительности язык Flora colossi весьма сложен, но одревеневшие ткани их гортаней в состоянии издавать лишь ограниченное количество звуков.

Я ЕСТЬ ТРУТ. Ага, именно έτσι! — Ракета

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: пытаться самим разговаривать на их языке. Тончайшие оттенки интонации могут случайно превратить радушное приветствие в объявление войны.

ЕСЛИ БЫ МНЕ ДАВАЛИ ПО МОНЕТЕ ЗА КАЖДУЮ ВОЙНУ, КОТОРУЮ Я СЛУЧАЙНО НАЧИНАЛ... — ДРАКС

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: пожить, что называется, на подножном корму. В лесах планеты произрастают сотни разновидностей съедобных ягод и несколько видов вкуснейших орехов.

Я ЕСТЬ ТРУТ. А вот это пошло, приятель.

Смешно, но пошло.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: рубить деревья. Как бы холодно ни было, использовать в качестве топлива коренных обитателей — вопиющая бестактность.

Кстати, это одна из причин, по которой Дракс объявлен в розыск на множестве планет. — Гамора



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...в отличие от иных развитых миров планета Икс не имеет электрических сетей? Дело в том, что Flora colossi способны генерировать биолюминесцентные споры, свечения которых вполне достаточно для прогулки по самому дремучему лесу.
- ...особи Flora colossi, подобно их неразумным сородичам с других планет, могут заново отращивать утерянные конечности? Причём зрелые представители расы в состоянии воспроизвести себя даже целиком — из мелкой щепки.
- ...млекопитающие планеты Икс давно сосуществуют с Flora colossi? Однако недавно среди них образовалась группа «Младолесное Соппротивление», борющаяся за права рабочего класса.



КОСМИЧЕСКИЕ АГЕНТЫ

В самой глубине галактики, там, куда ещё не добрались картографы, существует планета, не похожая ни на одну другую. Этот безымянный мир изобилует странными симбиотическими существами, стремящимися «присосаться» к представителям разумных рас, попадающих на планету. Если вас каким-то образом туда занесёт, будьте готовы к появлению «дружка-не-разлей-вода».

Я ЕСТЬ ТРУТ.

Уж чья бы корова мычала, амиго! —
Ракета



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Планета клинтаров — расы с лабильной физиологией и обострённым самосознанием — находится за пределами популярных маршрутов. Из-за нестабильности собственной телесной формы клинтары тяготеют к симбиозу с инопланетными формами жизни. Войдя в контакт с подходящим организмом, эти космические «паразиты» покидают свой дом, чтобы способствовать другим народам в установлении мира и процветания.

На своей родной планете эти создания образовали коллективный разум и общаются друг с другом телепатически. Однако чем дальше от планеты находится носитель, тем слабее связь симбиота с сородичами и тем сильнее влияние «хозяина». Для поддержания равновесия в качестве носителя следует выбирать только организм здоровый как физически, так и психически.

ВСЁ ЭТО НАПОМИНАЕТ МНЕ ОДНОГО МОЕГО СТАРИННОГО ПРИЯТЕЛЯ, ВЕНОМА! – ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Несмотря на их благородные устремления, клинтары и подконтрольные им миры вызывают фобию у других народов. Действительно, когда симбиот выбирает себе недостойного носителя, чаще всего возникают проблемы. Результатом подобных сомнительных союзов являются хаос, страдания и смерть для всех, кто переходит им дорогу.

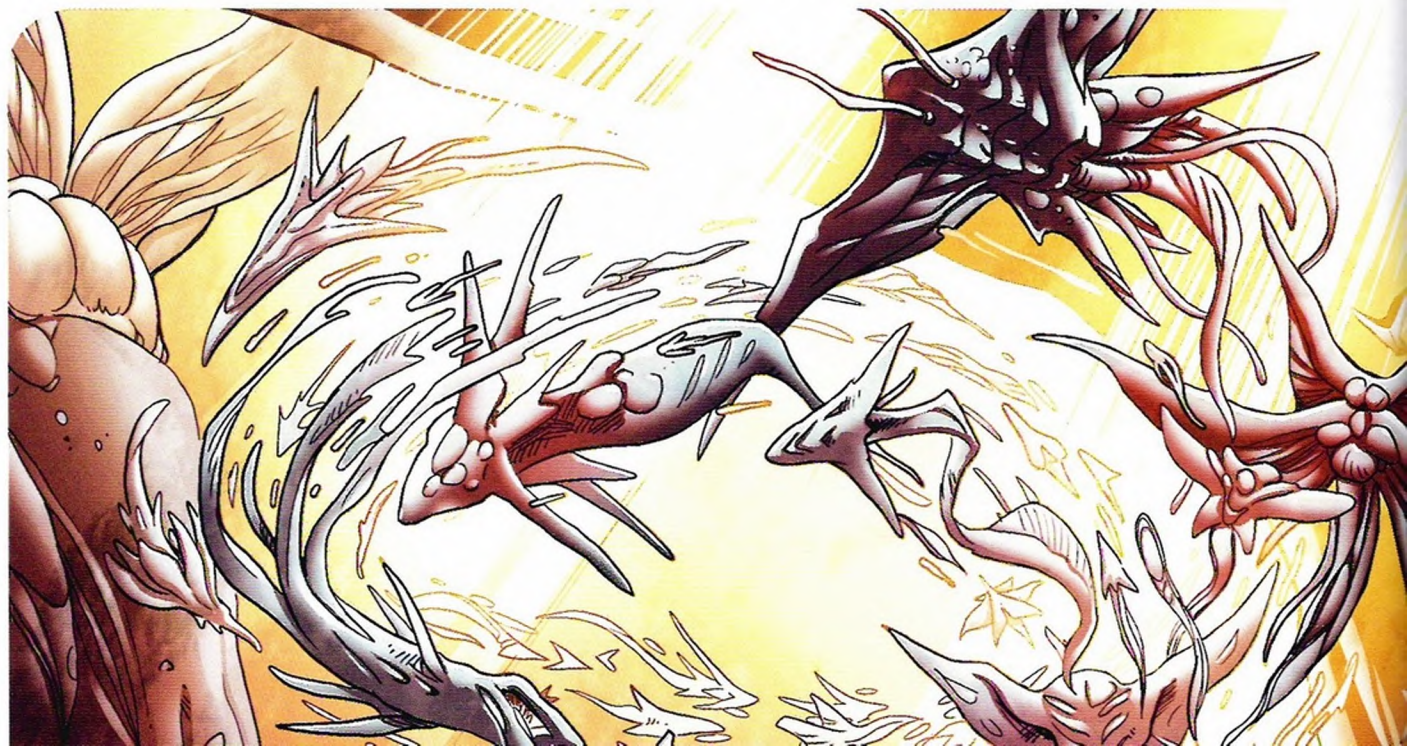
ВСЁ ЭТО НАПОМИНАЕТ МНЕ ОДНОГО МОЕГО СТАРИННОГО ПРИЯТЕЛЯ, ВЕНОМА! – ДРАКС

Иногда дефект можно исправить, либо разорвав связь клинтара с недостойным носителем, либо вернув обоих на родную планету симбиота и заново «отформатировав». Данная восстановительная процедура нейтрализует вредные токсины и устраняет отклонения перед повторным, здоровым объединением. Выглядит симбиот как мерзкая слизь, но уже через десять минут после слияния чувствуешь себя лучше, чем после недели в каком-нибудь крутом спа-салоне! — Ракета



ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Планету практически нельзя обнаружить. Клинтары до сих пор намеренно держат её местонахождение в тайне, опасаясь нападения извне. Если вы обязательно хотите туда попасть, возьмите на борт корабля клинтара. Ощувив близость дома, симбиот сделает всё возможное, чтобы безопасно привести вас на свою планету. ***ИМЕЕТСЯ В ВИДУ, ЧТО ОН ОВЛАДЕЕТ ВАШИМ ТЕЛОМ И БУДЕТ УПРАВЛЯТЬ ИМ ВОПРОКИ ВАШЕЙ ВОЛЕ.***



ЭТИКЕТ

Клинтары, как правило, дружелюбны, но совершенно не уважают личное пространство своих гостей. Впрочем, отказаться от физического контакта с ними вполне допустимо. Однако если их щупальца всё же окажутся в подозрительной близости, учтите, что симбиоты боятся огня и акустических устройств. Тем не менее мы рекомендуем воспользоваться защитой лишь в случае самой крайней нужды, поскольку это может привести созданий в бешенство.

КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Разумеется, клинтары предпочли бы, чтобы вы «надели» кого-нибудь из них. Однако далеко не каждый визитёр готов вступить в симбиотический союз. На случай если вы пожелаете осмотреть планету не только через иллюминатор космического корабля, наденьте автономный герметичный скафандр, чтобы предотвратить любое нежелательное вторжение.

«Нежелательное вторжение»... Звучит как эпиграф к истории нашей команды. — Гамора



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: постараться быть непредвзятыми. Подключение к коллективному разуму клинтаров пугает, однако это может оказаться весьма поучительным опытом, способным раскрепостить мышление того, кто готов покинуть свою зону комфорта.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: обижаться, если ни один из клинтаров на вас не клонет. Они очень избирательны в выборе носителя. Быть достойным симбиотической связи — это огромная честь, однако даже простое наблюдение за этими существами в их естественной среде обитания столь же захватывающе, причём с несопоставимо меньшим количеством долгосрочных обязательств.



КОЛЫБЕЛЬ СМЕРТИ

Этот непритязательный с виду спутник, находящийся в Солнечной системе, когда-то был домом процветающей колонии профессоров и студентов. Сегодня это всего лишь мрачный мемориал самому известному из тамошних обитателей, а именно Таносу — Безумному Титану.

Я ЕСТЬ ГРУТ. Это чудовище мне ни разу не отец. — Гамора



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Так называемые Вечные — это древняя боковая ветвь человечества, развившаяся как результат экспериментов богоподобных существ, известных под именем Селестиалы, или Небожители. Когда-то между двумя фракциями Вечных, обитавших на Земле, пробежала чёрная кошка — и вспыхнула гражданская война. Проигравших сослали в космос, и в конце концов те облюбовали Титан — крупнейшую луну Сатурна. Да уж, выбор у них был богатый: как-никак у Сатурна целая куча спутников. Что до меня, то я поклонник Рен. — Ракета

С помощью технологий кри, найденных на их бывшем уранийском форпосте, Вечные построили свою цивилизацию. Но на Титане началась война, в которой погибло практически всё население. К единственной выжившей женщине Сюи-Сан вскоре присоединился Вечный с Земли по имени А'Ларс. Вдвоём они восстановили колонию, но, дав жизнь сыну Таносу, сами того не ведая, принесли во вселенную смерть.

Долгие века колония Вечных на Титане процветала. За это время они выбрались из пещер и заселили поверхность. Искусственно созданная ими среда обитания и самые передовые технологии обеспечили Титану славу отличного места для занятий наукой и медитацией. Танос покончил со всем этим благолепием, когда, вернувшись домой, принялся убивать своих сородичей и уничтожать их цивилизацию. Среди немногих Вечных, переживших бойню, оказался и А'Ларс, оставшийся лицом к лицу с крушением своих надежд.

ПОХОЖЕ, ПРОБЛЕМЫ ОТЦОВ И ДЕТЕЙ В СЕМЕЙСТВЕ ГАМОРЫ НЕ РЕДКОСТЬ... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

С тех пор А'Ларс посвятил себя искуплению вины, своей и своего погибшего народа, рассчитывая с помощью громадных научных знаний уничтожить Таноса раз и навсегда.

ЧЕГО ЖЕЛАЕТ И ВЕЛИКИЙ ДРАКС РАЗРУШИТЕЛЬ! — ДРАКС



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Искусственно созданная атмосфера Титана ныне практически утеряна, поэтому для высадки на его поверхность вам понадобится скафандр с полным жизнеобеспечением.



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Мемориал Капитана Марвелы: ещё до того как колония Титана превратилась в братское кладбище, там стоял памятник Мар-Веллу — величайшему герою вселенной, воину расы кри, истинному Капитану Марвелу. После безвременной кончины его останки были захоронены на Титане, а на могиле установлен памятник. Вы можете посетить это место, дабы почтить память героя.

*Или подождать, когда он в очередной раз
восстанет из мёртвых. — Ракета*



ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

Большая часть Титана лежит в руинах, но пещеры, где когда-то зародилась местная цивилизация, до сих пор доступны. В них вполне могли сохраниться остатки атмосферы, созданной учёными Вечных. Долгое пребывание в тех местах не рекомендуется, однако Титан, безусловно, является удобным перевалочным пунктом на пути к Земле.



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...биосфера Титана поддерживалась искусственным интеллектом? Впрочем, на протяжении богатой событиями истории колонии изначальные программы суперкомпьютера ИСААК (Интегрального Синаптического Анти-Анионного Компьютера) неоднократно изменялись или повреждались.
- ...за века, прошедшие с момента обнаружения Титана и до рождения Таноса, в колонии не было зарегистрировано ни одного убийства? Это объясняет, почему у жителей не существовало данного понятия как такового.

Танос быстро исправил это упущение. — Гамора

- По слухам, каждый солнечный цикл Танос возвращается в родные места, то ли для того, чтобы ещё раз упиться своей победой, то ли просто вспомнить молодость.

*ЗНАЧИТ, МОЖНО ЕГО ТАМ ПОДКАРАУЛИТЬ И НАВСЕГДА
ПОКОНЧИТЬ С ЦАРСТВОМ УЖАСА! — ДРАКС*

То есть целый год сидеть в засаде на унялом пепелище? Классно придумано!



ЖИВАЯ ПЛАНЕТА

В глубинах вселенной существует галактика, не похожая на прочие. Этот биоверсум кишит жизнью, но разумно там одно-единственное существо: огромный, размером с планету, Эго.

Ваши сведения устарели. На нашем корабле имеется несколько существ, чьё эго вполне может соперничать по масштабу с вышеуказанным.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Эго — единственная разумная форма жизни, явившаяся к нам из Чёрной галактики.

А тупые формы жизни, явившиеся оттуда, вы, конечно, не считали?

Это монолитное существо способно манипулировать собственной массой, «отрачивая» гигантские щупальца или создавая неразумных тварей на своей поверхности. Если на Эго высаживаются нежелательные визитёры, он производит «антитела», чьи гуманоидные формы приспособлены для уничтожения чуждой материи.

В отличие от иных объектов подобного размера Эго не вращается вокруг звезды. Напротив, он научился самостоятельно передвигаться по галактике в надежде отыскать себе подобных.



ЭТИКЕТ

Гостей Эго не жалует, и, откровенно говоря, находиться рядом с ним — времяпрепровождение не из приятных. С другой стороны, если вам удастся уничтожить колонию гигантских вшей, поселившихся у него на макушке, вы станете его лучшим другом!



РЕСТОРАНЫ И НОЧНЫЕ КЛУБЫ

Вы вряд ли найдёте чем перекусить на Эго... Зато он сам охотно вами поживится!

ЗВУЧИТ КАК-ТО УЖ ОЧЕНЬ БЕЗНАДЁЖНО. НАВЕРНЯКА В ЕГО БОРОДЕ ЗАСТРЯЛА ПАРА-ДРУГАЯ ТИГАНТСКИХ КРОШЕК. – ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: потратить время на то, чтобы задать несколько вопросов. Мало кто во вселенной видел столько же, сколько довелось Эго. На первый взгляд, создание выглядит несколько подавляюще, но если застать его в подходящем расположении духа, Эго может оказаться прекрасным собеседником.

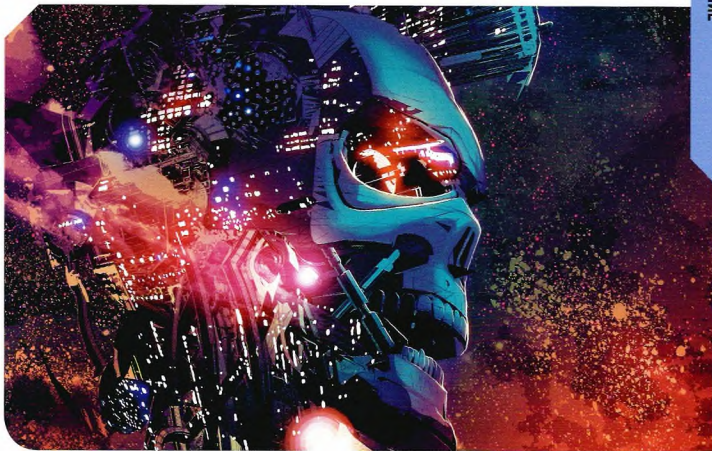
ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: собирать биоматериал. Это, без сомнения, отличный сувенир, но велика вероятность, что, попав на вашу планету, он превратит её в гигантский клон Эго.



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...поскольку звуки не передаются через вакуум, Эго общается телепатически?
- ...Эго — одна из немногих планет, успешно выстоявшая против Галактуса — Пожирателя миров?
- ...прежде чем стать самодвижущимся объектом, Эго перемещался с помощью огромного двигателя, установленного на его южном полюсе?

Я ЕСТЬ ТРУТ. Читаешь мои мысли, приятель! — Ракета



ОАЗИС НА КРАЮ ВСЕЛЕННОЙ

При таком обилии удивительных мест легко упустить из виду, сколько пустого пространства в действительности пролегает между ними. Вы можете покрывать парсек за парсеком, не встречая на своём пути ни единой живой души, особенно когда приближаетесь к границам изученной вселенной.

КОСМОС, ПОСЛЕДНИЙ РУБЕЖ... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

О чём ты, Квилл? Ещё одна глупая подбасёнка с Земли? — Ракета

В тот самый момент, когда вам уже начинает казаться, что вы добрались к местам, где проходит граница карты, на радаре обнаруживается ещё одна точка: место, где путешественники из бесчисленного множества миров могут дозаправить свои корабли, подзаправиться сами, а то и, возможно, пересмотреть свои дальнейшие планы. Собственно, я делаю это почти каждый день... —

ГАМОРА, А ТЫ В КУРСЕ, ЧТО МЫ ВСЕ МОЖЕМ ЧИТАТЬ ТВОИ ЗАМЕТКИ?

Гамора

Этот последний форпост, являющийся одновременно исследовательской базой, межгалактическим полустанком и захудалым ночным клубом, был построен внутри головы огромного древнего инопланетянина. В отличие от других объектов, дрейфующих в открытом космосе, этот имеет собственную орбиту и носит негромкое имя: Забвение.



Мало кто из ныне живущих способен постичь величие богоподобных колоссов, известных как Селестиалы. Ещё труднее нам понять, как оказалось возможным отрубить голову звездорождённом великану. Размышления об этих туманных материях свели с ума не одного учёного философа. Однако больше всего смущает сам факт, что некие существа сочли возможным поселиться в черепае убитого.

Я ЕСТЬ ТРУТ. Понимаю, приятель. Выглядит мерзко, но дом есть дом. — Ракета

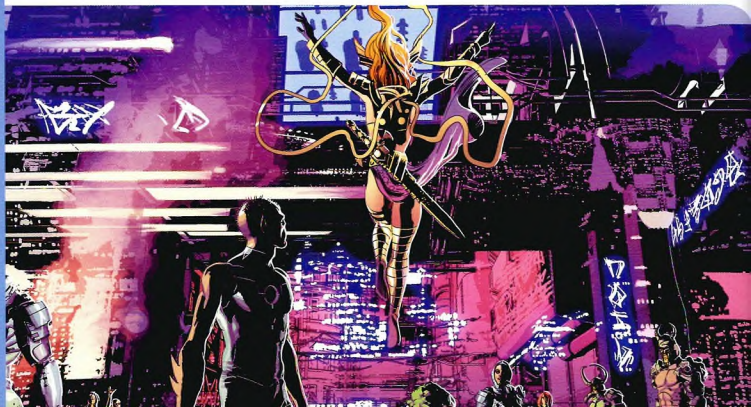
Вряд ли существуют достоверные сведения, проливающие свет на истинное происхождение Забвения. Одни утверждают, что эта колония была создана специально для научных исследований. Другие предполагают, что мозг колосса был богат редкими химическими элементами, которые стали добывать с целью продажи. Как бы там ни было, первые поселенцы гигантского черепа вряд ли могли знать, какую уникальную культуру они создают.

В ПРИНЦИПЕ, СЛОВО «УНИКАЛЬНАЯ» ПОДХОДИТ. ХОТЯ Я ПРЕДПОЧЁЛ БЫ СЛОВА «СТРАННАЯ» ИЛИ «ОПАСНАЯ». — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Я СКАЗАЛ БЫ — «УПОИТЕЛЬНАЯ». — ДРАКС

Долгие тысячелетия представители разнообразных рас привносили что-то своё в цивилизацию Забвения. Кроме того, собственный след оставляют мотающиеся туда-сюда путешественники. Всё это превратило Забвение в одно из самых мультикультурных сообществ вселенной. Где ещё можно, обедая скрульскими деликатесами, полистать книгу на древнекрыйском, скачанную на подержанный ригелланский ридер? На Забвении вы встретите существ самых различных профессий и занятий, включая довольно сомнительные, поэтому хорошенько следите за своими карманами.

Я начинаю сомневаться во вменяемости автора. Никаких «скрульских деликатесов» НЕТ И БЫТЬ НЕ МОЖЕТ. — Гамора



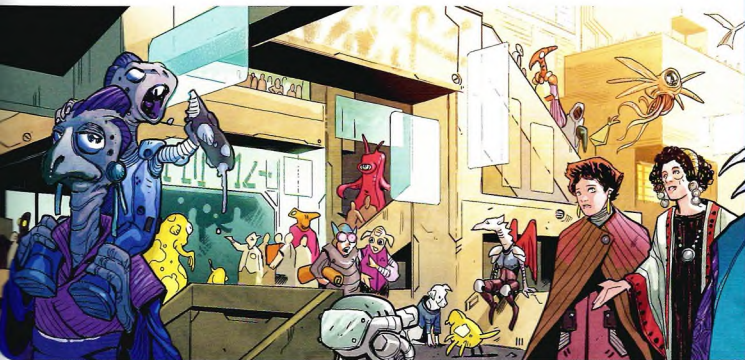
ЭТИКЕТ

Бесчисленные культурные наслонения не позволяют быстро разобраться в обычаях и традициях Забвения. Простой ксандарианский жест вежливости может глубоко оскорбить бэдуна, так что советуем всегда внимательно присматриваться к окружающим. У меня найдётся один простой жест для дэдунов.

Только он не имеет никакого отношения к вежливости!

Поскольку на Забвении проживают представители тысяч рас, довольно сложно угодить всем. К тому же многое теряется в переводе, что неизбежно ведёт к недопониманию. На наше счастье, существует нечто, объединяющее жителей и посетителей: деньги. С помощью денег можно решить любой вопрос, дело лишь в количестве.

Лично я считаю, что все они прекрасно понимают острию ножа, приставленного к горлу.



ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Туннели Забвения крайне запутанны и многолюдны, так что наличие заранее составленного плана перемещения по лабиринту базы обязательно.

Совет № 47 от Ракеты: слышав вопли и взрывы, надо бежать прочь со всех ног!

И пропустить всё веселье?

На большей части базы, в том числе в районе Рынка, можно взять напрокат или нанять транспортное средство. Но действовать придётся на свой страх и риск, поскольку ни одно из них не имеет лицензии и вряд ли когда-либо проходило техосмотр.

ЭТО ВАМ ПЫТАЮТСЯ НАМЕКНУТЬ, ЧТОБЫ ВЫ НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ НЕ САДИЛИСЬ К УЖАСНОМУ ДУХУ.

Для быстрого перемещения между уровнями и зонами базы инфраструктура Забвения оснащена большим количеством пневматических подъемников. Основная часть базы открыта для посещения, однако имеется несколько зон, в том числе центральный КПП, куда посетители не допускаются. Впрочем, даже на закрытые участки можно при желании попасть, приобретя билет на одну из экскурсий, регулярно организуемых псом Космо — начальником местной службы безопасности. (Потребуется пройти проверку!)

А можно подкупить его мячиком или сахарной косточкой... — Ракета

Куда более экзотический вид транспорта встречается на нижних уровнях базы. Речь идёт о так называемом Continuum Cortex, то есть континууме коры головного мозга Селестиала. Связанная непосредственно со стволовой частью мозга кора имеет доступ к межпространственной энергии, позволяющей жителям Забвения мгновенно телепортироваться в любую часть известной вселенной и за её пределы. В магазинчиках на рынке продаются специальные браслеты, с помощью которых можно не только куда-то отправиться, но и вернуться назад. Continuum Cortex — чрезвычайно удобный способ сбежать от чрезмерной суеты и неразберихи повседневной жизни Забвения.

**ИЛИ ОТ ШАЙКИ КРОВОЖАДНЫХ МЕЖГАЛАКТИЧЕСКИХ ОХОТНИКОВ
ЗА ГОЛОВАМИ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД**

ДА. ЕСЛИ ТЫ — ЖАЛКИЙ ТРУС. — ДРАКС

Я ЕСТЬ ТРУТ.



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Глубины космоса холодны и негостеприимны. Внешняя сторона Забвения экранирована бронешлемом Селестиала, чего вполне хватает для поддержания внутри относительно комфортной температуры. Тем не менее в воздухе всё равно ощущается прохлада, преимущественно из-за шлюзов, то впускающих, то выпускающих космические челноки. Так что оденуться потеплее.

А мне нравится бодрящий холодок космоса. — Тамора

Кто бы сомневался.

Поскольку база считается безопасным убежищем для всяческих беглецов, а также нейтральной торговой площадкой, она иногда подвергается нападениям со стороны разного рода инопланетян, причём с самыми неблагоприятными целями. Существует вероятность внезапных корпусных разрушений, могущих привести к разгерметизации внутреннего пространства и неконтролируемой декомпрессии. Пусть шанс нарваться на это ничтожен, мы настоятельно рекомендуем захватить скафандр со встроенными функциями жизнеобеспечения.

КОГДА МЫ ТАМ БЫЛИ, ПОДОБНОЕ СЛУЧАЛОСЬ МИНИМУМ РАЗ В НЕДЕЛЮ.



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Смотровая площадка: пусть внутри базы действительно есть на что посмотреть, но нет зрелища более завораживающего, чем пустота космоса за её пределами. Расположенная у пространственно-временного разлома территория привлекает к себе столько же квантовых физиков, сколько и простых зевак. Путешествие туда окажется неполным без посещения Смотровой площадки, откуда вы сможете посмотреть в ледяную бездну.

С тем же успехом можно просто взглянуть в глаза Таморе. Брр!

ШОПИНГ И РАЗВЛЕЧЕНИЯ

Рынок: на круглосуточно открытом рынке, занимающем добрую четверть пространства Забвения, сосредоточена большая часть дневной, да и ночной активности базы. Эта густая сеть магазинчиков и кафешек идеальна для того, чтобы попробовать что-то новое или напасть на след чего-нибудь старого. Вам будет предоставлен широкий ассортимент редкостей и диковинок, привезённых со всей уголков вселенной! И пусть далеко не всё купленное удастся легально ввезти на некоторые планеты, на рынке Забвения вы сможете приобрести совершенно потрясающие сувениры.

ЗАГЛЯНИТЕ В ЛАВОЧКУ
ХОЛОДНОГО ОРУЖИЯ ФРУНТЫ. СКАЖИТЕ, ЧТО ВЫ
ОТ ДРАКСА. УВИДИТЕ, КАК ОНИ ПЕРЕПУГАЮТСЯ!



РЕСТОРАНЫ И НОЧНЫЕ КЛУБЫ

Бар «У Старлина»: настоящая жемчужина, спрятанная в лабиринтах рынка. Считается, что именно здесь увидела свет современная концепция космических коктейлей. Этому прибежищу колоритных разношёрстных завсегдатаев, не просыхающих неделями, удалось сохранить некий умиротворяющий дух, несмотря на всевозрастающий поток буянов, грозящий превратить классический «кабачок для своих» в очередное место паломничества туристов.

Я ЖЕ ИМ ЗАПЛАТИЛ, ЧТОБЫ НИЧЕТО НЕ ПОРТИЛИ! ПРИДЁТСЯ НАВЕДАТЬСЯ ТУДА И ПОБЕСЕДОВАТЬ С УПРАВЛЯЮЩИМ. — ДРАКС

Фирменный коктейль бара, «Безумный Титан», — это смесь шести разноцветных ликёров, которая, как утверждают, дарует ощущение всемогущества. Напиток подаётся в коллекционном кубке и стоит почти сотню кредитов.

БАРМЕН ДЖИМ ОФИЦИАЛЬНО НАРЁК ЭТО ПОЙЛО ИМЕНЕМ РАКЕТЫ! — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

На вкус — перхоть пополам с порошком. — Гамора

То есть потому в честь меня и назвали? Ты на это намекаешь? — Ракета



ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

Поиск подходящего отеля на Завении — игра куда более рискованная, чем посещение подпольных казино базы. Обещанный номер люкс на поверку может легко оказаться засаленным матрасом в снайперском притоне.

ДА ЛАДНО! КОМУ ИЗ НАС ВРЕМЯ ОТ ВРЕМЕНИ НЕ СЛУЧАЛОСЬ ПРОСЫПАТЬСЯ В ОДНОЙ ПОСТЕЛИ С НЕЗНАКОМЦАМИ?

Я ЕСТЬ ТРУТ.

Жилые помещения, предназначенные даже для высокопоставленных гостей, находятся на глубоких подуровнях базы и не имеют не только ни малейшего налёта очарования, но и элементарных удобств, привычных бывалым космотуристам. Несколько недавно построенных четырёхзвёздочных отелей, как правило, переполнены... как, впрочем, и переоценены. Тем, кто привык к комфорту, мы советуем раздобыть пару подушек и ночевать в грузовом отсеке собственного корабля. **ТЁПЛЫЕ ПОСТЕЛКИ — ДЛЯ МЯГКОТЕЛЫХ СЛАБАКОВ.**

Я ЗАСНУ СПОКОЙНО ТОЛЬКО ТОГДА, КОГДА ВСЕ ВРАГИ ПОГИБНУТ ОТ МОЕЙ РУКИ.

➔ ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: попробовать что-нибудь новенькое. Нигде больше во вселенной вы не найдёте такого ассортимента необычных кушаний и странных сувениров.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: покупать у лоточников разносолы, как бы аппетитно они ни пахли.

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: побольше общаться с местными. От них вы сможете разузнать о самых крутых модных развлечениях и заведениях.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: ссориться с местными. Если эти типы поселились на краю мира, наверное, у них были для этого веские основания. Для кое-кого альтернативы вообще нет.

ЧТО ДЕЛАТЬ? Отдать все свои денежки очаровательному пушистике с уморительно громадной пушкой!

ЧЕГО НЕ ДЕЛАТЬ? Не называть его «енотом», если не хотите узнать, как стреляет его пушка.

❓ ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...несмотря на то что на Забвение стекаются тысячи существ самых редких и необычных видов, в колонии ещё ни разу не вспыхнула сколько-нибудь серьёзная эпидемия?
- ...Continuum Cortex может отправить вас в любую точку не только пространства, но и времени?
- ...Забвение часто посещают знаменитости со всего космоса? В извилистых коридорах базы вы можете встретить Нову, Серебряного Сёрфера и даже Мстителей!

Серьёзно? У нас там имеется собственная штаб-квартира, но мы не удостоились даже упоминания? Ну автор, ну гений!



НОВЫЙ ЦЕНТР ВСЕЛЕННОЙ?

На протяжении тысячелетий этот крохотный голубой шарик в Солнечной системе являлся приютом межгалактических странников. Земля — идеальное место отдыха для тех, кто ценит умеренный климат, насыщенную кислородом атмосферу, обилие свежей воды и общество наивных туземцев, которых на раз-два можно убедить, что ты бог. Практически каждая космическая раса, от кри до Селестиалов, посещала Землю и оставила свой характерный отпечаток на развитии местного доминирующего вида, так называемых «людей».

*НАПРИМЕР, КАК ТОТ, ЧТО СДЕЛАЛ РЕБЁНКА
МОЕЙ МАТУШКЕ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД*

Чем тебе не «характерный» отпечаток? — Гамора

Но слава Земли как курьёзного захолустья, всё более отстающего в развитии от остальных цивилизаций, стремительно уходит в прошлое. Ещё ста лет не прошло с тех пор, как первый землянин отважился отправиться в космос, а люди уже доказали, что без них никуда. Их бесстрашные герои дерзко бросаются в самую гущу межгалактических конфликтов, далеко выходящих за рамки их понимания, и зачастую торжествуют там, где терпят поражение другие.

ЯСНО ВАМ? ВСЕ ГОВОРЯТ, ЧТО МЫ БЕССТРАШНЫЕ И ДЕРЗКИЕ.

А ты уверен, что не имелось в виду
«бесхвостые» и «мерзкие»? — Ракета

Когда молодая цивилизация делает впечатляющий рывок за столь короткий срок, она, естественно, привлекает к себе внимание уже устоявшихся культур. За последние несколько десятилетий поток туристов на Землю резко вырос, хотя и с неоднозначными последствиями. Большая часть местного населения всё ещё скептически настроена к идее наличия жизни за пределами собственной планеты, производя впечатление немно-го недалёких ксенофобов. Негуманоиды, предвкушающие спокойный отдых, всегда должны быть готовы к тому, что их прибытие воспримут как вторжение. (В принципе, подобное невежество объяснимо, если учесть, что основная масса аборигенов не даёт себе труда выучить языки даже ближайших соседей.) **Я ЕСТЬ ТРУТ.**

НАМЁК ПОНЯТ.

Безусловно, этой планете предстоит проделать долгий путь, но опытным странникам было бы непростительно не уделить толику времени, чтобы оценить уже сделанное людьми. Посмотрите, какие развлечения может предложить вам Земля...



ЗЕМЛЯ: КОСМОСТАНЦИЯ ОТРЯДА «АЛЬФА»

ЗЕМНОЙ КОМИТЕТ ПО ВСТРЕЧЕ ГОСТЕЙ

Вы планируете посетить Землю? Не пожалейте времени, сделайте небольшой крюк и загляните в гости к отряду «Альфа». Эта недавно выведенная в космос низкоорбитальная станция — передовой рубеж по защите землян от инопланетных врагов. Кроме того, если вы туда не заглянете, ваш визит на Землю закончится, не успев начаться.

Ну, у них там хотя бы имеются торговые автоматы и ваннчые комнаты. — Ракета



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

После нескольких недавних нападений из космоса правительство Земли модернизировало оборонные силы планеты, чтобы заранее распознавать и нейтрализовывать потенциальную опасность. Теперь даже самые дружелюбные инопланетяне обязаны пройти таможенный контроль, прежде чем им позволят приземлиться.

ХОТИТЕ СКАЗАТЬ, ОНИ ОСМЕЛЯТСЯ СТРАШИВАТЬ У ДРАКСА
РАЗРУШИТЕЛЯ О ЦЕЛИ ЕГО ВИЗИТА? — ДРАКС

**УВЕРЕН: ТВОИ ЦЕЛИ СТАНУТ ИМ ЯСНЫ,
ЕДВА ТАМ УЗНАЮТ ТВОЁ ИМЯ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД**

Для этого-то на высоте двести пятьдесят километров и была развёрнута станция отряда «Альфа». Она находится на геосинхронной орбите точно над Трискелионом — зданием в Нью-Йорке, которое служит штаб-квартирой наземному отряду «Альфа».

Обслуживаемая многонациональной командой учёных, техников и супергероев космостанция готова в любой момент открыть огонь по врагу, приближающемуся к Земле.

Зная землян, можно уверенно сказать, что они сначала выстрелят, а потом будут разбираться. — Гамора





ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Космостанция располагает набором удобных доков, подходящих для кораблей любых моделей. После того как ваше судно получит разрешение, попасть внутрь легче лёгкого. Саму станцию можно запросто обойти пешком.

Оттуда к Земле ведут высокоскоростные подъёмники, именуемые аэро-лифтами, за считанные минуты доставляющие пассажиров в Трискелион.

В случае возникновения нештатной ситуации, требующей эвакуации персонала и посетителей, рядом с аварийным шлюзом находятся спасательные шлюпки, которые переправят вас на планету. На тот случай, если весь транспорт окажется занят или повреждён, имеются специальные скафандры с функцией высотного затяжного прыжка с парашютом. Ваш парашют будет развёрнут после окончательного входа в атмосферу.

Берите себе ваши дурацкие шлюпки!

Меня чур выкинуть с парашютом! — Ракета

А лучше — без. — Гамора

КАК СЛЕДУЕТ
ОДЕВАТЬСЯ

Членов команды «Альфа» легко узнать по практичным комбинезонам. От посетителей соблюдение дресс-кода не требуется. «Альфа» уважает традиции и обычаи туристов, прибывающих на станцию со всех уголков вселенной.

Я ЕСТЬ ТРУТ.

А тебе бы пошло.

ГОСТИНИЦЫ
И ПАНСИОНЫ

Космостанция — нечто большее, чем просто командный центр обороны. Для тех, кто работает здесь на благо Земли, это ещё и дом. Для удобства экипажа и гостей на станции есть всё необходимое, включая спа-салон, тренажёрный зал и комнату для медитации.

И ЦЕЛЫЕ ТРЮМЫ ЗАМЕЧАТЕЛЬНОГО
МОЩНОГО ОРУЖИЯ. — ДРАКС

КОТОРОЕ МЫ ДАЖЕ НЕ ДУМАЛИ КРАСТЬ.

— ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



⇒ ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: захватить действующее удостоверение личности и разрешение на полёты. Вряд ли вам захочется проторчать на станции несколько часов, заполняя бесконечные анкеты.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: пытаться избежать проверки. Новейшее оборудование позволяет засечь даже самых застенчивых прибывающих. Если вы надеетесь обойти землян, замаскировав свой корабль или ловко маневрируя в пространстве, то крупно ошибаетесь. Не стоит дополнительно затруднять и без того сложную ситуацию.

Но ведь это то, что я умею делать лучше всего!

? ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...руководитель команды «Альфа» — не кто иной, как наша старая знакомая, ставшая нынешним Капитаном Марвел? Кэрол Дэнверс, получившая суперспособности от героя расы кри, прославилась, защищая добродетельные планеты от неминуемой гибели, чем заработала повсеместное признание — как сама по себе, так и в составе Мстителей, Непобедимых и прочих.

А КАК ЖЕ «ХРАНИТЕЛИ», А? ТАКОЕ ВПЕЧАТЛЕНИЕ, ЧТО О НИХ ЗАБЫЛИ, ТАК ЖЕ КАК И О НАС. В ЧЁМ ДЕЛО? МЫ УТАЩИЛИ КОРАБЛЬ АВТОРА ЭТОЙ КНИЖКИ ИЛИ ЕЩЁ ЧЕМ-ТО ЕМУ НАСОЛИЛИ?



САМОПРОВОЗГЛАШЁННЫЙ ЦЕНТР ВСЕЛЕННОЙ

Суша Земли делится на несколько особенных регионов со своими собственными обычаями и традициями. Тем не менее имеется одно место, где представлены практически все земные культуры.

Брэнсон, что в штате Миссури? — Ракета

РАЗУМЕЕТСЯ, ЭТО НЬЮ-ЙОРК.

Эх, хотел же его назвать!

Мегаполис, расположенный на восточном побережье Соединённых Штатов Америки, представляет собой Землю в миниатюре. Куда ни посмотри, увидишь что-нибудь, от чего захватывает дух, будь то Эмпайр-Стейт-Билдинг или Человек-Паук собственной персоной. Так что, если время у вас ограничено и вы можете уделить Земле всего один день, выбирайте Нью-Йорк.

**А ЕСЛИ ОГРАНИЧЕН БЮДЖЕТ,
ТО ЛУЧШЕ НЕ НАДО. — ЗВЕЗДНЫЙ ЛОРД**



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Начало Нью-Йорку положила маленькая торговая фактория. Поэтому ничего странного, что всего несколько кратких столетий спустя остров Манхэттен превратился в деловой центр Земли. Почти девять миллионов его обитателей напряжённо работают, чтобы позволить себе крошечные жилые отсеки, обычно не превышающие размером галактический грузовой контейнер.

Вам вряд ли захочется узнать, где обитают
шестидесять миллионов тамошних грызунов!

Несмотря на все эти более чем неблагоприятные условия, немало выдающихся произведений искусства находится именно в этом городе. Знаменитые по всей Земле музеи и театры ежедневно привлекают огромные толпы туристов. Каждый найдёт здесь что-нибудь на свой вкус, будь то отмеченный многими премиями бродвейский мюзикл или камерный концерт.

**ЕДИНСТВЕННЫЙ ЗВУК, КОТОРЫЙ ПО ВКУСУ МНЕ, — ЭТО ВОПЛИ
КАЗНИМЫХ ПРЕСТУПНИКОВ. — ДРАКС**

ТОГДА ТЕБЕ СТОИТ ПОСЕТИТЬ НЬЮ-ЙОРКСКУЮ ФОНДОВУЮ БИРЖУ.

Если же вы не любитель городской суеты, вам придётся по душе тот факт, что целых шесть процентов территории Манхэттена занимают зелёные насаждения и парки, где даже самые закоренелые бизнесмены могут насладиться покоем и ощутить в себе любовь к природе.

Я ЕСТЬ ТРУТ??

Уверена, тут подразумевалось нечто совершенно ИНОЕ. — Тамора



ЭТИКЕТ

Поскольку ньюйоркцы имеют самое разнообразное происхождение, их обычаи могут сильно различаться. И пусть собственная многонациональность приучила горожан терпимо относиться к разным существам своей расы, большая часть людей не доверяет инопланетянам, а то и откровенно их боится. Поэтому, если вы не являетесь оборотнем, способным принять любое обличье, мы рекомендуем воспользоваться голографическим индуктором, маскирующим вас под человека, либо иным способом конспирации. Иначе рискуете столкнуться нос к носу с Мстителями или разъярённой толпой.

Хоть бы раз в жизни за мной погонялась ВОСХИЩЕННАЯ толпа. — Ракета

ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

В границах города личные летательные аппараты к использованию запрещены, поэтому обычно поездки осуществляются посредством наземного (или подземного) транспорта. Под улицами Нью-Йорка проложена плотная сеть туннелей для специальных поездов, так называемой подземки. Это наиболее доступный вид общественного транспорта, если, конечно, вы в состоянии разобраться в сложной системе расписаний и маршрутов. Для тех, кто предпочитает остаться на поверхности, по улицам Нью-Йорка курсирует великое множество жёлтых автомобилей, именуемых такси, готовых переместить вас как можно медленнее и за максимально высокую плату туда, куда вам требуется.

Если вы способны летать, то Нью-Йорк — один из немногих земных городов, где вы сможете воспользоваться этой способностью без риска быть сбитым. Дело в том, что из-за уличных пробок местным героям и злодеям в драке то и дело приходится взмывать в воздух.

Пожалуй, наилучшим способом передвижения в городе является пешая ходьба. Прогулки подарят вам незабываемые впечатления, а также позволят не торопясь изучить окрестности и, может быть, даже самостоятельно обнаружить скрытые жемчужины этого города.

*ЖЕМЧУЖИНЫ? ТАК ВОТ ПОЧЕМУ
ТАКОС СТОЛЬКО РАЗ НАПАДАЛ НА НЬЮ-ЙОРК! — ДРАКС*



Нью-Йорк — одна из обителей законодателей земной моды. На его улицах, словно на подиуме, раскрывается разнообразие стилей: вы можете встретить и бизнесменов в костюмах за миллион долларов, и одетых кое-как путешественников. Так что выбирайте наряд сообразно обстоятельствам. Даже безвкусно броские обтягивающие трико вполне приемлемы благодаря разросшейся популяции людей с суперспособностями, а также бесчисленным их подражателям, заполонившим модные среди туристов районы.

В зависимости от времени года температура окружающей среды может сильно колебаться, поэтому заранее изучите планетарный прогноз погоды и постарайтесь одеться соответственно.

Тем не менее при всей волюнтерности нравов являться на бродвейское шоу в джинсах совершенно непозволительно.

Лично я никаких джинсов сроду не носил,
а меня всё равно выгнали с «Короля Льва».

Так ты же явился туда вовсе
без штанов! — Тамора
Ну и что? У льва их тоже не было...



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ



Старк-Тауэр: Башня Старка — одно из высочайших зданий Нью-Йорка. Это одновременно и яркий маяк, символизирующий торжество земных технологий, и памятник монументальному самолюбию одного определённого человека. Так или иначе, но никто не будет отрицать, что Тони Старку, больше известному как Железный Человек, принадлежит огромная заслуга в деле формирования репутации Земли у межгалактического сообщества. Несмотря на то что эта Башня — всего лишь одно из множества зданий, где размещаются офисы корпорации Старка, оно знаменито как штаб-квартира Железного Человека и, бесспорно, является самым впечатляющим экспонатом в его коллекции. В действительности это больше чем штаб-квартира: Тони частенько отдыхает в здешнем роскошном пентхаусе или работает над усовершенствованием своей фирменной брони в прекрасно оборудованной мастерской. Из-за неоднократных попыток захвата экскурсии по Старк-Тауэр больше не проводятся, но это не останавливает зевак. Они постоянно толпятся в холле, надеясь, что Железный Человек выйдет поприветствовать своих фанатов.

Не тратьте время зря, ребята.
Старку на вас плевать... с высокой башни.

**ВСЁ ЕЩЁ ЗЛИШЬСЯ, ЧТО ОН НЕ СТАРАЛСЯ ТЕБЯ ВЕРНУТЬ?
А, ТАМОРА? — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД**

Бакстер-билдинг: ещё до того, как имя Тони Старка вознеслось над Манхэттеном, символом прогресса человечества служило другое здание. Речь идёт о Бакстер-билдинг. Здание, названное в честь построившего его владельца целлюлозно-бумажного комбината, приобрело известность благодаря одному своему арендатору. Вернее, несколькими — команде супергероев Фантастическая Четвёрка. Заняв пять верхних этажей под штаб-квартиру и научно-исследовательский центр, они совершили тысячи грандиозных открытий, во многом определив не только будущее человечества, но и, прямо скажем, целой вселенной. Совершенно ясно, что без великих изобретений и жертв этой группы реальность не была бы такой,



какой мы её знаем. После отпуска Фантастической Четвёрки на верхних этажах Бакстер-билдинг обосновалась «Паркер Индастриз» — лидер в производстве технологичных потребительских товаров. Эта компания достойно продолжает семейное дело Ричардсов, идя путём научных открытий. Воздавая должное собственной истории, «Паркер Индастриз» предлагает вам еженедельные экскурсии по своему офису. В вестибюле вы сможете осмотреть статуи величайших героев Земли.

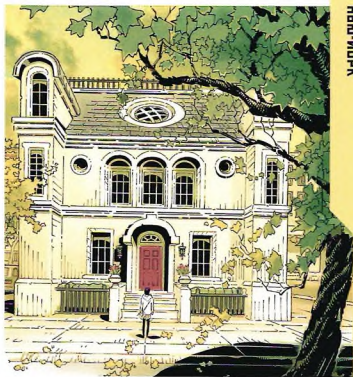
Да, ребята из Фантастической Четвёрки — действительно лучшие из героев-землян. — Гамора

ВЕРНО... МОМЕНТ! А Я?! — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



Театр Шефер: это здание, прежде служившее театром, обрело новую жизнь, став штаб-квартирой могучих героев Земли. Как следует из вывески на фасаде, главные роли здесь отведены Мстителям. Но не надейтесь встретить громкие имена, чья слава докатилась до отдалённых уголков галактики. Здесь теперь находится база совершенно новой объединённой команды, собранной с целью налаживания отношений между тремя уникальными земными культурами: людьми, мутантами и нелюдьми. Хотя их штаб-квартира, вероятнее всего, закрыта для публики, в фойе работает магазинчик сувениров, всецело посвящённый одному из новичков команды, Дэдпулу, ставшему с недавнего времени необычайно популярным среди землян благодаря его сражающему наповал чувству юмора.

Значит, меня они ТОЧНО полубоят! — Ракета



Гринвич-Виллидж: район особняков, экстравагантных бутиков и изысканных ресторанов, резко контрастирующий с лесом небоскрёбов Мидтауна. И пусть богемная жизнь давно в прошлом, студенты, полные юношеского задора, не дают местечку окончательно угаснуть. Здесь на каждом шагу можно увидеть что-нибудь увлекательное. Например, на Бликер-стрит находится Святая Святых одного из сильнейших волшебников – Верховного Чародея Земли Доктора Стрэнджа. Постучите к нему в дверь, если не боитесь!

Чего-чего? «Грин-вич»?

То Ышь «Зелёная ведьма», насколько я знаю английский? Благодаря покорно, у нас тут уже...

Ещё одно слово —
и я оторву тебе лапу!

«Адская кухня»: избавившись от дурной славы бандитского логова, «Адская кухня» переживает ныне что-то вроде ренессанса. Это связано с близостью к популярному среди туристов театральному району, инвестициям ряда предпринимателей вроде Уилсона Фиска, а также интенсивной борьбе с криминалом некоторых супергероев, в частности Сорвиголовы. Несмотря на обилие новомодных ресторанчиков и кафе, тут сохранилось немало характерных забегаловок, благодаря которым «Адская кухня» получила свой исконный, отмеченный терпким налётом беззакония колорит, которого вполне хватает, чтобы пощекотать нервы туристам.

ПОДОЗРЕВАЮ, МЕНЮ ЭТОЙ КУХНИ
ПРИДЁТСЯ МНЕ ПО ВКУСУ. — ДРАКС

Трискелион: это величественное современное здание на юге Манхэттена построено в расчёте на трёх особенных съёмщиков. Одно крыло занимает посольство Ваканды — самой технологически развитой страны Земли. Другое служит базой наземного контингента отряда «Альфа», стоящей, как известно, на передовых рубежах защиты планеты от внешней угрозы. В третьем крыле располагается наиболее любопытная организация — штаб-квартира Непобедимых, группы исследователей, посвятивших себя поиску решения проблем космического масштаба. Все три конторы не покладая рук работают не только на благо Земли, но и всей галактики.

Я ЕСТЬ ТРУТ!

Такие подражатели не могут не льстить. — Ракета



РЕСТОРАНЫ И НОЧНЫЕ КЛУБЫ

Откуда бы вы ни приехали, Нью-Йорк в состоянии предложить кушанья, которые наверняка оценят самые взыскательные гурманы. Некоторые здешние шеф-повара так же знамениты, как и супергерои! Их сложнейшие кулинарные творения призваны поразить ваши вкусовые рецепторы. Желаете отведать чего-нибудь подешевле? Нью-Йорк славится так называемой пиццей: круглой лепёшкой из запечённого теста, покрытой измельчёнными овощами и ломтиками коагулированной лактозы. Местная шаурма тоже вошла в легенды. Правда, ньюйоркцы так и не смогли нам точно объяснить, из чего делается это лакомство...

Здорово, конечно, но нормальную тарелку так рилла там по-прежнему днём с огнём не сыщешь.

«Бар без дверей»: вход в эту таверну, прячущуюся в подземельях Манхэттена, доступен только волшебникам. Если сумеете уговорить кого-нибудь из них провести вас внутрь, то попадёте в компанию могущественных колдунов, ведьм и чернокнижников. Стены, расписанные завораживающими орнаментами в духе маори, а также восхитительный «Май Тай», смешанный отличным барменом и вообще, можно сказать, головастым парнем — Мистиком Чонду, превращают этот уголок Нью-Йорка действительно в чудесное место.

Не верю я ни в какую магию. — Гамора

И это заявляет девица, получившая свои блестящие космические силы от инопланетного зеркала...



ШОПИНГ И РАЗВЛЕЧЕНИЯ

Несмотря на стремительное развитие ресторанных сетей и заполонившие улицы сувенирные развалы, Нью-Йорк всё ещё остаётся лучшим на планете городом для шопинга. Если вы хотите купить платье Дженет ван Дайн в бутике на Пятой авеню или пиратскую копию давно забытого фильма с участием Саймона Уильямса, этот город вам их с удовольствием продаст.

А Я СМОГУ ТАМ ОТЫСКАТЬ КАССЕТУ «ЛУЧШЕЕ ОТ ASHFORD & SIMPSON»? МОЯ УЖЕ СОВСЕМ

ЗАТЁРЛАСЬ... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

В Нью-Йорке хватит отелей даже для полного читаурианского эскадрона смерти, однако и самые неприятельские номера там безумно дороги. Наилучшим вариантом будет снять комнату где-нибудь в стороне от главного острова, а на Манхэттен приезжать по мере надобности.

НО ЕСЛИ ВДРУГ РЕШИТЕ

ОСТАНОВИТЬСЯ В ДЖЕРСИ, НЕ ЗАБУДЬТЕ КОСТЮМ ХИМЗАЩИТЫ. ПОВЕРЬТЕ, Я ЗНАЮ ЧТО ГОВОРЮ.

СФЕРА УСЛУГ

Вы случайно припарковали свой звездолёт на крыше небоскрёба? Потеряли артефакт огромной космической важности? Заподозрили спутницу жизни в том, что она связалась с землянином? Говард Дак протянет вам крыло помощи для разрешения любой загадки. Этот ассимилированный инопланетянин — эмигрант с планеты Уткомир, находящейся в параллельном измерении. Поселившись на Земле, Говард стал одним из самых известных частных детективов. Его специализация — дела с потусторонней подоплёкой. Если только вы в состоянии оплатить его счета, Говард поможет вам докопаться до истины. Может быть. Со временем.

Правда, что ли? И кто доверится говорящей утке?

Я ЕСТЬ ТРУТИ! Да я же просто поинтересовался!



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: поглядывать вверх! В Нью-Йорке наибольшая концентрация супергероев на квадратный километр. В любой момент над вашей головой может промелькнуть кто-то из нелюдей или разгореться битва с злодеем-мутантом.

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: привезти домой сувенир. Эти вещицы могут быть дешёвыми и безвкусными, но, по общему мнению, в маленькой «снежном шарике» с панорамой Нью-Йорка, стоящем на приборной доске вашего звездолёта, есть что очаровательно.

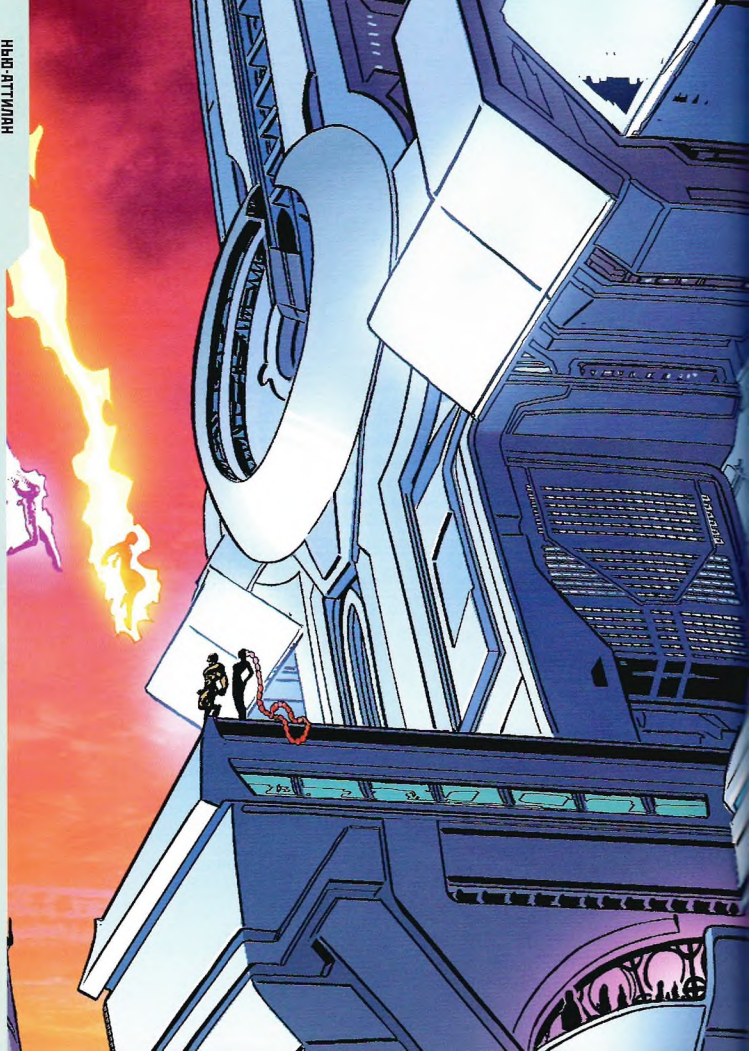
ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: смотреть под ноги. Улицы Нью-Йорка на редкость загажены, и вам вряд ли понравится видеть, куда вы ступаете.

Да уж, мои ботинки никогда не будут прежними.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: закрывать реальную панораму Нью-Йорка в «снежный шарик». Местные супергерои всегда найдут способ вырваться и вернуть нормальные размеры себе и городу, а вам станет очень стыдно за свой провал.

КОРОЧЕ, ОСТАНОВИТЕСЬ НА ДУРНО

ВЫПОЛНЕННОЙ КОПИИ И ИЗБАВЬТЕ НАС ОТ ХЛОПОТ. Я НЕ ШУЧУ.



БОЛЬШЕ ЧЕМ ЛЮДИ

Прямо над старыми шпилями Манхэттена висит ещё один остров, полный новой жизни. Пусть его чуждая архитектура и сверхмогущественная популяция и существуют бок о бок с центром человеческой цивилизации, однако с первого же взгляда становится ясно: это что-то совершенно иное. Нечеловеческое. Собственно, речь и идёт о них — о нелюдах.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Несколько тысячелетий назад кри, посетившие тогда Землю, провели серию опытов над молодой человеческой расой. В результате возникла отдельная генетическая ветвь землян, впоследствии обретшая удивительные способности под воздействием Тумана Терригена. Завершив свои эксперименты, кри покинули планету, предоставив нелюдей их судьбе.

КРИ — ОНИ ТАКИЕ. ПОМАТРОСИЛИ И БРОСИЛИ. — ЗВЁЗДНЫЙ ПОРД

Плохо же, ты им всё-таки родственник, а, Квим? — Гамора

Время шло, величественный Аттилан сделался столицей нелюдей, пристанищем и защитой от остального мира, страшящегося их силы. Сам город был скрыт в глубине Гималаев, а вне его стен эти создания подвергались преследованиям и гонениям. С помощью отменно развитых технологий нелюди переместили свой город в космос, покинув планету ради собственного спасения. Долгое время Аттилан располагался на Тёмной стороне Луны. Впоследствии ему довелось немало попутешествовать по вселенной, пока нелюди искали истоки своего внеземного происхождения.

Когда наконец Аттилан вернулся на Землю, зависнув над Гудзоном, его встреча с родиной прошла более чем неприятно. В ходе крупного конфликта с Таносом Аттилан был разрушен, а его обломки дождём упали прямо на Нью-Йорк. Что ещё хуже, на Землю попал Туман Терригена, вызвав настоящую панику среди обычных, казалось бы, людей, не подозревавших о своём нелюдском происхождении и внезапно превратившихся в сверхличностей.

Помню я это турне. У меня от него футболка осталась. — Ракета



Нелюди восстановили свой город из руин, назвав его Нью-Аттиланом. Их возрождённое общество активно занялось розыском землян, чьи суперспособности пробудились во время инцидента, — таких они приглашают к себе. Но главное — нелюди стараются восстановить связь со своими пугливыми земными собратьями, убеждая последних, что люди и нелюди не так уж сильно отличаются друг от друга.

Я ЕСТЬ ТРУТ.

О, разве все мы не таковы, приятель? — Ракета



ЭТИКЕТ

Нелюди Нью-Аттилана в целом довольно дружелюбны и твёрдо настроены на мультикультурализм. Они гостеприимно принимают визитёров со всех планет и из любых слоёв общества, однако готовы яростно защищать своих близких. Поэтому будьте осторожны, чтобы невзначай не оскорбить кого-нибудь, особенно членов королевской семьи.

СЛЫШИШЬ, РАКЕТА? ЭТО К ТЕБЕ ОТНОСИТСЯ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Откуда же мне было знать, что она принцесса?



ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Многие нелюди могут с огромной скоростью передвигаться по земле, воде или воздуху, поэтому традиционных транспортных средств в Нью-Аттилане немного. Зато в изобилии представлены нетрадиционные, в частности телепортационные собаки и гигантская голова нелюдя, которые перенесут вас, куда бы вы ни пожелали.

Я лучше пешочком пройдуся. — Гамора



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Королевский корабль нелюдей (К.К.Н.): если вам повезёт, то вы сможете увидеть К.К.Н. — особое дипломатическое судно, предназначенное для оказания помощи новым нелюдям и странам, подвергшимся воздействию Тумана Терригена. Этот великолепный корабль редко посещает Нью-Аттилан, но всё же время от времени возвращается в родную гавань. Проводятся платные экскурсии. *Как бы я хотел похитить эту красотку и увлечь её в невероятное путешествие имени Ракеты!*



РЕСТОРАНЫ И НОЧНЫЕ КЛУБЫ

«Тихая комната»: несмотря на то что фактически этот бар располагается на Манхэттене, неподалёку от Центрального вокзала, он столь прочно связан с нелюдями, что вполне мог бы стать частью Нью-Аттилана. Его владелец, отставной король нелюдей Чёрный Гром, использует своё заведение в качестве нейтральной территории для общения с внешним миром. Если вы хотите получить мастерски смешанный коктейль и шанс потусоваться среди наиболее влиятельных обитателей Земли, этот бар — настоящая находка!

ТИХАЯ КОМНАТА? БАРЫ НУЖНЫ ДЛЯ МОЛОДЕЦКОГО РАЗГУЛА, А НЕ ДЛЯ ТИШИНЫ!
НАДО БУДЕТ ПОТОЛКОВАТЬ С ЭТИМ ЧЁРНЫМ ГРОМОМ. — ДРАКС *УДАЧИ...*



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: постараться побольше узнать об истории нелюдей, особенно о ритуале терригенеза. В Ньюаттиланской королевской библиотеке имеется огромное количество материалов, доступных посетителям.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: пытаться самостоятельно пройти сей ритуал. Туман Терригена дарует нелюдям огромные силы, однако опасен для других видов. Не так давно мутантам Земли, подвергшимся его воздействию, пришлось весьма несладко. Как повлияет туман на инопланетные биологические виды — науке неизвестно.

А я бы рискнул! Вдруг удастся обзавестись парой миленьких крылышек или лазерным взглядом?



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...облако Тумана Терригена, опустившееся на Землю во время разрушения Аттилана, всё ещё перемещается по планете? Если где-нибудь вы обнаружите повышенный уровень заражения, немедленно возвращайтесь на свой корабль.
- ...хотя нелюди и являются наиболее известными существами, подвергшимися экспериментам кри, они отнюдь не единственные? В своё время подобные генетические модификации претерпели многие расы, в том числе centaурианцы, кимеллианцы и бэдуны.

Как будто последние и без того были недостаточно отвратительны.



РОДИНА ФОН ДУМА

Патриархальная европейская Латверия проигрывает другим странам Земли в промышленном развитии. Но не поддавайтесь очарованию старины, ведь именно эта местность породила одного из самых знаменитых диктаторов вселенной — Доктора фон Дума.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Шесть столетий подряд этой балканской жемчужиной правила династия Хаазенов, жестоко преследовавшая цыганские таборы, испокон веков кочевавшие по Латверии. Юный цыган Виктор фон Дум накопил достаточно сил, сверг короля и сам сел на трон.

**НЕ ДЕЛО ЭТО – СОСРЕДОТОЧИВАТЬ ВСЮ ВЛАСТЬ
В РУКАХ ОДНОГО ЧЕЛОВЕКА. – ЗВЁЗДНЫЙ ПОРД**

Сказал бывший повелитель целой планеты. — Ракета

И хотя фон Дум заслужил репутацию сурового диктатора, Латверия расцвела, обретя экономическую стабильность, сделавшись чистенькой и безопасной. Последнее, впрочем, — результат беспощадных наказаний за любые преступления. Улицы патрулируют роботы-полицейские, так называемые думботы. Они держат запуганное население в ежовых рукавицах, что несколько не соответствует идиллическим картинкам, рисуемым самим тира-ном с его пропагандой.

ТАК ОН ЕЩЁ И ХУДОЖНИК? НЕ ЗНАЛ. — ДРАКС

Недавно фон Дум освободил трон, оставив страну в состоянии неустойчивого брожения. В настоящее время за контроль над Латверией соперничают несколько политических партий, что привело к хаосу. Пока вакуум власти не будет чем-то заполнен, чужаки могут встретить более холодный приём, чем обычно.

Вакуум — это как раз то, что мне нравится.

Теперь понятно, почему вокруг твоей койки вечно летают клочки шерсти. — Тамора



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Замок фон Дума: этот старинный шедевр готической архитектуры расположен в самом сердце столицы Латверии — Думштадте. Хотя сооружение неоднократно повреждалось в ходе стычек фон Дума с супергероями Земли, его каждый раз заново отстраивали, делая ещё мощнее, чем прежде. После бегства фон Дума обитель пришла в запустение, однако посетить её всё же стоит.

И ПОИСКАТЬ В ЗЛОВЕЩИХ КАЗЕМАТАХ ЗАБЫТЫЕ АРТЕФАКТЫ НЕИЗВЕСТНОГО ПРЕДНАЗНАЧЕНИЯ... КТО СО МНОЙ? — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Латверийская Научная школа: известная ранее как Академия наук, она была основана фон Думом, чтобы принудить талантливую молодёжь учиться на родине, а не уезжать за границу. Студенты проводят научные исследования и разрабатывают передовые технологии во благо своего народа или во вред врагу. Посетителям предлагается испытать на себе последние разработки молодых дарований или поучаствовать в медицинских опытах. Личная безопасность не гарантируется.

Туристическая железная дорога: с вокзала Думштадта отправляется очаровательный старинный поезд, сев на который можно совершить обзорную экскурсию по стране. Путь проложен по берегу реки Кляйн, мимо живописных водопадов фон Дума. Предусмотрены краткие остановки в Думсбурге, Думсдейле, Думсвейле, Думтоне и Думолесье.

Похоже, я уловила главную идею здешнего прадоименования... — Гамора

➡ ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: приобрести сувенир на память. Местные лавочки полны искусных мастеров, создающих настоящие шедевры и стремящихся угодить гостям.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: подбирать детали думботов. После исчезновения фон Дума большинство роботов было деактивировано, однако технологии, использованные для их создания, по-прежнему представляют огромную опасность.

ЭТО ИМЕННО ТО, ЧТО МНЕ НАДО! — ДРАКС



❓ ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...Латверия — одно из немногих сухопутных государств, которым удалось заключить договор с подводной Атлантидой?
- ...во время дипломатических поездок доктор фон Дум в качестве подсадных уток часто использовал особых думботов, запрограммированных с учётом особенностей его личности? Данная практика доказала свою эффективность: понять, где находится настоящий фон Дум, не представлялось возможным.

Я тоже хочу робота-двойника! — Ракета

НАМ ТЕБЯ И В ОДНОМ ЭКЗЕМПЛЯРЕ ЗА ГЛАЗА ХВАТАЕТ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД





СТРАНА ЧЁРНОЙ ПАНТЕРЫ

Ваканда, расположенная в центре африканского континента, — земля контрастов. Её обычаи и традиции выглядят архаичными, но в технологическом отношении страна далеко обогнала так называемый цивилизованный мир. Кажущийся на первый взгляд примитивным народ, за которым стоит несколько веков научно-технического прогресса, — прекрасная иллюстрация к старинной земной поговорке: «Не суди о книге по обложке».

*Если только речь не о читауринских любовных романах.
Там можно сразу приговор выносить. — Гамора*

Я ТЕБЕ УЖЕ ГОВОРИЛ: ЭТО БЫЛА НЕ МОЯ КНИЖКА! — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Давным-давно в непроходимые вакандские джунгли упал метеорит, что ознаменовало начало новой эры для местных племён. Небесный «пришелец» состоял преимущественно из вибрианума — редкого и чрезвычайно ценного металла. Продажа кусочков метеорита сделала вакандцев самым богатым народом на планете.

Если землянам нужны буллыжники из космоса, я готов продавать их тоннами! — Ракета

Рост благосостояния позволил Ваканде развивать новаторские технологии, недоступные не только остальной Земле, но и большинству других планет. Богатство в сочетании с плодами высоких технологий сделало страну лакомым кусочком для завоевателей, но оно же позволило и отразить все попытки захвата. Хотя, по сути, Ваканда ведёт изоляционистскую политику, усилиями короля Т'Чаллы она постепенно начинает приоткрывать двери внешнему миру.



ЭТИКЕТ

Истоки современной культуры вакандцев берут своё начало в традициях восемнадцати округов, объединившихся вокруг главного племени, поклоняющегося Пантере. Во главе их стоит вождь, он же — Чёрная Пантера. Никто не ждёт, что туристы окажутся в курсе племенных обычаев, однако существуют секты, менее приветливые с посторонними, чем прочие. Особенно следует избегать приверженцев культа Белой Гориллы.

*Вот если бы ещё удалось избежать приверженцев
культа Надоевшего Енота.*

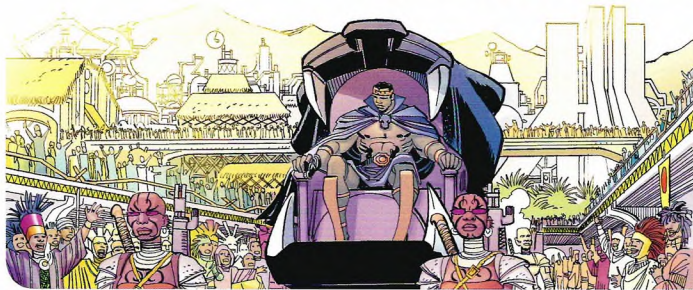
Что я могу сказать? Народ меня обожает!



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Ваканда находится недалеко от экватора, и климат там довольно жаркий. Выбирайте лёгкую, но плотную одежду, особенно если планируете отправиться в джунгли.

А если хотите вписаться в тамошнюю тусовку, оденьтесь как обезумевший попугай. — Ракета



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Техно-органические джунгли: одним из величайших изобретений вакандцев стало уникальное сочетание органической жизни и хай-тека, то есть единство растений и вибрионимовых конструкций, оплетающих город и его окрестности лианами проводов. Эти техно-органические джунгли являются наиболее быстрой сетью передачи данных на Земле. Их пропускная способность позволила Ваканде развернуть высокоэффективную систему наблюдения и безопасности. Нигде больше вы не увидите столь впечатляющих растений!

Некрополь: священный город мёртвых, официальное место захоронения почивших правителей Ваканды — Чёрных Пантер. Утверждают, что действующий правитель частенько навещает Некрополь, чтобы пообщаться с духами предков. К сожалению, это поразительное скопище древних могил и полуразвалившихся надгробий закрыто для публики (по крайней мере, для живой). Однако даже при взгляде издалека от вида Некрополя захватывает дух.

Я ЕСТЬ ТРУТ!

Не слушай их, приятель.

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: не забывать о «Дора Милаж», или «Обожаемых» — элитной гвардии Ваканды. Эти профессиональные воительницы, днём и ночью охраняющие правителя, имеют славу самых опасных женщин на Земле. *На Земле — может быть, но не в галактике. — Гамора*

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: привлекать внимание «Дора Милаж». Если им вдруг покажется, что вы представляете опасность для Чёрной Пантеры, они не задумываясь переломают вам все кости.

Хм, уверена, мы с ними поладим.

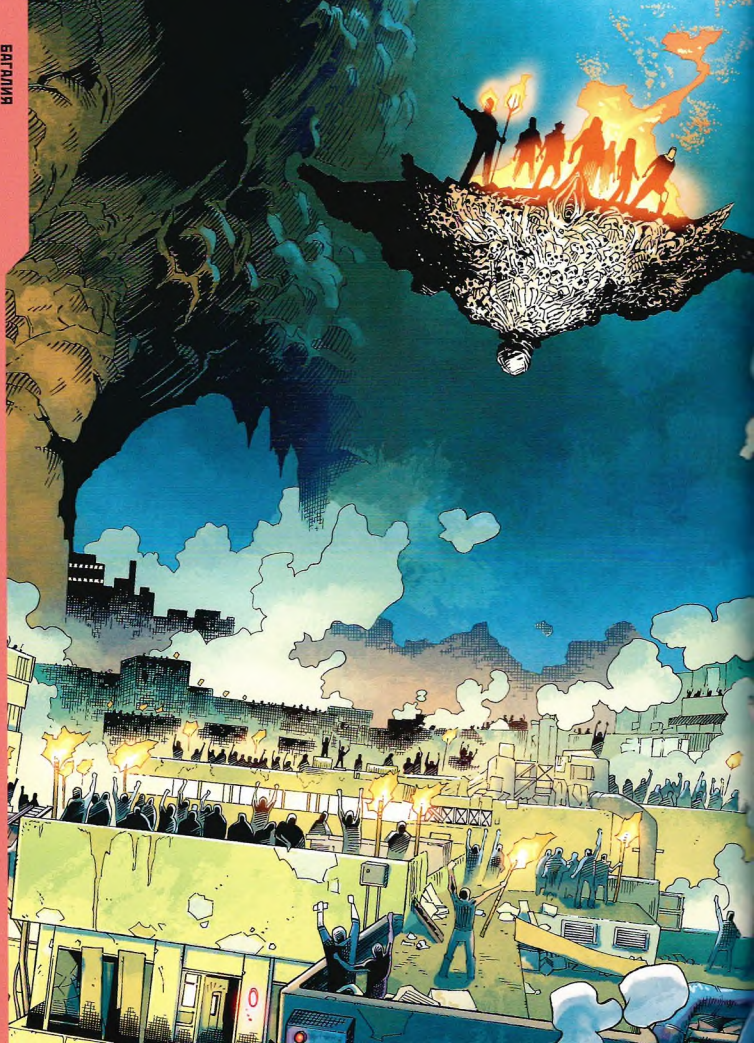


? ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...когда-то считалось, что особая трава, дарующая Чёрной Пантере силу, ловкость и обострённое чутьё, — это дар богини Баст? Однако современные учёные доказали, что свои свойства эти растения приобрели под воздействием космической энергии, излучаемой упавшим метеоритом.
- ...излучение от ямы с вибрирумом повлияло и на остальную флору и фауну Ваканды, провоцируя необычные мутации? Поэтому ни при каких обстоятельствах не ешьте мясо белой гориллы, каким бы редким деликатесом оно вам ни казалось.

В ЛЮБОМ СЛУЧАЕ ХУЖЕ, ЧЕМ ПОСЛЕ ВЧЕРАШНЕЙ СТЯПНИ РАКЕТЫ, НЕ БУДЕТ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Сам-то ты не сильно рвёшься стоять у плиты!



ОКАЯННЫЙ КРАЙ

Как вы уже могли заметить, на Земле наблюдается тенденция селиться на островах, которые в итоге приобретают особое значение. Однако Багалию отличает не место расположения, а обитающие там люди. Под бдительным оком своих правителей эта страна превратилась в рай для суперзлодеев и убежище для отвратительнейших преступников. Поэтому мы рекомендуем посещать Багалию лишь азартным авантюристам или тем, кто решил свести счёты с жизнью.

Похоже, я нашла идеальное место для отдыха. — Гамора



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

В результате схватки между двумя могущественными злодеями, Атомом-Крушителем и Человеком-Молекулой, на острове Багалия образовалась глубокая пропасть. На самом её дне, вдали от глаз супергероев, была построена тайная столица, Багалия-сити.

Когда-то во главе багалийцев стояла таинственная группировка, именовавшаяся Советом Теней. Позже страна перешла под контроль барона Гельмута Земо, признанного предводителя Повелителей Зла. В период его правления страна благоденствовала. Со всех концов света туда стекались опаснейшие негодяи, а добыча от их несправедливых дел обогащала край. В итоге он превратился в место паломничества любителей получать удовольствие, не стесняя себя рамками закона.

Только так и следует жить! — Ракета

Я ЕСТЬ ТРУТ!

Фу, какой ты нудный.





ЭТИКЕТ

Не требуется. Будьте готовы к беспричинным сварам и потасовкам со всеми встречными.

Я НАШЁЛ СЕБЕ НОВЫЙ ДОМ! — ДРАКС



ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Добраться туда нелегко. Благодаря использованию технологий невидимости, волшебным чарам и хакерству остров стёрт со всех существующих карт. Кроме того, мало его обнаружить, надо ещё суметь найти путь в подземный город.

Если вам всё же удастся проникнуть внутрь, вы обнаружите на удивление развитую транспортную систему. С тех пор как Земо пришёл к власти, моно-рельсовые поезда ходят точно по расписанию.

НИЧЕГО ОСОБЕННО ЗЛОВЕЩЕГО ПОКА НЕ ВИЖУ... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

В Багалии не существует дресс-кода (за исключением некоторых наиболее шикарных игорных заведений). Однако, невзирая на мягкий климат, костюм следует подобрать попрочнее. Бронежилет, дружелюбный симбиот или шкура оборотня будут в самый раз. Учтите: чем внушительнее вы выглядите, тем меньше проблем у вас возникнет.

А ЕСЛИ МЫ КАК РАЗ ХОТИМ ЗАЙМЕТЬ ПРОБЛЕМЫ?

У нас и так это прекрасно получается. — Гамора



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Башня Земо: в центре города располагается величественное сооружение — обиталище правителя Багалии, его особо доверенных советников и мордоворотов. Зловещий силуэт служит постоянным напоминанием о всеведении Земо.



ШОПИНГ И РАЗВЛЕЧЕНИЯ

Багалия стала омутом, куда стекаются все товары с чёрного рынка. Если вещь украдена, противозаконна или чрезмерно мощна — это то самое место, где вы сможете её приобрести. Но захватите кошелёк потоньше: цены в Багалии такие же заоблачные, как и вершины гор, её окружающих.

ИНТЕРЕСНО, МОЖЕТ, КАССЕТА ASHFORD & SIMPSON КАК РАЗ ТАМ?



РЕСТОРАНЫ И НОЧНЫЕ КЛУБЫ

«Дыра»: излюбленный притон уголовников со всей Земли. Идеальное место, чтобы распить дорогую бутылочку, прежде чем разбить её о чью-нибудь голову. Даже если вам удастся выбраться из бара, отделившись всего несколькими ушибами, полученный счёт заставит вас заплакать кровавыми слезами.

«Беспредельщик»: все отчаянные картёжники мечтают попасть в это знаменитейшее багалийское казино. Предупреждаем: игровые автоматы могут проиграть, однако охрана не дремлет! Только попробуйте надуть хозяев казино — оплатитесь жизнью.



«Затрещина Мефисто»: целых четыре квартала Ад-тауна целиком посвящены тёмной магии. Именно там расположен бойцовский клуб, каждую ночь своими схватками демонов поддающий жару в этот мрачный котёл. Если вы решили полюбоваться на то, как владыки подземного мира рвут друг друга в клочья, не упустите также шанс отведать попкорна, приправленного красным жгучим перцем. Греховно вкусно!

*Почему мы до сих пор не побывали в этом раю?
ТЕПЕРЬ Я ЗНАЮ, КУДА НЕОСОЗНАННО СРЕМИСЯ ВСЮ ЖИЗНЬ!*

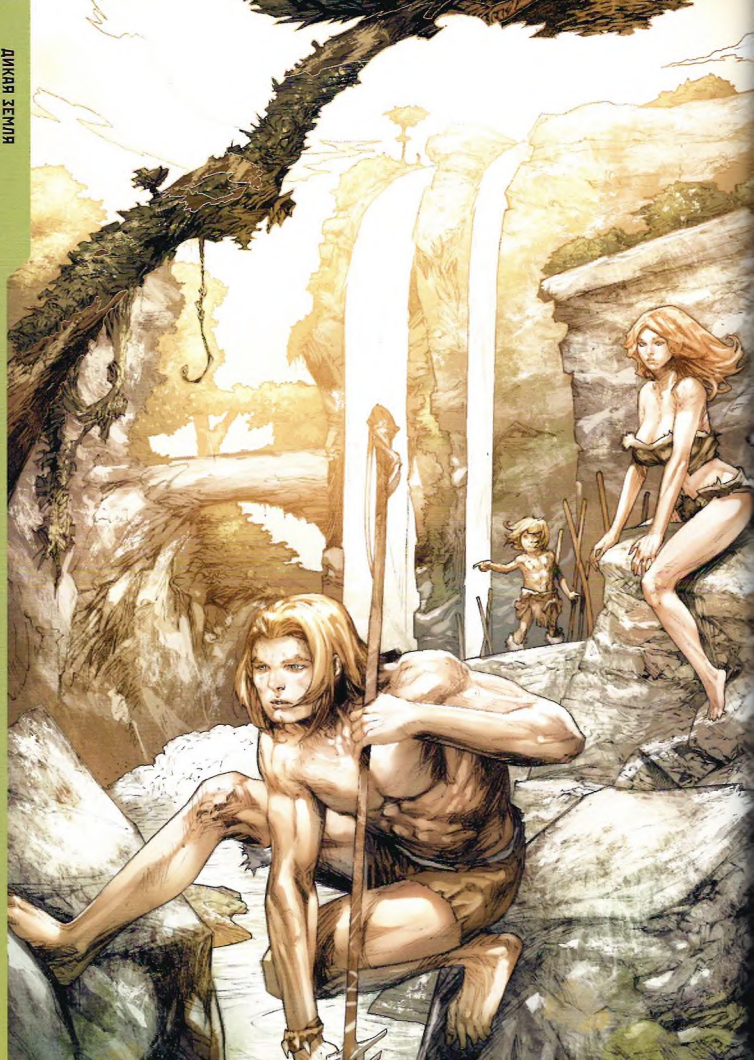


ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: в «Затрещине Мефисто» купить билет на место ближе к рингу. Дерущиеся демоны тратят невообразимую энергию. Испытать адский жар на собственной шкуре — случай, который выпадает нечасто.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: самому лезть на ринг, каким бы заманчивым ни показался приз! С ринга можно уйти лишь двумя способами: победителем либо мертвецом. Если не хотите закончить жизнь в утробе одного из втеростепенных владык преисподней, сидите тихо.

ЛАДНО, ТАМ ВИДНО БУДЕТ...



ТАМ, ГДЕ ОСТАНОВИЛОСЬ ВРЕМЯ

Задолго до того, как люди сделались доминирующим видом, на Земле обитали гигантские ящеры, так называемые динозавры. В результате некоего катаклизма все они вымерли. По крайней мере, так казалось. Однако на планете сохранилось место, где динозавры продолжают преспокойно существовать. В этой потаённой долине человеческие законы отступают перед законами природы. Знакомьтесь: Дикая Земля!



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

В этом месте, расположенном в Антарктиде неподалёку от Южного полюса, климат на удивление мягкий, особенно в сравнении с окружающей территорией. Вероятнее всего, это заслуга кольца окрестных вулканов. Их количество два миллиона лет назад было искусственно увеличено инопланетянами для стабилизации климата и сохранения тех видов растений и животных, которые в настоящий момент в других регионах считаются доисторическими.

***ПОХОЖЕ, МОЙ КОРАБЛЬ ТОЖЕ ОТТУДА... НА НЁМ ДАЖЕ
КОНДИЦИОНЕР НЕ РАБОТАЕТ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД***

За многие тысячелетия Дикую Землю посетили лишь несколько человек да два-три инопланетянина, так что регион просуществовал в первозданном виде практически до прошлого века. Благодаря развитию транспорта и геологоразведочного оборудования, а также бурному всплеску активности супергероев этот «потерянный рай» вновь был открыт, став источником ряда межгалактических дразг. Резко возрос поток туристов, жаждущих своими глазами увидеть гигантских первобытных ящеров в их естественной среде обитания.

Ничем хорошим это не кончится. Я такое в кино видел. — Ракета
***ЗАТО АКТЁР, ИСПОЛНЯВШИЙ ТАМ ГЛАВНУЮ РОЛЬ, —
ПРОСТО ОБАЛДЕННЫЙ ЧУВАК, СОГЛАСЕН?***



ЭТИКЕТ

Единственный закон, правящий в этих землях, — закон выживания. Будьте готовы сражаться за свою жизнь с каждым встречным.

В общем, обычная рутина. — Гамора





ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Чтобы добраться до Дикой Земли, вам потребуется транспортное средство, рассчитанное на полярные холода. В то же время джунгли в самой долине густы и непроходимы для транспорта. Настройтесь на длительные пешие прогулки (а то и пробежки).

ЕРУНДА! Я УКРОЩУ ГИГАНТСКУЮ ТВАРЬ И ПОЕДУ ВЕРХОМ! — ДРАКС



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Можно одеться частично. Редкие обитатели данного региона прикрывают тело по минимуму. Вполне допустимы набедренные повязки.

Набедренные повязки недопустимы В ПРИНЦИПЕ. — Ракета



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...в действительности долина, известная как Дикая Земля, — лишь малая часть пространного региона? За её границами лежит куда более крупная зона, именуемая Пангеей.
- ...там обитают не одни только доисторические животные? Это дом для малочисленных человеческих племён, а также гуманоидов иных эволюционных ветвей: людей-ящеров, людей-обезьян, людей-кошек, рептилоидов, людей-птиц (иначе говоря, аэрианцев), а также древолудей.

Я ЕСТЬ ТРУТ. МОЖЕТ, И ОНИ ТОЖЕ, ПРИЯТЕЛЬ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

- ...из-за высокой стоимости и травмоопасности экскурсия сюда недоступна для среднего гуманоида? Поэтому, несмотря на огромное количество фотографий, доказывающих существование данного региона, мало кто из землян верит в место, где сохранились допотопные существа, считая всё это мистификацией.

Про пришельцев не забудьте.

И кто только выдумывает эти байки, а? — Ракета





МЕСТО, ГДЕ ВОДЯТСЯ МОНСТРЫ

У побережья Японии находится остров, не отмеченный ни на одной карте. Его происхождение неизвестно, а обитатели — самые удивительные создания на планете: огромные чудовища, собравшиеся там, где люди не могут им навредить.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Остров Монстров мог бы стать одним из самых популярных туристических маршрутов. Настоящий рай с белоснежными песчаными пляжами, мягким климатом и буйной растительностью. Но, как следует из названия острова, его жители вполне способны превратить прекрасный сон в ночной кошмар. Твари всех мастей (крылатые драконы, гигантские каменные тролли, морские змеи и так далее) нашли здесь приют, не оставив гуманоидам ни единого шанса.

По-моему, как раз отсутствие гуманоидов и превращает остров в рай — Гамора

Однако это место нельзя назвать полностью изолированным от остального мира. В земной коре проложена целая сеть туннелей, ведущих в тайное королевство, известное как Субтерrania. Туннели простираются далеко за пределы острова, соединяя его практически со всеми континентами. Когда Нью-Йорк был атакован двадцатиметровым грызуном, это, вероятнее всего, был житель Субтеррации, проникший в Америку с Острова Монстров через туннель!

СТОДВАДЦАТИМЕТРОВЫЙ? МЫ ТУТ ЕЛЕ-ЕЛЕ УПРАВЛЯЕМСЯ СО СТОДВАДЦАТИСАНТИМЕТРОВЫМ! — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Вот-вот, я — это ещё куда ни шло. — Ракета



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

«**Экзотические Экспедиции Эльзы**»: иногда профессиональной охотнице на монстров и следопыту Эльзе Бладстоун, известной своей уникальной экспедицией на Остров Монстров, приходит в голову познакомить туристов с самыми ужасающими тварями из всех, которые когда-либо водились на Земле. И хотя она ещё ни разу не угробила ни одного клиента (по крайней мере, на момент публикации данной книги), эти экспедиции крайне опасны. Все участники проходят шестичасовой курс по выживанию и подписывают многостраничный договор об отказе от претензий к организаторам.

Я ЕСТЬ ТРУТ.

Точно. Похоже, она загудила больше деревьев, чем чудовищ.



Не рассчитывайте на четырёхзвёздочный отель, из окон которого можно будет полюбоваться любопытными тварями. Инфраструктура острова совершенно не развита. Пещеры кажутся наиболее привлекательным вариантом, но неизвестно ещё, куда они ведут и кто прячется в глубине. Туристам предпочтительнее поскорее вернуться на свои корабли, а лучше — не покидать их вовсе...

Есть там один дворец... — Гамора

ЧТО? ГДЕ? ОТКУДА ТЫ ЗНАЕШЬ? — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

ДА ЖИЛИ МЫ ТАМ КАК-ТО С ГАМОРОЙ. — ДРАКС

ЧТО? ПОЧЕМУ Я НИЧЕГО ОБ ЭТОМ НЕ ЗНАЮ?

А что ты вообще знаешь, Квилл?



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...многие из тамошних обитателей — инопланетяне, когда-то высадившиеся на Землю? Люди панически боятся любых чужаков, поэтому пришельцы и прослыли монстрами.

ДА УЖ, ЧТО-ЧТО, А БОЯТЬСЯ МЫ УМЕЕМ.

- ...хотя большинство людей избегает острова, временами он служит прибежищем отдельным могущественным индивидам? Например, таким как злодей Человек-Крот или супергерои Существо и Халк.

И ЕЩЁ СОРОКА ПРОЦЕНТАМ МОЕЙ КОМАНДЫ.

Я ЕСТЬ ТРУТ!

КАК? И ТЫ ТОЖЕ? НУ ДЕЛА...





ПОТЕРЯННОЕ КОРОЛЕВСТВО

Несмотря на то что две трети поверхности планеты заняты водой, большая часть местных видов эволюционировала для жизни на суше. Однако в океанской глубине существует древняя цивилизация синекожих двоякодышащих гуманоидов, для которых океан — родной дом. Это атланты.

А они похожи на ту рыженькую певунью из мультика, который ты нам показывал, Квилл? — Ракета



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

НАДЕЮСЬ... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Атлантида, бывшая когда-то самым маленьким земным континентом, несколько тысяч лет назад погрузилась в Атлантический океан после катастрофы, впоследствии названной Великим Катаклизмом. Долгое время территория оставалась необитаемой, пока наконец её не занял новый эволюционировавший вид гуманоидов — Номо mermanus. Атланты поселились в древних зданиях затонувшего царства и вернули ему былую славу.

В дальнейшем они долго воевали с поверхностным миром, считая, что имеют право не только на море, но и на сушу. В ходе этой борьбы подводная столица Атлантиды неоднократно разрушалась и даже побывала в руках Гипериона из Верховного Эскадрона. Но вся предшествующая история учит нас тому, что Атлантида ещё поднимет голову.

А ОНА НЕ УЧИТ, ЧТО ЭТОТ НАПЫЩЕННЫЙ НЭМОР ВСЕГДА САМ НАПРАШИВАЛСЯ? — ДРАКС



ЭТИКЕТ

Атланты не жалуют гостей ни с поверхности планеты, ни из космоса. Маловероятно, что вас встретят дружелюбно. Разве что вы окажетесь им полезными, указав на удобный случай, с помощью которого они смогут победить своих врагов.

В любом месте и в любой момент можно уладить шанс на победу. — Гамора

Вот поэтому тебя больше не зовут на вечеринки.



ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Жители Атлантиды живут в тесной взаимосвязи с прочими подводными обитателями, которых часто используют для передвижения. Атлантов не раз видели гарцующими на китах, черепахах, дельфинах, гигантских крабах и иных морских чудовищах, которых сухопутным биологам ещё лишь предстоит каталогизировать.

Для жителей поверхности, не являющихся отменными пловцами, предпочтительнее посещать Атлантиду на подводной лодке с хорошим запасом воздуха.

**ЗАБУДЬТЕ ПРО ДИНОЗАВРОВ! МНЕ СРОЧНО
ТРЕБУЕТСЯ МОРСКОЙ МОНСТР! Я ДЕЛАЮ
ИЗ НЕГО ЕЗДОВОЕ ЖИВОТНОЕ!**

**ПОСТУПАЙ КАК ЗНАЕШЬ, ПРИЯТЕЛЬ.
ЛИЧНО Я ОСТАНУСЬ НА КОРАБЛЕ,
В СУХОСТИ И СОХРАННОСТИ.**



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Атланты отличаются минималистским подходом к одежде, ограничиваясь лишь самым необходимым. Нередко можно наблюдать почти обнажённых атланток, безо всякой задней мысли резвящихся в волнах.

*Я буду рад поделиться с атлантами своими мыслями.
Мыслей у меня хватает. — Ракета*

И всё же, если ваша дыхательная система не приспособлена для пребывания под водой, а тело не сможет выдержать огромного давления, для глубинных экскурсий вам потребуется герметичный гидрокостюм.



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Хотя столица Атлантиды лежит в руинах, на океанском дне имеется немало иных поселений. В каждом из них собственные обычаи, достопримечательности и кухня. Нигде больше вы не отведаете таких свежих морских деликатесов, включая неизвестные на суше морепродукты.

ИНТЕРЕСНО, А РЫБНЫЕ ПАЛОЧКИ У НИХ ЕСТЬ? С ДЕТСТВА НЕ ЕЛ ЭТОТ ДЕЛИКАТЕС. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

Некоторые из поселений имеют специальные «воздушные пузыри», покрытые стеклянными куполами или магическими заклинаниями. Эти «пузыри» используются для приёма гостей с поверхности (а также содержания пленников оттуда).



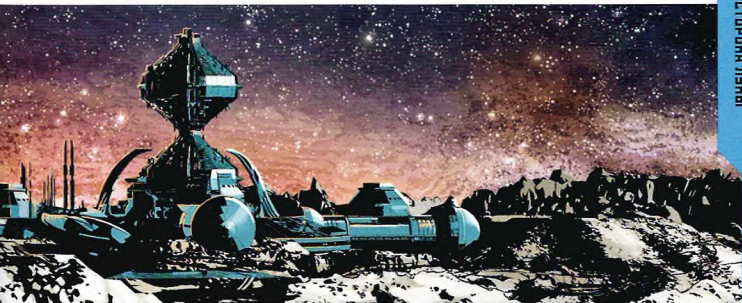
ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...на другом полушарии планеты, в Тихом океане, есть ещё одна подводная цивилизация? Лемурия, населённая зеленокожими родственниками атлантов, образовалась на месте другого древнего города, затонувшего в результате Великого Катаклизма. Жители того региона поклоняются семиглавому змею Сету.

*Семь голов? Счастливое число!
Да парень — везунчик!*

- ...помимо синезоких атлантов и зеленокожих лемурийцев незначительное число данного вида рождается с розовой кожей? Такую, например, имел покойный король Нэмор. Считается, что эта редкая пигментация — результат генетической мутации или скрещивания с людьми.





БЕЗОПАСНАЯ ЗОНА НА СПУТНИКЕ

Если взглянуть на Луну невооружённым глазом, то единственный спутник Земли кажется голым, бесплодным булыжником, бессмысленно болтающимся на орбите. Но так было не всегда, так как там есть зона, чьи атмосферные условия способны поддержать жизнь.

ОДИН МАЛЕНЬКИЙ ПЛОТОК ВОЗДУХА ДЛЯ ЧЕЛОВЕКА...

И пусть сейчас Тёмная сторона Луны совершенно пуста, когда-то она являлась сценой событий, повлиявших на развитие всей вселенной.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Тысячелетия назад, в ходе эксперимента благодушных (в ту пору) скруллов, на Луну была доставлена небольшая группа первобытных кри. Скруллы создали искусственную атмосферу и на время оставили там пришельцев, чтобы те построили своё общество так, как считали нужным. Кри возвели потрясающий город, но скруллы отдали пальму первенства их конкурентам по опыту, поселённым на другом спутнике. Вернувшись на Халу, огорчённые поражением кри взбунтовались против скруллов, чем положили начало бесконечной крийско-скрульской войне.

А я всегда думал, что война началась после того, как скруллы сбросили кри в залив...

Пока кри и скруллы сражались, забытый город на Луне приходил в упадок. Однако пригодная для дыхания атмосфера сохранилась, что позволило селиться здесь тем или иным пришельцам. Среди таковых были и нелюди, чей летучий город Аттилан некоторое время пребывал на Луне.

Тёмная сторона Луны известна и другими событиями космического масштаба, включая знаменитое сражение между шиярской Имперской Гвардией и Людьми Икс с Земли, определившее судьбу Джинны Грей, обладавшей разрушительной силой Феникса. Кроме того, здесь до самой своей леденящей душу смерти проживал другой известный инопланетянин — Наблюдатель Уату.

Увы, некоторые вещи не удаётся, что называется, развидеть. — Гамора



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Крийские руины: пусть кри и оставили свой город тысячелетия назад, его руины стоят осмотра. Конечно, космические пираты давно вывезли оттуда всё, что имело хоть какую-нибудь ценность, но возможность ознакомиться с ранней архитектурой расы, оказавшей громадное влияние на историю галактики, — редкое удовольствие. На местном кри-портале доступны для скачивания аудиогиды.

НАПОМИТЕ МНЕ, ЧТОБЫ Я ПРОВЕРИЛ, НЕ ВЫПУСКАЮТСЯ ЛИ ОНИ НА АУДИОКАССЕТАХ... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



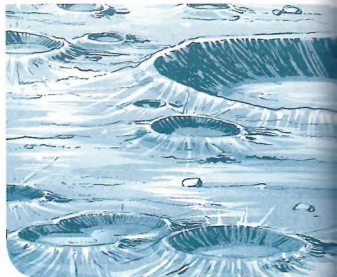
ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: взять дополнительный запас кислорода. На обратной стороне Луны легко заблудиться. Будьте внимательны!

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: дотрагиваться до чего-либо в доме Наблюдателя. Хотя всё оружие из арсенала Уату после его смерти было убрано, в бывшей резиденции вполне могла остаться парочка тайников, имеющих, будьте уверены, достаточные гарантии защиты. Кое к чему не следует прикасаться ни при каких обстоятельствах.

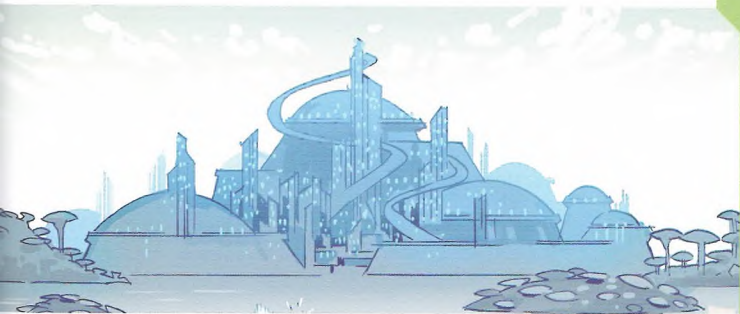
Например, к непонятной связи на моей спине. — Ракета
Я ЕСТЬ ТРУТ.

Хорошо, если ты так беспокоишься, запиши меня на приём



НЕЕСТЕСТВЕННЫЙ ОТБОР

Контр-Земля — искусственно созданная планета, находящаяся на той же орбите, что и Земля, но на противоположной стороне от Солнца. Выглядит точной её копией, но ужасающие события, на ней творящиеся, превращают Контр-Землю в абсолютный антипод Земли.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Первая Контр-Земля была создана с помощью неизвестной технологии одним одарёнейшим генетиком, известным как Высший Эволюционер. Он собирался использовать Контр-Землю как полигон для контроля за эволюцией человечества. После провала эксперимента планета была уничтожена, так что Высший Эволюционер воссоздал новую Контр-Землю и начал работать над выведением собственной высокоразвитой расы. В результате его опытов животные обрели высочайший интеллект и прекрасные физические возможности, став идеальными гуманоидными гибридами, получившими название Новые Люди.

Я уже влюбился в это место! Летим туда немедленно!

Однако у каждого собственное представление о совершенстве. Высший Эволюционер не терпит даже малейших недостатков у своих созданий. Он тщательно отбирает Новых Людей, достойных, по его мнению, жить в главном городе планеты, давая шанс лишь тем, кто соответствует генетическому идеалу. Если у избранных возникает хоть намёк на физический, психический или социальный дефект, Высший Эволюционер безжалостно уничтожает город со всеми его обитателями и начинает всё по новой.

Я передумал.

После очередной выбраковки в павший город отправляется ещё одна раса, так называемая Зелень — растения, созданные посредством вируса ботанического происхождения. Зелень пожирает останки Новых Людей и превращает обугленные развалины в цветущие сады, готовые вновь принять жизнь.

Я ЕСТЬ ТРУТ!

ЭТИКЕТ

К чужакам на Контр-Земле особых симпатий не питают. Столичные Новые Люди воспитаны в вере, что они — венец творения, и смотрят на всех сверху вниз. Тогда как сам Высший Эволюционер вполне может заинтересоваться вашим визитом, но только в том случае, если ваши гены требуются ему для новых опытов. Так что посещайте планету на свой страх и риск.

Ничего удивительного. Хуже Земли может быть только другая Земля. — Гамора



**Лоутаун, или Низкий город:**

трущобы, построенные из обломков прежних городов, стали базой для контрземельного сопротивления. Отряд боевиков состоит из отвергнутых Эволюционером Новых Людей, а также выживших в нескончаемом геноциде. В Лоутауне будут рады всем, кто способен держать в руках оружие и желает присоединиться к их борьбе.

КУРС НА ЛОУТАУН, КВИМ!

РЕВОЛЮЦИЯ НЕ ЖДЁТ! — ДРАКС

Храм Города призраков:

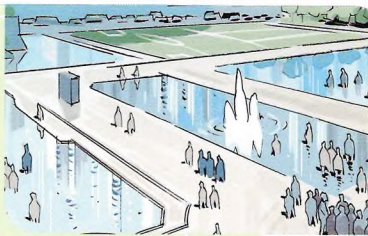
пресловутый «храм с привидениями» представляет собой величественное здание, случайно уцелевшее в одном из истреблённых городов. Даже если души уничтоженных детей Высшего Эволюционера исчезли, уйдя в мир иной, в мёртвой тишине руин явственно ощущается тяжесть принесённой жертвы.

**ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ**

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: наслаждаться разнообразием. Контр-Земля — это не зоопарк, однако Новые Люди — результат эволюции множества видов животных, образовавших общество, состоящее из завораживающего обилия уникальных особей.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: каким-либо образом демонстрировать слабость. На Контр-Земле выживает сильнейший.

ЗНАЧИТ, НЕ ЗРЯ Я ПОТЕЛ В СПОРТЗАЛЕ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ВСЕЛЕННЫЕ





В АТАКУ!

Если вам кажется, что вы уже посетили все места, где стоило побывать, и жадете свежих захватывающих впечатлений, значит, вы уже готовы к переходу в альтернативные вселенные.

***А НЕ ЛУЧШЕ ЛИ
УДОВОЛЬСТВОВАТЬСЯ ИМЕЮЩЕЙСЯ? — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД***

Считается, что за пределами нашей собственной вселенной существует бесконечное количество параллельных измерений. Некоторые из них являются почти точными её копиями, другие не имеют с ней ничего общего, и даже их физические законы нам не подходят.

Законы вообще редко нам подходят, в каком бы измерении мы ни обрелись. — Ракета

Миры, где правит таинственная магия, кишат древними существами и необъяснимыми силами. Обитатели этих вселенных иногда пробираются в нашу, оставляя после себя воплощённые сны или кошмары.

Между нашей вселенной и некоторыми альтернативными измерениями имеется прочная связь. В такие миры легко попасть через заброшенные порталы, таинственные мосты или прорехи в пространстве-времени. Другие же измерения запечатаны тысячи лет назад ради нашей же безопасности. Тем не менее многие отважные путешественники готовы заплатить любую цену за возможность там побывать.

*Когда наконец кое-кто поймёт, что некоторые двери
заперты не просто так? — Гамора*

*Слушай, на корабле всего один туалет,
научись уже пользоваться защёлкой!*

Поскольку подробное описание заняло бы неисчислимое множество страниц, мы ограничимся общими моментами. Каждая из нижеперечисленных реальностей выбрана с учётом её связей с нашей вселенной, всё равно — положительных или отрицательных. Вероятно, вы захотите побывать не всюду, однако мы головой ручаемся, что, пока не увидите всё собственными глазами, вы не поверите.

*ЕСЛИ МЫ НЕ СМОЖЕМ ПОВЕРИТЬ В ТО,
ЧТО ЧИТАЕМ, ПОКА САМИ ВСЁ НЕ УВИДИМ,
ТО КАКОЙ ПРОК В ЭТОЙ КНИЖОНКЕ? — ДРАКС*



ПУТЕШЕСТВИЕ В НЕИЗВЕДАННОЕ

Сразу же за границей нашей реальности расположено десять таинственных миров Асгарда. Древние воители и мифические бестии, зовущие Асгард своим домом, породили бесчисленное количество легенд, эхо которых всё ещё разносится по нашей вселенной.

ТОР, КАК ПЕРЕБЕРЁТ МЕДОВУХИ, ВЕЧНО РАССКАЗЫВАЕТ ЭТУ БАЙКУ. — ДРАКС

Асгард всегда был связан с нашим измерением. На самом деле, если вы дочитали до этой страницы, вы уже хорошо знакомы с одним из его миров. В Асгарде его называют Мидгардом, то есть Срединным миром, тогда как мы зовём его Землёй.

Значит ли это, что Квилл у нас — весьма средненький Страж Галактики? — Ракета

Я ЕСТЬ ГРУТ.

Как будто ты сам так не думаешь!

Итак, берите свои щиты и взывайте к Одину: настало время пройти по волшебному Радужному мосту и отправиться исследовать остальные девять миров этого сказочного королевства.

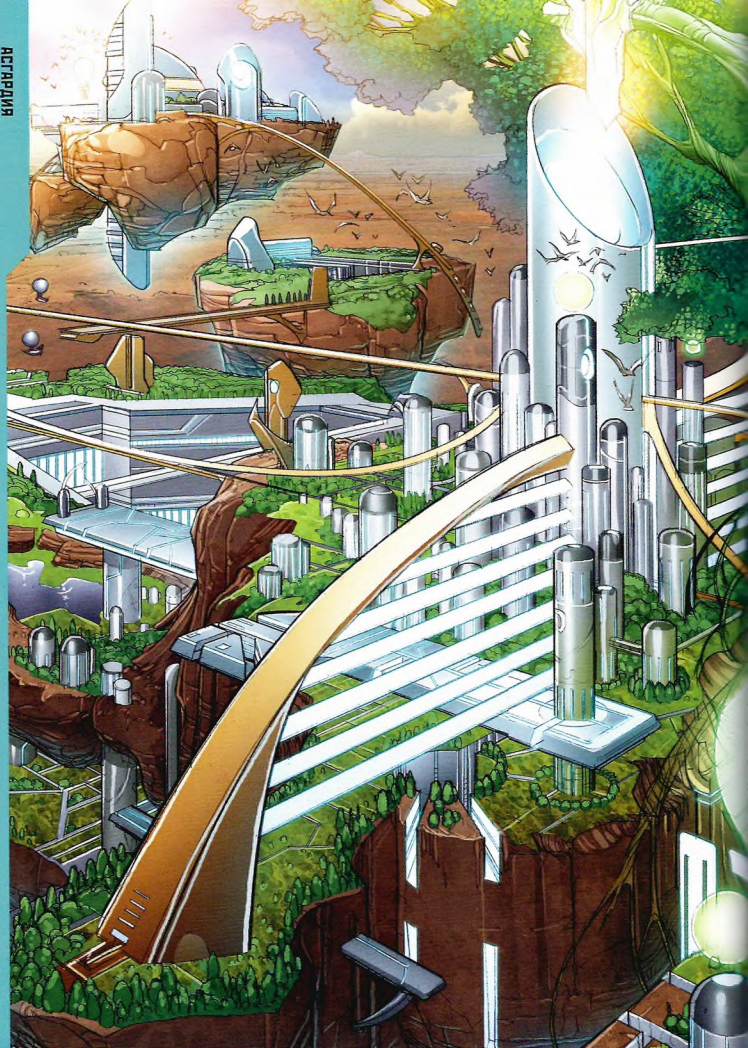
Никого, кроме меня, не беспокоит идея отправляться куда-то по радуге? — Тамора

ПОМИМО ТАНОСА У ТЕБЯ ЕСТЬ ЕЩЁ ОДИН ЗАКЛЯТЫЙ ВРАГ, ТАМОРА, — ВСЁ МИЛОЕ.

По гроб жизни не забуду того щеночка с Альфа Центавра!

Я тоже...





ЦАРСТВО БОГОВ

Асгардия — столица Десяти миров и жилище скандинавских богов. Кольцо их священных чертогов вечно полнится звоном оружия и победными криками. Стоит хоть раз увидеть всё великолепие легендарного Золотого города — и вы никогда больше его не забудете!



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Асы — могущественные существа, почитаемые многими как боги. Несколько столетий они селились во внепространственном королевстве Асгард, столицей которого стал Золотой город несравненной красоты. Вседержитель Один управлял всеми мирами Асгарда вплоть до Рагнарёка, ознаменовавшего гибель богов. После чего старый Асгард умер вместе со своими обитателями.

За гибелью последовало возрождение, но Тор решил построить новый Асгард на поверхности Мидгарда (то есть Земли), чтобы быть поближе к тем, кому может понадобиться помощь. Этот Асгард привлёк к себе внимание бесчисленных врагов как человеческого, так и божественного происхождения и в итоге пал под ударами простых смертных мужчин.

Мужчины. Можно было догадаться. — Тамора

Однако упорные асы опять отстроили свой город, на сей раз выковав его из сплава собственной магии и передовых технологий землян. Этот прославленный летучий город, получивший название Асгардия, впоследствии вернулся к звёздам. В настоящее время он парит в космосе, сразу позади Луны.

Переводные технологии землян? Оксюморон какой-то! — Ракета

Я ЕСТЬ ТРУТ.

Кого это ты сейчас глупым назвал?



ЭТИКЕТ

Жители Асгардии очень горды и упрямые. Им проще начать войну, чем признать свою ошибку. Они слишком привыкли к поклонению и не терпят, когда их поступки обсуждаются теми, кого они считают низшими существами. Хотя многие из асов после жизни в Мидгарде научились лучше разбираться в деяниях смертных, есть и такие, которые просто надают вам тумаков, если им покажется, что вы косо на них посмотрели.

**ТО ЕСТЬ АСЫ — РОДСТВЕННИКИ ДРАКСА,
Я ПРАВИЛЬНО ПОНИМАЮ? — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД**

Запомните, что в девяти случаях из десяти бочонка медовухи будет вполне достаточно для разрешения возникшей проблемы.

Я ТОЖЕ ЗАМЕТИЛ СХОДСТВО... — ДРАКС



ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Если у вас в ангаре не стоит колесница, запряжённая летающими козлами, то самый простой способ добраться до Асгардии — Радужный мост Биврёст. Этот сияющий всеми цветами магии мистический портал может предоставить вам мгновенный доступ в любой из десяти миров. Биврёст охраняется всевидящим асом Хеймдаллом, и пересечь мост можно только с его позволения.

Беру на заметку: купить колесницу с летучими козлами. — Ракета



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Обитатели Асгардии питают слабость ко всякого рода доспехам, и чем богаче те будут украшены, тем лучше. Если у вас где-нибудь заваялся шлем ручной работы, самое время его достать, начистить и водрузить на голову.

ХОРОШО, ЧТО Я КАК РАЗ НАШЁЛ ГУЛЬФИК, ОСТАВШИЙСЯ ПОСЛЕ ПУТЕШЕСТВИЯ НА МУРА! — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

И для кого это хорошо? — Гамора



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Мировое древо: Иггдрасиль — это исполинский космический ясень, соединяющий воедино все десять миров Асгарда и невидимый для глаз смертных. Считается, что его корни и ветви пронизывают всё сущее. Небольшая материальная манифестация Мирового древа виднеется над Асгардом и по-прежнему доступна для ознакомления.

Я ЕСТЬ ТРУТ.

Без обид, приятель, но, боюсь, эта красotka не в твоей весовой категории.

Хранилище Одина: хранилище, расположенное в подвалах дворца, усиленно сторожат, поскольку там собрано самое опасное оружие из всего когда-либо созданного. В том числе Ларец Древнейших зим, Око Колдуна, Вечное Пламя и, наконец, прочнейшая броня, известная как «Разрушитель».

ЭТО ДРАКС ИЗВЕСТЕН КАК «РАЗРУШИТЕЛЬ»!

У НИХ ТАМ ЧТО, СОВСЕМ ФАНТАЗИИ НЕТ?! — ДРАКС

Дворец Асгардии: в центре Асгардии высятся сияющие шпили и колоссальные статуи величественного замка, в котором воздвигнут Хлидскальв — трон Отца всех богов, восседая на котором Один может надзирать за всем сущим. В период правления Фрейра здесь проводились экскурсии, но после возвращения на престол Одина они были прекращены.

УВЕРЕН, ОНИ ИСПОЛЬЗОВАЛИ ЭТО СЛОВО ЗАДО-О-ОЛГО ДО ТЕБЯ, ПАРЕНЬ.

Совет Миров: у дворцовой стены находится мерцающий купол, где за права жителей Асгарда борется ещё одна группа благодетелей. В отличие от короля Одина сенаторы избираются жителями своих миров, чтобы донести до слуха владыки народные чаяния. Если войны ведутся на полях сражений, то мир хранится именно в этом месте. За исключением дней заседаний и праздников, купол открыт для публики.

Обзорная башня Хеймдалла: в дни, свободные от дежурств на Биврёсте, Хеймдалл приходит на высочайшую башню Асгардии поглядеть, нет ли какой угрозы для Десяти миров. Ни одна молитва не останется не услышанной, как не останется незамеченным ни одно злодейство.

Я ЕСТЬ ТРУТ?

*Вот засага! Негеюсь,
ЭТОТО он не заметил.*

РЕСТОРАНЫ И НОЧНЫЕ КЛУБЫ

Королевский пиршественный зал: это самая большая (и самая неопрятная) общественная столовая, где пируют боги. Неважно, празднуют ли они победу или справляют тризну, круглосуточный разгул не прекращается по несколько дней. Посетителям будут рады в том случае, если те смогут продекламировать героическую сагу или спеть эпическую балладу.



Ночной клуб «Асгардский лев»: несмотря на то что формально этот клуб не является рестораном, временами Вольштагг Увесистый распахивает двери своего дома для многочисленных приятелей — воинов со всех миров. Начинается марафон из тридцати пяти блюд, приготовленных женой Вольштагга Хильдегундой совместно с небольшой армией детишек. Хотя пускают туда только по личному приглашению, известно, что хозяин падок на подношения в виде экзотической еды из дальних краёв галактики.

А вы говорили, что не стоило покупать те замороженные стейки не пойми из кого...



ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

В Асгардии огромное количество отелей и постоялых дворов, но почти все комнаты забронированы путешественниками из Десяти миров, причём некоторые — столетия назад. Если вы готовы чистить стойла, то, может быть, хозяева позволят вам переночевать на конюшне.

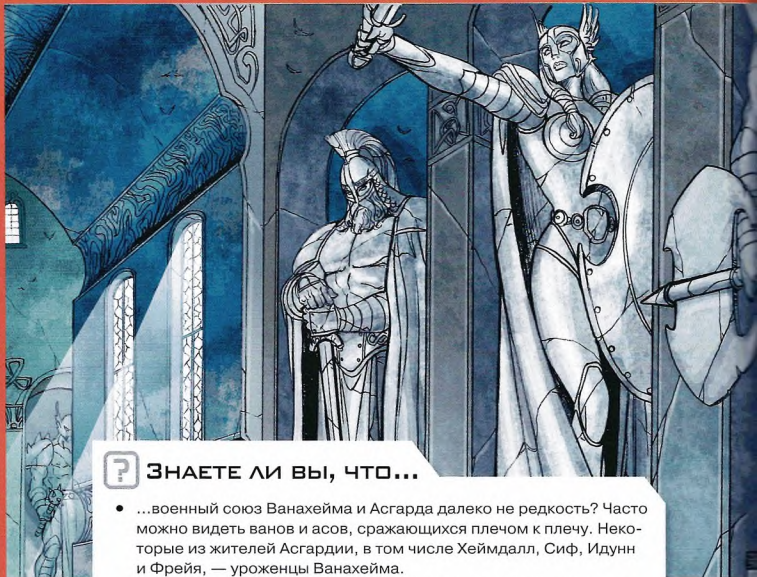


ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...хотя город Асгардия находится в пределах нашего измерения, его колыбель — внепространственный континент Асгард — всё ещё существует? Сейчас место бывшего Золотого города практически заброшено.
- ...какое-то время Один пребывал в добровольном изгнании глубоко в лесах Старого Асгарда, карауля своего заточённого брата Кула? Впоследствии они помирились и теперь вместе правят Асгардией.

Когда я в последний раз виделась с сестрой, она оставила мне (видимо, в знак примирения) несколько сломанных костей. — Тамора





? ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...военный союз Ванакейма и Асгарда далеко не редкость? Часто можно видеть ванов и асов, сражающихся плечом к плечу. Некоторые из жителей Асгардии, в том числе Хеймдалл, Сиф, Идунн и Фрейя, — уроженцы Ванакейма.
- ...несмотря на то что ваны ведут куда более мирную жизнь, им хорошо ведомы опасности, подстерегающие живых не только в Десяти мирах, но и за их пределами? И пусть в настоящее время ваны вложили мечи в ножны, при необходимости они с удовольствием возьмут в руки оружие и отправятся воевать за тех, кого любят. *Истинный воин осмотрительно подходит к выбору битвы. Похоже, мне здесь понравится... — Тамора*

АСГАРД: ВАНАХЕЙМ

МИР ДРЕВНИХ БОГОВ

Сразу за отрогами Старого Асгарда лежит Ванахейм — земля забытых богов. Мир тех, кто предпочёл излишествам современной Асгардии древнюю патриархальную простоту.

ХОТИТЕ СКАЗАТЬ, ЕСТЬ ЧТО-ТО ЕЩЁ БОЛЕЕ ПАТРИАРХАЛЬНОЕ, ЧЕМ МЕЧИ И НОЧНЫЕ ГОРШКИ? — ЗВЕЗДНЫЙ ЛОРД



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Ванахейм населён некогда спесивыми братьями асов — ванами. Тогда обе ветви богов весьма походили друг на друга. Ваны, точно так же как асы, были сильными воинами, сооружали огромные замки и монументы, иначе говоря, вполне могли соперничать с величайшими народами вселенной.

Тем не менее ваны отличались от асов в главном: асы упивались битвами и во что бы то ни стало стремились защитить Золотой город, тогда как боги Ванахейма не видели смысла в постоянных войнах. Ваны искали знаний, а не драк, понимая, что ни один замок или статуя не стоят того, чтобы терять самое ценное — жизнь.

Я тоже так глум, пока не украл свой первый «Оскар». — Ракета.

Выбрав стезю мира, ваны позабыли о своих великих силах и вернулись в леса. А там, где они обитали прежде, не осталось ничего, кроме заросших кустами руин.

Я ЕСТЬ ГРУТ.

Точно. По крайней мере, деревья смогут там отвести душушку.



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Храм Единения: до того как удалиться в леса, ваны вели множество войн со своими соседями, самой знаменитой из которых была война с Асгардом. Она длилась несколько столетий, закончившись объединением двух народов, что ознаменовал брак ванской девы Фрейи и короля Асгарда Одина, заключённый в этом храме. Как и остальные здания в Ванахейме, храм почти развалился, но его огромное значение для всего Асгарда сохраняется по сей день. И сейчас многие межрасовые пары выбирают этот храм для проведения церемонии бракосочетания. По вопросам бронирования посылайте ворона Видунгу Устроителю.



МИР ГНМОВ

Удушливый, раскалённый, отдающий кислотой воздух подземных укреплений Нидавеллира — сам по себе лучшая защита от безрассудных смельчаков. Но если вы желаете приобрести уникальный сувенир ручной работы или идеальный клинок для сражений с врагами, Нидавеллир рано или поздно окажется на вашем пути.

С ЭТОГО МЕСТА ПОПОДРОБНЕЕ, ПОЖАЛУЙСТА... — ДРАКС



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

На первый взгляд покрытые вечным туманом вершины горного отрога Скорнхейм кажутся вратами в безмятежность. Однако только прислушайтесь — и вы услышите идущий из-под земли низкий гул и негромкий перестук молотов о наковальни. Внизу, прямо под вашими ногами, тысячи угрюмых гномов куят лучшее оружие во всех Десяти мирах, никому не раскрывая своих секретов.

Столетиями гномы Нидавеллира снабжали местных жителей практически всем необходимым оружием, от простейших мечей до волшебного молота Тора — Мьёльнира, чем способствовали разжиганию войн. Сообразив, что многочисленные битвы могут быть прибыльным делом, гномы постоянно провоцируют международные конфликты.

Не они первые, не они последние. — Тамора



ЭТИКЕТ

Жители Нидавеллира — сварливые и нелюдимые карлики. Им недосуг тратить время на хорошие манеры, расшаркивания и личную гигиену. Отвратительнее их закопчённых физиономий только ругательства, потоком льющиеся из гномьих ртов.

Коротышки-сквернослова? Детка, кажется, я нашёл свой дом! — Ракета

Если хотите соответствовать этикету Нидавеллира, будьте готовы беспробудно пить и рассказывать сальные байки о своих похождениях.

КСТАТИ, ЭТО АККУРАТ ПРАВИЛО НОМЕР ТРИ ИЗ КОДЕКСА СТРАЖЕЙ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД





ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

В Нидавеллир можно попасть через перевал Улльфанг или Великие южные ворота Сыновей Ивальди. Учтите, что без гнома-проводника в бесконечной путанице пещер легко заблудиться.



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Великая Кузня: Нидавеллир славится своим оружием искусной работы, которым пользовались все наиболее сильные воины Асгарда и других миров. Здесь, под горой Имир-Круль, гномы мастера-кузнецы день и ночь стоят у жарких горнов с щипцами и молотами, проковывая расплавленную сталь и уру и воплощая в них свои мрачные идеи. Если вам доведётся в числе немногих посетить это место, оденьтесь полегче и захватите беруши, поскольку в Кузне невыносимо жарко и шумно.

Нидавеллир: если слепящее пламя и оглушительный шум вас не доконают, это сделают наши мечи! В противном случае мы вернём вам деньги. — Ракета



ШОПИНГ И РАЗВЛЕЧЕНИЯ

Покинуть Нидавеллир без сделанного на заказ оружия совершенно невозможно. Это прямое оскорбление тамошних квалифицированных специалистов. Но, поскольку гномы не признают традиционных методов оплаты, покупка у них чего бы то ни было — задача нетривиальная. Их пещеры и так под завязку набиты драгоценными камнями, которые им не потратить за всю жизнь. Поэтому гномы предпочитают оплату какими-либо персональными услугами, к примеру, они могут отдать вам прекрасный меч за то, что вы научите их нескольким ругательствам с другого края галактики.

ИДЁТ. — ДРАКС



ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

Гномы не отличаются гостеприимством. Если ваше путешествие в Нидавеллир затянется, будьте готовы жить так же, как и хозяева, то есть совершенно без современных удобств. Твёрдые как камень постели заражены скорпионами, острицами и клещами; природные гейзеры, являющиеся единственными источниками чистой воды, настолько горячи, что вы прежде обваритесь, чем умоетесь. Если и этого мало, вам следует узнать, для чего предназначена корзина под дверью.

Мне мало! Я хочу знать!

Я ЕСТЬ... ТРУТ...

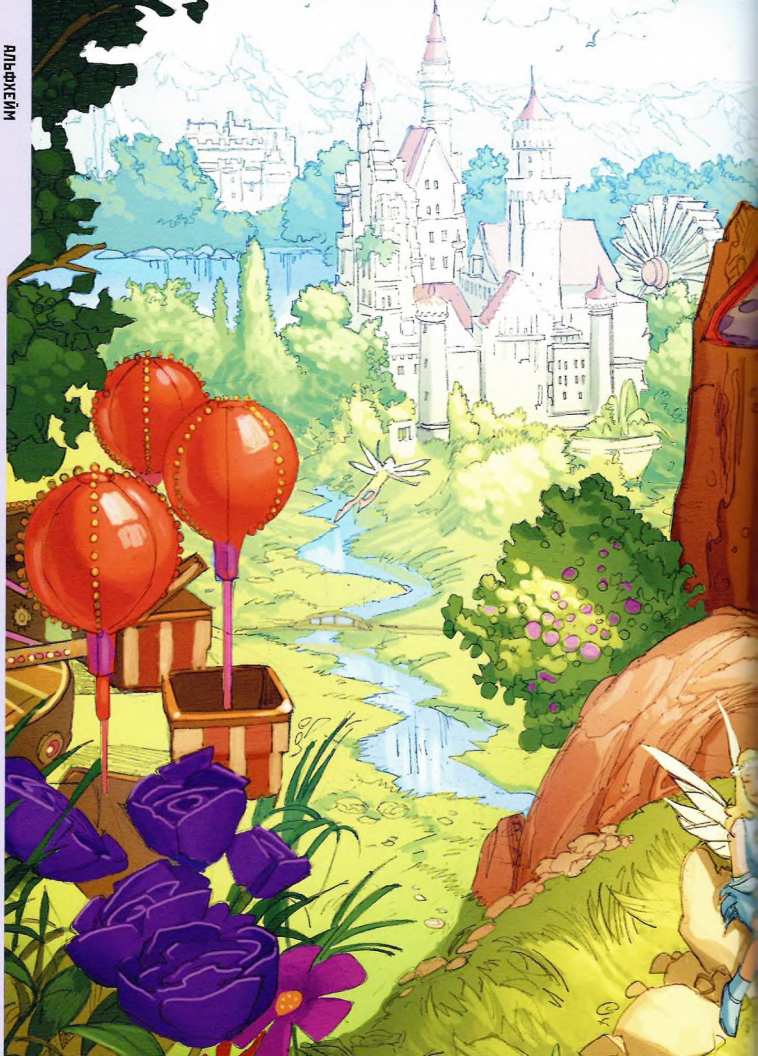
А, ладно, проехали.



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: привезти с собой еду. Пищу гномов Нидавеллира можно без особой натяжки назвать прогорклкой, а на вид она такая, будто её уже ели.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: привозить с собой оружие. Вволю посмеявшись над этими жалкими поделками, гномы бросят их в горнило Великой Кузни, чтобы расплавить это убожество.



МИР СВЕТЛЫХ СОЗДАНИЙ

Альфхейм — это земля бесконечных чудес и наиболее спокойный из асгардских миров. В его лесах произрастают карамель и леденцы, а в естественных водоёмах сухого шампанского плещутся пьяные русалки. В общем, данный мир Асгарда — ожившая мечта любого ребёнка.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Альфхейм словно сошёл со страниц сборника сказок. В его садах круглый год цветут дикие яблони, а пологие холмы состоят из наилучшего мармелада.

ДРАКС СЛАСТЯМИ НЕ УВЛЕКАЕТСЯ. — ДРАКС

*НО МЫ-ТО ЗНАЕМ, ЧТО ЗА ТВОИМИ ВЕЧНЫМИ ПРИЗЫВАМИ К ВОЙНЕ
И ХАОСУ ПРЯЧЕТСЯ БОЛЬШОЙ ПЛЮШЕВЫЙ МИШКА. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД.*

Коренными обитателями страны являются светлые эльфы — волшебные существа, делящиеся на несколько племён: воздушных эльфов, ледяных, лунных, морских, перечных (известных в одной из стран Земли под именем «зелёных чертей») и так далее. Их поселения свободно разбросаны по лесам и лугам, при этом все светлые эльфы добровольно подчиняются миролюбивым законам королевы Аэльсы.

В последнее время сотни светлых эльфов оказались убиты в результате вероломного нападения их кузенов, тёмных эльфов из Свартальфхейма. Столица Альфхейма, Льосальфгард, всё ещё восстанавливается после набега, но не так уж долго осталось ждать, когда поля битв вновь покроются цветущими побегами ромовых ягод. *Кровь — вообще прекрасное удобрение. — Гамора*

НАПОМНИ МНЕ, ЧТОБЫ Я ВПРЕДЬ ДЕРЖАЛСЯ ПОДАЛЬШЕ ОТ ТВОЕГО САДИКА.



ЭТИКЕТ

Альфхейм просто создан для наслаждений. Это мир радости и удовольствия, здесь разрешено всё, что специально не оговорено принимающей стороной, то есть светлыми эльфами. Не отказывайте себе ни в чём, но и не пытайтесь идти в ногу с аборигенами: несмотря на свою внешнюю субличность, светлые эльфы куда легче переносят алкоголь собственного изготовления, нежели их гости.

*В ДЕНЬ, КОГДА КАКАЯ-НИБУДЬ ФИТЮЛЬКА ПЕРЕПЬЁТ ДРАКСА,
ДРАКС УЙДЁТ НА ПЕНСИЮ!*



ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

По душистым садам Альфхейма можно упоённо бродить веками напролёт, не встречая ни малейших следов цивилизации. Однако если вам непременно надо находиться в центре событий, то до Льосальфгарда легко добраться Королевской дорогой или по реке. Только не забывайте время от времени останавливаться и вдыхать аромат цветущего имбиря!



Водопады Медового вина: если вы проследуете вдоль течения реки до её поворота на запад от Льюсальфгарда, то как раз выйдете к этим знаменитым водопадам. В каскадах напитков естественным образом аэрируется, в результате чего внизу образуется бассейн восхитительного игристого вина. Если после всего этого вы будете в состоянии держаться на ногах, отправляйтесь прямо на юг, где находится крупнейший в Альфхейме русалочий садок.

КАК БЫ МНЕ ХОТЕЛОСЬ ТАМ ПОСЕЛИТЬСЯ... – ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



РЕСТОРАНЫ И НОЧНЫЕ КЛУБЫ

Таверна «Имбирный пряник»: на севере Альфхейма, в глубине Сахарного леса, скрывается пряничный домик. Однако внутри банальных мучных стен вы обнаружите нечто куда более интересное: коллекцию лучших в мире сортов эльфийского рома и гроголя-моголя. Таверна ждёт гостей со всех концов вселенной. Имеются также столики на открытой веранде и богатейший ассортимент прекраснейших альфхеймских вин.

Я ОБЕЩАЮ ПОПРОБОВАТЬ КАЖДОЕ. – ДРАКС



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: попытаться «прогрызть» себе путь через Альфхейм. В этом королевстве съедобно практически всё, от домов до деревьев. Даже феи состоят из кристаллов сахара-рафинада, однако приличия требуют попросить разрешения, прежде чем приниматься их облизывать. **Я ЕСТЬ ТРУТ.**

Видишь? А я тебя предупреждал. — Ракета

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: питаться сухомятку. Не набивайте до отказа живот бесплатными конфетами! Помните: у светлых эльфов одна из лучших в Асгарде кухонь, оставьте местечко для сытного обеда.

БЕЗ ПАНИКИ! СПАСЕНИЕ ВСЕЛЕННОЙ ВОЗБУЖДАЕТ ОТМЕННЫЙ АППЕТИТ!





МРАЧНОЕ КОРОЛЕВСТВО

Во время пребывания в Альфхейме туристам рекомендуется лично ознакомиться со всеми его народами, их обычаями, кухней и ремёслами. Однако есть в Асгарде одно эльфийское племя, от которого следует держаться подальше, если вам дорога жизнь. Это тёмные эльфы Свартальфхейма.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Чудеса Альфхейма вряд ли подготовят вас ко встрече с ужасами свартальфхеймского тёмного леса, от которого по спине бегут мурашки. Но бояться следует отнюдь не зачарованных чащ, гиблых болот и мрачных пещер, какими бы страшными они ни казались. Бойтесь подлых существ, которые там обитают.

МЕНЯ БОЛЬШЕ ЗАБОТИТ, КАК ВЫГОВОРИТЬ НАЗВАНИЕ ЭТОГО МЕСТА, ЧЕМ ТО, КАК ТАМ ВЫЖИТЬ. — ДРАКС

В отличие от своих миролюбивых светлых кузенов тёмные эльфы — это жестокие синекожие изуверы, живущие в трясине и увлекающиеся тёмной магией. Они с трудом переносят даже друг друга, однако их объединяет ненависть к остальным жителям Асгарда.

Почему всех всегда объединяет именно ненависть? Почему бы хоть раз не объединиться вокруг чего-нибудь приятного? Например, сладкого пирога? — Ракета

Тёмные эльфы столетиями оттачивали навыки убийства в войнах против троллей, светлых эльфов и гномов, пока на трон не взошла королева Альфлизия. Тёмные эльфы наконец-то заключили некое подобие мира с соседями, но долго он не продлился.

Мир никогда не длится долго. — Гамора

Не так давно Свартальфхейм попал под влияние коварного колдуна Малекита Проклятого. С момента своего прихода к власти этот гнусный интриган везде сеет хаос, убивая соплеменников, подстраивая нападения на другие миры и заключая союзы с заклятыми врагами Асгарда.

Говорят, для того чтобы реализовать свои предательские планы, Малекит заколдовал королеву светлых эльфов Аэльсу, принудив её к обручению с собой. Союз Альфхейма и Свартальфхейма повысил авторитет Малекита среди тёмных эльфов. И, похоже, он не успокоится, пока не возьмёт под контроль все Десять миров.



Чужакам в Свартальфхейме никогда не были особенно рады, после же прихода к власти Малекита въезд в страну категорически запрещён. Если вы не можете противиться искушению во что бы то ни стало вдохнуть зловонные миазмы Кровоточивой топи, хотя бы постарайтесь не привлекать к себе внимание. В противном случае вы станете следующей жертвой малекитовой Дикой охоты.

МНЕ КАЖЕТСЯ, ЭТО ЗВУЧИТ КАК НАЗВАНИЕ ОТЛИЧНОГО РЕАЛИТИ-ШОУ! – ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Железо является ядом для тёмных эльфов, поэтому возьмите его с собой столько, сколько сможете, в виде доспехов и оружия. Кроме того, рекомендуем прихватить пару кроссовок, дабы унести ноги.





ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Нечестивая библиотека: обширная коллекция загадочных свитков с самыми зловещими заклинаниями скрыта в подземельях логова Малекита в лесной чаще Свартальфхейма. Изучение этих древних заклинаний (включая изрыгание змей и сдирание заживо кожи) сделает вас звездой (а заодно и погильей) любого общества. Бесплатно записаться в библиотеку может каждый житель Десяти миров, однако заклинания могут обойтись вам в изрядный кусок души.

Я как-то больше привык хранить нечестивую библиотеку у себя под матрасом — Ракета

Я ЕСТЬ ТРУТИ

И это заявляет мне парень, выпысывающий «Дайджест лесовода»...



МИР ВЕЛИКАНОВ

Отправитесь ли вы на юг, в долину Буйных исполинов, или на восток, к Грязевому перевалу, везде вы найдёте лишь одно: большие проблемы.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Йотунхейм — это земли огромных гуманоидов, известных как великаны. И хотя сами они утверждают, что являются потомками первого гиганта, Имира, каждое их племя по-своему приспособилось к опасностям того места, которое они зовут домом. Впрочем, не рассчитывайте, что у вас найдётся время изучать культурные особенности соляных, теневых, ледяных или сальных великанов. Вы будете заняты спасением собственной жизни.

Я ЕСТЬ ТРУТ.

Эй! Кого это ты назвал сальным коротышкой? А, ты про моё чувство юмора... — Ракета

Самыми опасными из всех, вероятно, являются ледяные великаны, обитающие в Снежнокаменных горах в Цитадели Утгарда. Сердца этих жестоких воителей холодны подобно скалам, в которых они поселились. Их недавно воскрешённый король Лафей печально известен своей ненавистью ко всем окрестным мирам и их обитателям. Не приходится сомневаться, что совсем скоро Асгард вновь почувствует на своём горле его ледяную хватку.



ЭТИКЕТ

Великаны грубы, невоспитанны и лишены малейшего налёта цивилизованности. Драки, ругань и частые плевки не только приветствуются, но и являются совершенно необходимыми элементами поведения.

Хм, оказывается, мои товарищи по команде придерживаются великаньего этикета. Не знала. — Гамора



ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Пейзажи Йотунхейма так же разнообразны, как и его обитатели. Однако, будь то грязевая долина или заснеженный пик, у всех у них есть одна общая черта: они очень коварны. Если вам доведётся путешествовать по Йотунхейму, держитесь низин, особенно лежащих вдоль русла реки Ножевой. Настоятельно рекомендуем воздержаться от походов в горы.

**НО Я ЖЕ ТОЛЬКО ЧТО ОБМЕНЯЛ КОРОВУ НА ВОЛШЕБНЫЕ БОБЫ!
НУЖНЫЙ ВЕЛИКАН ТОЧНО ЗАСЕЛ ГДЕ-ТО ВЫСОКО! — ЗВЁЗДНЫЙ ПОРД**



Пик Зимнего огня: на западе Снежнокаменных гор расположен один из высочайших пиков Йотунхейма. Говорят, этот так называемый снежный вулкан изрыгает текучий лёд, холод которого может заморозить самого Имира. Если кто и поднимался к его кратеру, то не выжил, чтобы об этом рассказать. Гораздо предпочтительнее любоваться прекрасным видом с безопасного расстояния.



ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

Лишь немногие из обиталищ Йотунхейма подходят путешественникам стандартного размера. Некоторые великаны будут рады гостям, но большинство предпочтёт вами полакомиться. Ввиду досадной ограниченности мест для ночлега нередко можно встретить путешественников, прячущихся в щелях великаньего дома, питааясь объедками, которыми обычно завален пол.

Честно говоря, для меня подобное поведение не является чем-то необычным, причём не только в гостях у великанов. — Ракета



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...в Йотунхейме добывают чрезвычайно редкую руду, содержащую металл эйдердурм? Эйдердурм — это абсолютный сверхпроводник, остающийся жидким даже при отрицательной температуре, который может быть извлечён из воды при помощи электромагнитов. Учёные предполагают, что именно эйдердурм — причина вечной мерзлоты данного региона, хотя мифы Йотунхейма опровергают эту гипотезу.

Учёные! Эти мифы на корню убивают всю романтику.

***ВСЁ ЕЩЁ ЗЛИШЬСЯ, ЧТО ЛУНА ОКАЗАЛАСЬ
НЕ ИЗ СЫРА, ДА? — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД***

- ...у ледяных великанов Йотунхейма всего один общенародный праздник: день Матери-Пурги? Эта бесконечная, как галактика, снежная метель покрывает их землю живительным льдом. Во время празднеств великаны швыряют своих детей в самый центр снежного смерча. Те, кому удаётся вернуться, получают звание воина. Пропавшие считаются недостойными быть членами племени, следовательно, туда им и дорога.

Кстати, День благодарения у Таноса выглядел подозрительно похоже. — Гамора





МИР ДЕМОНОВ

У южного края Зияющей пустоты, больше известной как Гиннунгагап, лежит Муспельхейм — земля вечного пламени. Если путешествие по Асгарду завело вас в эти места, вам срочно нужно сменить туроператора.

*НО Я ОБЕЩАЛ БЕРНИС ДАТЬ ЕЙ ЕЩЁ ОДИН ШАНС ПОСЛЕ ТОЙ ПУТАНИЦЫ
С ОТЕЛЕМ НА ТАЛАДОРЕ... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД*



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Это одно из первых королевств Асгарда. Легенды гласят, что жаркое пламя Муспельхейма, смешавшись с ледяным холодом Ниффльхейма, породило все остальные миры. К сожалению, животворящее тепло — это, по-видимому, единственное, что могут предложить Асгарду выжженные, изнемогающие от зноя пустыни Муспельхейма, где из каждой трещины сочатся огонь и смерть. Единственными обитателями этих гиблых мест являются плотоядные огненные демоны, а от невыносимой серной вони можно задохнуться. Отправляйтесь по данному маршруту на свой страх и риск.

ТАК И ТОЛЬКО ТАК ПУТЕШЕСТВУЕТ ДРАКС. — ДРАКС



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Для защиты от палящего жара Муспельхейма рекомендуются зонтик и крем от загара. Хотя лучше всего вам самостоятельно обмазаться каким-нибудь вкусным маринадом, поскольку вас в любом случае съедят.

Лично я предпочитаю немного мёда, дольку чеснока и капельку орехового дыма. — Ракета

Я ЕСТЬ ТРУТ?

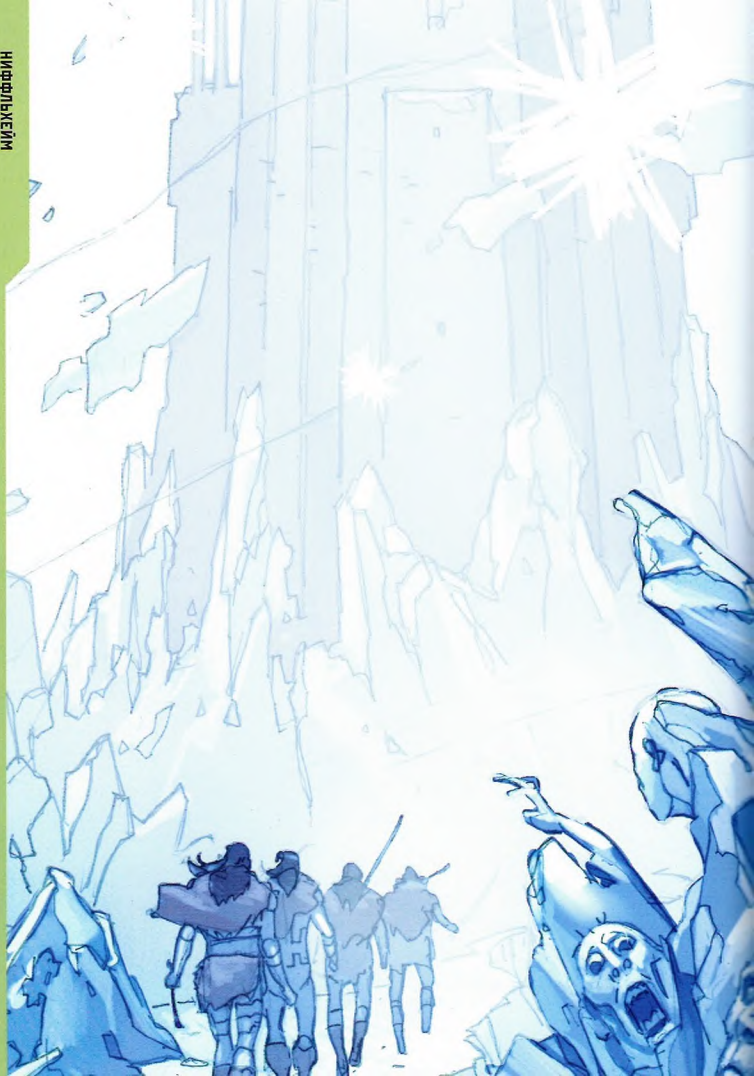
Ну, ты ведь не орешник,
хотя теоретически тоже подойдёшь.



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...практически каждое асгардское пророчество касается Муспельхейма? Именно с ним обычно связывают Рагнарёк, то есть сумерки богов.
- ...когда-то Муспельхеймом правил Суртур — огромных размеров огненный демон, владелец легендарного меча, способного сжигать целые миры? В данный момент страной управляет таинственная королева Окалина.
- ...два огненных демона состоят сенаторами асгардского Совета миров? Хотя, вернее всего, они предпочли бы испепелить все Десять миров, нежели управлять ими.

И чем же они отличаются
от других сенаторов? — Гамора



АСГАРД: НИФФЛЬХЕЙМ

ЦАРСТВО МЁРТВЫХ

Обитатели ледяных туманов Ниффльхейма не ощущают их немилосердного холода. На самом деле они вообще ничего не ощущают, поскольку Ниффльхейм — это асгардское царство душ умерших.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Обширный континент у северной границы Гиннунгагапа делится на два региона: Ниффльхейм и Хель. Обоими управляет одна королева. Они являются приютами для двух различных типов душ.

В Ниффльхейм попадают души опозорившихся при жизни: убийц, жуликов, воров и т. п. По сравнению со страданиями, которым подвергаются их души в этой мёрзлой пустыне, климат Йотунхейма покажется пляжным курортом. На наводящем ужас Берегу мёртвых, Настронде, обитает Нидхёгг — гигантский дракон, пожирающий трупы и подгрызающий корни Иггдрасиля.

В отличие от царства вечной боли и страдания Ниффльхейма Хель — это место упокоения душ тех, кто вёл обычную жизнь и умер обычной смертью. Врата Хеля охраняет огромный волк, надзирающий за тем, чтобы без позволения королевы ни одна душа не покинула Хель или не вступила в него.

ОБЫЧНАЯ ЖИЗНЬ И ОБЫЧНАЯ СМЕРТЬ... КАКАЯ СКУКА! — ДРАКС

Источник обжигающего холода Ниффльхейма — это так называемый Котёл Хвергельмир: легендарный поток, породивший Имира и все Десять миров.



ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Попасть в Ниффльхейм и Хель можно посредством большого количества порталов и мостов, разбросанных по всем Десяти мирам. Несложно переместиться туда и тем, кто владеет асгардской магией. Конечно, существует ещё один, самый краткий и простой, путь в Хель. Но, к сожалению, это будет поездка в один конец.

Я ЕСТЬ ТРУТ.

Мы и без тебя поняли, что имелось в виду. — Ракета



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Замок Хелы: в центре Хеля располагается величественная башня, где находится тронный зал королевы Хелы. Именно оттуда она управляет блуждающими духами и наказывает тех, кто этого заслужил. Долгое правление королевы Хелы было прервано Ангелой — воительницей, рождённой в Асгардии, но выросшей в Эдеме.

Моя школа! — Гамора

Замок Настронда: эта нескрушиваемая твердыня, являющаяся, без сомнения, одним из неприятнейших мест во всех Десяти королевствах, служит тюрьмой для самых злобных асгардских душ. Здесь под надзором гигантских пауков и знаменитых хельских змей они отбывают вечное наказание. Вряд ли кто-то согласится отправиться туда по доброй воле.

БЫВАЛ Я В МЕСТЕЧКАХ И ПОХУЖЕ. — ДРАКС

Пещера Аэрндис: хотите приобрести нечто действительно неповторимое, что поможет вам навеки запомнить ваш визит в Хель, дорогие дамы? За рекой Фимбултуль, вытекающей из Хвергельмира, находится пещера, где обитает древний дух, хранящий старую тайну. Посетительница, совершившая секретный ритуал, может призвать душу Наставницы Аэрндис, которая поделится с достойнейшей заклинанием берсерков. Указанное заклинание увеличивает силы, мастерство и ярость, однако может лишить вас душевного здоровья.

Как по мне, плата совсем невелика.



РЕСТОРАНЫ И РАЗВЛЕЧЕНИЯ

С учётом того, что Хель предназначен для бессрочного пребывания, развлечений здесь на удивление мало. Проблема в том, что здешним обитателям больше не нужно ни спать, ни есть, отсюда понятно полное отсутствие ресторанов и отелей. Так что не ожидайте от загробной жизни слишком многого: таверн, арен или театров вы там не обнаружите. Поэтому не советуем затевать длительное турне, хватит и нескольких дней. Если, конечно, бесцельное хождение туда-сюда в толпе неприкаянных, называющих это место своим домом, не представляется вам особенно соблазнительным.

Зато какую кучу зенег можно загрести контрабандой плейеров! — Ракета



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: провести старых друзей. Поездка в Хель — идеальный способ пообщаться с теми, кто вас покинул (в том случае, если покинувшие были родом из Асгарда).

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: умирать. Даже в царстве мёртвых живых можно ранить или убить. Рассердите кого-нибудь из местных — и ваш краткосрочный визит превратится в вечное пребывание.

Вы не поверите, но «Не умирать!» — это моя заповедь номер один.



? ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...Ниффльхейм и Хель — не единственные места, предназначенные для мертвецов Асгарда? Благородные воины, павшие в битвах, отправляются прямиком в Вальгаллу — часть древнего Асгарда, волшебным образом защищённую от влияния живых. Там души героев вознаграждаются участием в непрерывных попойках и драках.

ЛУЧШЕЙ НАГРАДЫ И ЖЕЛАТЬ НЕЛЬЗЯ! — ДРАКС

ЕСЛИ НЕ СЧИТАТЬ БЕССМЕРТИЯ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Эй! Ты читал мою заповесть! — Ракета



ДЕСЯТОЕ КОРОЛЕВСТВО

Совсем недавно после бесчисленных веков забвения было открыто десятое королевство Асгарда: Эдем. В этом летающем городе живёт раса крылатых воительниц, стремящихся вернуть себе подобающее место во вселенной.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Когда Земля была ещё совсем юной, её народы находились под покровительством воительниц с величественными крыльями и острыми мечами, так называемых Ангелов. Летающим защитницам, чьей обязанностью была охрана нарождающегося человечества от чрезмерно рьяных асгардцев, платил сам Отец богов.

ЭТИ ЛЮДИШКИ — НА РЕДКОСТЬ НЕПРОЧНЫЕ СОЗДАНИЯ. — ДРАКС

Но постепенно Ангелы пришли к выводу, что продешевили, заключая сделку, и предпочли богатство чести. Один отказался пересмотреть контракт, и между двумя королевствами вспыхнула война. Говорят, в самый её разгар королева Ангелов убила малолетнюю дочь Одина. В качестве мести последний разорвал связь Эдема с Мировым деревом, отправив королевство во внешнюю пустоту.

Я ЕСТЬ ГРУТ.

Слушай, даже вам приходится время от времени очищать леса от мёртвой гравесиньы. — Ракета

Много тысячелетий Эдем провёл в полной изоляции, пока наконец заклятие не было нарушено Локи и Тором, в поисках пропавшей сестры перебравшихся через Проток — врата между Эдемом и нашей действительностью. Как они и подозревали, сестра выжила во время нападения королевы и выросла, превратившись в одну из величайших воительниц и врага Асгарда, известную под именем Ангела.

Она верная подруга и отличный солдат. И неважно, какое место сделалось её домом. — Гамора

После открытия Протока между Асгардом и Эдемом установился хрупкий мир, но сколько времени он продлится — никому неизвестно.



ЭТИКЕТ

Жизненная философия Эдема проста: «Ничего задаром». Что бы вы прежде ни слышали об Ангелах, не ждите, что эти крылатые ратницы сделают хоть что-нибудь по доброте душевной. Всё имеет свою цену, и зачастую куда более высокую, чем вы можете ожидать.

О какой, собственно, сумме идёт речь? 10 кредитов? Или, может быть, даже 20?



ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

В архитектуре Эдема отразилось то, что его обитательницы умеют летать. Если у вас не найдётся пары крыльев, то добраться до наиболее интересных местечек будет затруднительно. В таком случае советуем обзавестись реактивным ранцем или чем-то подобным.



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Ангелы Эдема вполне довольны своими телами и обходятся лишь минимумом брони. Туристски вольны использовать то количество одежды, которое сочтут нужным. Туристам же рекомендуются как можно более закрытые наряды, чтобы избежать чрезмерного внимания.

*А ПО-МОЕМУ, ЭТО ДИСКРИМИНАЦИЯ. —
ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД*

*Зато теперь ты на своей шкуре узнаешь,
как я чувствую себя на большинстве
планет. — Гамора*

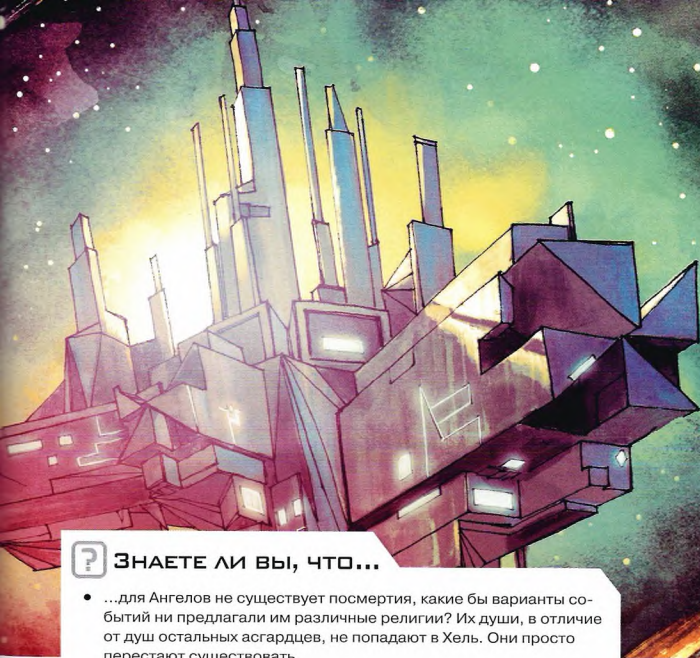


ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Подземелья анохоретов: в Эдеме на каждые сто женщин рождается всего один мужчина. Из-за их редкости мужчин запирают в особом подземном храме и охраняют как драгоценные сокровища. Эти отшельники проводят там время в молитвах за души Ангелов, павших на поле брани. Заупокойные молебны можно заказать по понедельникам, средам и пятницам.

ОДИН К СТА, ЗНАЧИТ? ПОХОЖЕ, У МЕНЯ ХОРОШИЕ ШАНСЫ...





ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...для Ангелов не существует посмертия, какие бы варианты событий ни предлагали им различные религии? Их души, в отличие от душ остальных асгардцев, не попадают в Хель. Они просто перестают существовать.
- ...Эдем — это наиболее развитый в промышленном отношении мир Асгарда? При всех своих мечах и щитах Ангелы — прекрасные пилоты и летают на самых современных кораблях, именуемых дредноутами. Говорят, что эсминцы класса «Разрушитель», мощнейшие корабли их эскадры, способны уничтожать целые планеты.
 ЧТО?! ОПЯТЬ РАЗРУШИТЕЛИ?!
 ВОТ ВЕДЬ ПАКОСТЬ! — ДРАКС
- ...весь Эдем питается от одного бездонного источника энергии? После войны с Асгардией сила заклатья Одина позволила ключу не иссякать тысячелетиями. Но когда заклятие было снято, потребовалось новое топливо, которым стала сущность Суртура.

Это вы о том демоницеском ребёнке, которого Ангела швырнула в гигантскую топку? Интересное было времечко... — Ракета



ДИВНЫЙ МИР

МИР УТРАЧЕННОГО

В Дивном Мире существует поговорка: «Наклони вселенную — и всё, что скатится за её края, попадёт сюда». Дивный Мир — это умопомрачительное собрание потерянных артефактов и позабытых культур, образующих ландшафт настолько причудливый, что для его описания нет слов. Дивный Мир воистину заслужил своё название.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Мало кто знает, как добраться до волшебной страны, расположенной вне нашего измерения. Те же, кому удалось отыскать туда дорогу, теперь не знают, как вернуться.

То же самое случается всякий раз, когда за штурвал садится Дракс. — Ракета

Опасности подстерегают там на каждом шагу. Растения-мутанты, озёра кипящей лавы и огненные дожди — это ещё самые безобидные проблемы, с которыми сталкиваются путешественники. О диких существах вроде антропофобий, лупоглазов, кальмаровых акул, ринозавров и ястребиных йети лучше вообще не вспоминать.

ТАКОЕ ВПЕЧАТЛЕНИЕ, ЧТО КАКОЙ-ТО СТРАННЫЙ ФАНТАСТ ПОВСТРЕЧАЛСЯ С ДОКТОРОМ СТРЭНДЖЕМ! — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

В Дивном Мире обитает множество племён, от Хрустальных воинов и Народа Магмы до Водяных обезьян и Летучих пиратов. Отдельные заблудившиеся там люди смогли как-то прижиться, но большинство продолжает упорно искать дорогу домой.

Людам вообще свойственно бежать от перемен. — Гамора

Волшебница Моргана Ле Фей считает себя правительницей Дивного Мира, хотя племена, воюющие с ней, с негодованием отвергают её претензии.

ЭТИКЕТ

Не забывайте про меч. В Дивном Мире каждый сам за себя, и если это означает необходимость пробиваться сквозь орды огров, рождённых в кровосмесительных браках, что же, так тому и быть.

МЫ ПРОСТО ОБЯЗАНЫ НЕМЕДЛЕННО
ОТЫСКАТЬ ЭТОТ МИР! — ДРАКС

ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Каждый шаг по дорогам Дивного Мира приближает вас к смерти. Если вас не прикончат аборигены и дикие звери, то это сделают бесчисленные опасности данного места. Лучше всего ознакомиться с пейзажами откуда-нибудь сверху, с борта корабля или со спины дракона. У входа в крипту Человека-Личинки можно взять напрокат приручённых драконов для однодневных путешествий.

ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

Гостиница «Новый Авалон» (бывший «Залтин-отель»): заведение сменило название после того, как близлежащий замок был захвачен лордом Дэйном Уитменом. Из окон гостиницы открывается прекрасный вид на Клыкастые горы, защищающие окрестности от воинства Чёрного Рыцаря. Эти горы, а также богатый выбор свежайшей выпечки — гарантия благополучия вашего пребывания в Дивном Мире.

Действительно, трудно не соблазниться румянцем кураसानом, перед тем как вас выпотрошат Псы-Демоны.

РЕСТОРАНЫ И НОЧНЫЕ КЛУБЫ

Салун «Болтанка»: этот салун, высоко подвешенный над Лешачьим лесом, — одно из самых популярных местных питейных заведений. Здесь очень легко определить степень собственного опьянения: если зал кажется вам неподвижным, значит, вы всё-таки набрались. Каждую пятницу — Ночь волхвов и грог за полцены.



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: потеряться в окружающем волшебстве. Такого места, как Дивный Мир, больше нет нигде. Попробуйте притормозить на время, оглядеться вокруг и вобрать в себя столько новых впечатлений, сколько сможете.

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: теряться в Хрустальном лабиринте. Случалось, что даже наиболее опытные путешественники месяцами не могли выйти из его бесконечных ходов.



МИР БИТВ

ТАМ, ГДЕ РОЖДАЮТСЯ ПОБЕДИТЕЛИ

Что получится, если свести героев и злодеев в одном мире, где они сойдутся в бескомпромиссной схватке? Один из самых зрелищных и кровавых видов спорта! И лучшее место на этом «стадионе» — обломок скалы, где всё началось. Итак, добро пожаловать в Мир Битв!



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Легенды гласят, что прежде, чем была создана вселенная, Мир Битв уже существовал. Это своеобразное «лоскутное одеяло», «сшитое» волей всемогущего бога Дума из обрывков предыдущих разрушенных вселенных. Затем подданные Дума взбунтовались, планета была разрушена и на её пепелище возникла наша вселенная.

ЗВУЧИТ, КОНЕЧНО, КАК ПОЛНЫЙ БРЕД. НО МНЕ ПОЧЕМУ-ТО КАЖЕТСЯ, ЧТО Я ВСЁ ЭТО ПОМНЮ... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

За границами реальности сохранился один крошечный осколок Мира Битв, где не существует ни пространства, ни времени. Старейшины вселенной собираются там, чтобы играть в свои смертоносные игры, ставя на кон абсолютную власть.

Что до меня, я лучше сыграю в «Змейки и лесенки» на пару золотых. — Ракета



ЭТИКЕТ

Деритесь, побеждайте и снова деритесь.

ВОТ ТАК ШЛУКА: ЭТО ЖЕ МОЙ
РАСПОРЯДОК ДНЯ НА БУДУЩИЙ ВТОРНИК. — ДРАКС

ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Мир Битв снабжён широкими порталами, пропускная способность которых позволяет доставлять участников соревнований из любой точки пространства-времени.

ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

Прибывающие размещаются в особых стазис-кристаллах, гасящих течение времени. Результаты весьма омолаживающие.

ШОПИНГ И РАЗВЛЕЧЕНИЯ

Первенство чемпионов: единственное в своём роде состязание. Каждый участник должен набрать себе команду из пяти чемпионов. Соперники сходятся в жестоких схватках на различных полях, от Дикой Земли до Свартальфхейма. После того как все пять кленов команды окажутся ранеными или погибшими, капитан выбывает из соревнований. Победителю же достаётся власть над вселенной.

А что случится, если мой паладин как-нибудь сжульничает?



? ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...по слухам, участники Первенства бьются за источник божественной власти, так называемый изо-8? Говорят, что этот кристалл, именуемый также нейтронием, представляет собой чистую энергию творения, кристаллизовавшуюся в ходе распада предыдущей вселенной и рождения нашего мира.
- ...до тех пор пока жив хотя бы один из постоянных членов команды, капитан может вводить в игру так называемых вахтовиков? Это опытные герои, которых задействуют тогда, когда возникает нужда в их специфических навыках. Затем вахтовиков возвращают обратно в их миры, стирая память о произошедшем.

Звучит как-то подозрительно знакомо. — Гамора



К'УНЬ-ЛУНЬ

ГОРОД БЕССМЕРТНЫХ

Раз в десять лет на одном из отдалённых горных хребтов Земли материализуется таинственный город. На протяжении многих веков считалось, что исчезающее селение К'унь-Лунь — не более чем досужие рассказы. Тем не менее этот внепространственный оазис практически реален и вполне доступен для посещения туристами (если, конечно, вам удастся его разыскать).



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Около миллиона лет назад на небольшой планетке, совсем рядом с нашим измерением, потерпел крушение неизвестный корабль. Команда, так и не сумев починить звездолёт, построила из его обломков прекрасный город.

Если где-нибудь рухнет мя, то в лучшем случае сумеем соорудить из обломков электроплиту. — Ракета

Сломанные корабельные двигатели в сочетании с естественной магией окружающего пространства теперь «переключают» место аварии между двумя реальностями. В результате город К'унь-Лунь каждые десять лет появляется в Гималаях, неподалёку от Тибета.

ХМ, А Я-ТО ДУМАЛ, ЧТО ТОПЛЕНИЕ В ОЧЕРЕДЯХ НА АТТРАКЦИОНЫ В ДИСНЕЙЛЕНДЕ БЫЛО ДОЛГИМ... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

В измерении, откуда приходит К'унь-Лунь, живут волшебные твари, в том числе огромные драконы. Местные бойцы, которых тренирует бессмертный Лэй-Кун Громовержец, считаются одними из самых искусных воинов во всех вселенных.

Может, проверим это утверждение на практике? — Гамора



Отрешённость К'унь-Луня от внешнего мира сформировала у его жителей довольно холодное отношение к чужакам. Впрочем, в последние годы ситуация начала меняться благодаря частым визитам героев с Земли.

Ничего, после нашего визита они сразу вспомнят старые привычки.

Обитатели К'унь-Луня весьма дисциплинированы и сведущи как в магических искусствах, так и в боевых. Если хотите избежать депортации, вызывайте местных всяческое уважение и безоговорочно подчиняйтесь их древним обычаям.



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Турнир Небесных городов: К'унь-Лунь — не единственный город из другого мира, периодически появляющийся на Земле. На самом деле это лишь одна из так называемых Семи Небесных столиц. Каждые восемьдесят восемь лет семь городов выстраиваются в определённом порядке, образуя Сердце Небес: гигантский дворец, сочетающий элементы всех семи культур. Чемпионы каждого города соревнуются между собой за право своего мира появляться на Земле. Победитель завоёвывает городу честь материализовываться на планете каждые десять лет, тогда как проигравшие должны будут ждать своей очереди целых пятьдесят. Билеты продаются на несколько десятилетий вперёд. Учтите, что спекулянтам придётся заплатить втридорога.

ВОСЕМЬДЕСЯТ ВОСЕМЬ ЛЕТ? НО Я ХОЧУ ДРАТЬСЯ В ЭПИЧЕСКОЙ БИТВЕ ИЗМЕРЕНИЙ ПРЯМО СЕЙЧАС! — ДРАКС



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...если вы пропустили появление К'унь-Луня, вам вовсе не нужно ждать десять лет, чтобы его посетить? Имеется множество способов пересечь Мост Судьбы ещё до следующего воплощения города в нашей реальности: от хайтековской телепортации до использования волшебных заклинаний.
- ...у жителей К'унь-Луня хорошие отношения с местными драконами? Более того, один из драконов, а именно Шоу-Лао Неумирающий, дал силу величайшему защитнику К'унь-Луня Железному Кулаку.
- ...самое древнее сооружение К'унь-Луня, Главный зал Предков, в действительности является хвостом того самого космического корабля, когда-то потерпевшего здесь крушение?

Хотите посмотреть, что я умею делать кончиком своего хвоста?

Я ЕСТЬ ТРУТ.



ИНОЙ МИР

ОМНИВЕРСАЛЬНЫЙ ПЕРЕКРЁСТОК ВРЕМЁН

Иной Мир — совершенно уникальное измерение, общее для всех пространств и времён. К примеру, в каждой альтернативной вселенной имеется своя Земля, что допускает наличие бесчисленных вариантов развития, Иной Мир же — единственный и неповторимый во всех реальностях. Там собираются величайшие герои Омниверсума, чтобы вместе защищать мироздание.

А мы в деле? — Ракета



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Вообще говоря, Иной Мир — это небольшой дисковидный астероид, дрейфующий вне реальности. Его суша представлена двумя островами: Тир-на-Ниг и Авалон. Их очертания опосредованы жёсткой магической связью с Британскими островами на Земле.

Там обитают древние расы волшебных существ, включая эльфов, лепреконов, огров, великанов, троллей и фей. Земли Иного Мира богаты магией более древней, чем само время, и изобилуют порталами в другие измерения, равно как и в тёмные потусторонние миры.

Кроме того, регион широко известен в определённых кругах в качестве плацдарма защитников, известных как Корпус Капитана Британии. Именно отсюда берут начало их знаменитые миссии по поддержанию порядка во всем Омниверсуме.

То есть в основном в США... Но с забавным британским акцентом.

ГРУТ ЕСТЬ Я.

ЭТИКЕТ

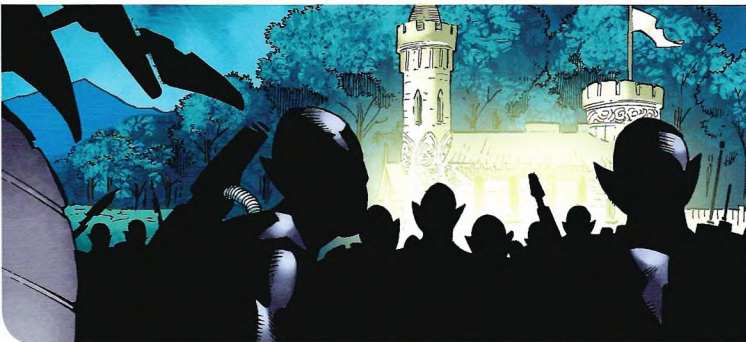
Как правило, англичане — вежливые, хорошо воспитанные люди, независимо от того, из какой реальности они родом. Прочие же обитатели Иного Мира часто настроены враждебно по отношению к чужакам.

МЫ, ЧУЖАКИ, ТОЖЕ МОЖЕМ БЫТЬ ВРАЖДЕБНЫМИ. — ДРАКС

КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Как угодно, лишь бы на вашей одежде красовался местный флаг.

ХОРОШО, ЧТО Я ПРИХВАТИЛ ИЗ ДОМА ТЕ ТРУСЫ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Цитадель Звёздного света: эта величественная летающая башня служит казармой Стражам Омниверсума, а заодно, кстати, и базой Корпуса Капитана Британии. В ней собираются вояки из сотен реальностей, чтобы планировать меры по защите Омниверсума от разнообразных врагов.

Зелёная часовня: в этой древней часовне хранится несколько мощнейших артефактов, включая Меч Могущества и Амулет Справедливости. Эти предметы совершенно необходимы при приёме в Корпус новых членов. Таинственное существо, называемое Зелёным Рыцарем, несколько веков, не щадя своей жизни, охраняло часовню и её секреты.

ЗЕЛЁНЫМ ВООБЩЕ НЕЛЕГКО ЖИВЁТСЯ... — ДРАКС

Может, и так, но иначе я была бы не я. — Гамора



ЛИМБ

ЖИЛИЩЕ ДЕМОНОВ И МУТАНТОВ

Лимб — это потусторонний мир тёмной магии и родина множества различных видов демонов. Не так давно, после того как мутанты с Земли перенесли сюда свои святилища, Лимб из места наказания превратился в место спасения.

Просто позор, что Люди Икс вынуждены жить в этой дыре. — Гамора

Действительно ниже падаТЬ некуда! — Ракета



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Лимб — это «карманное» измерение, заполненное огнём и серой. Формально не являясь частью загробного мира, он тем не менее сильно напоминает описание ада различными религиями: мрачные скалистые утёсы, озёра пламени и пустое, беззвёздное небо.

Аборигены Лимба — орды демонов, весьма сведущих в магии. Говорят, они подчиняются только тому, кто владеет мечом Душ — древним тайным оружием, завещанным правителю Лимба. Впрочем, эти бесы не задумываясь предадут своего хозяина ради личной выгоды.

Тот, кто доверяет демонам, получает по заслугам.

Энергию Лимб извлекает из имеющего форму сердца месторождения редчайшего металла прометия. Утверждают, что если это так называемое Сердце Лимба иссякнет, то пропадёт и всё измерение.

*Увести драгоценный металл, а заодно издать мир от демонов?
А гильце-то, похоже, беспризорное!*

ЭТИКЕТ

О каком этикете может идти речь, если имеешь дело с демонами?

*И НИКОМУ НЕ ИНТЕРЕСНО, КАКОЙ ВИЛКОЙ ДРАКС
ЕСТ САЛАТ? ОТЛИЧНО! — ДРАКС*

ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Добраться до Лимба проще всего посредством волшебной телепортации: магического феномена, известного в народе как «шаговые диски» — мало-размерные порталы, предоставляющие путешественнику доступ к определённым точкам пространства-времени.

*Я БЫ ЛУЧШЕ ОТПРАВИЛСЯ В ТО ВРЕМЯ,
ГДЕ УЖЕ БЫВАЛ, НО НИКАК НЕ В ЛИМБ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД*

ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Приют-Икс: когда-то Высшая школа Джины Грей находилась на Земле, в Нью-Йорке. Там Люди Икс обучали других мутантов защищать мир, который их ненавидел и боялся. Когда популяция мутантов оказалась под угрозой полного исчезновения из-за Тумана Терригена, их единственной надеждой на выживание стало бегство с Земли. Мутантка-волшебница по имени Магик перенесла школу вместе с её учениками в Лимб. Там ограждённая от демонов заклинанием школа стала единственным местом, где мутанты-земляне могут не бояться за свою жизнь. Бесплатное жильё предоставляется всем мутантам и их родственникам.

*КИТТИ, БЫВАЛО, ГОВАРИВАЛА,
ЧТО МУТАНТЫ ЖИВУТ В ФОРМЕННОМ АДУ... НЕ ДУМАЛ, ЧТО В БУКВАЛЬНОМ СМЫСЛЕ.*

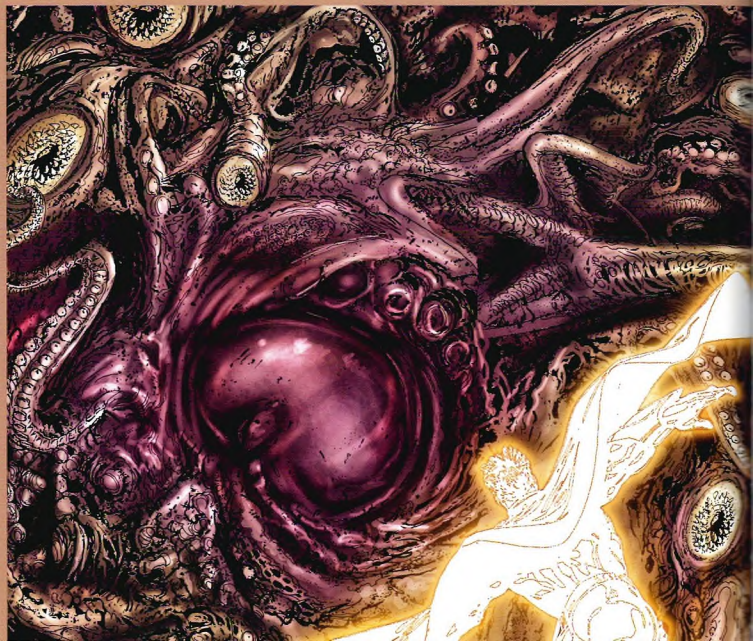
ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...у любого, кто оказывается в Лимбе, рано или поздно начинают расти рога и хвост? И чем дольше вы там живёте, тем явственнее проявляются демонические признаки. Защищает ли от подобной трансформации обитателей Приюта-Икс заклинание Магик, ещё предстоит выяснить.

Не вижу в хвостах ничего плохого.

Я ЕСТЬ ТРУТ.

Покупка штанов? Из любой ситуации можно найти выход.



ВСЮДУ ЖИЗНЬ

Представьте вселенную, где смерть побеждена и все живут вечно. Здорово звучит, не правда ли? Ровно до того момента, пока вы не поймёте, что каждый организм в подобном мире будет бесконтрольно расти, сожрав в конечном счёте окружающее и себя самого. Вот так и выглядит Раковая вселенная: оживший ночной кошмар, к сожалению, слишком реальный, чтобы быть сном.

*Кому пришлось в голову опускаться в путеводителе
эту трясину? — Ракета*



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Смерти в Раковой вселенной нет благодаря фокусам Старших богов, так называемых Многогранных.

***УХ ТЫ! УМЕРЕВ, ТАМ МОЖНО ОЖИТЬ? СНОВА И СНОВА? ЭТО, НАВЕРНОЕ,
ЖУТКО БОЛЬНО? — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД***

*ДА, ТЫ БУДЕШЬ ВОЗВРАЩАТЬСЯ.
ОБЫЧНО ГОЛЫМ. — ДРАКС*

В результате Раковая вселенная сделалась огромным скопищем биомассы. Думайте об этом мире как о гигантском заросшем саде, чья ограда просто трескается под напором жизни, стремящейся вырваться за её пределы.

Я ЕСТЬ ТРУТ!

*Поддерживаю. Подобные сравнения
оскорбительны для садов. — Гамора*

Теперь, когда их вселенная напоминает бессмертное разлагающееся тело, которому некуда больше расти, кое-кто из Многогранных начал заглядывать на другие миры, подумывая, не поглотить ли и их тоже.

Хотя большинство разумных организмов в Раковой вселенной давно слилось в единый живой конгломерат, Многогранные сохранили избранную группу, следящую за тем, чтобы не возникало проблем для неограниченного роста. Эти так называемые «Мстители» — карикатура на земных Мстителей — осуществляют планы своих хозяев по поглощению иных вселенных.

***НЕУМИРАЮЩИЙ ВРАГ — ЭТО ВРАГ, КОТОРОГО МОЖНО
УБИВАТЬ ВЕЧНО.***

В разгар крийско-шиярской войны была взорвана бомба, проделавшая широкую прореху в пространстве-времени. Эта дыра, известная как Разлом, позволила Раковой вселенной пустить метастазы в нашу реальность. Позже трещину удалось запечатать, однако для этого потребовались великие жертвы от кое-кого из величайших героев нашей вселенной.

Покойся с миром, Ричард Райдер.

Мы скучаем по тебе, кастролеголовый. — Ракета



ЭТИКЕТ

Подчиняйтесь Многогранным — и обретёте бесценный дар. Сопровитляйтесь им — и вам будет позволено умереть. Очень болезненной смертью.

*ХУДШИМ НАКАЗАНИЕМ БУДЕТ, ЕСЛИ ВАС ОСТАВЯТ ЖИТЬ.
ОЧЕНЬ БОЛЕЗНЕННОЙ ЖИЗНЬЮ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД*



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Трапецоэдр: хотя руины городов кое-где ещё встречаются в Раковой вселенной, почти все они давно погребены под разросшейся биомассой. Трапецоэдр, он же плацдарм местных Мстителей, — одно из немногих мест, не затронутых гиперплазией. В этом массивном здании помещается вся материальная база команды, в том числе лаборатории и герметичные блиндажи.

*Совет № 127 от Ракетбы: никогда не входите в Трапецоэдр,
даже если вам спустят трап.*



ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

Единственными туземцами, находящимися в оппозиции к политике заправил Раковой вселенной, являются, как ни странно, искусственные создания. За свободу борется группа андроидов, называющая себя Машинным Сопротивлением, чья штаб-квартира расположена на спутнике Сатурна Титане. Неплохое место для отдыха от сражений в измерении, которое пытается сожрать вас живьём.



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...Раковая вселенная постоянно порождает множество гротескных многощупальцевых существ, которых использует для защиты или нападения на другие вселенные?
- ...несколько экстремистов пытались вызвать Многогранных в собственную вселенную с помощью Хоррорскопа? Последний представляет собой устройство наведения, удачно сочетающее передовую технологию и оккультную магию.
- ...для того чтобы Раковая вселенная смогла вторгнуться в другой универсум, должен быть проведён обряд Аутопсии? Он заключается в нахождении и уничтожении живой сущности, непосредственно связанной с понятием смерти. Как только та устранена, Раковая вселенная беспрепятственно вползает в очередную жертву.

*Наверное, уже ради одного этого стоит
оставить Таноса в живых. — Тамора*





ТЁМНОЕ ИЗМЕРЕНИЕ

ЦАРСТВО ТЁМНЫХ ИСКУССТВ

Тёмное измерение состоит из сотен таинственных миров, а самое мерзкое, что есть в нём, — зверинец ужасающих существ, таящихся в глубинах теней.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Тёмное Измерение — это сюрреальное скопление магических реальностей, свитых в картину, которая может присниться лишь в страшном сне. Всё оно покрыто изломами, ведущими в ещё более диковинные субвселенные.

Несмотря на множество живущих здесь злобных тварей, долгие тысячелетия тут царили мир и покой благодаря мудрому правлению короля Олнара. Однако колдуны Дормамму и Умар, изгнанные из Фалтайна, ввергли Тёмное Измерение в кошмарный хаос.

КОГДА ГДЕ-ТО ПОЯВЛЯЕТСЯ ДРАКС,
ПРОИСХОДИТ ТО ЖЕ САМОЕ! — ДРАКС

СДЕЛАЮ-КА Я ВИД, ЧТО НЕ ЧИТАЛ ЭТИХ СТРОК... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Дормамму сломал магический барьер между Тёмным Измерением и соседней реальностью, где обитали неуклюжие создания, известные как Безмозглые. Последние вломились в Тёмное Измерение, круша всё на своём пути, убили короля и расчистили путь к престолу для Дормамму. За годы правления колдуна несметные орды Безмозглых сделали, по сути, титульной нацией региона.

Жуть! А я с трудом переношу всего-то четверых подобных, окопавшихся на этом корабле. — Ракета

Магическая сила огненного Дормамму напрямую питается волшебной энергией Тёмного Измерения, которая превратила его в одного из могущественнейших колдунов. Множество раз он пытался пробить барьер между его королевством и нашей вселенной, стремясь увеличить свою отвратительную власть.

МОЖЕТ, МЫ БЫ ПРИНЕСЛИ ИМ СВЕТ? НУ А ВДРУГ?



ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

В силу повышенной опасности данной реальности мы не рекомендуем посещать Тёмное Измерение в собственной телесной оболочке, ограничившись мистическими проекциями астральных форм, если, конечно, вы на это способны.

Я ЕСТЬ ТРУТ?

Нет, не способен, судя по всему.



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Если вам требуется лично посетить Тёмное Измерение, непременно облачитесь в мощное защитное заклинание. Счастливые обладатели волшебных артефактов, как то Глаза Агамотто или Рубина Ситторака, имеют больше шансов вернуться из путешествия с неповреждённой душой.

**КАКАЯ ЖАЛОСТЬ! Я ОСТАВИЛ СВОЙ ЖЕЗЛ
ВАТУМБА В ДРУГИХ ШТАНАХ!**

Всё с тобой ясно. — Гамора





ИЗМЕРЕНИЕ ТЁМНОЙ СИЛЫ

В ПУСТОТЕ

Когда все звёзды в нашей вселенной погаснут, то и тогда она не станет настолько чёрной, как Измерение Тёмной силы, являющееся реальностью, совершенно лишённой света.

НУ ВОТ, А Я УЖЕ БЫЛО ПОДУМАЛ, ЧТО НЕТ НИЧЕГО БОЛЕЕ ГНЕТУЩЕГО, ЧЕМ РАКОВАЯ ВСЕЛЕННАЯ... — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

Измерение Тёмной силы противостоит всем реальностям, основанным на свете. Оно образовано вязкой чёрной материей, известной как энергия Тёмной силы. Эта аморфная субстанция свободно распространяется по всему измерению, из-за чего оно кажется безграничной чернотой, где нет ни пространства, ни времени.

КТО ЕЩЁ СОГЛАСЕН, ЧТО ЭТО ЗВУЧИТ ДОВОЛЬНО ПРИЯТНО? — ДРАКС

РАЗВЕ ЧТО НЕКОТОРЫЕ ИЗ МОИХ БЫВШИХ ОДНОКЛАССНИКОВ, КОТОРЫЕ СЛУШАЛИ МРАЧНУЮ МУЗЫКУ И ПОДВОДИЛИ ГЛАЗА КАРАНДАШОМ.

В тех редких случаях, когда между нашей реальностью и тем измерением образуется зазор, энергия Тёмной силы проникает в наш мир, стремясь установить естественный баланс света и тьмы.

Хотя эта энергия не обладает какими-либо чувствами, она может вступать в контакт со многими разумными существами. Индивидуумы, восприимчивые к Тёмной энергии, способны использовать её для полётов, генерации полей темноты, создания материальных объектов или телепортации.

Поговаривают, что энергия Тёмной силы разрушающе действует на своих носителей, особенно злобных и не уверенных в себе. Однако эти слухи до сих пор не получили экспериментального подтверждения.

Знаете что, ребята?

Мои шуточки над вами все эти годы... Это всё она, энергия Тёмной силы. — Ракета

ОРИЕНТАЦИЯ НА МЕСТНОСТИ

Чтобы добраться до данного измерения, необходимо обладать определёнными телепортационными или иными мистическими навыками, источником которых служит энергия Тёмной силы. Оказавшись там, не отходите от гида, если, конечно, хотите вернуться домой. Во тьме очень легко сгинуть навек.

Чему меня научило воспитание у Таноса, так это тому, что любую тьму можно разогнать. — Тамора

КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Во время путешествия вам не помешают светоотражающая одежда и мощный фонарь. Не забудьте запасные батареи, поскольку тёмная энергия вытягивает свет с невероятной скоростью.



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Если таковые имеются, они полностью скрыты непроницаемым мраком и до сих пор не обнаружены.

РЕСТОРАНЫ И НОЧНЫЕ КЛУБЫ

Никому не известны.

В ПРИНЦИПЕ, МОЖНО СЧИТАТЬ, ЧТО ВСЁ ЭТО ИЗМЕРЕНИЕ — ОДИН СПЛОШНОЙ НОЧНОЙ КЛУБ.

ФУ-У-У!!!

ГОСТИНИЦЫ И ПАНСИОНЫ

Отсутствуют. Однако энергия Тёмной силы способна погружать путешественников в глубокий, похожий на кому сон, так что это измерение можно с уверенностью назвать лучшим другом страдающих от бессонницы.

Я как раз собирался сказать то же самое о данной книжке.



НЕГАТИВНАЯ ЗОНА

ТАМ, ГДЕ ЛЮБОЕ НАПРАВЛЕНИЕ ПОЗИТИВНО

Сразу за Перекрёстком Бесконечности лежит Негативная Зона — удивительное измерение, целиком состоящее из антиматерии.

Тогда Эти Материю меня не интересуют — Ракета

Я ЕСТЬ ТРУТ.

Ладно, погожусь тебе здесь недельку.
Чутье не забудь официантам давать.



ИСТОРИЯ И КУЛЬТУРА

На первый взгляд зияющая пустота Негативной Зоны выглядит совершенно необитаемой. В действительности же в мешанине плавающих кусков породы и воронок взрывной энергии живут сотни уникальных рас и существ, которых не найдёшь у нас. На протяжении всего своего существования они одинаково часто пытались объединиться и уничтожить друг друга.

Благодаря последним техническим достижениям в области межпространственных перемещений попасть в Негативную Зону можно через широкую сеть порталов и Джамп-гейтов. До недавнего времени эти новшества были доступны лишь жителям нашего измерения, что не позволяло наиболее прытким обитателям Негативной Зоны покидать свою родину.

По мне, лучше бы им там и оставаться. — Тамора

Когда один из тамошних злодеев, Аннигилус, сообразил, что наша вселенная расширяется, тесня Негативную Зону, он сломал барьер между универсумами и наслал на нас Волну Аннигиляции — гигантский рой ненасытных инопланетных насекомых, пожиравших всё на своём пути. И хотя оба измерения понесли значительный ущерб, катастрофу удалось предотвратить.

НЕ СТОИТ БЛАГОДАРНОСТИ. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД



КАК СЛЕДУЕТ ОДЕВАТЬСЯ

Во многих аспектах Негативная Зона напоминает задворки нашей собственной вселенной, однако в целом её атмосферные условия вполне благоприятны. Так что герметичный скафандр с полной системой жизнеобеспечения вам не понадобится.

Тем не менее в Негативной Зоне довольно прохладно (в среднем чуть ниже четырёх градусов по Цельсию), поэтому оденьтесь соответственно.

А то потопаете за жуками и вмерзнете в небытие.



ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ

Тюрьма 42: в своё время герои Земли построили в Негативной Зоне сверхпрочную тюрьму для самых отвязанных преступников. После того как тюрьма была закрыта, здание стало свидетелем нескольких крупных конфликтов. Мощные стены каземата — идеальное убежище, чтобы передохнуть и выждать, пока орда голодных чужаков не пройдёт мимо.

Одна из лучших тюрем, из которых мне доводилось сбегать.



ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

ЧТО СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: не торопиться. В отдельных регионах Негативной Зоны время течёт быстрее, чем в нашем измерении. Таким образом, недельный отпуск можно уместить всего в несколько часов!

ЧЕГО НЕ СЛЕДУЕТ ДЕЛАТЬ: приближаться к Зоне Искажения! Эта гравитационная аномалия привлекает к себе всю окрестную массу, в результате чего положительно и отрицательно заряженные материи сталкиваются со взрывными результатами.

ЗАТО МОЖНО СПИХНУТЬ ТУДА СВОЕГО ВРАГА И НАСЛАЖДАТЬСЯ ЗРЕЛИЩЕМ. — ДРАКС



ЗНАЕТЕ ЛИ ВЫ, ЧТО...

- ...антиматерия, из которой состоит Негативная Зона, давно используется в качестве источника энергии существами из нашей вселенной, такими как кри или нували?
- ...портал, ведущий в Негативную Зону, был усовершенствован Ридом Ричардсом из Фантастической Четвёрки? Изначально этот портал располагался в Бакстер-билдинг, затем учёные со всех концов галактики позаимствовали технологию, чтобы тоже получить доступ к возможностям этого измерения.





ВЕЛИКОЕ ЗАПРЕДЕЛЬНОЕ

Большая часть известных нам измерений располагается за границей нашей реальности. Однако существует несколько миров, находящихся вообще за пределами всех реальностей. Эти миры являются соединительной тканью Омниверсума, связывающей воедино все возможные грани бытия.



Редко кому удаётся вживую побывать в Сверхпотоке, однако все мы путешествуем там в своих снах. Сверхпоток — это внепространственный мир, где берут начало сны и идеи, хотя его алые небеса, изменчивая погода и бурные моря напоминают, скорее, о ночных кошмарах.

ЕСЛИ ТАМ БЕРУТ НАЧАЛО МОИ МЕЧТЫ, ТО ВАМ, РЕБЯТА, ВХОД ТУДА ЗАКАЗАН. — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД

Считается, что каждой отдельной вселенной соответствует своё измерение, связанное со всеми остальными некой Центральной Паутиной: местом пересечения всех Сверхпотоков. Эти места обладают собственными физическими законами, что позволяет визитёрам менять внешний вид и перемещаться намного быстрее. Тот, кто имеет доступ к Сверхпотоку, может пользоваться им как кратчайшим путём между любыми двумя точками пространства.

Я ЕСТЬ ТРУТ?

Это и был бы кратчайший путь, просто у той планеты не надо было сворачивать влево! — Ракета

Прежде во всех Суперпотоках имелись станции связи, построенные высокоразвитой древней расой, так называемыми Строителями. Эти станции были созданы для того, чтобы инициировать Белую Вспышку — феномен, призванный защитить миры, готовые к переходу на новый качественный уровень существования. Затем крупный катаклизм привёл к разрушению станций, оставив их необитаемыми. Теперь эти устройства богов плывут в пространстве, заброшенные и покинутые.

Единственное, что я люблю даже больше, чем копаться в помойках, — это копаться в помойках космических снов!



НЕЙТРАЛЬНАЯ ЗОНА

ТАМ, ГДЕ ВСЁ КОНЧАЕТСЯ

Где-то за Сверхпотоком находится Нейтральная Зона, или Экзопространство, — странное измерение, лежащее у самых дальних пределов мироздания. Там положительная и отрицательная материи могут сосуществовать без риска взорваться, как происходит в других измерениях.

НЕ ПОНИМАЮ, ЧТО МОЖЕТ БЫТЬ ЛУЧШЕ
ХОРОШЕГО ВЗРЫВА? — ДРАКС

В этом странном измерении обитают древние боги и хищные звери, давно забытые в иных мирах. Среди живущих там падальщиков внешнего Омниверсума выделяются шогготы, экзопаразиты, вирусные параллели и многие, многие другие. Причём все они только и мечтают о том, чтобы ворваться в нашу реальность и поглотить её.

Ничего, я отобью им аппетит своим мечом. — Гамора

Говорят, пройдя Нейтральную Зону, можно добраться до абсолютной границы мироздания.

*ДАЛЬШЕ, ВИДИМО, ДОБРАТЬСЯ НЕ УДАСТСЯ. А ЧЕГО ВЫ,
СОБСТВЕННО, ХОТЕЛИ ЗА ЭТИ ГРОШИ, ЧТО ОТДАЛИ
ЗА ЭТУ КНИЖИЦУ? — ЗВЁЗДНЫЙ ЛОРД.*

И всё же нам было весело с вами, ребята! Если вы когда-нибудь застрянете посреди космоса, зовите нас. Эй, Грут! Сообщите им наш номер. Они заслужили. — Ракета

Я-Е-С-Т-Ь-Г-Р-У-Т.

Хе, этот парень никогда не изменится.



Marvel. Полная энциклопедия вселенной : с комментариями Стражей Галактики / пер. с англ. С. Резник. — Москва : Издательство АСТ, 2017. — 160 с. : ил.

ISBN 978-5-17-102191-7

Задайте себе вопрос: много ли вы знаете о других мирах? Пожалуй, с тех пор, как супергерои вроде Тора и Стражей Галактики начали своё триумфальное шествие по нашей планете, пришлось немного расширить горизонты, верно? И эта книга – лучший помощник в виртуальном странствии по далёким уголкам вселенной, забытым местечкам Земли и параллельным измерениям! Откройте энциклопедию – и узнаете немало нового об Асгарде, Латверии, родных планетах Читаури и Кри, Атлантиде, Негативной Зоне и многих других удивительных локациях!

УДК 087.5
ББК 74.100.58

ISBN 978-5-17-102191-7

© Оформление. ООО «Издательство АСТ», 2017

Издание для досуга

Для широкого круга читателей

MARVEL. ПОЛНАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ ВСЕЛЕННОЙ С комментариями Стражей Галактики

Перевод с английского С. Резник

Заведующий редакцией С. Тишков
Ответственный редактор М. Ульянова
Дизайн обложки В. Калинина
Технический редактор Г. Этманова
Верстка И. Кондратьев
Корректор Т. Чернова

ООО «Издательство АСТ»

129085, г. Москва, Звездный бульвар, д. 21, строение 3, комната 5
Наш электронный адрес: www.ast.ru

«Баспа Аста» деген ООО

129085, г. Мәскеу, жұлдызды гүлзар, д. 21, 3 құрылым, 5 бөлме
Біздің электрондық мекенжайымыз: www.ast.ru

Қазақстан Республикасында дистрибьютор
және өнім бойынша арыз-талаптарды қабылдаушының
өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС, Алматы қ., Домбровский көш., 3-а», литер Б, офис 1.
Тел.: 8(727) 2 51 59 89,90,91,92

Факс: 8 (727) 251 58 12, вн. 107; E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz
Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Өндірген мемлекет: Ресей
Сертификация қарастырылмаған

Подписано в печать 13.03.2017. Формат 84×108 1/8.
Гарнитура «Pragmatica». Печать офсетная. Усл. печ. л. 16,8.
Тираж 5000 экз. Заказ 8220/17.

Отпечатано в соответствии с предоставленными материалами
в ООО «ИПК Парето-Принт», 170546, Тверская область, Промышленная
зона Боровлево-1, комплекс № 3А, www.pareto-print.ru.

© 2017 MARVEL. All rights reserved.

ISBN 978-5-17-102191-7



9 785171 021917 >



marvel.com

Узнай больше о героях MARVEL на marvel.com



A C T





ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ ВО ВСЕЛЕННУЮ MARVEL!

Задайте себе вопрос: много ли вы знаете о других мирах? Пожалуй, с тех пор, как супергерои вроде Тора и Стражей Галактики начали своё триумфальное шествие по нашей планете, пришлось немного расширить горизонты, верно? И эта книга – лучший помощник в виртуальном странствии по далёким уголкам вселенной, забытым местечкам Земли и параллельным измерениям! Откройте энциклопедию – и узнаете немало нового об Асгарде, Латверии, родных планетах Читаури и Кри, Атлантиде, Негативной Зоне и многих других удивительных локациях!

ПОЧЕМУ СТОИТ ВЗЯТЬ С ПОЛКИ ЭТУ ЭНЦИКЛОПЕДИЮ?

- ✓ **ВЫ ПОЗНАКОМИТЕСЬ С КОСМОСОМ:** почерпнёте полезную информацию о достопримечательностях, истории и культуре более чем сорока миров вселенной MARVEL, включая планету Икс, Полумир, Дивный Мир и родину симбиотов.
- ✓ **ЗАНОВО ОТКРОЕТЕ ДЛЯ СЕБЯ ЗЕМЛЮ:** узнаете всю подноготную некоторых наиболее экзотических и таинственных уголков нашей планеты, таких как Ваканда, Латверия, Дикая Земля и Новый Аттилан.
- ✓ **ПОЛУЧИТЕ БЕСЦЕННЫЕ СОВЕТЫ:** Звёздный Лорд, Гамора, Ракета и Грут, известные как Стражи Галактики, дополнили сведения своими заметками, из которых вы узнаете, где можно выпить в Альфхейме или как общаться с живой планетой Эго.