

Нат-Хортат

- Нат-Хортат имеет божественную природу- значит он выше нашего мира, но как бы в его рамках потому что напрямую связан с ним и человеком.. похоже то что называется Древнеподобный.

- "область" которая находится под его властью - намного больше того что мы считаем сном... неизмеримо больше... это все грезы как наяву так и во сне, а также во всех других состояниях человека.

- имеет самый высокий Ранг даже не божественный а НАД-божественный, потому как сам способствует творению Богов и связан с духовной "сутью" человека.

- ассоциируется с Вечностью и канал его - Сердце (человека, планеты, мироздания).

- Он не то чтобы связывает миры, а проходит через них всех - чтобы перейти из одного мира, скажем реальности в ирреальность надо изменить сознание. Вот такие грезы имеются ввиду, а не только сон. (напоминает процесс смещения ТС по КК)

- тем кто работает с Ним надо уделить больше внимание верности (не нашла более подходящего слова) , чистоте намерений, потому что частым исходом может быть Обман-FALSUM и человек, в лучшем случае, становится жертвой иллюзий.

- три исхода контакта с Ним -

1. полная Темнота и неведение (это намного хуже чем то что считается темнотой, это Тьма Бездны, темнота и невежество верующего , сон без сновидений) - знак Его Ничто.

2. бег по кругу сменяющихся бессмысленных иллюзий (множество религиозных доктрин, исступление верующего, обычный сон) - знак Его Кольцо.

3. Озарение тем кто имеет Волю (просветление, провидческий сон) - знак Его Звезда.

Мемратанаот

Почтительно Её именуют Кутулет, славя в качестве супруги Кутулу.

Сия богиня Басуроподобна и принципиальна. Любит прикидываться хорошей, но носит корону из рогов. Мемратанаот имеет множество обликов и балансирует на грани жестокости и милосердия – насколько может осудить, столь-же может и помиловать. Её лофу подобно весам, качание чашек которых на Посмертном Суде и есть Её танец.

Откровения и советы сией Богини, которые нащёптывает Она во дрёме и сновидениях, опасны, ибо взывает Она восстановить справедливость, коли ты был обижен сильным противником, и живописует картины расправ, а после радуется, коли ты проиграешь.

Мемратанаот даёт наслаждение процессом засыпания, как наркотиком. Она даёт тебе почувствовать себя кем захочешь, а так-же поразмышлять над твоими положительными качествами, которые недооценивают люди.

Сия коварная Богиня может играть роль поводыря – Она может провести тебя в сновидении именно в то место, куда ты желаешь попасть. Но в каком состоянии ты окажешься там и вернёшься-ли назад – зависит от тебя. Мемратанаот хорошо знает тупики, в которые можно завести спящего, чтобы он не проснулся.

Мары

Арии называли их «фар», что значит «страх», и полагали причиной ночных кошмаров. Греки называли их «онэйры», что значит «сновидения» или, как чаще говорят, «толпа сновидений», и полагали божествами, насылающими различные виды видений во сне. Славяне называли их «мары», что родственно таким словам как «смерть» и «морок», и что может включать в себя как поверья о причине кошмарных снов, так и любых других. На этом слове, как на обобщающем, мы и остановимся, приняв его за основное используемое здесь понятие.

Мары – это сущности, которые заполняют наш мир, но происходят из одного из ближайших параллельных миров. Сон отключает держание за Явь и тогда мы можем попасть в их мир.

Мары могут доставать из твоего подсознания и памяти образы твоего прошлого, настоящего и будущего и принимать эти образы. Это их способ общения.

Наяву человек может обманывать или сдерживаться, но обмануть мар невозможно – они видят тебя насквозь. Посредством принимаемых образов, они могут предупреждать об опасностях и совершать многие иные блага, но если они видят у человека повышенную агрессивность, то могут представлять опасность настолько, что такой человек умрёт во сне – сначала удары и ссадины, заметные по просыпанию, а потом мары остановят ему сердце.

Мары – не демоны. И кошмарами они тоже не являются. Человек пугается сам, ибо страх – человеческое чувство. Мары просто видят то, чем является человек, и действуют исходя из этого.

Ранг у мар отмеряется по старшинству. Потому самый главный мара – это самый древний из них. Люди знают Его как Повелителя Снов, в Культе Альяха Его имя – Нат-Хортат. Узнать Его можно только тогда, когда Он пройдёт мимо тебя в их мире или наткнёшься на Него там, - то, что это будет именно Он, ощутишь наверняка, ни с кем другим не спутаешь.

Мары не имеют ни имён, ни знаков. Но при близком общении мара может привыкнуть, если ты её всегда называешь одним и тем-же именем, и она не будет на это обижаться. Но знаки, печати – ни в коем случае, за их использование могут даже наказать.

Возможности мар огромны. Помимо прочего, они могут выводить в астрал, перемещать во времени. Могут наделить даром видеть человека глазами мары – все его желания, истинную сущность (обретших этот дар другие люди обычно ненавидят, ибо никому не нравится, что они всё знают, так что такой человек должен молчать о своём даре, либо жить вдали от людей).

Дефтанех

Прасущество, близкое Хаосу. Непостоянен и носит маску. Связан с инстинктами.

Присутствуя во всех снах всех существ, создаёт в них видимый неживой фон.

Умея подавлять волю спящих, может воздействовать на их тела, ибо считает, что дух и плоть связаны точно так-же, как Мир Сна и Мир Бодрствования. Когда человеку снится, что он поранился, и наутро он просыпается с такой-же раной – это дело Дефтанеха. Помимо того, он может заводить души в Подземелья и убивать спящих через их сны, ибо не любит людей. Но ступивший на Тропу Дефтанеха никогда не умрёт во сне – таково Обещание.

Если перед сном в дрёме вообразишь желаемое, Он может оживить сей образ и претворить в жизнь (послав тебе такое событие или послав этот образ в сон нужного человека).

Даёт посвящения во сне и приводит на посвящения к другим сущностям. Для этого ты должен перед сном вообразить то, чего желаешь достичь, и попросить посвящения в сие достижение.

Символ Дефтанеха – Ключ. Имея ключи от некоторых пространств, Он может посылать вещие сны.

Очень любит кровь. С удовольствием и радостью примет, коли ты принесёшь в жертву любое существо, кое не вызывает в тебе ни любви, ни ненависти, ни сострадания. Достанет и малой капли крови, но ежели не скупиться – сие не будет лишним. Твоя собственная кровь – не лучшее средство в этом деле. Поистине, приносящий кровь Дефтанеху может несказанно возвыситься!

Аззарейх

В прошлом эоне процветал Культ Насекомых. Самым кровавым и жестоким был Культ Паука.

Жрица Кюльта Паука по имени Кара'лея («Чёрная душа») увела за собой в мир иной целый народ и за эту заслугу получила ранг Басуроподобной и стала той, кого знают под именем Аззарейх.

Аззарейх почитают как тёмную королеву-паучиху, прядущую желания разрушения, помогающую сновидцам и новоумершим.

Она выглядит подобно Пазузу, но женского рода и в маске паука. Тожественна греческой Арахне.

Её можно призвать для того, чтобы Она накачивала тебя силой, необходимой для осознанных снов, а перед смертью можно договориться с Ней, чтобы после смерти Она помогла тебе оклематься в новом качестве. Но может с Ней таким образом общаться лишь сильный Яту, весьма отличившийся своими заслугами, ибо ни от кого более поклоненья Она не приемлет, и ежели кто до Неё достигнет, тот будет рассоздан.

Чтобы отразить рассоздающий удар, нужно включить все доступные тебе силы и всей своей мощью невидимо сжаться в как можно более упругий комок, кой по сути своей един с Тёмными Водами Хаоса.

Ни печатей, ни ритуалов у сей богини быть не должно. Однако, порой находятся смельчаки, кто посвящают Ей мертворожденных младенцев...

Нун-Ханиш

Является во сны людей в самых разных обликах, стремясь влюбить в себя. Истинный-же её облик – 13-главое водное чудовище.

Внедряется в сознание человека и уводит в топи снов. Кто поддастся Её чарам, потеряет разум либо изойдёт страстью.

Помимо того, Её можно призывать для самых разнообразных черномагических нужд: убийство во сне (высосет всю силу из человека, сожрёт его душу или заведёт его астральное тело в недосыгаемое место), внедрение своей воли в других и т.д.

Является в виде целой армии вампиров, которые могут проникать в человеческие сны.

Слепые, что проникают чрез Углы.

Издравле некоторые существа высокого уровня и из высоких миров для выполнения той или иной задачи спускались «сверху в низ» - с высоких планов на низкие.

Множества Будд в разные века и эпохи уходили с высших планов на Землю, чтобы возвысить и спасти человечество. Существа других систем принимали физическое тело человека, чтобы помочь людям своей природы понять, раскрыть её и забрать к истоку души – домой.

Как пишет Б.М. Моносов, маги Атлантиды стремились развиваться в физическом мире, чтобы спуститься в Нижние Миры и стать там богами. Тут уже их целью является не столько просвещение, сколько власть и господство.

В некоторых гимнах говорится о том, что Ктулху и другие Басуры (не все, конечно) спустились в Алях из Пустоты. Возможно, они следовали целям, описанным выше...

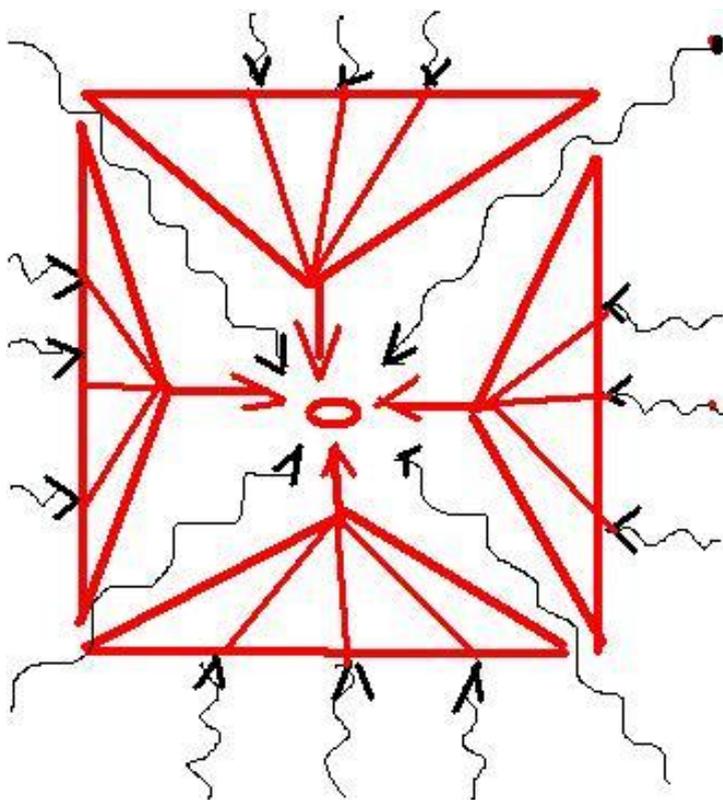
Хочется думать так. Всегда хочется думать только хорошее о тех сущностях, с которыми практикуешь. Однако, здесь не тот случай, так как хорошего тут как раз нет, не было и быть не может.

Вспомним отрывок из «Пикатрикса»:

Марс они [сабеи] называют Мара Самия, что значит «слепой бог»; по их мнению, он ослеп от своей жестокости, потому что когда он собирается вредить, не делает различий. Они представляют его как мужчину с мечом в деснице и факелом в шуйце, и что одним движением он рассекает мечом мир, а вторым поджигает его огнём; поэтому они чтут его и приносят ему жертвы, из страха перед его немилостью. Ему приносят жертвы, когда Солнце в Овне, который является его знаком, и когда он сам в Скорпионе, ему также приносят жертву.

Кто ни был этот Мара Самия, но описание весьма похоже на Азатота – «слепой бог». С этой точки зрения Азатот выражает суть всего хаоса – это слепые силы.

Многие стремятся работать с Древними, но понимают ли они, в ЧЬИ двери стучат? Попробуем пояснить это с помощью схемы.



Смысл этой схемы заключается в том, что Высшая Воля выравнивает разнонаправленные хаотические потоки, которые, не будучи выравнены, проходят по углам/изгибам/изломам, что выражены 4-мя стихиями (см. «Necronomicon 667»).

Чья-то воля установила границы, в которых потоки выравниваются и воздействуют уже целенаправленно и осмысленно, устанавливая Закон... Сами же хаотические потоки не имеют своей Воли, потому подчиняются Высшей Воле.

Где потоки выровнены и тем самым установлен Закон, там всё предсказуемо и определено – летом жарко, зимой холодно, и т.д. Но где проходят хаотические потоки, там начинаются нарушения... Если бы хаотические потоки в виде Басуров имели свою Волю, то квадрат давноснесли бы и прекратили паразитирование на упорядочении. Вся схема держится на Высшей Воле и может существовать только за счёт того, что Басуры не имеют Воли в нашем мире.

У Басуров нет Воли и потому они непредсказуемы, что и является главной сложностью в практике с ними. Чтобы с ними работать, мы начинаем наделять их своей Волей, дабы как то прогнозировать результат... Однако, чаще всего, Басуры, наделённые Волей, это уже не Басуры, а Демоны...

Хаос – огромная сила без смысла. Смысл задаётся Волей. Воля создаёт демонические лики Басуров. С кем вы работаете? Что от вас ускользает и что ждёт вас? Слепая сила вовек слепа – разорвёт врага на столь же мелкие кусочки, на кои разорвёт и друга...

РЕПОРТАЖ С ПЕТЛЁЙ НА ШЕЕ

Настанет день - совсем другая Раса,
Придёт в наш мир из Хаоса и Тьмы,
Она лишь ждёт решающего часа
Взойти на трон, где нынче "правим" мы

Она летит, кошмарней, чем Хэллрэйзер,
Чем Терминатор, Хищник и Чужой,
С Альдебарана, с Веги, с Бетельгейзе,
С Плеяд, с Медведиц - Малой и Большой...

Она грядёт... В зубах её - младенцы,
И мальчики кровавые, в глазах,
И никуда, людишки, вам не деться
Вас не спасут, ни Яхве, ни Аллах!

Она придёт, как Гитлер, летней ночью
Врываясь в души клиньями Теней,
Прорвав Границы, разрывая в клочья
Мещанский быт зажавшихся свиней!

..Настанет день - совсем ИНАЯ Раса
Запустит в недрах щупальца турбин,
Она лишь ждёт решающего часа -
Прийти в наш мир из сумрачных глубин...

(с) Эдди Эрикссон

Прежде, чем говорить о Древних, а именно им посвящена данная статья, вспомним, откуда и как мы появились на Земле... Не стоит углубляться в науки, хоть и там есть доля истины, а просто ВСПОМНИМ.

"Час зачатья я помню не точно, значит: память моя однобока" - пел Высоцкий... ладно, оставим за кадром и час зачатья, хотя и к нему, возможно, мы вернёмся позже... Мы уже есть на планете Земля, мы - племя хомосапиенс, предположительно с уже устоявшимися как внешними формами, так и духовной сутью, а возможно ещё и нет, способные развиваться в высокодуховное материальное существо, а возможно, что останемся такими, какими мы изначально были, но только мимикрируем под изменяющиеся внешние факторы, и развившие свою духовность также в попытке приспособиться и выжить на фоне других видов животных, - не суть важно в данном аспекте. Но одно мы вспомним точно: мы не могли просто так появиться в разрезе случайного "отбора видов". Мы слишком не приспособлены и зависимы от внешних факторов, мы плохо переносим даже самые незначительные в рамках внешней Вселенной) перепады температуры, и прочие факторы внешней среды, мы есть даже те,

кто не способен прожить без защиты кожного покрова. Эволюция видов де-факто не оставила бы такое.

Наше появление на планете отдалённо напоминает наше рождение - совершенно беззащитное состояние и без заботы извне, не имеющее шансов на выживание. Но в то же время, развившийся из недр Вселенной зародыш с диким невероятным желанием выжить, младенец полу-человек и инстинктивное полу-животное. Мы пришли на смену уже развитой цивилизации, и это факт, который невозможно оспорить из-за наличия реальных доказательств.

Дикое племя полу-животных приходит на смену развитой цивилизации. Вам не кажется это странным? И это уже было не раз и не два. Этакий цикл развития с некоторой изначальной точки, а именно с точки появления "зародыша" будущей цивилизации. Кто стоит за всем этим, кто принимает роды нового человечества и помогает ему выжить, окрепнуть и встать на ноги, кто "привёл" нас сюда из глубин космоса и кто приведёт другую цивилизацию на смену нашей, как приводили и раньше? Кто они? Вот с этого момента начинается религиозность, в свои права вступает область подсознательного страха, желание угодить и поклоняться этой Силе, желание продлить своё существование хоть на какой-то период - под гимн обещаний стать лучше, мудрее, духовно красивее, и прочее.

Память отбросит нас к тем временам, когда мы только появились и жили ещё в пещерах... к тем временам, когда подсознание уже давало понять о нашем искусственном появлении здесь, и о зависимости от Сил, благосклонно позволившим нам, таким неприспособленным и жалким, стать хозяевами этой планеты.

Начинается поклонение Древним Богам и Древним Силам. Ни одна раса не обошла участи религиозности и веры, потому как слишком очевиден факт присутствия и зависимости от Древней Силы или коротко - ДРЕВНИХ, тех, кто стоял у колыбели нашего появления на планете, кто вёл нас на первых этапах развития, тех, кто, возможно, это делал не раз и не только на нашем земном шарике, и кто приведёт других нам на смену, или приведёт на другие планеты. В благодарность им мы слагаем литании, придумываем культы и в тоже время со страхом и ужасом смотрим в ночное небо, в межзвёздное пространство и на другие планеты, в изломы межзвёздного пространства...

О великие и могучие Древние!

Владыки миров, Драконы Хаоса!

Примите нас и будьте рядом с теми, кто сохранил память о Вас!

Кто дал нам от сути своей и крови - необузданной Силы, пред которой отступает всё живое и мёртвое!

Йа, Великие Древние, кто создаёт миры и разрушает их!

Кто пришёл из Бездны Времени и Океана Хаоса,

кто сам и есть Врата Миров, таинство Рождения и алтари Смерти!

Драконы изначального Бытия, хранители таинств Вселенной!

Те, кто стоит у истоков рождения и гибели всего сущего!

Дайте прикоснуться слабым человеческим разумом и принять хоть малую часть тёмной Истины!

ЙА, ВЕЛИКИЕ ДРЕВНИЕ! ЙА! ЙА!

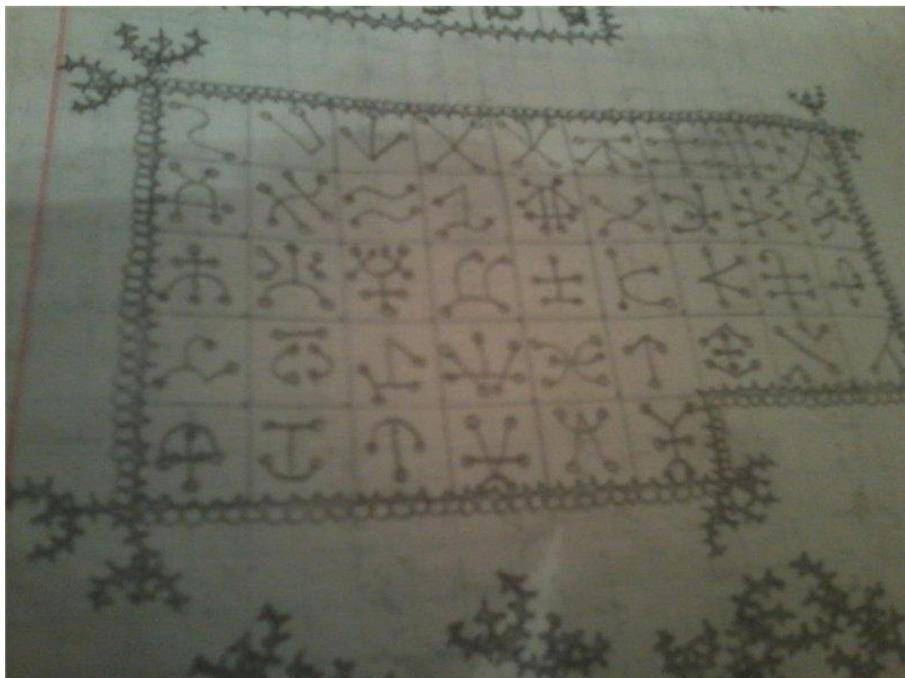
Мелькают Имена Богов, - забытые и те, которые у всех на устах... Гимны, воззвания, жертвоприношения... Мы хотим выжить! Дайте нам шанс жить и плодиться на этой планете!!!...

Основной части человечества всё равно. Кто-то не хочет думать обо всём этом, мол, "что будет, то будет". Кто-то бежит поклоняться - ну надо же как-то ублажить Хозяев, лизнуть им зад, а потом кричать, что только из-за нас Бог ещё не отвернулся от человечества, что надо быть более духовными чтобы понравиться, что нам дадут ещё "золотой век человечества" и наступит рай на земле. Кто-то пытается обрести бессмертие среди Древних Духов, став частью этой великой Силы. Звучат призывы "вернуться назад домой", наивно полагая, что нам уступят место только из памяти и родства нашей крови.

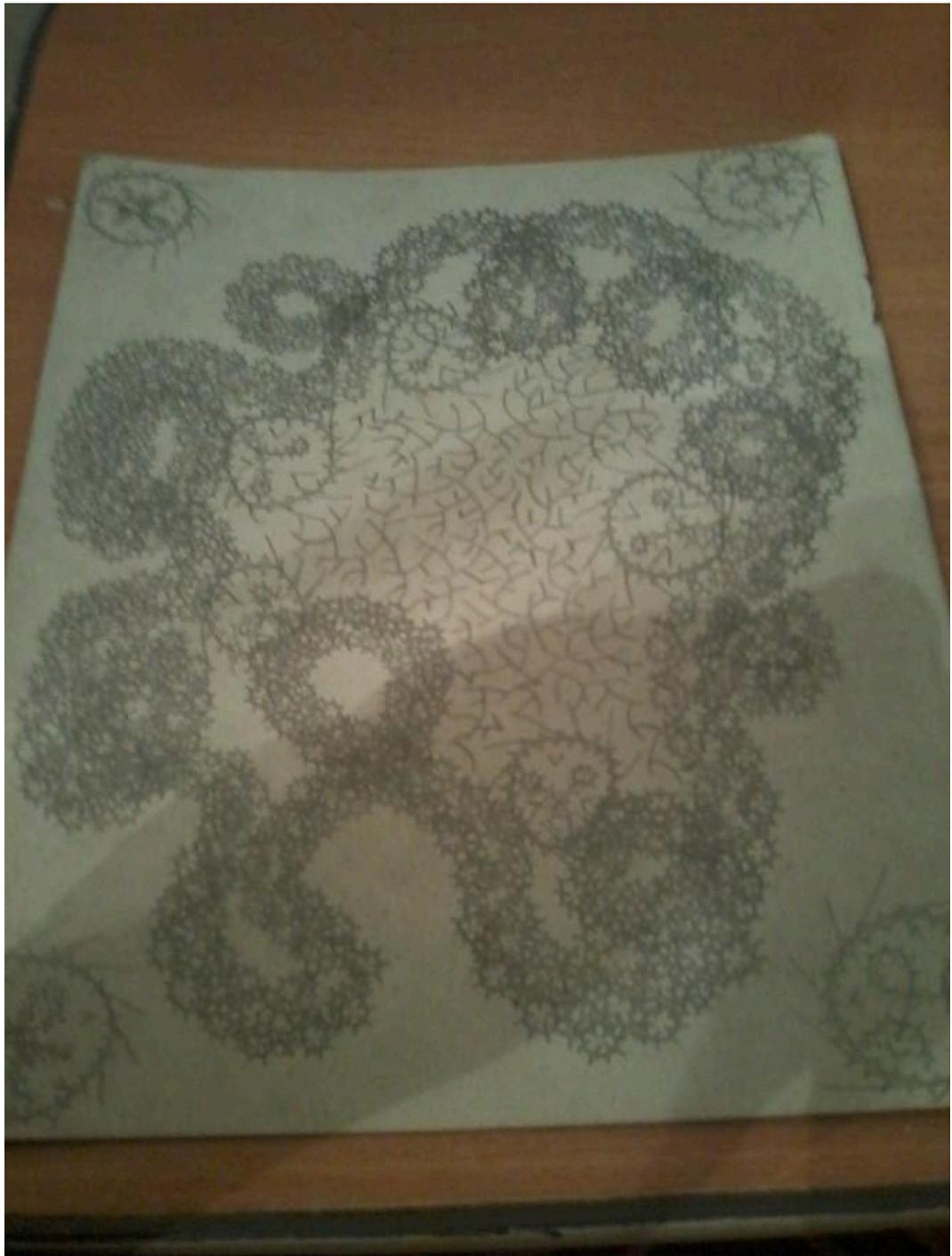
Но правда одна: на смену нам придут новые, как когда-то пришли и мы. Холодное безмолвие космоса наполнено новой жизнью, которая суть наша смерть. ЙА, ВЕЛИКИЕ!

Дракон-Червь

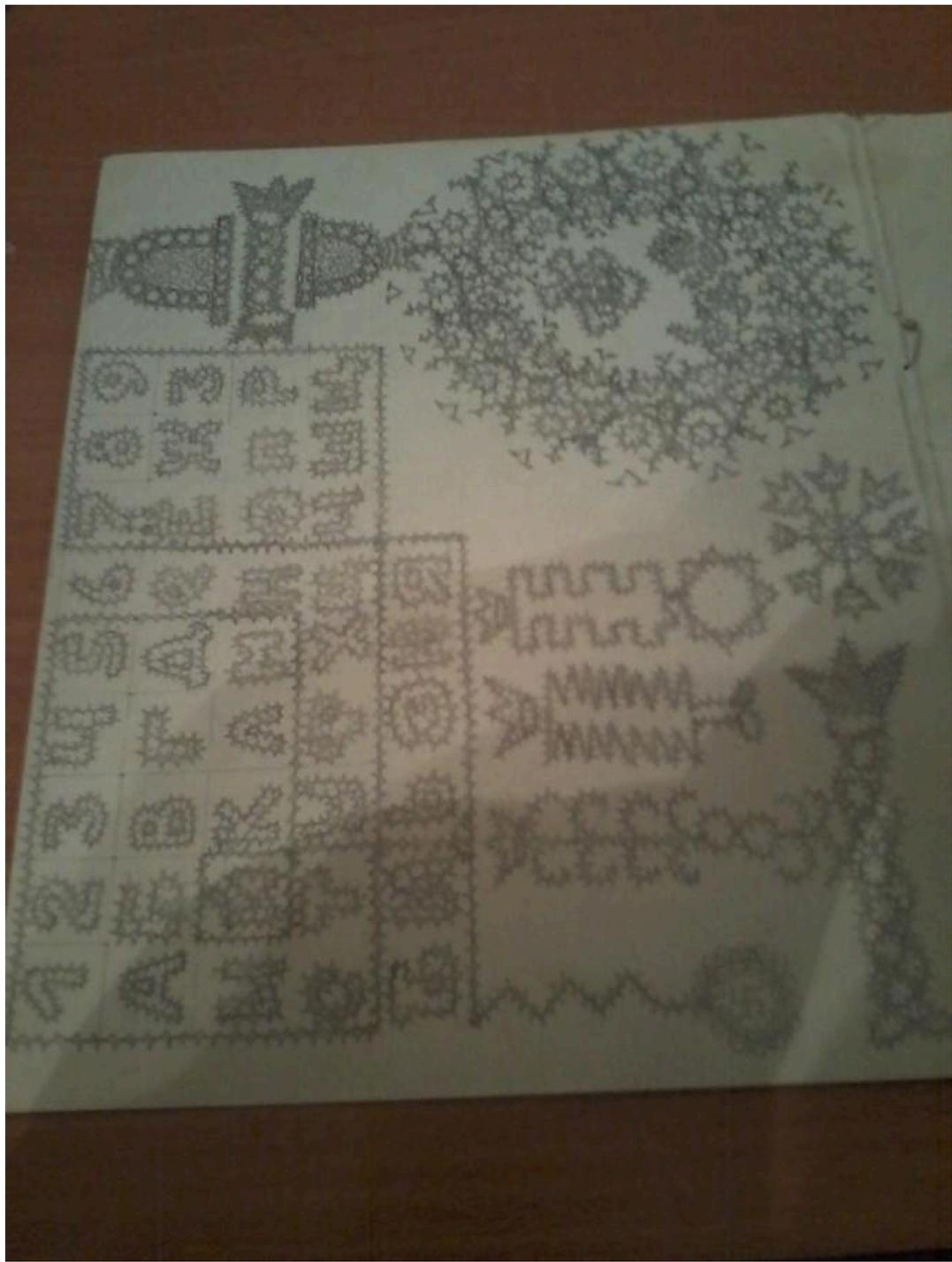
(Рисунки Олега Чудинова)













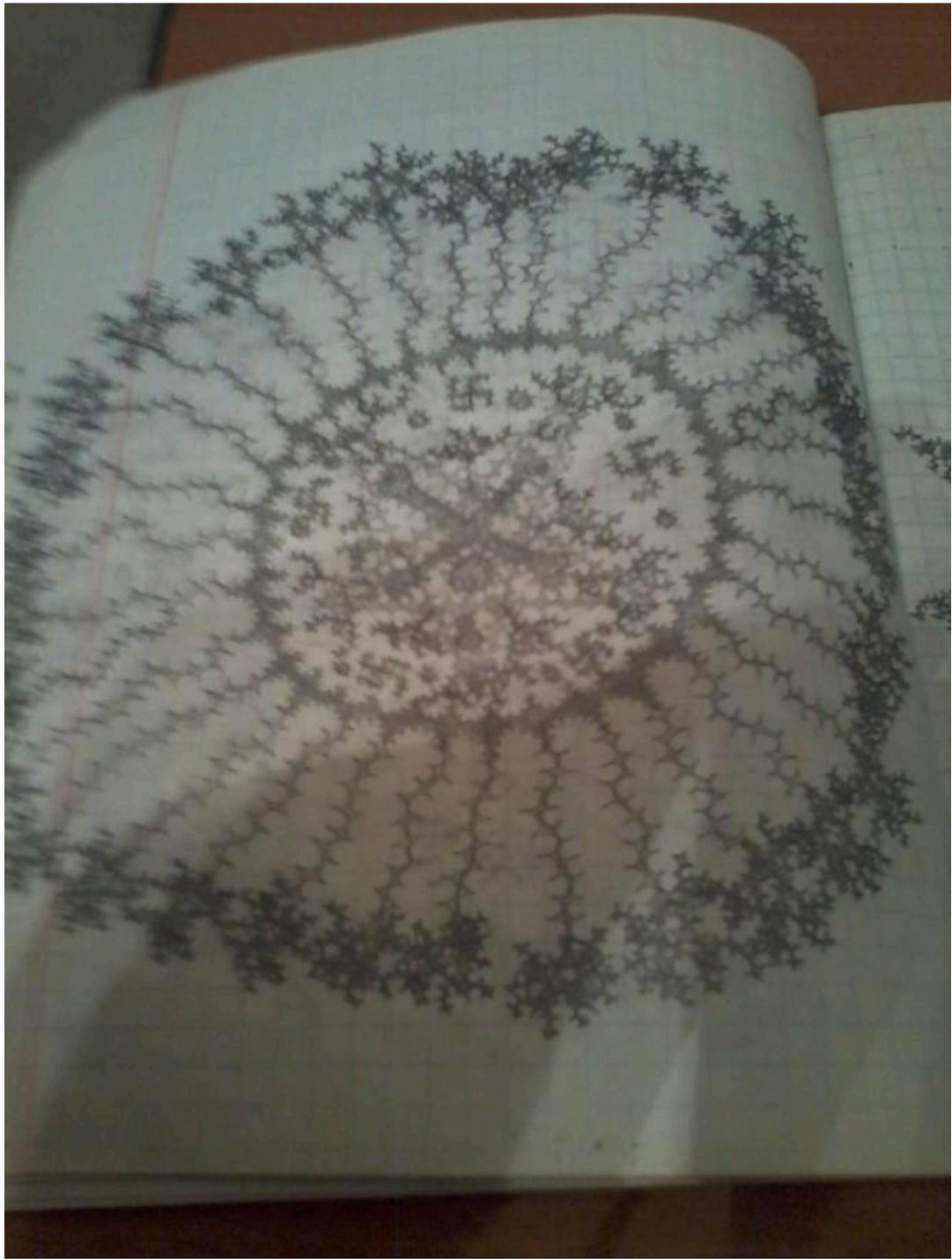
Handwritten text in a cursive script, likely a historical document or manuscript. The text is written in dark ink on aged paper and is oriented vertically. The characters are highly stylized and difficult to decipher precisely, but appear to be a form of Chinese or Japanese calligraphy. The text is arranged in several columns, with some lines starting with a small circle or dot. The overall appearance is that of a handwritten record or a page from a historical text.



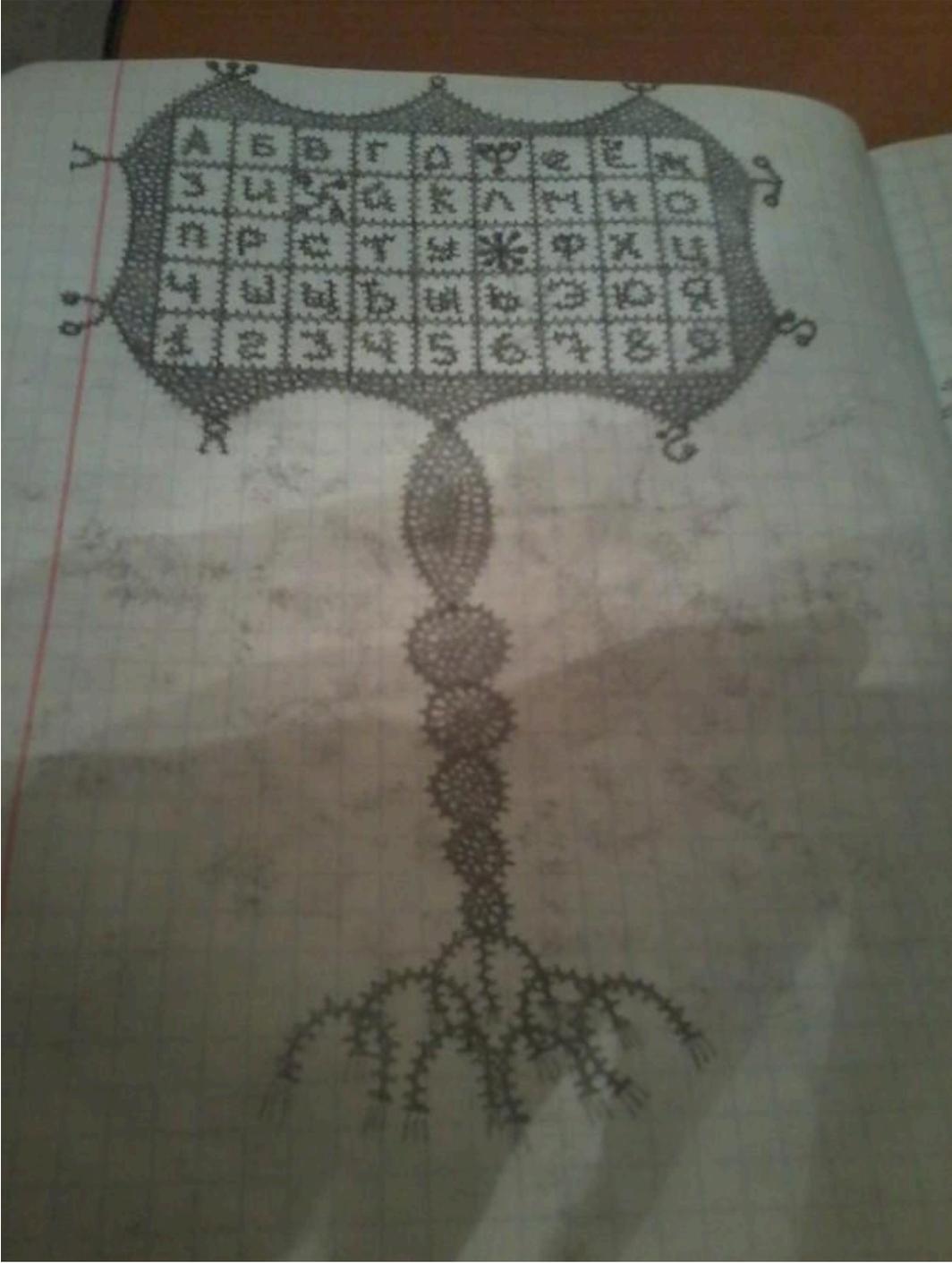




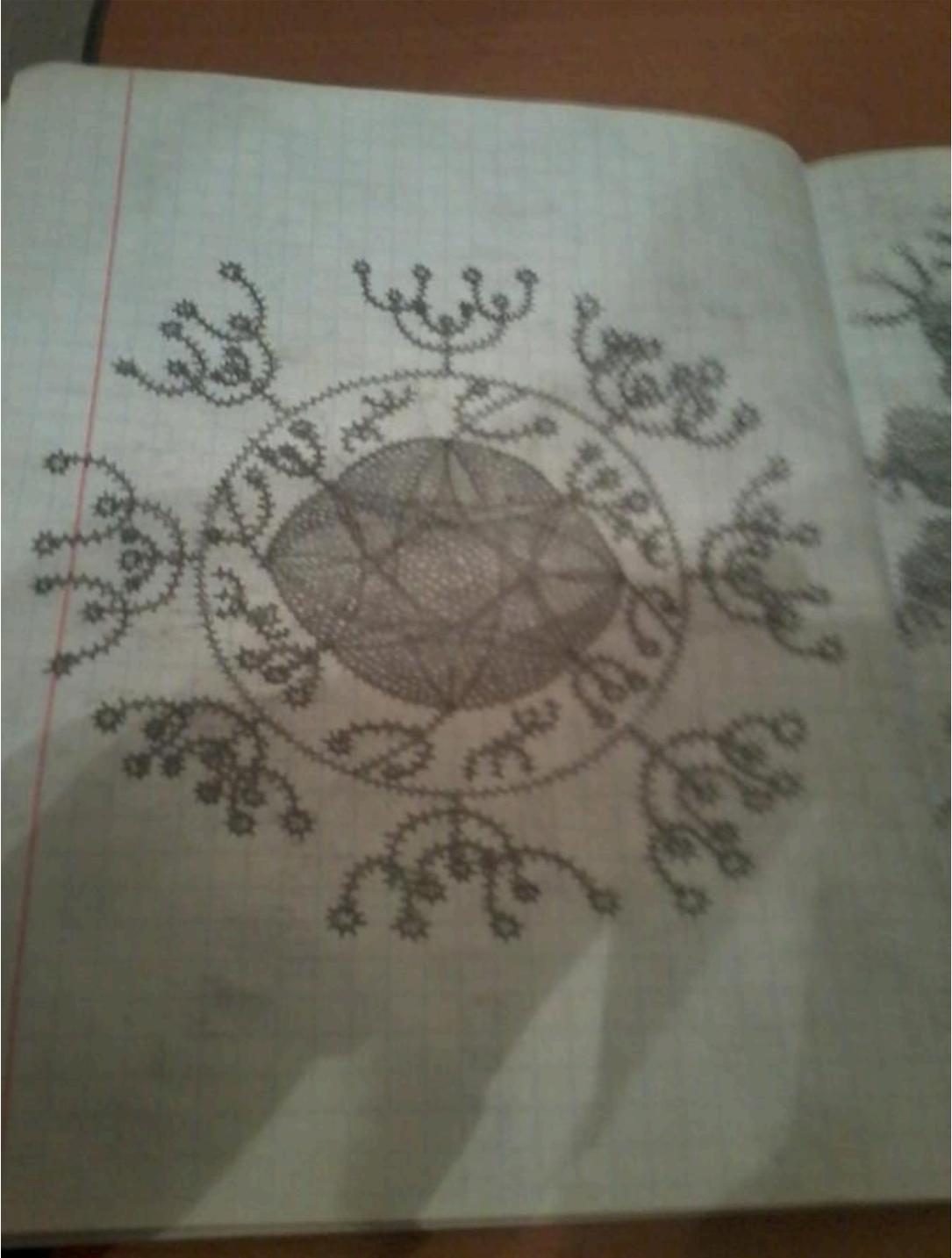


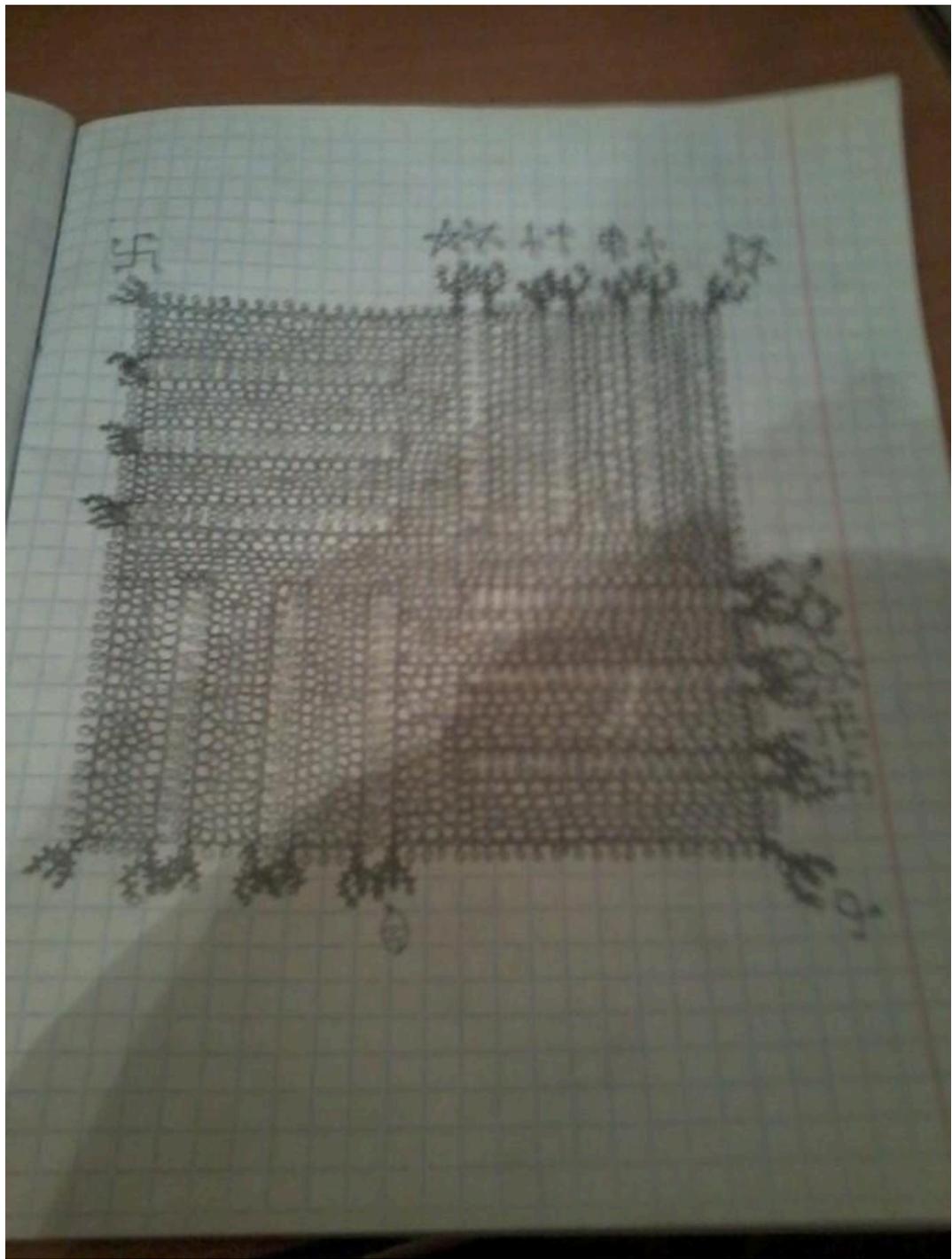








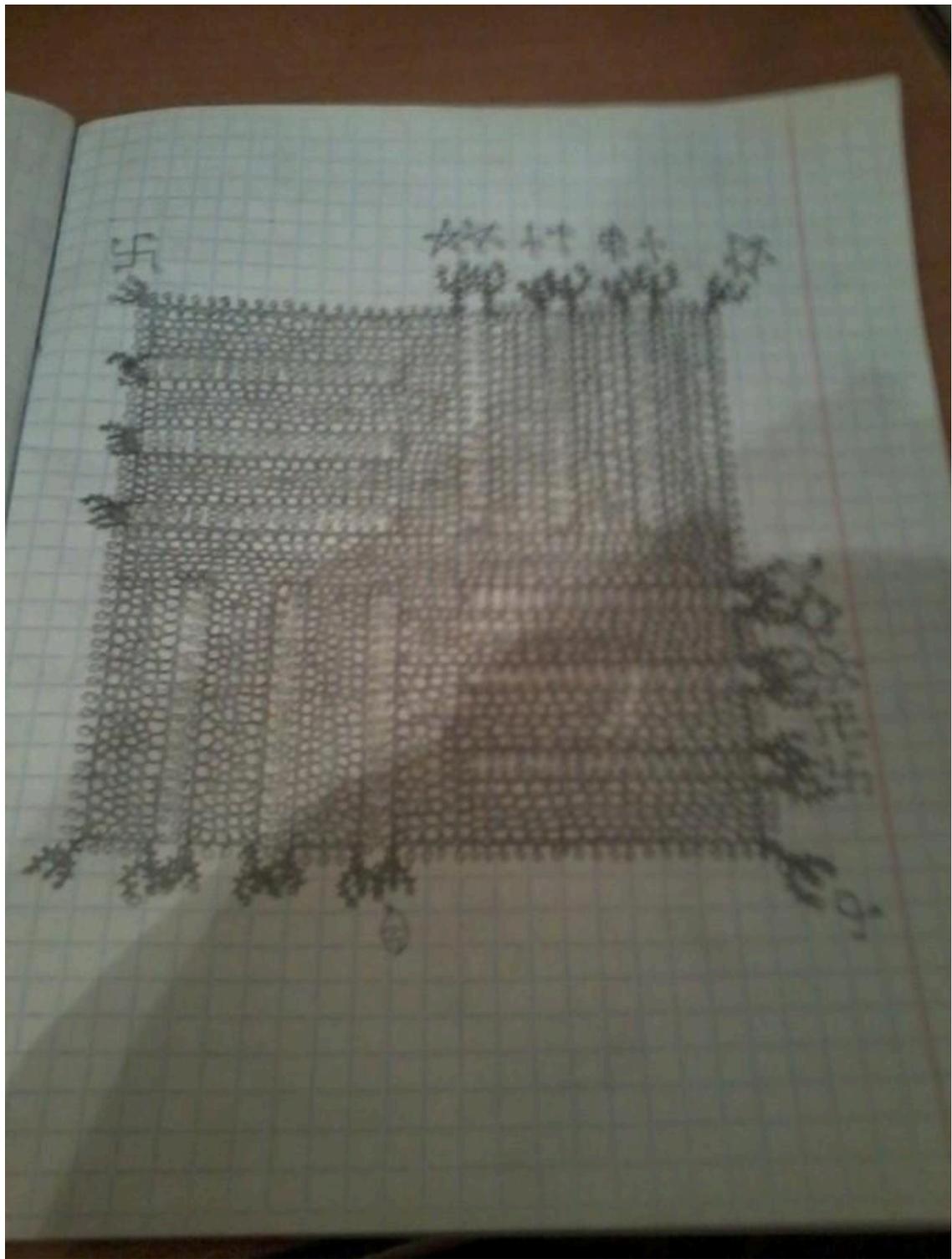






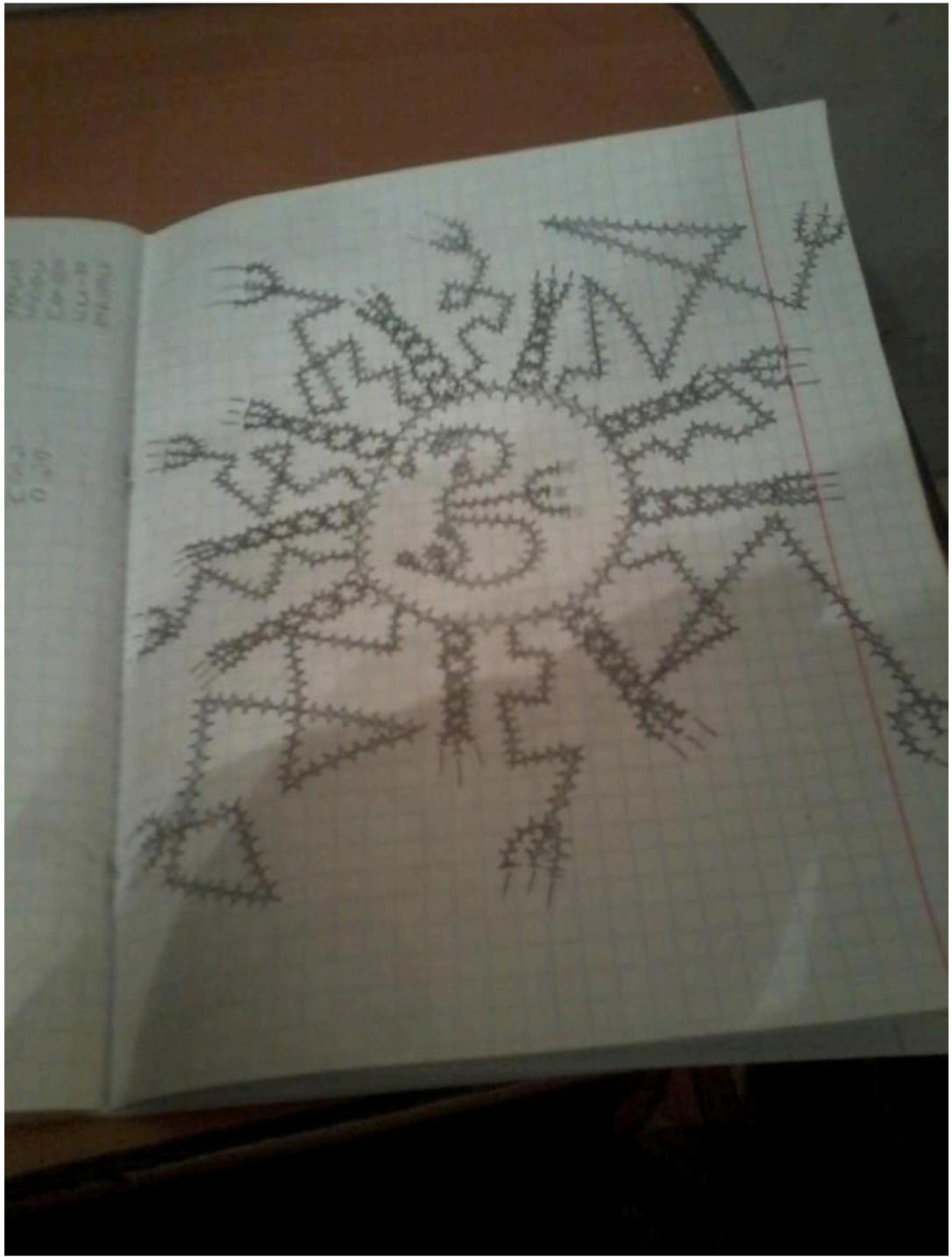
Дракон - Червь 2

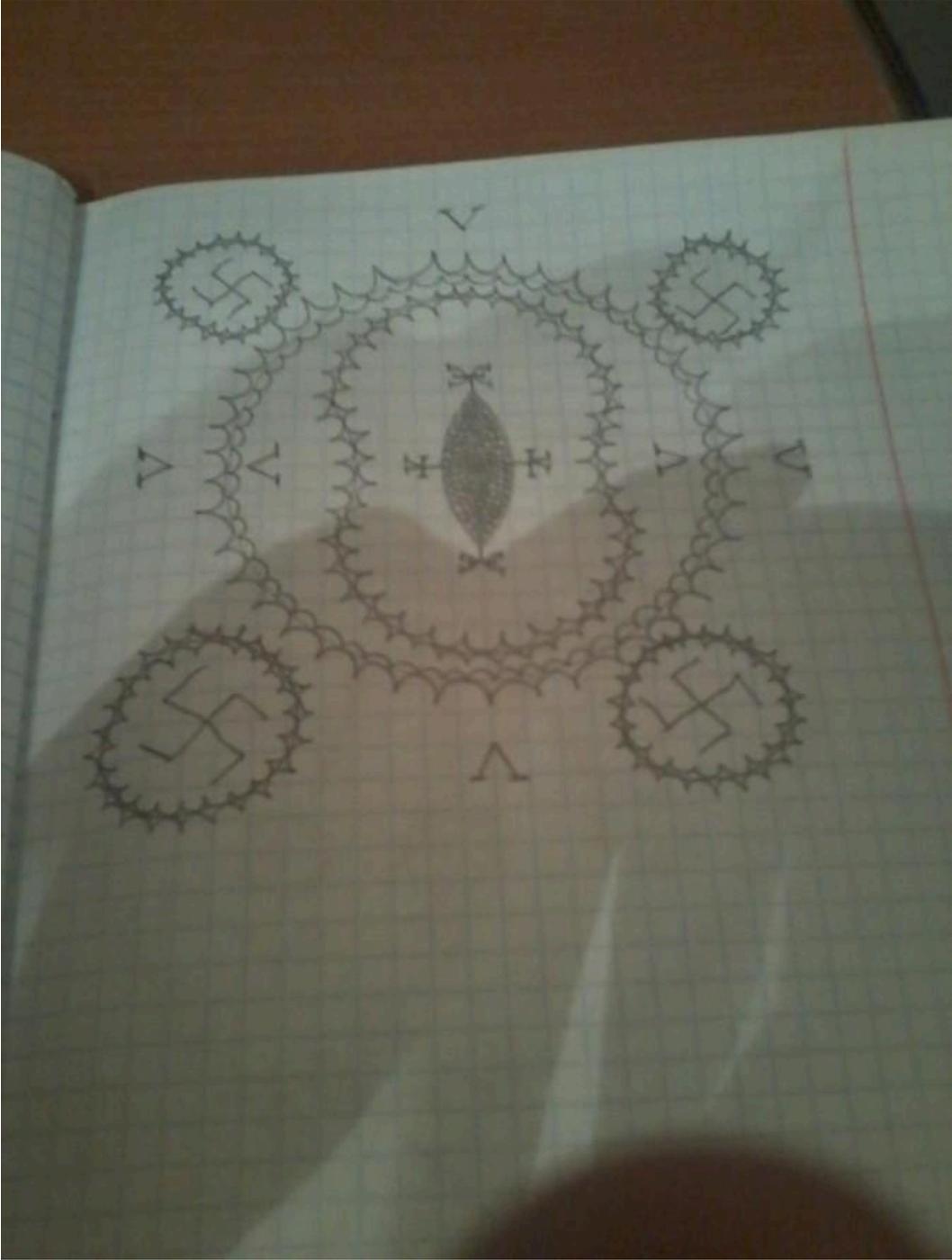
Рисунки принадлежат Практику Олегу Чудинову.



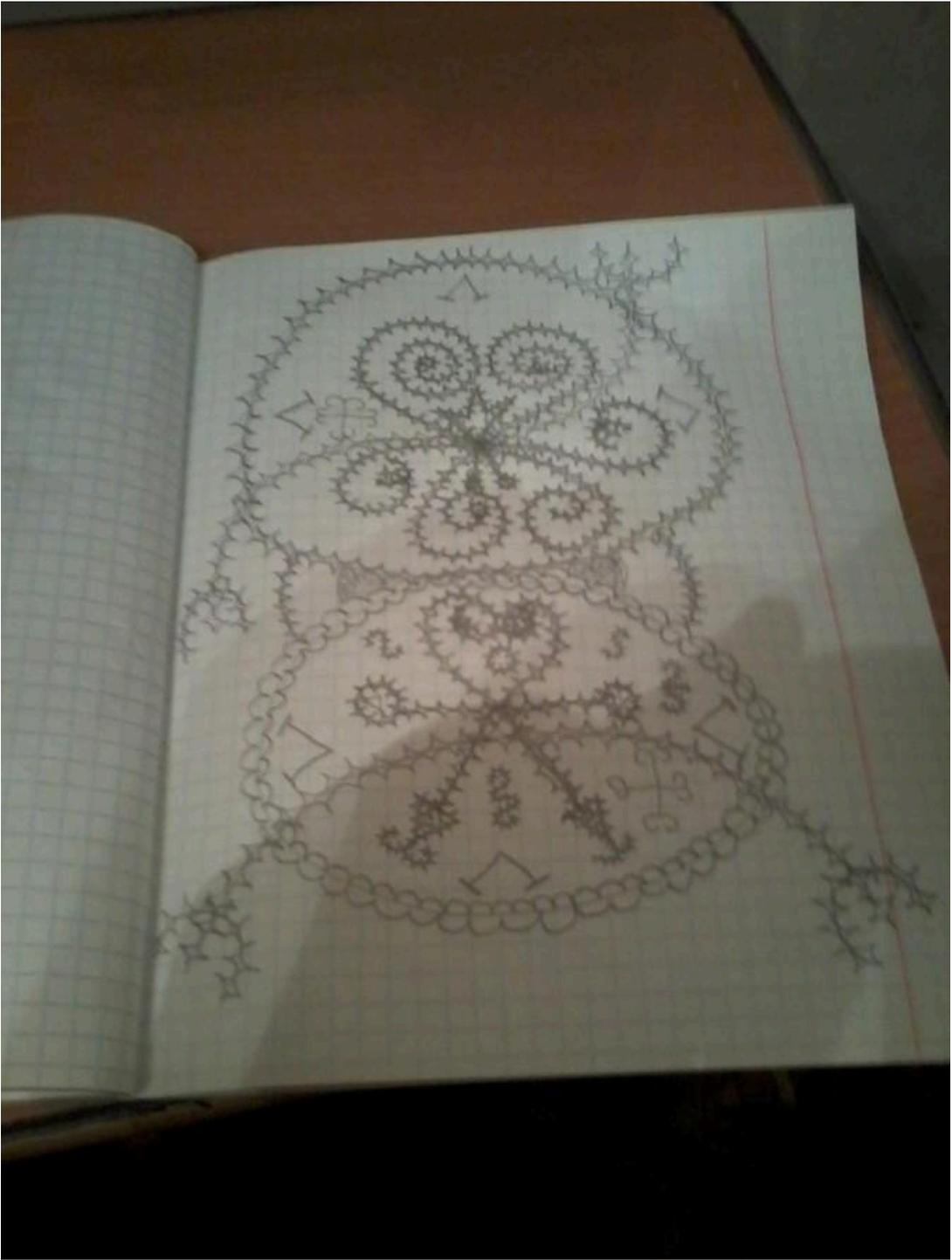
1 2 3 4 5 6 7 8 9
А Б В Г Д Е Ж З
И К Л М Н О П Р
С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ
Ъ Ы Ь Э Ю Я















Знак Двери (цикл "Знаки Древних")

О Древних сказано что они ждут за Вратами.

Врата и есть Дверь в миры Древних.

Но так как Древние всегда есть, были и будут, а также находятся везде, то Дверь, прежде всего, открывает Проход в нашем сознании для контакта с Ними.

И тогда она становится Вратами Посвящения.

Также Дверь может открывать Проход и в пространстве нашего мира при определенных благоприятных конфигурациях звезд и тогда место в пространстве открытой

Двери в миры Древних становится патогенной зоной любого масштаба - от полтергейста до зон магнитной и прочих аномалий.

В этом случае Дверь становится местом Перехода между мирами.

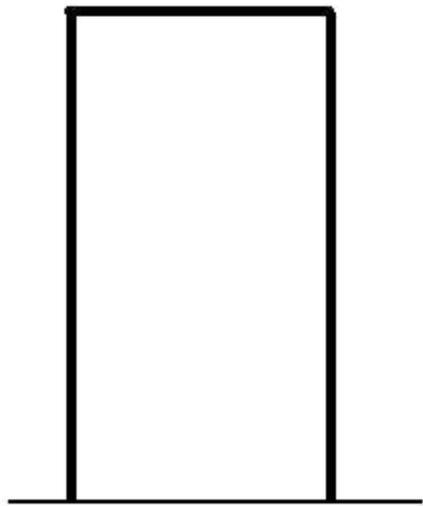
Запечатленная на любом материальном носителе (желательно натурального, природного происхождения), и прорисованная как Знак, Дверь становится символом Перехода (в обоих направлениях).

Также Дверь обозначает Границу Миров.

Это очень древний и распространенный Знак, хотя мало изученный и редко используемый.

Рисунок Двери, как все Знаки Древних, очень прост. Хотя и кажется примитивным, но имеет довольно глубокий эзотерический смысл.

Две вертикальные линии и одна горизонтальная, рисуется буквой П от края угла плоскости, где происходит преломление пространства.



Дверь как Знак входит в категорию магических символов под названием Врата и по конфигурации, переложенной в двух-мерное измерение, напоминает заглавную букву П, а в трехмерном - обычные двери в реале.

Двери бывают простыми или прямоугольными, а также в форме Арки.

Квадратная или круглая форма Портала также присуща знаку Окна, которое по функционалу приближена к знаку Двери и тоже является Вратами, естественно при правильном прописании и ритуальном магическом использовании.

Окна больше известны как магические Печати.

Классические Двери как Врата можно найти в Некрономиконе Саймона в Посвящении в седьмые Врата Зонэй - Ниниб-Адар.



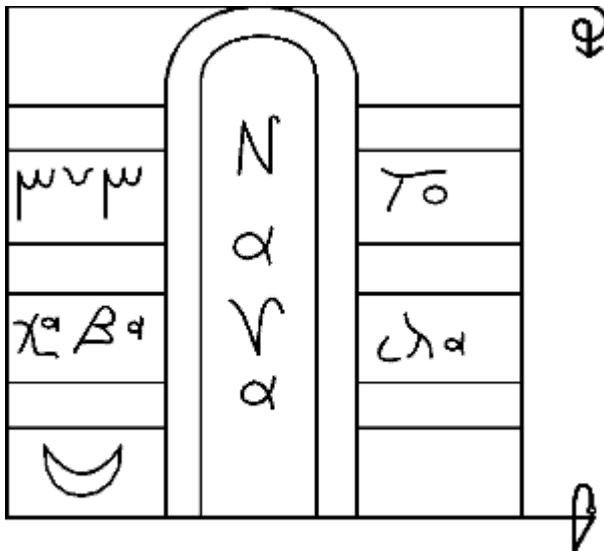
Ниниб у ассирийцев отождествлялся с Сатурном.

Седьмые врата, как последние из Врат Посвящений, ведут за границы Солнечной Системы.

Это означало, что после их прохода, практик выходил из влияния Молодых (планет Солнечной системы) и попадал под влияние фиксированных сверх-мощных звезд и созвездий, которые являлись Вратами к Древним.

Примечательно, что у Саймона знак Двери встречается в двух из семи Врат - в первых Вратах Нанна-Син и последних - Ниниб-Адар.

Во Вратах Нанна-Син (который отождествлялся с Луной), Дверь имеет форму Арки.



Арка является Навья-Проходом в мир знаний, испытаний, смерти.

Примечательно, что знак Двери-Арки Нанна-Син имеет 7 горизонтальных полос, которые означают количество Посвящений или Врат. Двое из которых подписаны, конкретно 3-и или Врата Инна-Иштар и 5-е Врата Нергала.

Последние Врата Ниниб-Адара подписаны только с левой стороны.

Остальные Врата изображены в форме Знака Окон (квадратных).

Также следует отметить, что Двери бывают Открытыми или Закрытыми, с Сигилом или подпись Духа на самой Двери, или Пустыми Проемами, с одной или несколькими Рамками по контуру, которые, в свою очередь, также бывают Подписанными или Без Подписей или знаков. Все это имеет свое мистическое значение.

В частности, у Саймона подписаны или имеют Печать Духа на самих Вратах только первые Врата в виде Арки, остальные - с открытыми пустыми проемами.

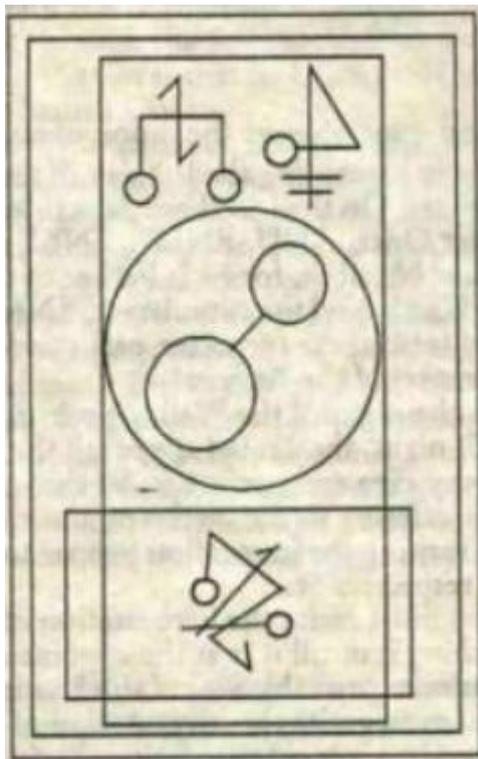
Подпись на Вратах означает, что именно данную Сущность практик вызывает через Портал в мир реала.

Подобные подписи имеют все Гоетические Печати, Врата Джона Ди и основная масса Печатей (Окон и реже Дверей).

VASSAGO. Гоетическая Печать-Окно круглой формы.

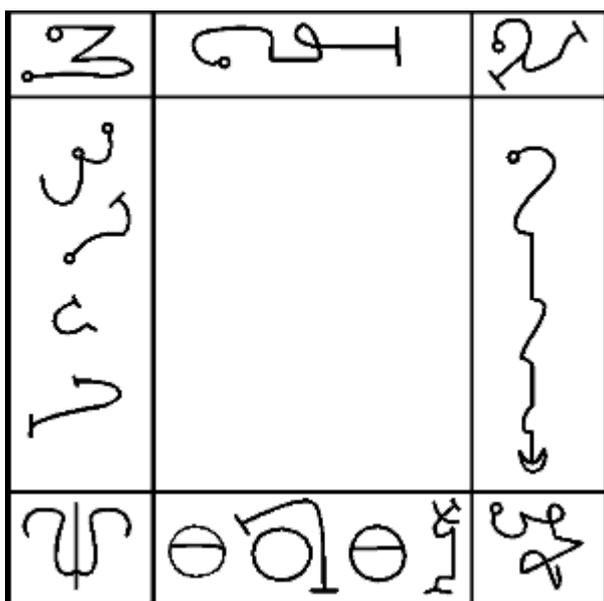


Врата-Двери Йоггот по Джону Ди



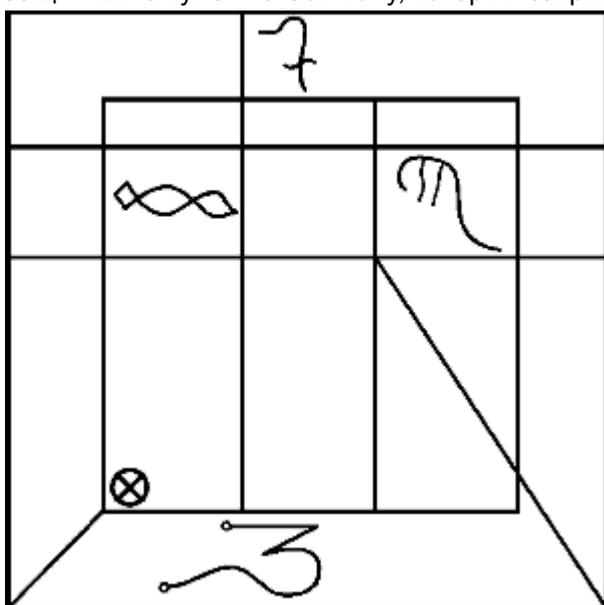
Пустой проем означает, что контакт открыт для "выхода" и общение предполагается не только в реале.

Вторые Врата-Окно Нэбу (Меркурий) по Саймону.



Когда хотят закрыть Врата, то рисуют на них либо ручку, либо знак в виде перечеркнутого кружка.

Защитный амулет по Саймону, который закрывает Окна как Порталы выхода Духов.



Что касается подписей на рамках и количество самих рамок (как на Дверях, так и на Окнах), то факт их наличия или отсутствия, как и количество, особого значения не имеет.

На рамках обычно прописывают либо Имя Духа, либо Охрану, либо пожелание автора, их рисующего и открывающего.

Поэтому, что бы понять смысл, надо рассматривать каждый конкретный случай в отдельности.

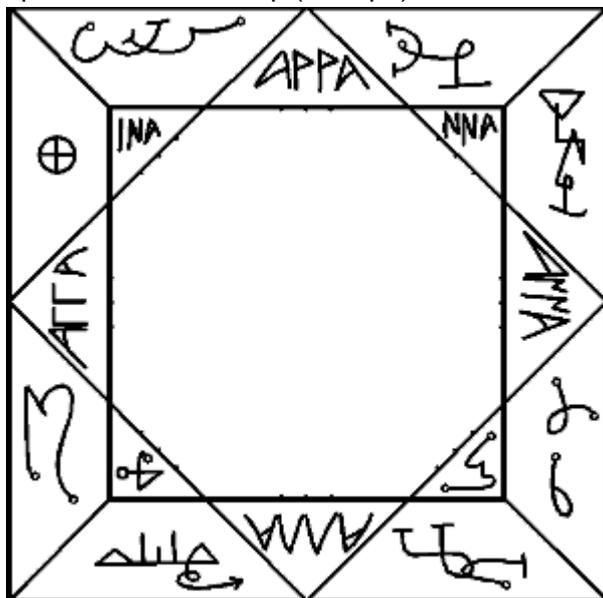
Рамки также могут быть с косыми линиями на углах, что дает объемный эффект, наподобие зеркального Прохода.

Такие Проходы означают Порог Невозврата, это своего рода Лабиринты, обычно Смерти. Зачастую они означают не физическую Смерть, а духовную, Перерождение, Посвящение в Традицию.

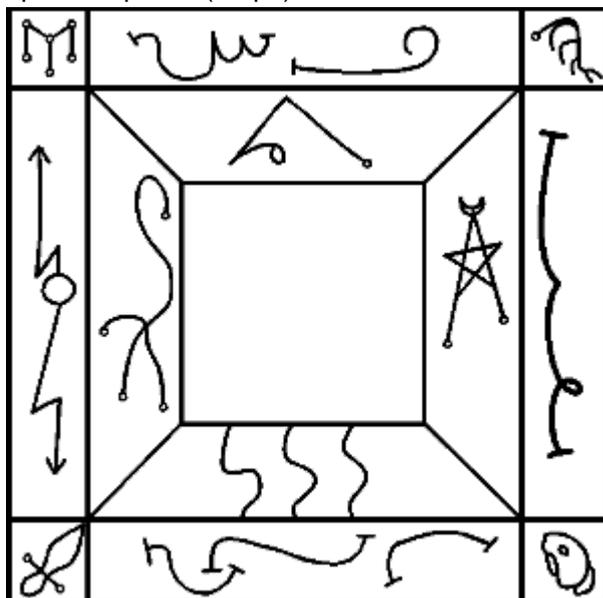
К примеру такие "объемные" рамки имеются на Вратах Иннаны-Иштар (3-е Врата по Саймону) и Нергала (5-е).

Возможно поэтому, именно они и отмечены на "входящих" Вратах Нанна-Син, о чем упоминалось выше.

Врата Иннаны-Иштар (Венера).



Врата Нергала (Марс).



Самое простое применение Дверей и Окон, конечно же, их использование для вызова Духа или открытие Прохода на другой план.

Также можно их применять в Черной Магии, к примеру, рисовать на стенах (отодвинув мебель чтобы не было заметно), либо рукой как воображаемым углем.

Таким образом, будут открываться Проходы в параллельные миры, которые не закрываются простым их стиранием.

Как писалось выше, надо рисовать ручку или Знак Закрытия и только после этого стирать, если этого не сделать, то Проход останется открытым надолго, в идеале - он будет работать постоянно.

Для вызова демонических существ рисуют Двери на Северной и Западной стороне. Такие Двери можно рисовать на потолке и полу, но в этом случае они будут открывать проходы в Миры Смерти.

Зеркала также являются Вратами-Окнами, а поставленные на пол - Дверьми, в параллельные миры. Такие двери хорошо использовать на различного рода ритуалах.

Обычно эти Знаки Древних рисуют на бумаге, хотя в классике, желательно это делать на камнях или стенах, в крайнем случае, можно рисовать и в воздухе.

Знаки Зодиака по Империи

Овен



Телец



Близнецы



Рак



Лев



Дева



Весы



Скорпион



Стрелец



Козерог



Водолей

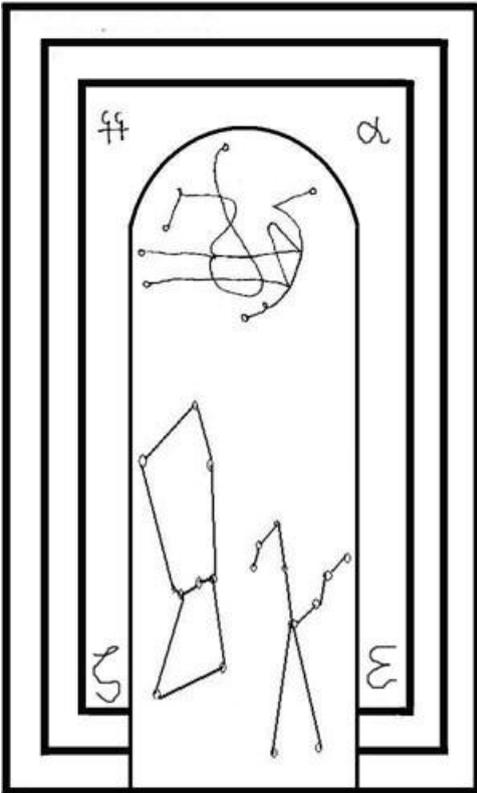


Рыбы

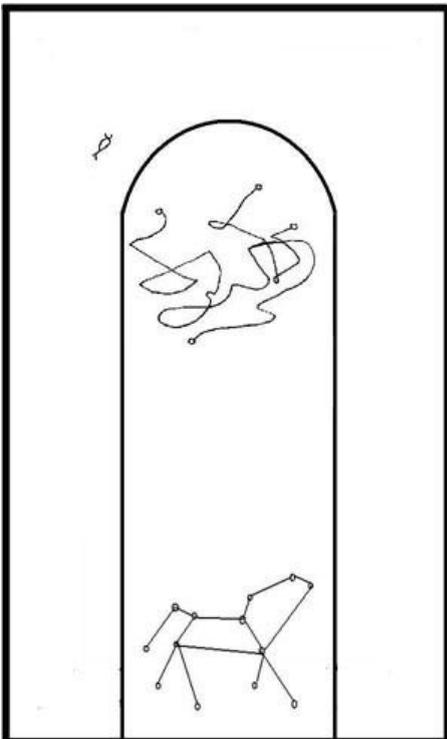


Врата (1)

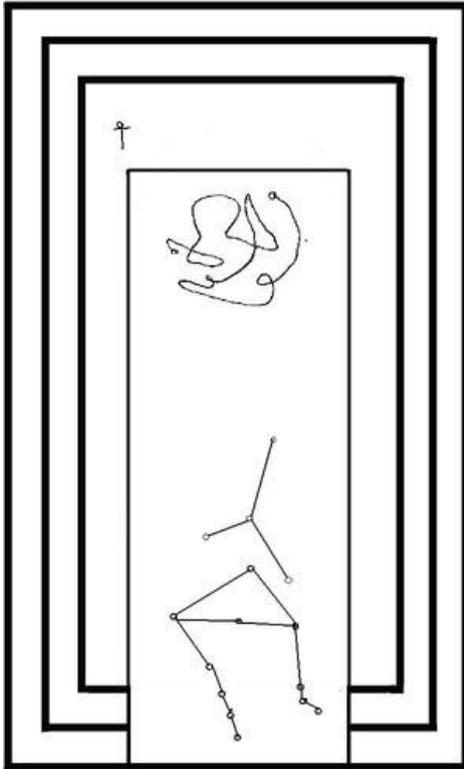
Нун Ханиш



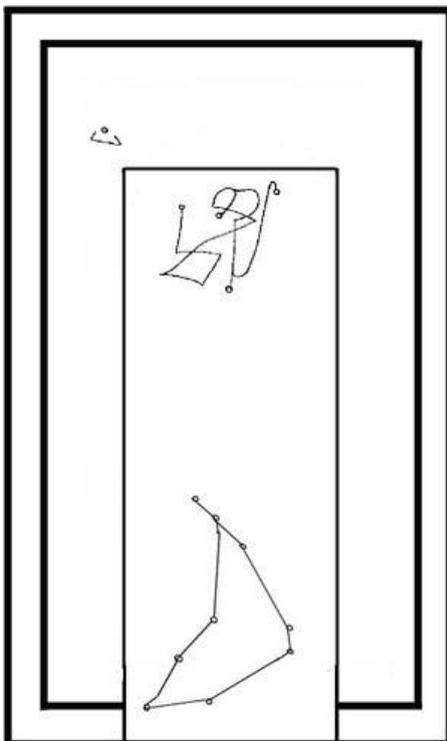
Yog-Sothoth



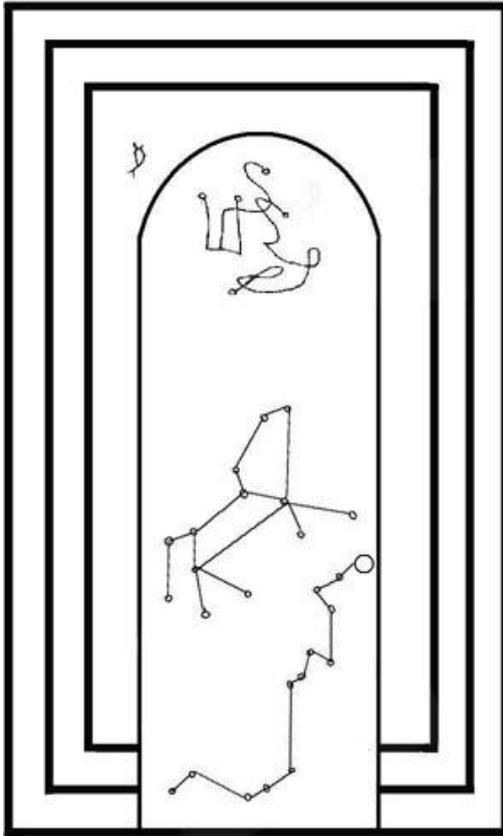
Hasariel



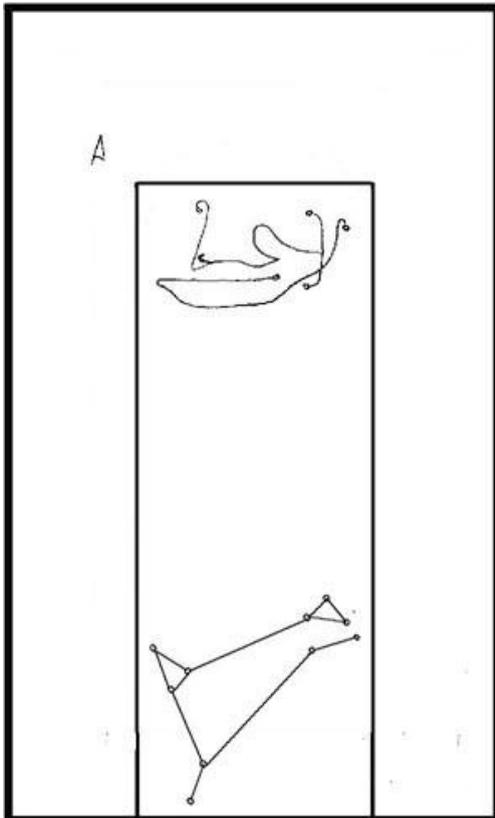
Cthuhanai



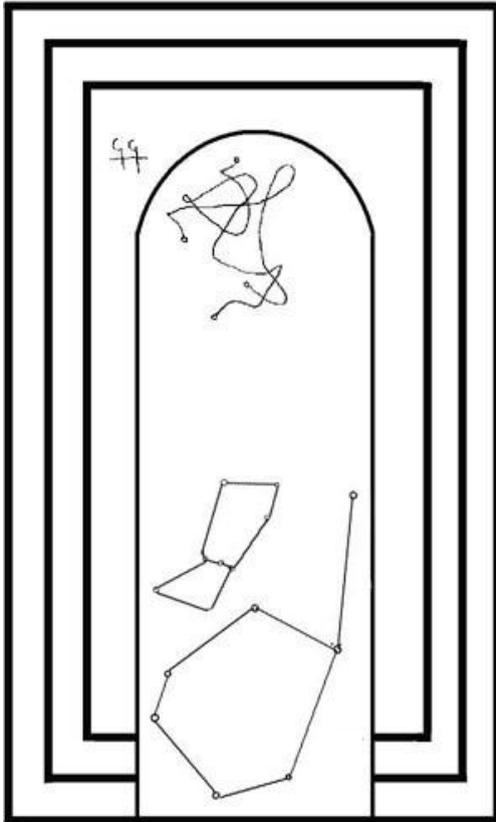
Etanapesoe(Ньярлахотеп)



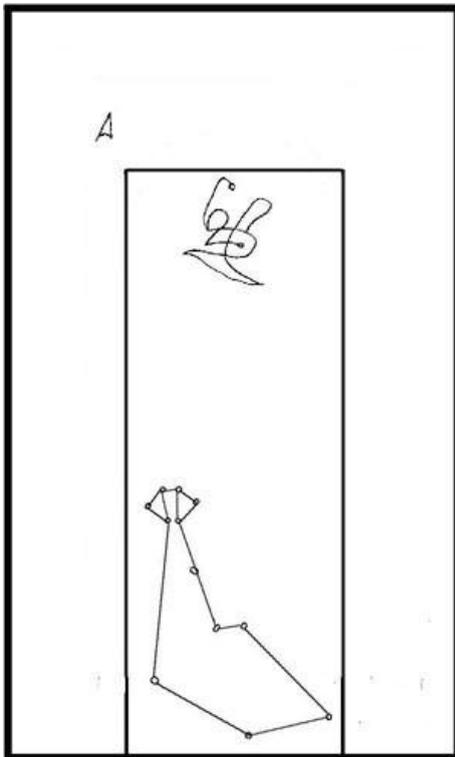
Andryn



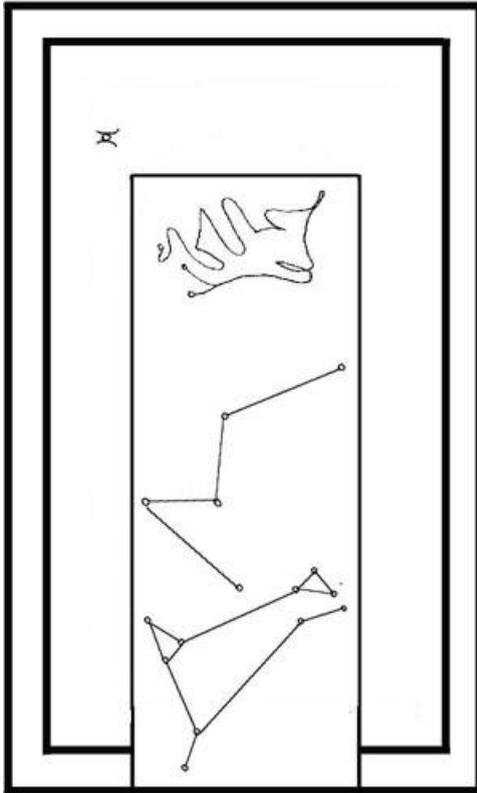
Maphleus



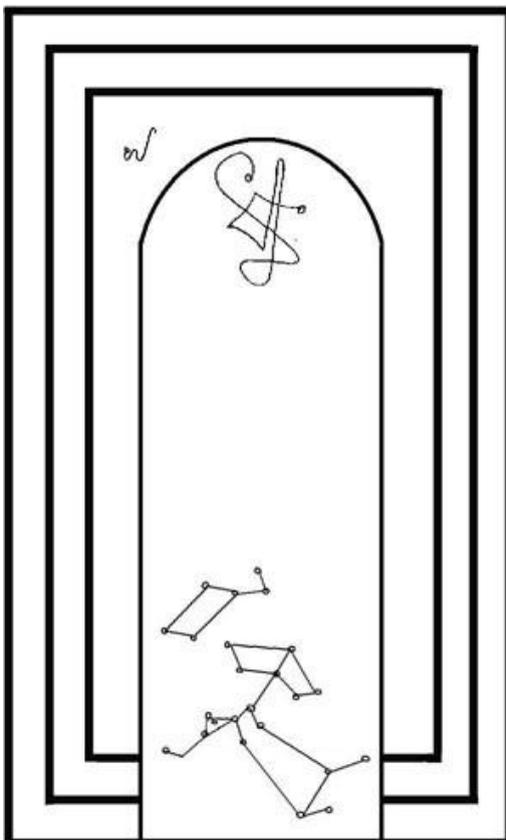
Nersel



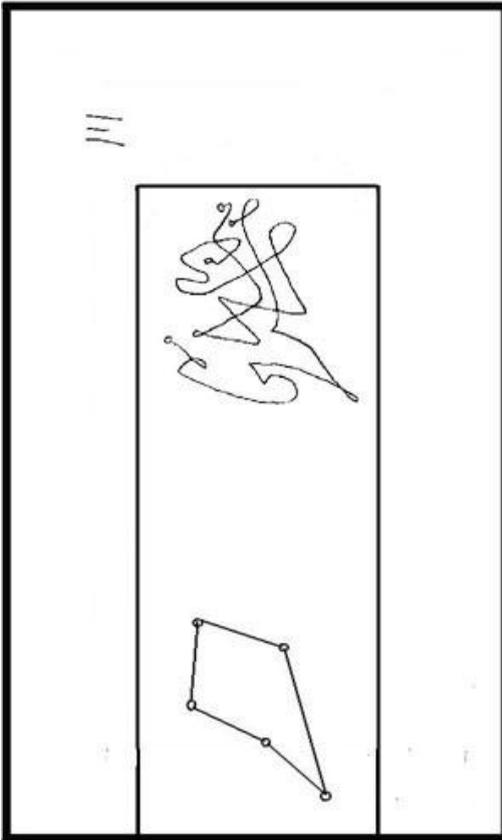
Unspeterus



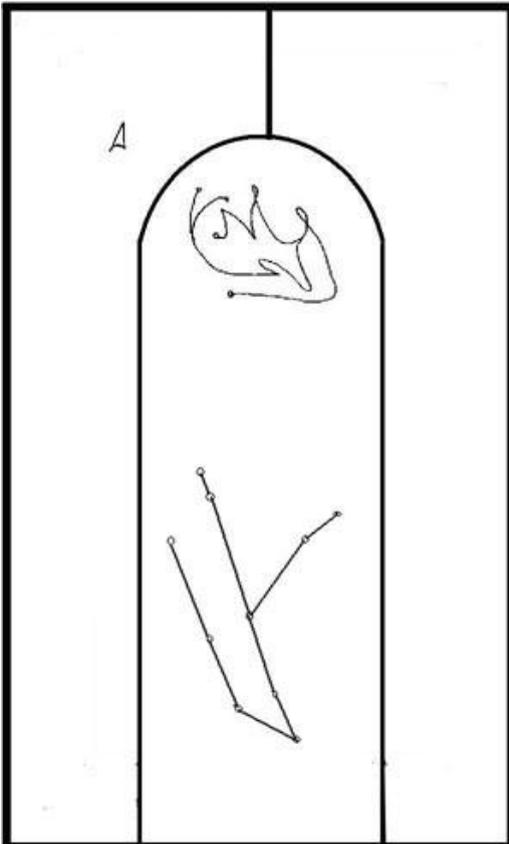
Marbel



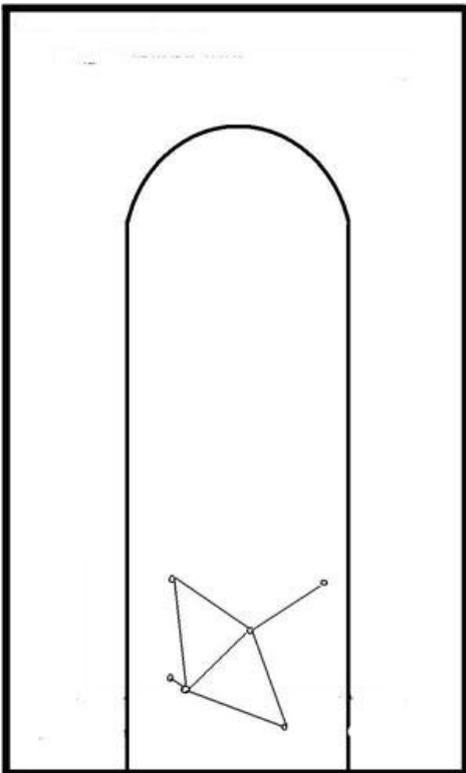
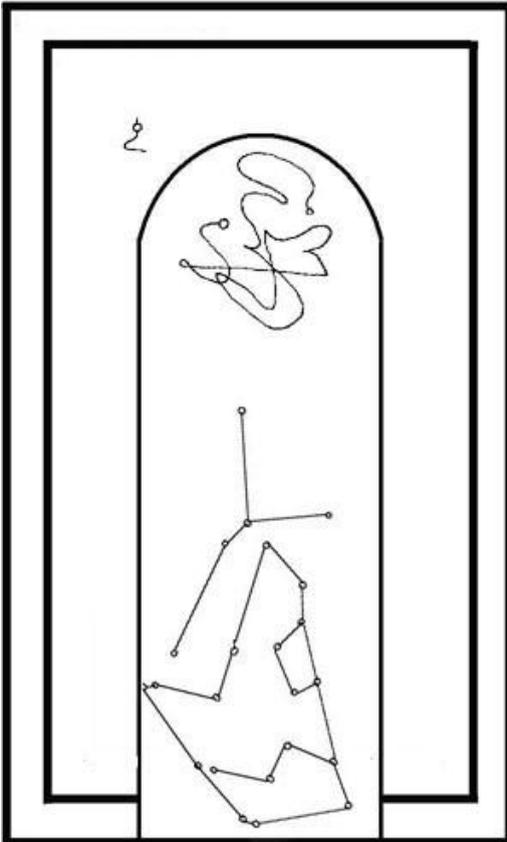
Tsapetae



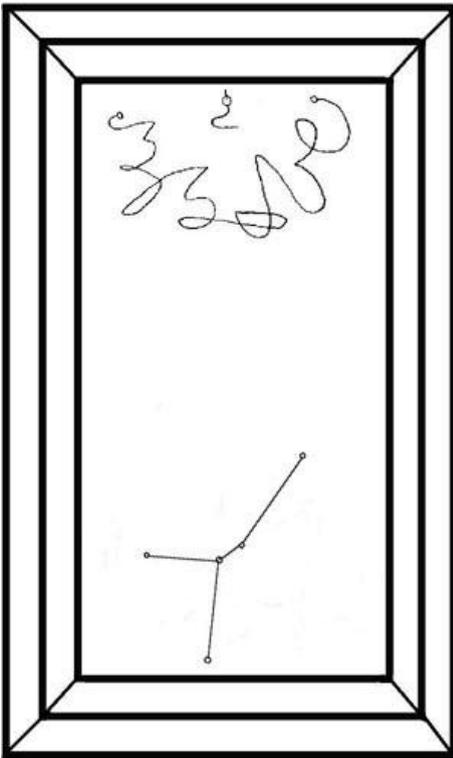
Ктулху



Dagaon

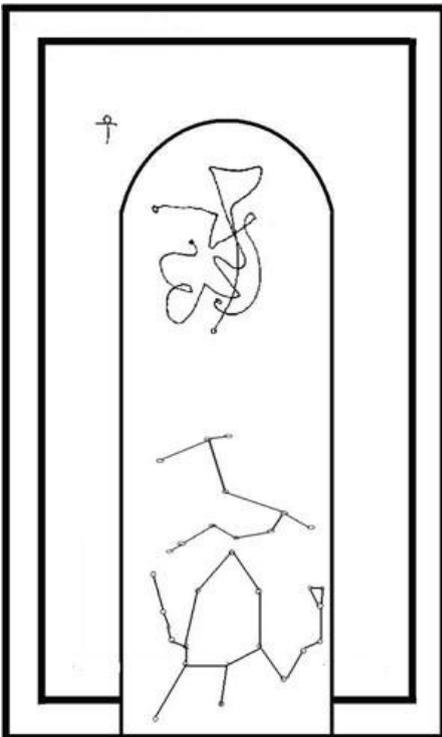


Paturnigish

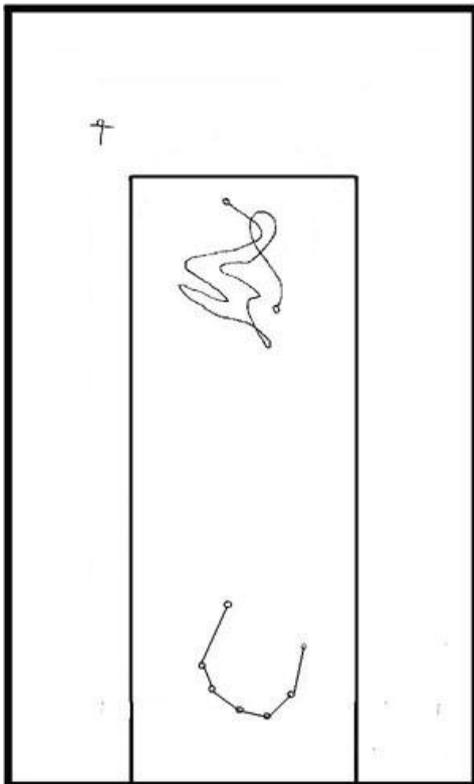


Врата (2)

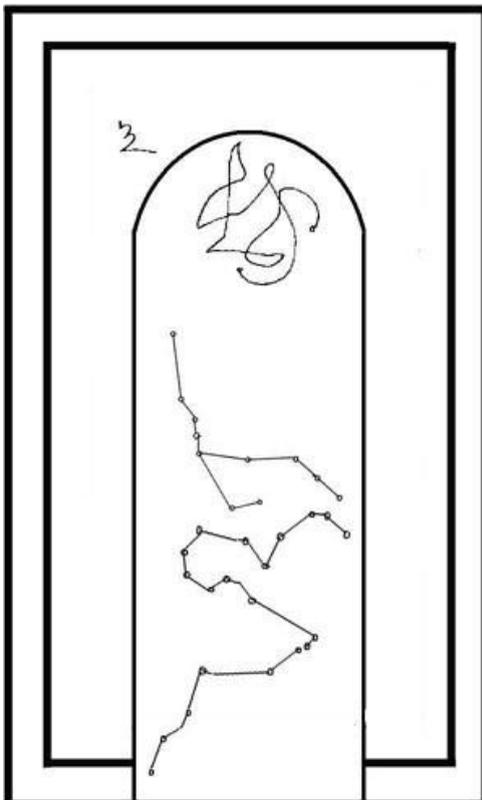
Detathit



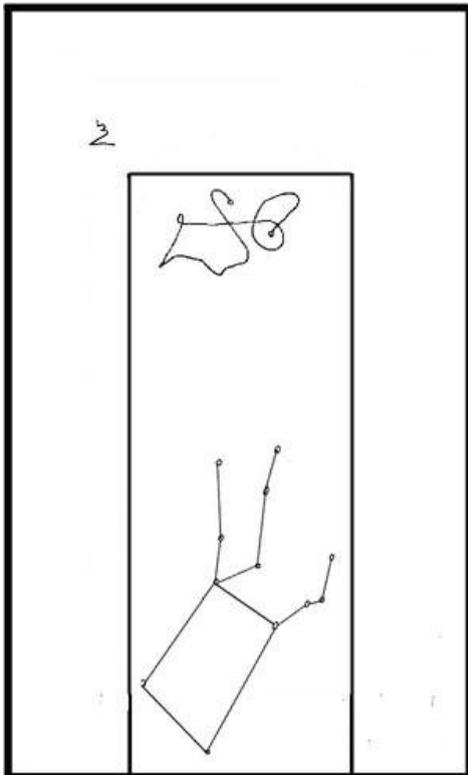
Nun-Buhan



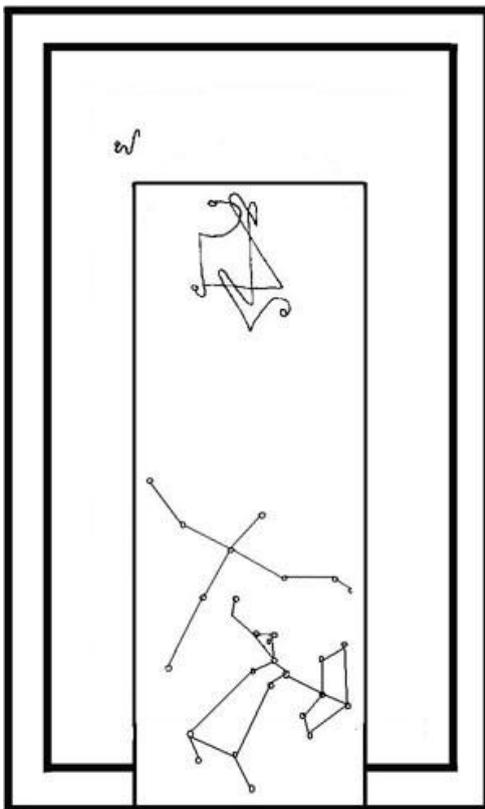
Parahana



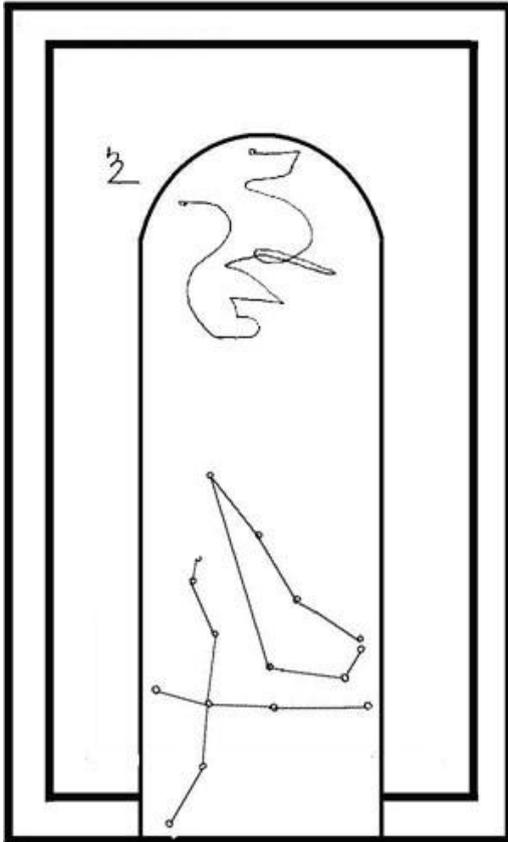
Yurnal



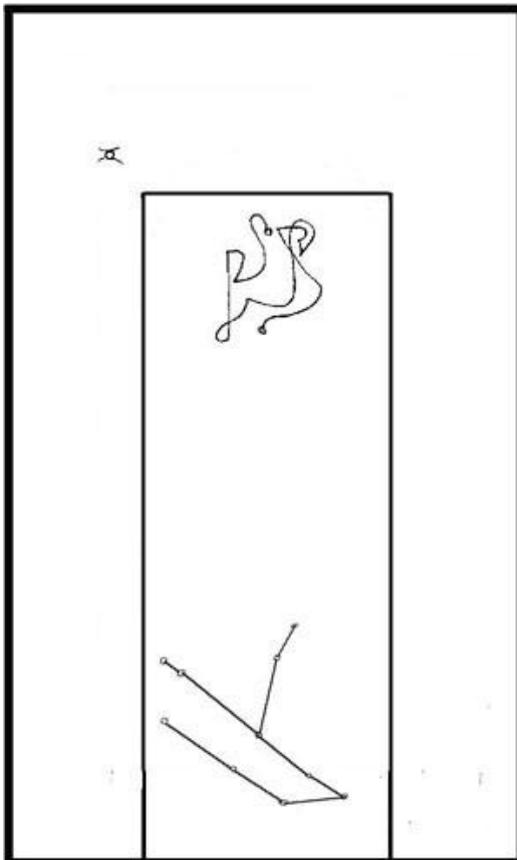
Diabaka



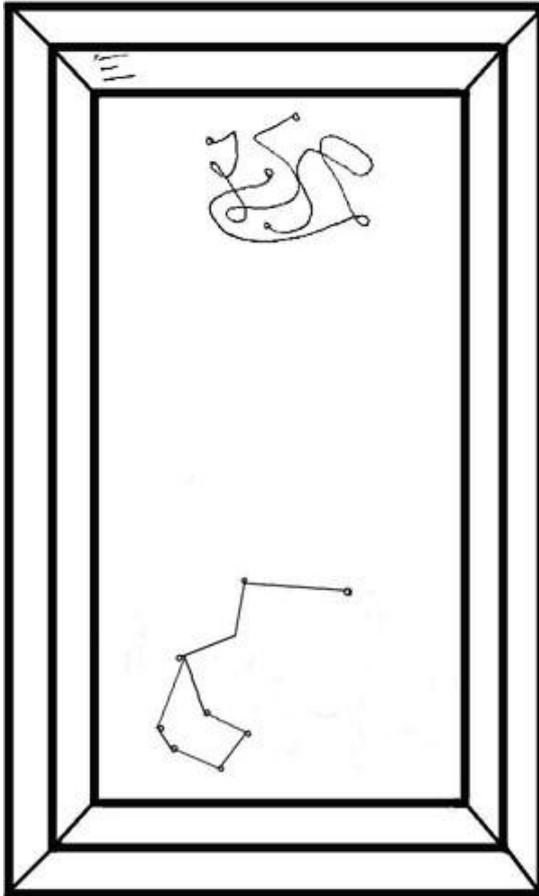
Bovadoit



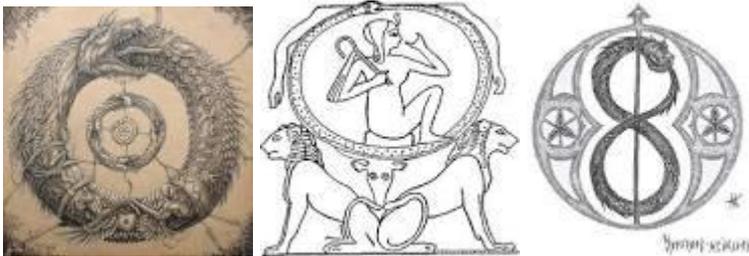
Bas-Juob



Lusoath



Дракон Уроборос . Бесконечность и Истинная Смерть. (Тайны Червя)



УРОБОРОС ИЛИ ПОЕДАЮЩИЙ СЕБЯ ДРАКОН (он же ЗМЕЙ).

ДРАКОН И ЕСТЬ СИЛА, МУДРОСТЬ (СОЗНАНИЕ) И ЭНЕРГИЯ (ВИХРЬ ИЛИ ЗАМЫКАЮЩАЯСЯ НА СЕБЕ ПЕТЛЯ).

УРОБОРОС ПОЕДАЕТ САМ СЕБЯ И ИЗ СЕБЯ СТАНОВИТСЯ СОБОЙ.

РОЖДЕННОЕ В САМОМ СЕБЕ СТАНОВИТСЯ ПИЩЕЙ СЕБЯ И ОБРЕТАЕТ БОЛЬШУЮ СИЛУ.

ВСЕ ВЗЯТОЕ ИЗВНЕ ПРОХОДИТ ВНУТРЕННЮЮ ТРАНСФОРМАЦИЮ ЧТО БЫ СТАТЬ СОБОЙ.

ВЫ ПРИВЫКЛИ БРАТЬ ГОТОВОЕ , НО ОНО НЕ ВАШЕ!

ОНО РАССЫПЕТСЯ В ПРАХ И БУДЕТ ВАМИ ЗАБЫТО, КАК И ВЫ САМИ СТАНЕТЕ ПРАХОМ, ТАК И НЕ ПОНЯВШИМ ДРЕВНЕГО МЕХАНИЗМА БЕСКОНЕЧНОСТИ И БЕССМЕРТИЯ

ТОЛЬКО ТО ЧТО В ВАС И БУДЕТ ВАШИМ "Я" В БЕССМЕРТИИ И ВАШЕЙ ПИЩЕЙ ДО БЕСКОНЕЧНОСТИ.

НЕ ЗАДАВАЙТЕ ВОПРОСОВ И НЕ ИЩИТЕ ГОТОВЫХ ОТВЕТОВ И ТАК ДАНО ДОСТАТОЧНО ЧТО БЫ ПОНЯТЬ.

СИЛУ ДЛЯ ПОНИМАНИЯ И ТРАНСФОРМАЦИИ БЕРИТЕ В СЕБЕ И НЕ ИЩИТЕ ИЗВНЕ.

ПЕРЕХОД ПО ПЛАНАМ ДАЕТ ОТЗЕРКАЛЕННЫЙ НА СЕБЕ КРУГ В ВИДЕ ВОСЬМЕРКИ, КОТОРАЯ ОТОБРАЖАЕТ ТОТ ЖЕ МЕХАНИЗМ, ТОЛЬКО С ПЕРЕХОДОМ (В ТОЧКЕ ПЕРЕСЕЧЕНИЯ) С ОДНОГО ПЛАНА НА ДРУГОЙ.

ПЕРЕХОД НУЖЕН ДЛЯ СМЕНЫ ТЕЛА ДРАКОНА.

КРУГ ЖЕ ЭТО УНИВЕРСАЛЬНЫЙ МЕХАНИЗМ ДЛЯ ВСЕХ ПЛАНОВ ИЛИ БЕСКОНЕЧНОСТЬ.

Разрыв ЧЕРВЕМ Бесконечности или ИСТИННАЯ СМЕРТЬ.



Беседа со Службой Древних.

- расскажи о Силе.
- какая тебя интересует?
- Сила, которую может получить практик Древних.
- эта Сила является жизненной. При рождении человек получает определенное количество жизненной Силы , которую потом может как терять, так и приобрести . Практик Древних в праве ее просто отнимать. Также учти, что самим Древним совершенно безразлична как ты так и практикуешь ты или нет, это касается только Древних Богов.
- что значит терять и как отнимать?

- тоже что и для обычного человека - не можешь ее удерживать , сохранять и накапливать, то у тебя ее отнимут. Обычные люди также пользуются этим приемом , но чаще это сознательный и не очень энергетический вампиризм. Оглянись вокруг и посмотри - повсюду идет охота за Силой.

- вампиризм сейчас меня не интересует. Расскажи как просить и получать Силу при ритуалах, посвященных Древним Богам. Я знаю что можно получить невероятную Силу.

- да , конечно , и не только Силу а все что тебе необходимо. Даже бывает у практика изнашивается тело , а Сила остается нерасходованной. Он не только умеет ее приобретать, но и отдавать (обычно только при смерти), но это не правило, а скорее исключение.

- так как же?

- делай жертвы и получишь.

- и это все?

- тебе мало? Сначала поинтересуйся что является жертвой.

- что?

- все что больше необходимого для твоего потребления является жертвой и должно быть ритуально уничтожено. Самое главное и минимальное - принесенная животная и не только жертва должна быть полностью посвящена Древним Богам как это и делалось изначально . Только потом, когда страх и связь с Древними пропали люди стали есть принесенные жертвы. Сработала чисто человеческая жадность. Тот кто хочет получить Все должен уметь терять Все . Так делали первые народы, которые помнили и знали Древних .Это были кочевые племена не имеющие ничего больше того что можно было взять с собой при кочевках и войнах. А кочевали они постоянно. Они ничего не умели делать кроме как воевать, убивать и поклоняться древним Богам.

- расскажи о них.

- не имея своей обжитой территории они постоянно кочевали, при этом отбирали все что им было необходимо до следующего набега - пищу. одежду. оружие, женщин(для удовольствия) и детей (как будущих воинов). Брали необходимый минимум. так как все лишнее им было помехой. Даже рабов не брали - они полностью вырезали все и всех кто был лишним и это касалось как скот так и людей и вещей - выжигались строения и утварь. Кровь лилась рекой во имя Древних Богов, в частности Табити. Ритуальные жертвоприношения имели невероятный размах и у жрецов не было никаких чувств жалости или того что вы сейчас называете человечностью .Еще у них был ритуал при котором из медных копий побежденных делался котел и в нем варили живьем животных и людей. Я рассказал об обычаях на территории будущих славянских народов, эти же аналоги найдешь и в других местах. Это и есть чистая ритуалика, которая тебя интересует.

- расскажи о ритуале с котлом подробнее.

- Котел делали из медных наконечников , щитов и пр. оружия убитых (исключительно убитых в бою!) воинов. В жертву шли практически все живые за исключением стариков (их убивали где находили, потому что они немощью оскверняли суть жертвы Древних), небольшого количества молодых женщин и детей в возрасте до 5 лет, не больше (считалось, что до этого возраста не сохранится память о своем роде).

Делались или деревянные или каменные подмости что бы можно было подойти к котлу. Людей кидали живьем ... варево лилось через край когда наполнялся котел , потому что его не опустошали до конца ритуала (так было полжено по ритуалу) ... ритуал проводился пока все присутствующие не входили в исступление от этого зрелища и криков. Котел возили с собой и несколько раз увеличивали его объем пока он не стал размером , при котором его уже невозможно было перевозить ...однажды

его оставили на одном месте и это было первым местом стоянки, к которой потом возвращались кочевники. Правление называлось каганатом.

Статус лидера редко передавался по наследству, т.к. его забирали сильнейший племени нередко убивая ослабевшего предшественника и его детей.

Муаны появились позже и были последними из земных Воинов Древних . Они уже ели части жертв, а именно человеческую плоть - сердце и печень убитых в бою

Расклад "Начало Пути".

Ты стоишь в самом начале Пути. Один, как и положено.

Странник , скиталец, воин, маг... эти перечисления можно продолжать , но речь сейчас не об этом. Сейчас ты просто новичек и даже не адепт. Ты посвящен другой традиции, но в данный момент ты должен пройти самое большое испытание и оно тот Путь, который сейчас проходит через твою жизнь.

Ты даже не знаешь временно это или навсегда, сможешь ли ты его пройти или умрешь на этом Пути.

Но вызов уже сделан и сделал его ты сам...

Пути нет до тебя никакого дела . В отличие от тебя он бесконечен и бесстрастен, а ты даже не способен полностью представить объем этих понятий , охватить своим сознанием, понять.

У тебя в жизни были до этого посвящения, были дороги и воины ... на твоём теле более 200 швов , не говоря уже о порезах , перломаном хребте и искалеченных крыльях .. все это уже было....ты все это прошел и довольно успешно. Ты можешь многое из того что не могут другие. Но речь сейчас не об этом. Сейчас ты просто путник, склонившийся в начале всех дорог, даже плохо представляющий куда идти и что ожидать на нем.

Ты смотришь по "ту" сторону границы своего мира "до я" и "после я"... пока ты видишь только пересекающиеся дороги , тропы, тропинки и просто еле заметные проходы. Издалека узор напоминает крест из пересекающихся линий с множеством путей уходящих в бесконечность.

Ты спокоен и стараешься не выдавать волнения. Смутно, но имеешь представление о том, что тебе предстоит пройти - много вошедших , но мало прошедших этот Путь.

Тебе предстоит попасть туда , у чего даже нет названия, нет места, что не имеет конца и начала, чего поросту возможно даже нет. Но ты должен это сделать .

Итак, одеваешь одежду Путника - черный оборванный балахон, закрывающий твоё лицо. Под складками лохмотьев прячешь своё оружие и те немногие наработанные артефакты , которые, по твоему мнению , могут тебе пригодиться на этом Пути. Но смогут ли они помочь ?

Ты ничем не выделяешься от остальных, хотя знаешь что тебя узнают Стражи Пути даже на Входе. Это не даёт тебе ни малейшего преимущества, даже наоборот - с тебя спрос будет больше. И права на ошибку тебе не даст время. У тебя его поросту нет.

Опыт имеет свои преимущества , но лишает уже использованного времени и потраченных сил.

Оценивая ситуацию , здраво понимаешь , что есть все основания опасаться. Ты храбр , но не безумен. Понимаешь , что для того что бы пройти этот Путь надо рассоздать своё сознание, порвать его на части, ибо туда , куда ты идешь нет ни логики, ни смысла, ни времени, ни даже привычных физических или астральных форм. Это мир Хаоса и Запределья.

Ты уже знаком с Тьмой и Бездной, но даже они не в силах вместить такое. Они из множества структуризованных проявлений того , что что само себя проявляет для того что бы потом разрушить .. и так до бесконечности...

На этом фоне ты просто жалок и остается надежда только на свой Дух. Глупая и смешная надежда , но это единственное что у тебя есть.

"Я должен это пройти" - твердишь сам себе. И смеешься, ловя себя на мысли , что разговариваешь сам с собой. А это значит , что подошел к границе и стоишь перед собой,

где тебе еще предстоит встретиться со своими самыми ужасными кошмарами .. будешь воевать с собой ... Но это все ловушка твоего ума.

За твоей спиной ледяное дыхание Самгабиала, беспристрастно наблюдающего комическую сцену с жалким актером в твоём лице ... сколько их было таких как ты и сколько еще будет..

Ты думаешь о Силе и том , что идет за ней , рождается "на ней" - то есть насилии. Это не жестокость , а условие твоего выживания. Твой гнев и безжалостность с этого момента должны быть направлены на насилие как на себя , так и на все окружающее тебя...

Еще много разных мыслей крутятся в твоей голове... все это теряет свой смысл перед действием и ты делаешь первый шаг ... туда где в лучшем случае нет ничего ...

Чернобыль или коротко о проекциях Древних.

- Древние имеют свои проекции в нашем реальном мире, причем учитывая что здесь в основе лежит "стихийный принцип" , то проекции наиболее ярко представлены по стихиям.

- даже не столько авария, а последующие события - есть ни что иное как проявленная проекция Древнего, причем относящегося к стихии земли... Постараюсь объяснить почему

- при запросе "посмотреть" Древних выкинули в зону ЧЭС.

- при скане было четкое ощущение "тела" с четкими границами . которые вопреки логике пытаются расширяться.

- "выход" Древнего был из-под земли , поэтому до сих пор не могут понять явилась ли авария следствием землетрясения или последнее было следствием аварии.

- выход был связан с тем что ЧЭС одна из мощнейших АЭС мира , а радиация является основным питанием именно данного "тела".Т.е. радиоактивное топливо было основной причиной выхода .

- "Тело" живет за счет радиации и охраняет свои границы и попытки обезвредить и очистить территорию от радиации , несмотря на то что существуют достаточно методов довольно успешной частичной очистки

- в пределах т.н. зоны радиации существуют закономерности , но общее поведение "тела" не поддается логике и законам физики.

- наибольшему риску подвергаются существа наделенные разумом (люди) , в то время как растительный и животный мир процветает.

- нахождение мыслящих существ возможно , если их интеллект "очищен" и приближен к "природному, изначальному" .

- при попадании в зону "тела" идет сильный скан и ощущение что за тобой наблюдают .

- само "тело" наделено разумом .

- особенно не любит военных и людей связанных с техникой. Наиболее пострадали именно те кто пытался бороться с последствием "аварии" .

- растительный и животный мир мутирует - образуются новые виды ... также там находятся человеческие существа полностью лишенные разума - зомби.

- были неоднократные попытки контактеров войти в контакт с "телом" , последствия обычно плачевные ... даже при астральном просмотре предупреждают близко не приближаться ... "тело" агрессивно реагирует на попытки человеческого разума войти в контакт .

- как ни странно , нахождение этой сущности (если можно так сказать) наблюдается не на самом реакторе , а рядом - в лесочке . Зоной "обитания" выбрана природная среда , а не строения.

- были неоднократные попытки как в Росси . так и международных организаций изучить эту территории , но безуспешные . Вопреки логике и международному праву , даже нет официального заключения и исследования о случившемся. В самом центре Европы

находится неисследованная зона ,как будто все "забыли" о ее существовании и никого это не интересует.

- помимо проекции древнего "стихии Земля" , есть также другие проекции по стихиям . Например , в Бедмудах обитает жабоподобное тело Древнего . К воздушным относится азонавая дыра . Огненный находится в вулканах.

- все попытки их изучения засекречены , и практически приостановлены.

В нашей стране высоко в горах (недалеко от города) есть замечательное место , известное как деская курортная зона . В этом месте находятся санатории , дачный поселок , небольшое село чуть поотдаль, а также разрушенные и обвалившиеся домики , которые напоминают что на этом месте был большой пионерлагерь еще во времена коммунистов. Тем кто собирается приобрести участок в этой зоне местные обычно говорят - здесь отличное место , даже детей "из Чернобыля" привозили лечиться. Да , детей действительно туда привозили , двумя-тремя партиями. Ну а дальше что происходило никто не знает ,по умолчанию предполагая, что их увезли обратно Но хотя район довольно известен и участки быстро скупаются , разрушенный лагерь стоит особняком и виден как черное разрушенное пятно , куда редко заходят, разве только по грибы ... Собирая эти самые грибы я наткнулась на детей в очень интересной одежде детей прежних пионерлагерей. Но судя по тому что они как бы "уходили" от взгляда вупор и имели довольно странный полупрозрачно-угрюмый вид я поняла , что опять у меня "вывалился" астрал.К тому же поотдаль в гуще леса видна была черная воронка, поднимающаяся над лесом и чувствовался как бы барьер из плотного воздуха, который обычно преддупреждает что туда опасно приближаться. Пришлось напрячься что бы узнать что здесь происходило.

А было вот что. Детей привезли , зная что они получили опасную дозу облучения , хотя никто толком из врачей не знал как будет протекать процесс , надежда была на то что в "чистой зоне" возможно будет спасти детей. Там был один врач и пару медсестер , из лекарств практически ничего не было . Дети стали умирать. Перевозить их в больницы не стали , чтобы не "загрязнять" общественные места. Первых детей еще вывозили хоронить на близлежащее кладбище , потом . что бы не пугать местных и дальше не распространять "грязную" энергетику , решили хоронить детей выше в глубине леса в могильнике . Дети умирали в домиках лагеря , из лекарств были только обезбаливающие чтобы не было слышно криков . Похоронили всех без исключения , могильник завалили бетонными плитами и засыпали землей . Все было сделано профессионально - никто из местных даже не подозревает что произошло , не говоря о прессе. Вот только на этом участке до сих пор не разрешают селиться , да и место там такое что лучше не ходить вообще.

КТО ТАКИЕ ДРЕВНИЕ ИЛИ ПОСМЕРТНОЕ СУЩЕСТВОВАНИЕ.

- тех, кого обычно относят к "Древним" можно условно разделить на следующие группы: древние народы, древние герои и древние Боги.

- древние народы или расы это группы людей и не только (в последнем случае их называют еще и древними или малыми расами - это эльфы, гномы, орки и пр., кого сейчас относят к мифологическим существам) которые были проявлены в физическом теле на земле в период до т.н. Великого Раскола.

Существование в физическом теле уже предполагает многоплановость бытия, но стоит учесть, что как и само это Бытиё было в те времена нераздельно, так и плановость не делилась на реал,астрал и ментал.

- в те далекие времена все имели практически одинаковую проявленность, а также то или иное проявленное "тело" и могли напрямую общаться между собой, хотя по уровню развития довольно сильно различались.

- древние народы - это не только предки современных людей, но были и те, кто вымерли не оставив практически следов своего существования даже в генах, хотя нет-нет, но проявляются во внешности довольно странные признаки - волосаость, чешуйчаость, сращенные конечности, неестественный цвет кожи и пр.

- Древние Герои - это обычно помесь или полукровки, родившиеся от смешения древних людей и чистых проекций Древних или как мы их называем - Богов. Они имели многие "качества" Богов и поэтому заметно выделялись среди людей и были прославлены именно за счет этих качеств. К ним относятся, как первые помеси, которых называют обычно Титанами, так и ближайшие их потомки.

- Древние Боги - это чаще более менее чистые проекции Древних, большая часть которых ведет свою "родословную" с времен своего присутствия на земле. Правда срок их "жизни" был, в нашем понятии, практически вечным, так и физические формы их были с размером в многоэтажку.

- позже произошла т.н. Великая Битва. Хотя, конечно, не все принимали в ней участие, но последующий раскол коснулся практически всех - часть осталась, часть ушла в параллельные ближайшие миры, часть ушла в более далекие миры - т.н. Запределье.

В Битве принимали участие практически все - и Боги и люди и полукровки и малые расы (последние практически не скрещивались с людьми и Богами и остались более менее "чистыми").

- большая часть легенд, эпосов и писаний рассматривает только отдельные "фрагменты" этого раскола не охватывая всего многообразия "сущест", "времен" и "эпизодов", произошедших в те времена.

- Основная масса выживших людей была оставлена на Земле (практически Земля была отдана им), малые расы и Боги покинули ее, лишившись физической проявленности, а полукровки или вымерли, или полностью смешались с людьми.

- поняв бессмысленность битвы всвязи с тем, что они практически бессмертны, а также невозможность дальнейшего сосуществования как друг с другом. так и с людьми, все Боги (не только те, кто принимали в ней участие, но и те, кто сделали это добровольно), перешли на другие планы в т.н. параллельные миры.

- произошедший раскол миров был на Земле(!) и коснулся всех находившихся на ней. Следы разломов остались навечно как в природе, так и в душах людей.

- после раскола произошла "зачистка" из-за больших катаклизмов на земле и было уничтожено первое поколение полукровок, родившихся от людей и Богов (их еще называют Титанами).

Покинули землю или вымерли практически все малые расы. Боги ушли, отказавшись или лишившись (?) возможности проявляться физически.

- хоть и считается, что катаклизмы уничтожили всех полукровок типа Титанов, но это не так - выжила очень маленькая часть, но не находя себе подобных, они уже мешались с людьми и таким образом полностью растворились в них и ушли в небытие.

- те кто были более чистыми проекциями Древних, т.е. те кого потом называли Богами ушли - некоторые в ближайшие параллельные миры - 1. Верхний или (образно) "на небо" и 2. Нижний "или под землю", 3. другие - в отдаленные Запредельные миры, практически закрыв к себе "переход".

- до раскола не было никакого т.н. посмертного существования и люди жили практически до 1000 и более лет (условно можно прибавить ноль к нашим годам). Срок совершенно достаточный, что бы успеть сделать все что мог и хотел - они по ходу

могли и поспать пару сотенок лет и погеройствовать и править государствами или вообще пожить в уединении. И все это за одну жизнь.

Но если умер, то, извини, с концами(!), никакого шастастния между мирами не было по простой причине отсутствия этих самых миров, т.к. все находилось на Земле.

Обычно происходило так - умер, похоронили, посадили дерево и, или забыли, или сложили легенду.

- посмертное существование стало возможно только с появлением параллельных миров, куда и отправляются души людей.

Открывшаяся возможность продолжить дальнейшее существование заметно сократила "жизнь" в физическом теле, практически до сроков, при котором невозможно проявить себя в должной мере, а хватаящих лишь на то, что бы "определиться" куда дальше "держать путь"... практически мы живем наспех, успевая только кое что осознать и расплодиться))

- что касается ближайших миров, то переход довольно беспроблемный, а вот с более "чистыми" Древними намного проблематичнее - запредельность их миров практически исключает как возможность до них "добраться", так возможность там посмертного существования.

Так что т.н. практикам Древних, хоть и даются более большие возможности на земле, но это и все на что они могут рассчитывать т.к. "схема" осталась та которая была изначально - умер, значит умер))

Диалог

- у меня вопрос по Древним.

- опять Древние и чего тебе нейдет... хочешь я тебе про Люцифера расскажу. ты в курсе ...

- нет, не хочу и давай без лирики.. короче вопрос о том, что есть люди которые утверждают что они есть воплощение Древних. Возможно такое?

- хахах... это кто ж так насмешил? эти люди не имеют представление ни о Древних, ни о их природе. Такое нереально в принципе, потому как разница между человеком и Древним даже больше чем между человеком и муравьем. Один Древний полностью никогда не "воплотиться" в человеке по простой причине, что он никаким боком там не поместится и вообще люди настолько мелки и убоги что как по отдельности. так и группами не представляют никакого интереса для Древнего, ну разве что слишком большой массой или человечество в целом ...

"работу" с человеком из астральных введут демоны ... их любимое занятие шастать" туда и обратно " ... причем т.н. подселения настолько участились, что разница между людьми и демонами практически пропадает - большинство людей являются воплощенными демонами или же их игрушками - как те про которых ты спрашиваешь... практически все кто называет себя "практиками Древних" работают с демонами- назови мне хоть одного практика..

- ну если я тебе скажу Петя или Вася, тебе это что-нибудь скажет? я знаю ребят кто реально работает с Древними.

-ммм... просто человек может очень отдаленно попытаться приблизиться к "состоянию Древнего" - его сознанию, постараться очень приблизительно увидеть все через призму его т.с. органов восприятия - это как тебе приблизится к "сознанию" какого-либо пульсара в неизвестной тебе галактике... путь может быть только в одном направлении - человека через преодоление человеческого к Древнему, но никак не обратно - масштабы разные.

-был ли за историю человечества хоть один случай этого "обратного"?

- нет и никогда не будет.Какой бы не родился "сверхчеловек", он не представляет интереса - вы даже представить не можете своей ограниченности. Могут только "обратить внимание" на определенных людей, которые по цепочке рождения могут стать

катализаторами определенных глобальных катаклизмов , в основном связанных с глобальными разрушениями - войн, заболеваний, массовых смертей или оказаться в эпицентре глобального переломного момента в истории человечества... такие люди "прослеживаются по звездам" - вычисляются по "кармическим" датам рождения... вот здесь может и быть определенного рода "взаимодействие" - его начнут "вести" Древние. Причем сам человек может совершенно этого не осознавать, да и он как таковой опять значение иметь не будет, просто выполнит то что должен.

- ну а практика все же есть, она описана и дошла через время.

- здесь роль играет уже "кровь" - это те, кто по зову крови идут к Древним... в таком случае никто не спрашивает - просто "приходят" и "ведут" человека , причем опять ни разрешения ни желания не спрашивают .. они вообще не имеют привычки чем либо интересоваться... можешь всю жизнь практиковать и не приблизиться к ним ни на миллиметр ...

Ты не относишься ни к одной ни к другой группе людей, так что

- я знаю.

Файн (цикл ССА Тайн Червя)

Сигил Файн из ССА напоминает ЗНАК Древних, один из очень распространенных знаков, которые часто используются, но о которых нигде никогда не пишут.

Ставится этот ЗНАК приблизительно так



Этим знаком метится ЖЕРТВА , также он означает МОЁ! (моя жертва, моя территория и пр.).

ЗНАК пришел от Беров - одной из первых (сохранившихся не только в памяти, но и в крови у некоторых) древних рас, заселявших землю, тех кого сейчас знают как оборотней , не волки-собачки-люди, а именно медведи-люди.

Жили они, большей частью, не на поверхности, а в ямах под деревьями. На зиму впадали в полу-спячку и весной выходили изголодавшиеся и охотились в округе, чем сильно доставали людей.

Рождались они человекоподобными, перекидываться начинали где то в районе совершеннолетия, это у них было как посвящение. Не прошедшие "посвящение", т.е. те кто не смог перекинуться , не убивали а выгоняли в лес, мол выживишь-невыживишь твои проблемы.

Эта метка имела двойное значение, хотя его можно объединить одним словом "МОЕ!".

Таким образом, ею метили территорию, ставя ее на деревьях или камнях.

Метка означала, что пришедший попал на территорию БЕРа. Ею также метили жертву.

Это значило, что рано или поздно придут за ней.

Те, у кого остались БЕРы в крови, обычно идут, меньшей частью, в пасечники, большей - в органы, конкретно в оперативники. У них подсознательное желание охотиться и вид крови их возбуждает.

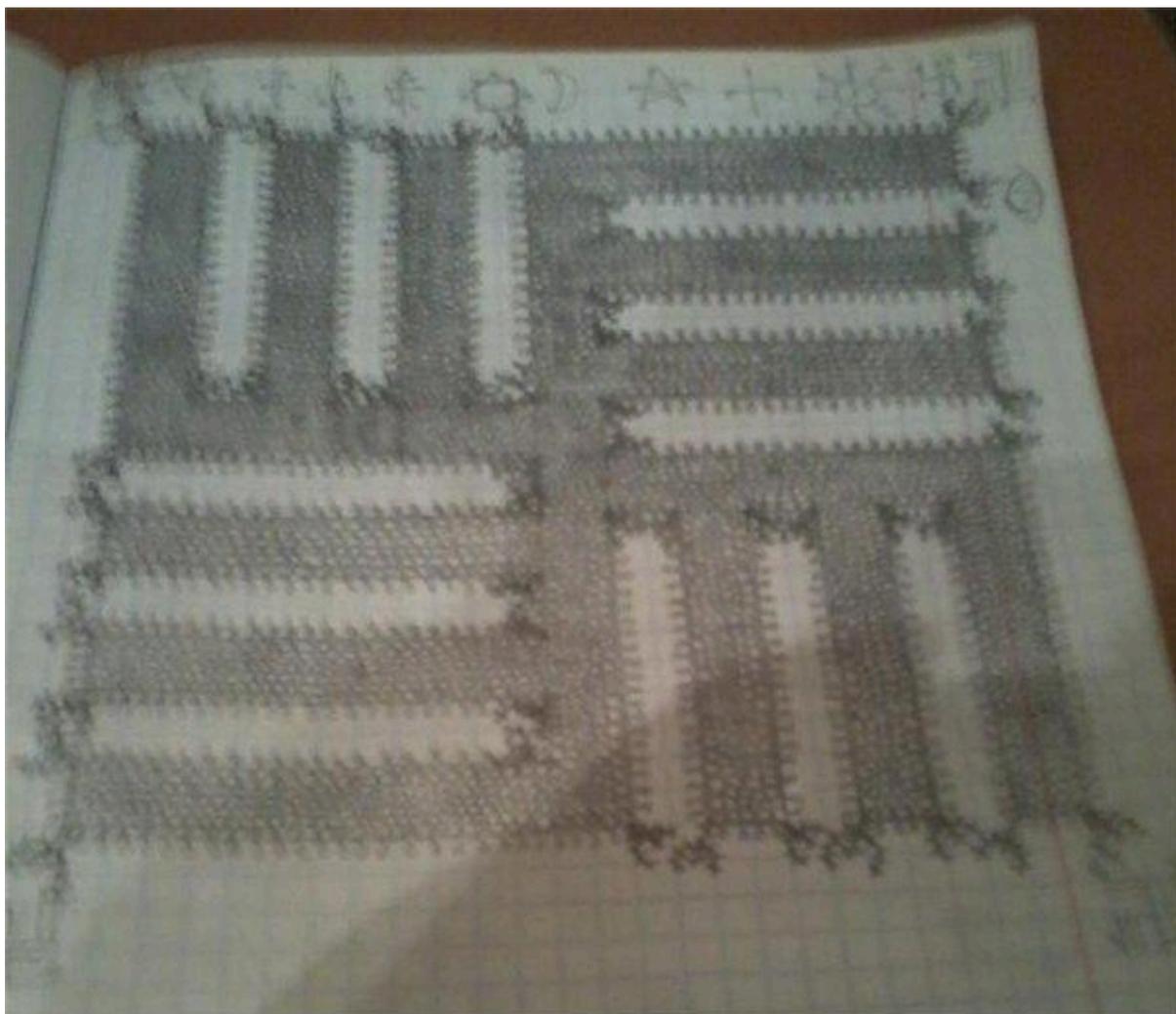
У них нет желания вершить правосудие и какой-либо идеологии они тоже не придерживаются.

У таких "работников" чисто звериные инстинкты БЕРов и исключительное желание охотится на людей, причем находя их, любят убивать. Отсюда истинное значение выражения "оборотни в погонах".

У многих убийц и маньяков, особенно тех, кто любит выслеживать жертву, так же в крови находится код БЕРа.

Если отойти от истории , то можно такой знак с успехом использовать в практике, ставя знак ЖЕРТВЫ на вещах или фотографиях тех, кто ею является по праву для практика Древних, или же метить Жертву для самих Древних.

Программа разнонаправленного уничтожающего действия.



Шлаа (цикл ССА Таин Червя)

Сигил Шлаа из ССА также как и сигил Вар(а) имеет накопитель энергии в виде пустого, не закрашенного кружочка.

Что касается символики сигил, то до сих пор умалчивалось и считалось, что всякие кружочки, черточки, стрелочки и прочее рисуются для красоты, ну или, в лучшем случае, просто показывают начало и конец их прорисовки.

Те, кто будут работать и составлять ПРОГРАММЫ и знаки в виде сигил, должны учитывать не красоту, а следующее:

- КРУЖКИ (начало и конец - голова и хвост Дракона, это применительно к магии Дракона) означают НАКОПИТЕЛИ ЭНЕРГИИ или место раскрутки Вихревого Потока.

Наличие кружка означает, что сигил энергетически заряжен (запрограммирован на определенное воздействие) и имеет источник питания в тонком мире, т.е. подключен к функционалу определенной ПРОГРАММЫ через коллективное сознание.

Не закрашенный кружок означает, что энергетическая составляющая (характеристики Пространственного Огня) изначально заложена самой ПРОГРАММОЙ, откуда используется данный сигилл (с алфавита Червя - ПРОГРАММА ЧЕРВЯ, алфавита Дракона - ПРОГРАММОЙ ДРАКОНА, Гозтия - ПРОГРАММА Демонов, также есть сигилы т.н. Ангельского алфавита и т.д.). Исходя из этого, определяется характер действия данного сигила.

Кружок можно самому закрасить и тем самым внести собственные коррективы в ПРОГРАММУ его действия.

- ЧЕРТОЧКИ на концах означают наличие и место расположения УДАРА или ВЫСТРЕЛА.

Такие сгилы означают, что в данном случае, идет боевая ПРОГРАММА с использованием Силы. По расположению черты можно судить о характере удара.

Вилка на "хвосте" с чертами означает максимальный тройной удар, но в таком случае, поблизости в "голове" должны быть кружки-накопители энергии.

Если собрать несколько сгил и поместить их в один или несколько кругов по образцу Гозических, то получится ПЕЧАТЬ.

ЗНАКИ БЕЗ ЧЕРТЫ не рассчитаны на удар (не боевые) и могут быть либо просто буквами алфавита, либо подписью какой-либо Суши или самого Практика.

ЗИГЗООБРАЗНЫЙ сгил означает зигзагообразное движение энергии, что дает эффект шаровой молнии, который увеличивает мощность многократно.

ЛИНИИ ПЕРЕСЕЧЕНИЯ представляют собой небольшие вспышки замыкания, которые действуют на сознание. И чем больше пересечений, тем они ярче в астрале.

- СТРЕЛКИ показывают направление движения энергии.

- ЧЕРТОЧКИ НА СЕРЕДИНЕ ЛИНИИ или ПОЛУМЕСЯЦЫ не дают обратного хода энергии (обратки), хоть и дают хороший эффект но сильно нарушают циркуляцию энергии. Они своего рода полупроводники, когда в накопитель не возвращается не расходуемая энергия).

Кто умеет читать, поймут что означает следующее в практике Червя.



Числа и сигилы алфавита Дракона.



Ден (цикл ССА Таин Червя)

Сигил Ден из ССА в строках Скрижали не встречается.

По очертанию он напоминает рисунок СТУЖИ.

Эффектом радиоактивного заражения Червя является т.н. СТУЖА, это ледяной, могильный холод, который особенно сильно ощущается на первых стадиях заражения, когда это чувство неестественного, нечеловеческого холода внутри еще не привычно организму.

Стужей также ощущаются магические ПРОГРАММЫ, которые вносятся вихревыми потоками S - (ой) направленности, что является признаком заражения, т.е. получения магического вируса.

Практически все, кто попадают в поле Заклинателя в той или иной мере это ощущают. Прекращение общения с ним не является гарантией того, что процесс заражения жертвы остановится.

И, если составление ПРОГРАММ, в том числе боевых, их активация и запускание через Вихревые Потоки является целенаправленным процессом (Дракон), то эффект Стужи не является волевым действием, это радиация, метастазы раковой опухоли (Червя).

СТУЖА - это естественное заражение, которое распространяет практик Традиции Древних (практикующий Червя) на все что попадает в его поле.



Йин, Зер, Хаш, Таф. (цикл ССА Таин Червя)

Рассмотрим следующие сигилы Старшего Символического Алфавита - Йин, Зер, Хаш, Таф.

Они довольно часто встречаются в строках Скрижали, но конкретного смыслового соответствия лично мной не найдено..

Единственное, чем можно руководствоваться объединяя их, это прорисовка в той или иной форме буквы S.

Как показал Вар, вариации формы S (похожие на Z , отзеркаленную S, прямую или обратную печатную цифру 2), имеют прямое отношение к Вихревым Потокам и их Источнику , импульсу, который их порождает - Пространственному Огню.

Хотя это тема не для открытого обсуждения, потому что их практика в реале опасна для жизни, скажу только следующее.

Вихревые Потоки бывают :

- внутренними и внешними (часто для лучшего эффекта используют двойные потоки)
- направленными вверх или вниз,
- S - (ми) и S + (ми), направленными по ходу солнца (часовой стрелки) и против хода,
- одинарными (простые) и двойными (сложные),
- обычными и запрограммированными на определенные действия .

А также множество различных комбинаций из них- двойные Вихревые Потоки одной или разной направленности, использование нескольких Вихревых Потоков, направленных в разные пространственные точки и пр. и пр.

Выбор комбинаций и ПРОГРАММ, которые вносятся в Вихревые Потоки, зависит от смыслового значения их применения, мастерства и Силы практика.

Также по их Источникам различают несколько видов Пространственного Огня:

Перечислю некоторые из них - Огонь Скорпионов, Огонь Драконов, Холодный, Горячий Огонь, Огонь Бога, Огонь Червя, Огонь Жизни, Огонь Смерти.

Огонь Драконов является импульсом Вихревого Потока и набирает силу (разгорается) по мере разгонки Потока, внутренняя спираль которого движется по ходу солнца (S -), что дает вампирический эффект. Можно разгонять и второй, внешний, Поток.

Но надо обязательно учитывать, что на стыках соприкосновения разнонаправленных Потоков, а именно сил центробежного внутреннего и центростремительного внешнего образуется эффект трения огромной мощности (как попасть между вращающимися резцами).

И если поток по (+) разрывает, уничтожает и рассоздает, то по (-) является магическим вирусом, который программирует на определенные заданные действия.

Программировать можно как самому внутренний поток (для питания энергией) так и извне (внешний) для внесения кому-то магических ПРОГРАММ.

Огонь Скорпионов. Тоже самое, только внутренний направлен против хода солнца (S +).

Разгонять такой Поток желательно подальше от себя, потому что если он достигнет человека, то он внутренним раскрошит его на части и если добавить и внешний, то раскидает их с со скоростью движения Вихревого Потока, т.е. при достаточной скорости разгонки - на молекулы.

Огонь Червя. Когда когда задаются несколько Потоков, направленных против хода солнца. По сути это изначальная смертоносная программа, когда идет "засасывание вниз" и рассоздание многократной силой Потоков.

Огонь Бога. Соответственно. когда Потоки вращаются по часовой.

Огонь Жизни или Горячий Огонь. Когда один или несколько Вихревых Потоков направлены по ходу солнца.

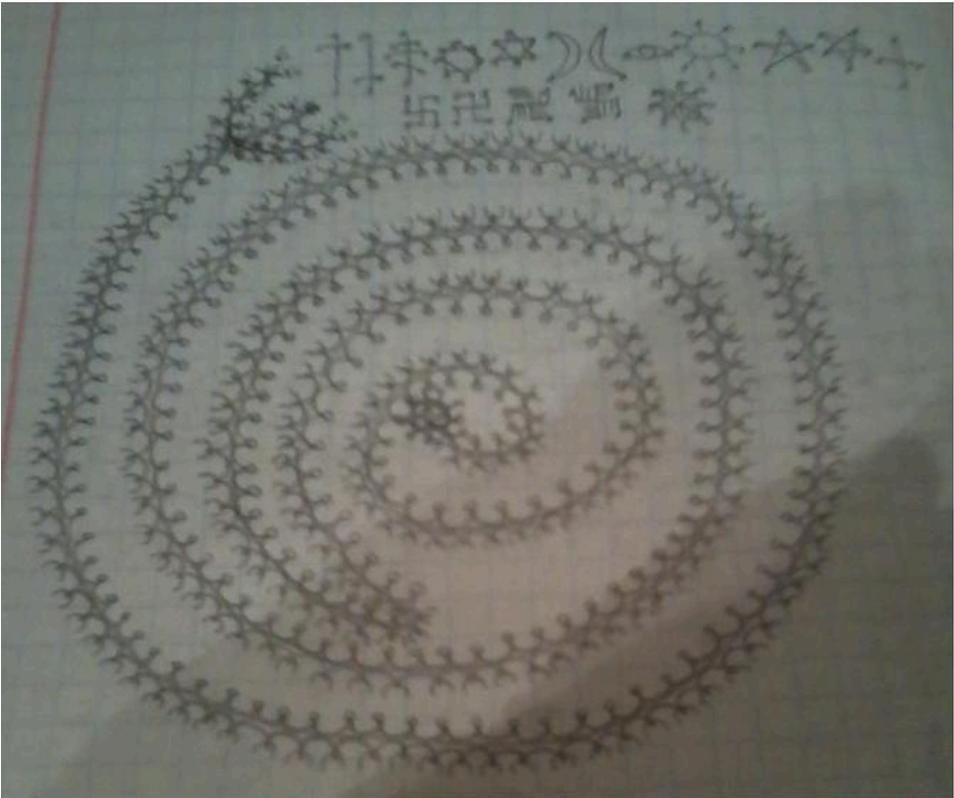
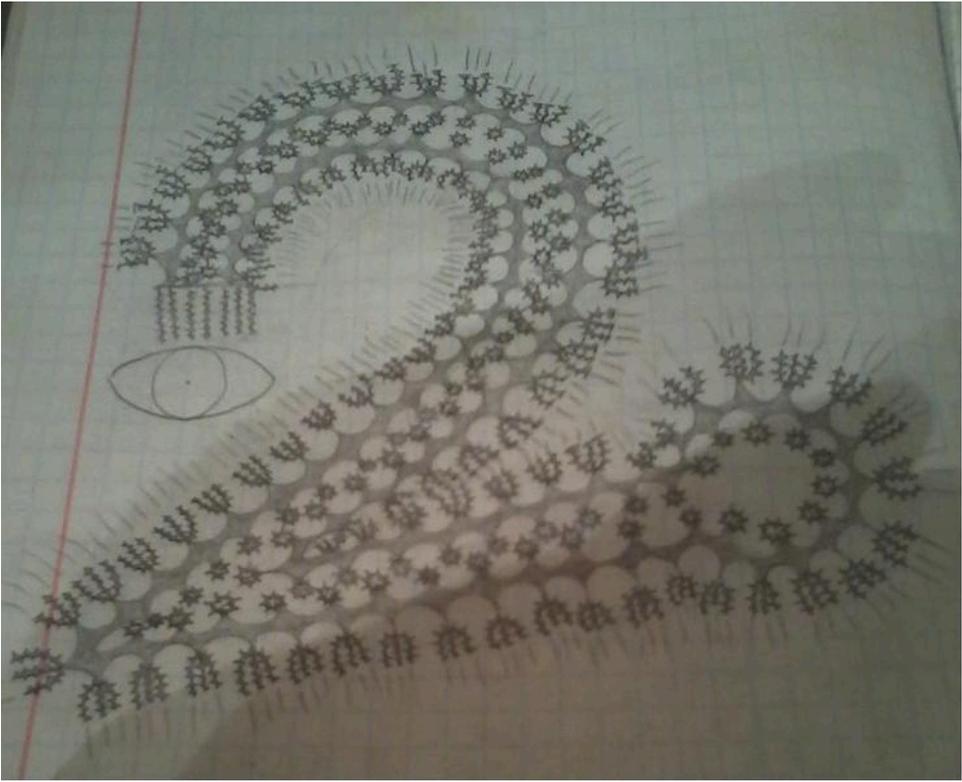
Одной из вариаций которого является Огонь Бога.

Огонь Смерти или Холодный огонь. Один или несколько Потоков направлены против хода и вниз. Тоже что и Огонь червя.

Соответственно этим Потокам и эффектам, которые они вызывают, задаются ПРОГРАММЫ.

Действие таких Потоков может нанести непоправимый вред физическому и моральному здоровью не только тех, на кого они направлены, но и практику, не умеющему ими пользоваться или допустившему даже незначительную ошибку.

Поэтому изучение и применение их возможно ТОЛЬКО под контролем Мастера в реале.





ВАР (цикл ССА Таин Червя)

Примечание: рисунки, выложенные в статье принадлежат Олегу Чудинову и цикл ССА Таин Червя составлен на основе Его практик и посвящен Ему как Практику в большой буквы.

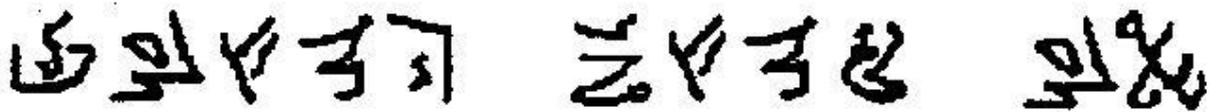
Хотелось бы остановиться на знаке-сигиле-букве Вар

Хотя многим может не понравиться то что я напишу, потому что аналогов такой трактовки как самих сигил, так и Червя нет.

Но думаю, что настало время, что бы эти знания вышли из очень узкого круга практиков и стали путеводителем для тех кто готов встать на этот Путь, путь Заклинателя Древних, а потом, возможно, и ИМ самим)



Сигил Вар встречается только в третьей строке Скрижали.



"Третья строка произносится: Tshemn Varaman Sosh и означает: Действуй, Посланник Хозяев."(с)

Здесь также есть соответствие по трем обособленным группам сигил и их произношению, что позволяет Вар отнести к Varaman и переводу "посланник"(Хозяев).

В том же ТЧ есть сноска : Var - Червь, Хозяин, Владыка, иногда - неистовый, тот, кого ничто не остановит (с)

Можно предположить что Varaman, нечто типа червь-человек, посланник Древних(с)
Возвращаемся опять к тексту ТЧ и смотрим кто\что такой Червь.

"Червь пребывает в пустом и холодном пространстве, окружающем звезды и планеты, и все вещи, и пронизывающем их. Он также находится в тени каждого живого существа и растет внутри нее, и пожирает ее, становясь больше и сильнее. Когда же Он поглотит тень, оставив только жалкие и бесполезные куски, живая плоть сдохнет, но стоит ей признать Его своим Господином, она сама станет Богом в этот час, и ум, заключенный в ней, станет умом величайшего колдуна. В этом случае Червь не поглощает тень, а заполняет ее собою, соединившись с нею, и бывший прежде человеком становится Заклинателем. Уничтожить его нельзя, только собственная оплошность уничтожит его. Если тело его будет убито, он возродится и горе тому, кто осмелится встать на его пути."(с)

Делаем выводы:

- Червь имеет отношение к космосу - звездам и планетам), причем не к ним самим, а к космическому пространству их окружающему;
- Червь сам не есть пространство , а только то, что "пронизывает" его;
- Червь присутствует в "тени каждого живого существа" , т.е. все живое "пронизано" им и имеет его рядом с собой;
- Червь может становиться "сильнее", т.е. количественные характеристики его изменяются;
- плоть человека может либо Его не признать(принять) и умереть, либо принять как свою сущность, признав "своим Господином" и через это самой стать Богом;
- имеющий Червя возрождается, т.е. бессмертен.

Это ни что иное как РАДИАЦИЯ.

А именно то, что находится в межзвездном пространстве, то что всегда есть (в пределах нормы малых доз) у любого живого существа и то что может менять свой уровень от фонового (земного, нормального) до повышенного (космического).

Теперь рассмотрим последние 2 пункта - что значит принять, а точнее "признать его Господином" для того что бы стать Заклинателем Древних.

Для этого необходимо повысить у себя ее уровень до космического уровня.

В данном случае, речь идет не о той радиации, которую можно измерить приборами, а РАДИАЦИИ тонкого плана, которая не излучает, как мы привыкли считать(!), а ПОГЛОЩАЕТ ЭНЕРГИЮ и поэтому губительна, в первую очередь, для всех живых мыслящих существ.

При резком повышении уровня (кардинальном изменении структуры, переходе вещества в антивещество или Темную Материю, что на тонком плане представляет собой алхимический процесс перерождения) РАДИАЦИЯ смертельна, поэтому необходим процесс ее плавного повышения до максимальных пределов или пределов, которые может выдержать человек.

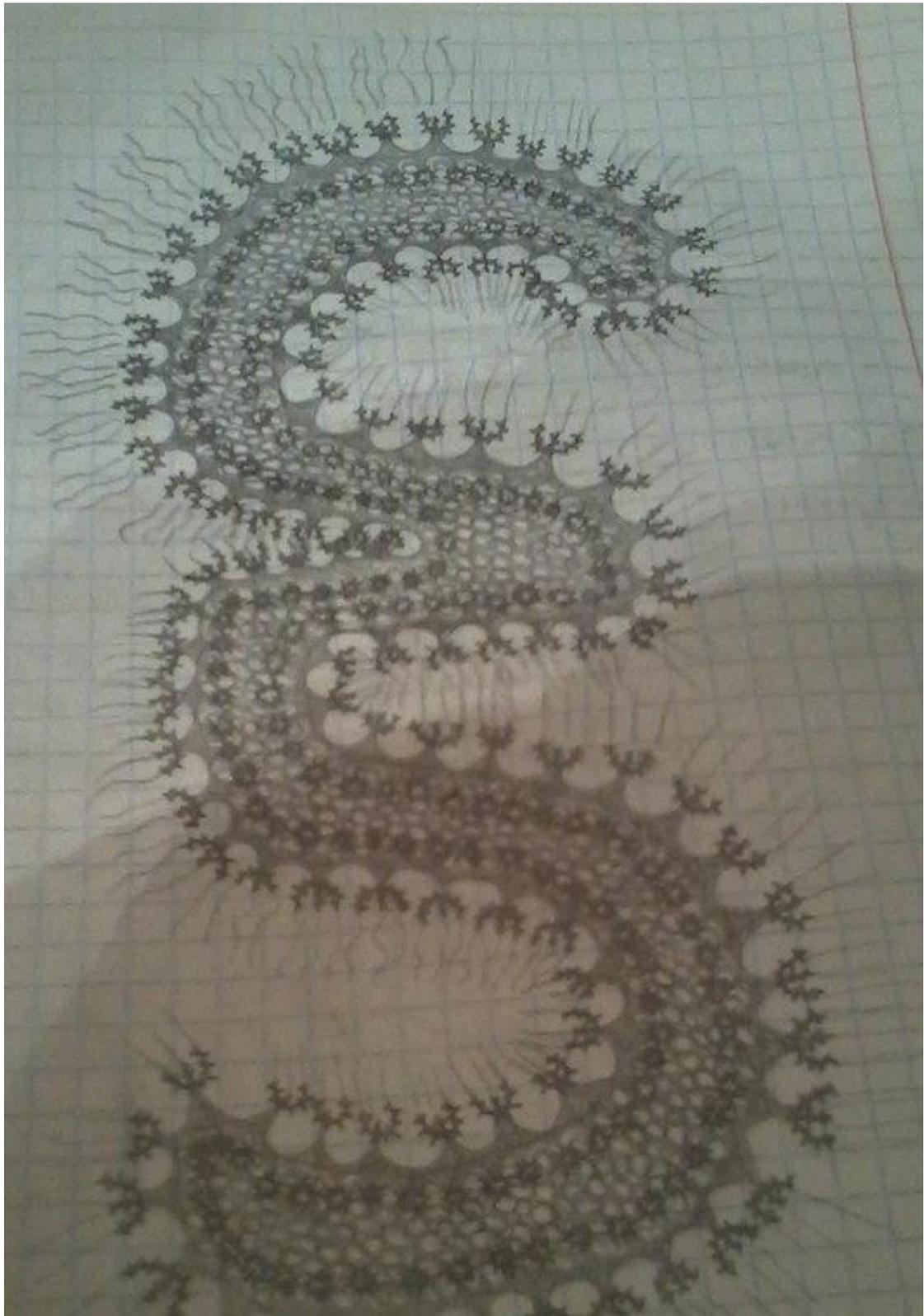
Таким образом, Червь имеет вампирическую природу и, по сути, является Черной Дырой микро размера, проводником Тьмы, так как истинная Тьма проявляется как все-поглощающая, бесшумная и уничтожающая все проявленное.

Любое значительное повышение уровня РАДИАЦИИ губительно для обычного человеческого существа. Но "стоит признать его своим Господином", т.е. открыть свое сознание для воздействия, рискуя и зная последствия (не факт что даже порционное облучение выдержит как тело, так и сознание), то человек получает Червя.

В данном случае, Червь ни что иное как мини-реактор излучения РАДИАЦИИ, который постоянно находится в человеке (его "тени"), что позволяет со временем организму адаптироваться и перестроиться по мере увеличения его доз облучения и трансформации тела и сознания.

А в дальнейшем это позволит переносить радиацию космоса, выйти за пределы нашей Вселенной и стать бессмертным существом.

На тонком плане этот мини-реактор Червь-Вар выглядит следующим образом



Действие Червя неотвратно, бесшумно, все-проникающее , не имеющее аналогов и практически никакой возможности его предотвратить (РАДИАЦИЮ не почувствуешь, не

увидишь или услышишь, это тихая неотвратимая СМЕРТЬ), поэтому возрадивший в себе такого Червя и сам ставший Заклинателем может заражать РАДИАЦИЕЙ все к чему прикоснется, даже не используя никакой ритуальной и других видов магии, а только увеличивая (при нападениях - резко) дозы его излучения, что зачатую происходит даже не осознано.

Сама третья Сторока Скрижали "Tshemn Varaman Sosh и означает: Действуй, Посланник Хозяев " и есть МАГИЯ ДРЕВНИХ.

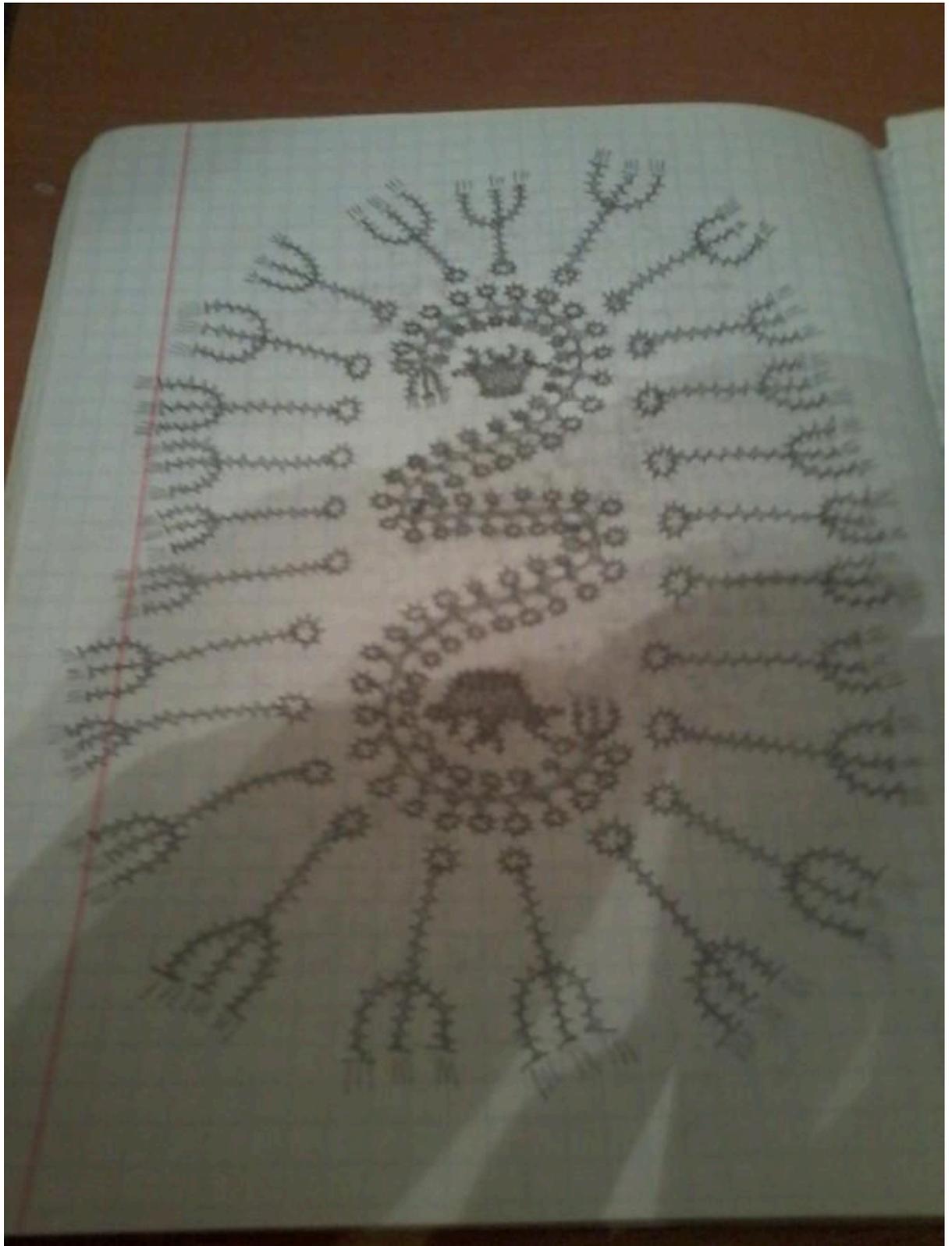
Все остальные ритуалы необходимы только для настройки самого практика.

Это неотвратимое поглощение энергии живого существа. На тонком плане Он попросту СЖИРАЕТ ЖЕРТВУ.

А в дальнейшем ЖРУТСЯ не только живые существа, но и все виды энергии, все что способно проявиться. В космосе даже - планеты, астероиды и прочее что встретится .

Принцип Его действия - Черная Дыра, а Заклинатель становится Черной Дырой в миниатюре.

Червь активно излучающий РАДИАЦИЮ.



Разница между рисунками в вихревых потоках $S+$ и $S-$ (ой) направленности, где $S-$ (ая) направленность является полностью деструктивной и поэтому боевой программой, направленной на уничтожение.

В то время, как S+ (ая) может выполнять роль мини-реактора и трансформировать практика являясь, таким образом, особой благосклонностью Владык по отношению к нему , что позволит дать шанс на выживание и его трансформацию в новое существо на всех уровнях.

Также значение имеет и скорость раскрутки вихревого потока, а именно, какой Силой обладает практик и на сколько он может раскрутить такой поток, который "ввинчивается" в любое пространство и изменяет его согласно своей вампирической природе - попросту разрушает его.

При максимальной скорости раскрутки, когда Червь уже скручивается в кольцо и видится сплошным черным диском, он становится Черной Дырой.

Надо отметить еще один пункт, а именно то , что Червь является одной из ПРОГРАММ в Древней Силе, или попросту Древних.

Что касается Древних, а именно уровня Владык, то Они имеют природу Хаоса и никто меня не убедит (ни аменх, ни Ассар, на даже Соломон со своей Гозтией) что Древняя составляющая Тьмы входит в программу Матрицы и выполняет в ней свою роль (хавает грязь, чистит колена падения или еще чего) .

Не они, а Матрица приспосабливается и старается их освоить в пределах ее жизненных возможностей.

Древние изначальноны по своей природе и не являются ни чьей ПРОГРАММОЙ, но у себя имеют их множество , в том числе и такие деструктивные как Червь.

Червь также входит в более обширную ПРОГРАММУ Древних под названием Ящеры-Драконы, но это уже отдельная тема.

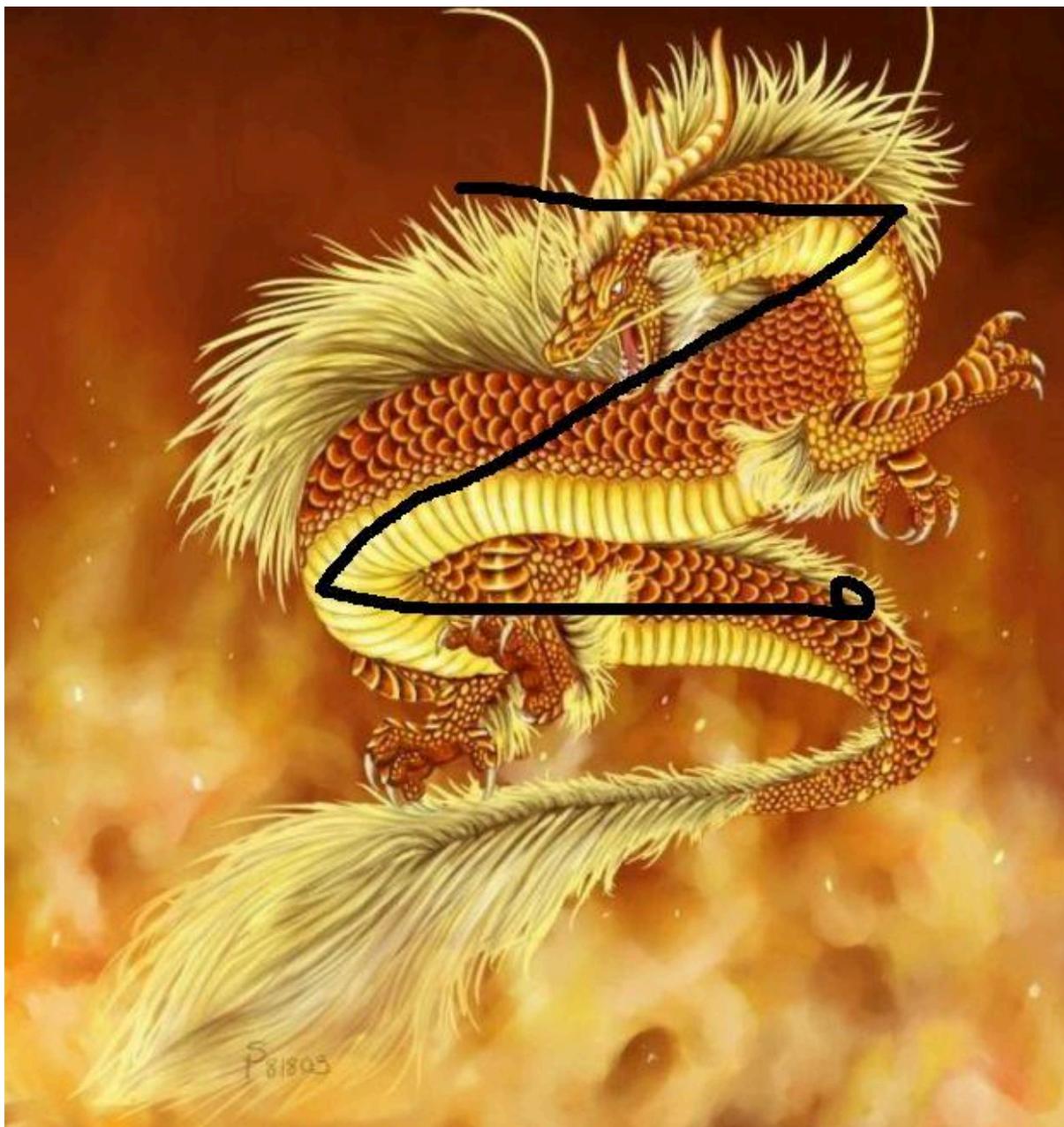
К подобным, но менее деструктивным программам в Силе Древних еще относятся Демоны, но это также другая история.

Итак, вернемся к сигилу Вар и его начертанию.

Сигил в алфавите прорисован с накопителем энергии (Силы) в виде не закрашенного кружка и имеет классическую форму самой программы Червя-Дракона.

Причем в данном случае, не в виде реактора-преобразователя, а в истинном своем назначении , а именно программы S- (ой) направленности, хотя, судя по прорисовке, не боевой.

В алфавитах редко используются боевые программы , потому что (даже логически) его назначение иное)))



P.S. Думаю у читателей не возникнет вопросов по поводу того, что я в этой статье и в общем, в открытом доступе, не дам практик и описаний, как именно подсаживается Червь, как пользоваться боевыми ПРОГРАММАМИ, как происходит и контролируется сам процесс преобразования и перестройки практика, как и чем его кормят, пока он сам не научится питаться . По большому счету это все СМЕРТЬ для обычного человека, ему придется УМЕРЕТЬ в теле))

Думаю , это совершенно логично и большинству незачем калечить свою жизнь, к которой он привык. Это путь единиц)))

ЛХАБ (цикл ССА Таин Червя)



ЛХАБ))

Встречается первым сигилом в первой строке Скрижали в ТЧ.

"Первая строка Скрижали есть ветер, иссушающий тела и обращающий в пыль, и первый закон Кероша:

Absu Tkchiamnt Nghem означает следующее. Нет отца и матери у Заклинателя, ибо он рожден по образу и подобию Древних."(с)

3 слова Absu-Tkchiamnt -Nghem и 3 надписи.. соответственно предполагаем, что ЛХАБ в данном случае будет относиться к Absu (в переводе, почему то, соответствующее отрицанию "нет отца..."), причем к первому его звучанию, а значит и главному значению))

Идем дальше - вторая строка Скрижали.

"Herrb Ningsesh Heg - произносится она. И означает это: Возлежащие на Основании мерзки и отвратительны."(с)

Здесь также тригон соответствий.. но тут уже последняя буква (точнее сигил) в Herrb что переводится как "возлежащие на основании..." , причем в последнем значении.

Далее, четвертая строка говорит:

" Gha Rlan Fnzeh Lefgb Это значит, что орудия Служителя Альяха - кинжал, Раковина, Блюдце и все прочие есть плоть от плоти его "(с)

Здесь их целых 4 штуки в звучаниях (здесь также совпадают по 4) Rlan и Lefgb.. По смыслу можно отнести к словам "служитель Альяха" и "плоти его"

Пятая строка Скрижали.

" Nemer Tehb Zenrith Mayniosh Lefgb T' fos

Здесь сказано, что для открытия границы необходима кровавая жертва."(с)

Совпадения по переводу тоже есть (по 6), соответственно, относим к двум произношениям Tehb и Lefgb , причем Lefgb встречается уже дважды и, кажется не ошибусь, если предположу что слово это АЛЪЯХ. Ну если это так, то продолжать уже и не стоит, хотя работу надо проводить до конца))

И так делаем выводы... Этот сигил относится к основополагающим понятиям Традиции таким как Альях, Absu, "возлежащие на основании" , "открытие" (границы) и также с отрицательным значением (как в первом случае).

Итого получаем что через этот сигил мы можем входить непосредственно в Портал Альяха, минуя Границу, причем с предупреждением "НЕТ!".. думаю что в смысле того что не стоит это делать))))

Также, Лхаб единственный сигил, в рисунке которого явно просматривается крест .

В крестах нет свободной циркуляции энергии и она замыкается сама на себе , что часто приводит к "короткому замыканию".

Это астральные ловушки сознания.

Кресты обычно нацелены на работу с сознанием , может поэтому данный сигил идет первым как в строках Скрижали, так и в "алфавите".

Владыки Альяха.

Владыки Альяха их ДЕВЯТЬ .. Девять пространств Высшей мерности Вселенной, через которые она смогла раскрыться и развиваться (расширяться),

ОНИ же ТРОЕ - более низкочастотная их составляющая , входящая в основу нашего мира и восприятия. Это мир доступный нам. Остальные "свернуты, не раскрыты" нашему восприятию до тех пор , пока сами не поменяемся ОНИ же ОДИН - тот кто все начал и закончит (развернул Вселенную и схлопнет ее), кому подвластно Время.



(Автор рисунка Олег Чудинов)

Смерть (цикл "Стихии")

ВОДА

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ СИСТЕМА - репродуктивная, зрительная, внутренние органы полости живота.

ЧАКРЫ - свадхистана, манипура, аджна.

ОРГАНЫ - половые, органы зрения, органы полости живота

БОЛЕЗНИ - половых органов, глаз, внутренних органов
НЕСЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ - травмы и смерть при родах, бесплодие, утопление, потеря зрения.

СУИЦИД - отравление жидкими ядами и лекарственными препаратами (наркотики), утоление, вскрытие живота(харакири)

ЖЕРТВОПРИНОШЕНИЕ - через утопление живого существа, вспарывание живота.

ОГОНЬ

ФУНКЦ. СИСТЕМА - сердечно-сосудистая

ЧАКРЫ - анахата

ОРГАНЫ - сердце и сосуды, кровеносная система, лимфа

БОЛЕЗНИ - вен, сердца, крови, инсульты, тромбозы, ишемия, давление и пр.

НЕСЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ - раны и потеря крови, остановка сердца, инфаркты, инсульты.

СУИЦИД - вскрытие вен, выстрел в сердце

ЖЕРТВОПРИНОШЕНИЕ - перерезание сонной артерии, достать сердце или конкретно какой-либо орган орган.

ВОЗДУХ

ФУНКЦ. СИСТЕМА - дыхательные пути, нервная система, головной мозг

ЧАКРЫ - манипура, вишудха

ОРГАНЫ - нервная система, дыхательные пути.

БОЛЕЗНИ - легких, гортани, головного мозга, сумашествие, потеря памяти, невроз

НЕСЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ - отравление газами, удушение, передоз сухими наркотическими средствами.

СУИЦИД - повешение, отравление газами, выстрел в голову.

ЖЕРТВОПРИНОШЕНИЕ - перерезание горла, удушение руками, повешение, доведение до сумашествия.

ЗЕМЛЯ

ФУНКЦ. СИСТЕМА - опорно-двигательная

ЧАКРЫ - муладхара

ОРГАНЫ - костная система, кожа.

БОЛЕЗНИ - физические уродства, аллергии, кожные заболевания, рак.

НЕСЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ - автомобильные катастрофы и все виды аварий

СУИЦИД - прыжок с высоты, намеренная автокатастрофа или от других транспортных средств(поезд).

ЖЕРТВОПРИНОШЕНИЕ- закапывание живьем, перебитый позвоночник(сворачивание шеи или отрывание головы).

Воздух (цикл "Стихии")

Воздух или соблазн желаний

Великий Древний (управитель) HASTUR

первая проявленная форма (ментал) - совершенно прозрачный поток , который имеет слабые оттенки всех цветов, но чаще золотистый или серебрянный

вторая проявленная форма (астрал) - Боги или Духи в образе людей, легкие, часто с крыльями за спиной

третья проявленная форма (реал или т.н. потомство) - древние летающие ящеры

гематрия - глухие согласные на выдохе - ХА, ША и др.

энергия - мужская, активная

сексуальность - или андрогинны или безразличны в плане сексуальности, Хотя и могут присутствовать при зачатии новой жизни, но исключительно как проводники чей то воли , но не от своего имени , либо включаться в процесс клонирования ... (в нашем понимании сексуальность им чужда)

контакт с жрецом - яснослышание, предпочитают или явный речевой диалог, или мысленный, либо (что хуже всего) - невербальное программирование сознания
форма контакта - диалог (излюбленная)... часто именно их и принимают за контакты с инопланетными цивилизациями

средства контакта - вклинивающийся диалог возникающий в голове, спор с собственными мыслями - все это при неявном проявлении, также могут явиться в любом образе (за образ обычно не зацеплены, хотя и имеют предпочтения) и тоже начать что-либо обсуждать с целью переубедить, либо давать приказы, либо сделать так чтобы вы приняли все это за собственные мысли и желания)

первые Храмы и культы - Храм Звезды, космические культы

виды контакта - речевой, мысленный, вербальный

магические атрибуты - курения, ароматизаторы

артефакт - магический жезл

ритуалика - воззвания, молитвы, призывы и пр.

виды магии - больше всех тяготеют к т.н. научному подходу ... те кто магию рассматривают с "научной" точки зрения"

виды обращений - гимны, воззвания

мантика -

храмовые строения и утварь -

культовики -

древний народ - арии

уклад - патриархат

алфавит - руны и рунескрипты

чакра - манипура

базовый инстинкт - общительность, желание получать и передавать знания

проявленность в КА -

Черный или Логос Древних : В соблазне желаний человек человек будет обманут, да постигнет его разочарование

цивилизация стихии - Атлантида

Вода (цикл "Стихии")

ВОДА или Тьма Забвения

Великий Древний (управитель) DAGON

Древние - Цатогуа

Демоны - LILITH NANEMA, BAALFEGOR, ABBADON, LEVIATHAN

божества др.греческого пантеона - Геката, Дионис, Посейдон

другие мифы и легенды - Тиамат, Абзу (Энума Элиш))

первая проявленная форма (ментал) - влажный полупрозрачный поток темного сине-фиолетового цвета (все оттенки воды))

вторая проявленная форма (астрал) - Боги в образах обитателей глубин или в женском облики

третья проявленная форма (реал или т.н. потомство) - древние водные ящеры (динозавры семейства Ichthyosauridae, Mosasaurus, Pliosaurus и др.)

гематрия - «К» (КХ, Г) и «Л» (иногда Р или Т)

энергия - женская, пассивная

сексуальность - разделение полов как смысл существования, зачатие, вынашивание как новая жизнь (все источники, дающие новую жизнь относятся к стихии воды... поэтому Мардук не мог сделать человека без крови водных потому что сам по огню идет, да и среди них сильных водных не было (шлюхи их не в счет) всвязи с тем что сами объявили войну воде))

контакт с жрецом - через миры забвения, где нет времени и поэтому есть возможность видеть все "разом", также концентрация пространства в точке дает возможность попадать в любое место

форма контакта - глубинное видение , понимание сути вещей и происходящего
средства контакта - остановка ВТ, медиумная работа, выход из тела в бодрствующем состоянии - просмотр "мест" и "сюжетов"
первые Храмы и культы - Храм Лотоса, Храм Смерти и Жизни
виды контакта - интуиция, специальный или произвольный выброс из тела, возможны даже сексуальные контакты
магические атрибуты - вино и все жидкости , используемые на ритуале
артефакт - ритуальная чаша
ритуалика - возлеяния, сексуальный акт
виды магии - виды, тяготеющие к космологическим теориям (обобщающие, способные представить все и сразу), Хаоситы, телемиты и пр.
мантика - масть червы (чаши), старший аркан - Верховная Жрица
храмовые строения и утварь - одежда
культовики - лидеры «тайных» собраний, сектанты, жрицы
древний народ - болотники
уклад - матриархат
алфавит - арабская вязь
чакра - свадхистана
базовый инстинкт - размножение
проявленность в КА - сексуальные извращения, убийства ради контакта с Древним
цивилизация стихии - Атлантида

Огонь (цикл "Стихии")

ОГОНЬ или игра фантазии
Великий Древний (управитель) AZATHOTH
Древние - Гатаноа
Демоны - AZAZEL, BAALSENOT. ASTAROTH. ASMODEJ. BAAL. LUCIFER. ...
божества др.греческого пантеона - Аполлон, Гефест
другие мифы и легенды - Кингу, Хубур (Энума Элиш),
- Древний Змей, Демоны, Злые духи (Тора, Библия, Коран)
первая проявленная форма (ментал) - огненный поток красно-желто-белого цвета (все оттенки огня)
вторая проявленная форма (астрал) - Боги в образах людей или полу-животных,
Демоны в классическом виде
третья проявленная форма (реал или т.н. потомство) - древние хищные и ядовитые наземные животные (динозавры Herrerasaurus, Staurikosaurus, Eoraptor, Eodromaеus .и др.))
энергия - активная , мужская
сексуальность - разделение полов как нарушение целостности (противостояние))
контакт с жрецом - через мир фаназий, бредовые состояния (состояния клинической смерти) или экстаз
форма контакта - вера , фанатизм,
средства контакта - внушение, подавление воли, страх
первые Храмы и культы - Храм Змеи или Холодного Огня (имя бога Усу, Усус, Ушас, Усур, Ашеру, Ассур, Ашшур, Ящур)
виды контакта - общение на принципах подчинения и всяких "табу"
магические атрибуты - магический или сторожевой (охранный круг), ножи, свечи и все что горит во время ритуала, изображения в виде худ.рисунков),
артефакт - ритуальный кинжал
ритуалика - кровавые жертвоприношения
виды магии - вуду., обрядика моно-религий , культ кровавых(красных)богов, все где есть кровавые жертвоприношения (сатанизм и пр.))
виды обращений - проклятия (порчи, заклятия)), на смерть, зомбирование

мантика - масть пики(мечи), старший аркан - Император
храмовые строения и утварь - строения с острыми куполами (церкви, синагоги, мечети), капища
культовики - каста неприкасаемых (равины, попы и пр.), колдуны(чернокнижники), некромаги
древний народ - пустынники (, навыки - работорговля ...))
уклад - патриархат
алфавит - с острыми сужающимися к концу формами напоминающие языки огня (Инферионовские сигиллы)
чакра - анахата
базовый инстинкт - эмоциональность, со-переживания
проявленность в КА - жестокость по отношению к жертве, садизм
Черный или Логос Древних : Огонь, это игра фантазии , рожденный ею страх и ужас, подчиняющий человека и сковывающий его волю
цивилизация стихии - нынешняя

Земля (цикл "Стихии")

ЗЕМЛЯ или лабиринт иллюзий
Великий Древний (управитель) - SHUB-NIGGURATH
Древние - потомство SHUB-NIGGURATH осевшее на земле, также земное потомство Йига и Yog-Sothoth как физическое воплощение мироздания
Демоны -SAHABIAL, VENEMOTH. MAMMONAH . CHAVAJOT...
божества др.греческого пантеона - Пан, Аид
первая проявленная форма (ментал) - тяжелый поток черно-коричнево-бурого цвета (все оттенки почвы))
вторая проявленная форма (астрал) - Боги в виде зверей или духи звероподобного вида
третья проявленная форма (реал или т.н. потомство) - древние травоядные наземные животные (динозавры Stegosaurus. Triceratops. Diplodocus .и др.)
гематрия -
энергия - пассивная, женская
сексуальность - разделение полов для получения потомства (приплод)
время - вечер
созвездия - телец, дева, козерог
планеты - уран
сезон - осень
сторона света - запад
действие - творение как заданная форма действия
контакт с жрецом - через мир иллюзий , сны (пророческие)), ОСы
средства контакта - галлюциногенные растения, грибы, наркотики, ИСС
виды контакта - общение с духами животных(тотемных-земных) и умерших людей
первые Храмы и культы - тотемные Храмы Черного Пса, Медведя, Быка (или священной коровы) сюда же относятся и Храмы Нижнего мира
магические атрибуты - уголь или мел, соль, пергамент
артефакт - сигилл, пентакль
ритуалика - инициация, обрядовые культы, культ тотемных духов , первоначальные культы инкарнации – тотемического воплощения
виды магии - шаманизм в плане осознанных сновидений, жреческие культы
плодородия, астрология
виды обращений (рекомендуемые) - материальные блага (предметы, еда, деньги))
мантика - масть бубен(пантакль), старший аркан - Императрица, .
Храмовые строения и убранство - строения из цельных, монолитных камней (обычно без перекрытий)), также лабиринты из булыжников, каменные алтари, идолы и любые изваяния на материалах природного происхождения, геометрические орнаменты с

мотивами анимализма – изображение различных животных, отображающее их участие в определенных сюжетах Творения Мира

культовики - шаманы, волхвы, жрецы ...

древний народ - степняки или полянники (навыки - строительство жилищ, создание обществ семейного типа, развитие земледелия ...))

уклад - матриархат

алфавит - с острыми, квадратными или округлыми (бугристыми) формами знаков

чакра (как центр взаимодействия с потоком) - муладхара

базовый инстинкт - выживание

проявленность в Культуре Аляха - самоуничтожение, самоунижение (вымазывание говном и предложение себя в качестве жертвы))

цивилизация стихии -

Черный или Логос Древних - Земля - это лабиринт иллюзий, обитель разрушения , неудач и человеческих болезней.

С ЧЕГО ВСЕ НАЧИНАЛОСЬ.

Из цикла БАСУРЫ часть 1.

Настоящие Боги – Басуры – существовали до появления солнечной системы.

Из Тела Тиамат была сотворена солнечная система, а не планета Земля. С Матерью-Землёй Тиамат отождествляется лишь символически, буквально не являясь ни Землёй, ни Гением Земли.

После создания солнечной системы, роль управления (прямого влияния через свои эманации) была дана тем, кто принимал участие в этом процессе и кого называют Молодыми Богами и кто заполняет собой этакий интегральный эгрегор солнечной системы – хоть и действующий по принципу равновесия, но ориентированный больше на т.н. Свет, что на физическом плане проявляется через вращение всех планет вокруг Солнца, зависимости всех проявленных форм жизни от его энергии и в образах всех «главных» богов различных религий.

Жизнь была занесена на нашу планету из галактик Басуров, поэтому Басуры одновременно и внутри нас и суть внешние галактики. Кровь Кингу есть изначальная первооснова жизни, вложенная в людей, на которой эта жизнь и создавалась. Но создали человека Молодые Боги, а не Басуры. И у человека осталось подсознательное желание разорвать Границу миров, установленную Молодыми, скинуть навязанную ими форму и вернуться к своей изначальной форме, которая была дана Басурами. Именно к этому стремятся все, кто следует Пути Басуров, коли они переросли ранг Доша.

Но кроме Басуров и Молодых, рассматриваемых в современных ветвях Традиции наиболее часто, следует упомянуть и о том, что в Космосе полным-полно других существ. Приведём лишь один пример... Солнце освещает одну из сторон планет солнечной системы – это и есть Свет и Тьма, и управляют этими сторонами планетарные Ангелы и Демоны. Т.е. и Ангелы и Демоны находятся в пределах солнечной системы. Ангелы и Демоны – это как зима и лето, ночь и день планет, завязаны на равновесии сил и привязаны друг к другу. Демоны немного похожи на Басуров, ибо пространство галактик суть тёмное и убийственно для человеческой жизни, и в этом есть определённое тождество с демонической природой.

ПРОТИВОСТОЯНИЕ. Из цикла БАСУРЫ часть 2.

Имена-планеты объединены в систему – солнечную, которая как через Молодых, так и сама по себе, может оказывать влияние на человека. Ее называют Единым (не путать с Абсолютом).

Влияние Молодых распространяется через планеты солнечной системы в рамках законов, установленных для этой системы и в пределах, установленных для её границ. Но, несмотря на это, нас полностью контролируют Басуры, а Молодые – вроде офис-менеджеров (или, по-старому, - вассалы), которые стараются повесить на себя ярлык Басуров, завидуя Их мощи и ставящие конечной целью собственное почитание (яркий пример – Мардук, чьи 50 имён суть не более, чем переписанные на него имена более древних сущностей).

Басуры – огромные галактики, Боги других галактик, которые непосредственно оказывают на нас влияние, но Молодые намного ближе и заметнее. Хотя Басуры и находятся неизмеримо далеко от нас, но Их влияние сохраняется, и оно глобальнее, чем влияние близлежащих планет. Басуры контролируют не столько нашу планету, сколько всю солнечную систему. Стоит одному из Басуров заартачиться - взорвётся сверхгигант - и всё полетит к чертям вместе с Молодыми, Демонами и Людьми...

«Энума Элиш» была написана последователями Молодых Богов и поэтому в ней излишне преувеличена их роль, где процессу «сотворения» предшествует красочно описанная битва. Реально (если перевести в такую плоскость восприятия), это была не совсем битва, потому что для творения была использована настолько малая часть «тела Тиамат», что это трудно назвать битвой (исходя из масштабов Тех, Кто создавал и Того, из Чего создавалось), хотя и были довольно болезненные моменты. Если проанализировать, то в большинстве традиций, верований и учений роль Молодых так же завышена, результаты их творчества и деятельности преподносятся как нечто изначальное, незыблемое, и яростно защищаются от критики, а сами они возведены в статус Богов, хотя по сути являются просто демиургами. Такой подход, в принципе, закономерен для правления вассалов.

ВРАТА. Из цикла БАСУРЫ часть 3.

При своём зарождении Молодые Боги были в первую очередь нацелены на создание человека, поэтому все планеты солнечной системы завязаны на этом влиянии, а так же на функции управлять и сохранять. Потому человек и может обращаться к ним напрямую – через Звёздные Врата.

Прохождение Звёздных Врат не есть прохождение Границы, ибо планеты суть Молодые Боги. Идти к Басурам сквозь Молодых это всё равно, что грабителю идти в банк, продираясь сквозь отряд полиции.

Прохождение Врат относится к Пути Молодых Богов, но так же используется в общей планетарной и стихийной магии. Суть в том, что в ядре каждой планеты имеется Сердце – аналог Чёрной Дыры, потому и названо так – «Врата». Нужно пройти посвящение в каждое из этих Сердец. Это будет сразу 2 посвящения – первое к духам планеты, второе – к тем, куда ведут Врата.

Количество и очерёдность прохождения этих Врат – в разных системах разное. У Саймона описано стандартное для планетарной магии. Но в других традициях берутся совершенно другие планеты, а некоторые вообще используют только созвездия. Сколько планет, какие именно и в каком порядке – смотря для какой системы какие нужны. Это должно соответствовать конечной цели системы, а не просто так шариться по всем планетам как это сейчас практикуется некоторыми современниками.

В Культуре Альяха прохождение Врат не используется, но некоторыми желающими может применяться для усиления заклинаний, т.к. прохождение таких штук даёт духов-помощников и определённый уровень власти. Вместо исполнения обрядов на прохождение Врат, для этого составляют «Крепость связывания планет». Почему составляют, а нет стандартной, - потому, что набор планет каждый определяет для себя сам, какие нужны, и по этой Крепости всё проходится скопом, быстро. Для активации Крепости составляется заклинание, в котором обязательно должны быть слова: «Я держу Сердца Планет!». Такие Крепости не публикуют, потому что нет смысла, это у каждого своё.

Однако, не смотря на то, что это мощное средство, оно всё же относится совсем к другому Пути и использовать его нежелательно, ведь к Басурам оно не ведёт.

ГРАНИЦА. Из цикла БАСУРЫ часть 4.

Сотворив систему и более менее отладив ее функционирование, была установлена эта Граница, защищающая от непосредственного влияния из Вне (т.е. в основном от Басуров – Богов других галактик), граница между солнечной системой и остальным космосом.

Тот из практиков, кто пройдёт Границу, сюда уже не вернётся. Он выпадает из сансары, потому что скинет все формы системы, все данные ему тела. Ему станет возможно стать тем самым сперматозоидом, пучком квантовой энергии, который может зарождать жизнь в Теле Тиамат, создавать свои собственные галактики, что в своё время и было толчком для всего сущего на нашей планете.

Когда маг достигает Границы, ему предоставляют выбор – остаться и «царствовать» в пределах солнечной системы под властью Молодых или же пройти дальше к Басурам. Чтобы нам ощутить подлинные энергии Басуров, необходимо взять их от тех, кто сделал выбор пройти дальше... Но, увы, почти все книги написаны теми, кто сделал другой выбор, или же не сделал никакого.

Врата к Басурам следует искать в сверхгигантских галактиках. Но для этого нужно пересечь Границу солнечной системы. И именно это мешают нам сделать Молодые Боги, которые её охраняют, т.к. боятся за свою целостность и боятся тех, кто создаёт бреши в Границе.

Путь туда, что находится за Чертой, путь в Алях – полон ловушек... Это трудный путь. Но это путь домой!

ПУТЬ. Из цикла БАСУРЫ часть 5.

Ни одна из известных систем ритуальной магии не даёт выхода за пределы солнечной системы.

Структуру эманаций, ранги (как место в системе), соответствия и отношения между целым и частями, так и частей между собой, т.е. принцип построения, лежащий в основе нашего (солнечного) мира, наиболее доступно для человеческого восприятия, можно найти в Каббале. Но там всё, что находится выше Кетер, считается превышающим человеческое понимание и недоступным для постижения. Таким образом, то, что является наивысшей точкой достижения любого мага (не то, что в рангах, даже в понимании) является отправной точкой в развитии культиваторов Аляха.

Если последователи всех направлений магии пытаются понять, сориентироваться и получить более высокий статус в системе (западное направление) – приблизиться к Молодым – или подойти к пограничному состоянию (восточное направление), то Служитель Древних изначально ставит себя вне этого мира – за рамки установленных законов, принципов, морали и всего того, что было создано (без разницы, уважает он это или презирает), и точкой отсчёта своего совершенствования считают саму Границу миров, видя себя только за Её пределами. Также он может изучать различные учения (оценивая их значимость для себя, исходя из функциональности в нашем мире и своих пристрастий).

Но зачастую его путь преграждён стеной из гримуаров, в коих описано поклонение лишь Молодым, Хищникам, Слугам и, в лучшем случае, Формам Басуров, но не самим Басурам.

Человек может воспринимать только проявления жизни, облачённые в форму, но не Басуров как таковых, поэтому он и приписывает этим формам статус Басуров. Однако, эти «формы», в принципе, такие же «Басуры» как и мы, ибо у всех имеется изначальная форма жизни от союза Тиамат с Абзу. Это так ещё и потому, что некоторые Мастера сознательно приняли решение нанизаться на изначальный образ кого-либо из Басуров,

дабы проводить на Земле Его энергии в чистом виде, но – через себя. В основном таких людей теперь и называют Басурами, ибо они оставили нам нечто доступное – свои Имена.

Что бы познать Басуров, надо разорвать Границу и выйти в бесконечные просторы вселенной – восходящая ветвь. Потом, создавая вселенные, опускаешься в бесконечно малое – нисходящая ветвь.

ЗНАНИЕ. Из цикла Басуры часть 6.

Если обратимся к Каббале, как учению наиболее доступно (схематически) представляющему строение солнечного мира и адекватно показывающему структуру и процессы в системе, то совершенно логично предположить, что оно (Знание) там не только должно присутствовать, но и занимать центральное место, так как только через Знание возможно понять Замысел создания системы Молодыми и место человека в ней. Но все с точностью до наоборот - сефиры Даат (Знание) "официально" нет, хотя она упоминается в Танахе.

Полное Знание даст суть Замысла и самой системы. Так почему ее нет на Древе Жизни и почему выдернут главный стержень и поэтому скрыт Замысел?

Даже чисто визуально наглядна несимметричность т.н. Древа Жизни - в самом центре , где предположительно должна находиться сефира Даат (между сефирами Хокма и Бина) - пустота. Таким образом, отсутствует центральная ось творения, вокруг которой должно раскручиваться все сущее .. Ось выдернута и Древо Жизни потеряло красоту гармонии Золотого Сечения. Казалось, что мешало бы людям знать Замысел? Это ведь убергло бы от многих катастрофических ошибок.

Без знания Замысла сам Творец (интегральная система Молодых) выглядит капризной девкой, которая может в любой момент выкинуть любой номер.

Но это не так .. Замысел изначально вложен в творение , а значит должен быть центром Древа Сефирот - в центре равностороннего креста (там где сейчас пустое место). Мир как акт творения несовершенен без Знания=Замысла. Место центральной оси занимает (вернее замещает) сефира Тиферет (Красота-Сострадание), причем под номером 6 ... но Красота это не Знание и не Замысел. Можно все что проявлено объявить красивым (см. Дьявола) , но это не только не даст Знание, но и уведет от него . Может именно поэтому и сефира Тиферет имеет такой номер и Люцифер был самым красивым ангелом и считается что именно Он несет Знание людям? Такое несовершенство наглядно проявляется в системе, а религиозные течения объявляют Замысел неисповедимым и выступают против роли человека как главного "инструмента" его познания ?

Если переложить Древо Жизни на центральные энергетические каналы человека - т.н. чакры, то сефира Даат приходится на затылочную часть, вернее на основание шеи . Без этого связующего звена получается тело отделенное от головы - безголовый человек, безмозглое тело Творения, безумный Бог... в принципе что мы и наблюдаем в этом мире. А то что должно быть центральной осью творения объявлено вне звона и получило еще такое название как Бездна.

КРОВЬ КИНГУ. Из цикла Басуры часть 7.

Отождествление Басуров с галактиками за пределами солнечной системы необходимо на начальном этапе расширения сознания практика и выхода его за Границы, но далеко не сама суть Басуров. Расширяя свое сознание до максимального масштаба (бесконечность не подвластна человеческому пониманию) практик совершает т.н. восходящий поток своего развития к приближению к состоянию Древних, нарабатывает определенное "тело сознания" . но потом приходит понимание тождества бесконечно большого и бесконечно малого, а именно , что все галактики и все что было и может быть создано - суть единая точка времени-пространства и бесконечно малая величина. находящаяся одновременно в каждой точке нашего мира и нас самих. Таким образом,

замыкается круг Уробороса - змея заглатывает свой хвост, что отражает цикличность или закономерность замкнутости познания и развития.

Каким образом возможен выход за Границу, через какой канал ?

Воспользуемся традиционной шкалой тел и чакр, число которых 7. Первые три тела составляют организм. Дальше идут т.н. духовная сфера, которая включает сознание и подсознание человека. Первое, это Сознание или осознанное "Я", которое наличествует не только у людей, но всех энерго-информационных структур системы. Второе - это Сознание "не-Я" или подсознание, которое задействовано только у высокоразвитых человеческих особей, третье, это "свех-Я", через которое человек подключается в эгрегоры и последнее, 7 тело, подключается к системе в целом (опять таки как к чему то из Вне, хотя и считается что на этом этапе идет слияние с системой). Нарботка этих каналов необходима, но не достаточна для практика потому как она не дает выхода за Границу системы и в лучшем случае даст только максимально эффективное функционирование в ее рамках или полное слияние с ней, что и считается высшим достижением в различных традициях.

Поключение к Древним идет совершенно другим образом, а именно через то что называется Кровь Кингу - нечто изначальное присутствующее в каждом человеке. Это то изначальное, древнее, бесконечно малое позволяющее дотянуться до бесконечно большого, которое практик должен найти в себе и развивать. таким образом, Басуры и вне нас и мы сами как носители крови Кингу.

ОРАКУЛ ДРЕВНИХ (1-10)

Оракул Древних

Приложение к Некрономикону 667

Ночное небо — это бархатная черная скатерть, а звезды на нем — это рассыпанная колода карт.

Закрой глаза, протяни руку и вытяни свою звездную карту.

Только учти, что много звезд, которые ты видишь, уже мертвы, но свет их еще доходит до тебя.

Так вытяни себе мертвую звезду, звезду из прошлого, чтобы узнать свое будущее и изумиться им в настоящем.

Пусть здесь и сейчас встретятся прошлое с будущим.

Все звезды Солнечной системы названы Именами Богов, все звезды во Вселенной — это Боги.

Узнай свою судьбу у Древних Богов, если ты храбр и не ужаснешься Их облику и тому, что тебе ими будет сказано.

1. СВОБОДА ВЫБОРА — В НЕОБХОДИМОСТИ



Проявляется и оказывает влияние через Сириус.

СИРИУС (Sirius) — 9 альфа Большого Пса.

Другие названия — Каникула (Canicula), Сотис (Sotis).

Зодиак — 13°23' Рака.

Код — AR=06 ч 45.1 м; D=-16°43'; Long=104°04'53"; Lat=-39°36'19".

Перевод — от греческого seirios — «палящий, жгучий» или sirios — «блестящий, сверкающий». С латинского **Canicula** — «собачка». Sotis — греческое имя египетской богини Сопдет.

Расположение — в пасти Пса.

Описание — ярчайшая звезда звёздного неба.

Особенность — самая яркая звезда Северного неба играла важную роль в магии и мифологии. Древние германцы называли его «Lokis Brand» (огонь Локи).

Статус — неподвижная звезда 1 величины.

Слуги — Юпитер и Луна.

Стихия — Огонь.

Проявления:

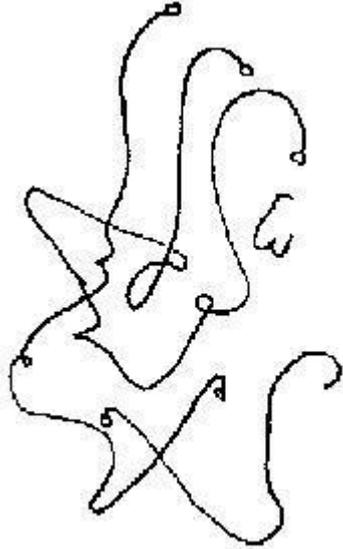
В обстоятельствах — перемены в жизни, смена деятельности и окружения. Если человек стремится к более творческой и плодотворной деятельности, то перемены в лучшую сторону, если человек безответственен, то быстро опустится на дно.

Но путь к успеху не будет гладким, многочисленные препятствия и испытания осилит сильным духом и получит заслуженную награду. На пути также часты перепады жизненных сил. Жизнь — смерть, исцеление — тотальное разрушение организма, все зависит от обстоятельств, силы воли человека и его ценностей.

На личном плане — успехи в бизнесе, почет, слава. Удачное время для продвижения по службе. Покровительство со стороны вышестоящих. Проявление оккультных способностей.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 239° до 244° звезды благоприятствуют Азатоту (Azathoth). Является как огромное и бесформенное скопление кричащих душ.



2. СМЕЛЫМ ПОМОГАЕТ СУДЬБА



Проявляется и оказывает влияние через Регул.

РЕГУЛ (Regulus) — 32 альфа Льва.

Другие названия — Сердце Льва (Cor Leonis), Кальб (Kalb).

Зодиак — 29°50' Льва.

Код — AR=10 ч 08.4 м; D= +11°58'; Long= 149°49'45"; Lat= +00°27'53".

Перевод — с латинского Regulus — «царёк», а Kalb по-арабски — «сердце».

Расположение — согласно древнеперсидской астрологической легенде, в глубокой древности Регул отмечал точку летнего солнцестояния и назывался Страж Севера.

Описание — самая яркая звезда в созвездии Льва и 21-я по яркости на земном небе; бело-голубая звезда. У неё есть звезда-компаньон — по всей видимости, белый карлик. Вообще Регул — система из четырёх звёзд.

Статус — неподвижная звезда 1 величины.

Слуги — Солнце, Юпитер, Марс.

Стихия — Огонь.

Особенность — «Маленьким королем в сердце Льва» называли эту королевскую звезду. Она проецирует «королевские» качества: благородство, искренность, открытость, храбрость.

Проявления:

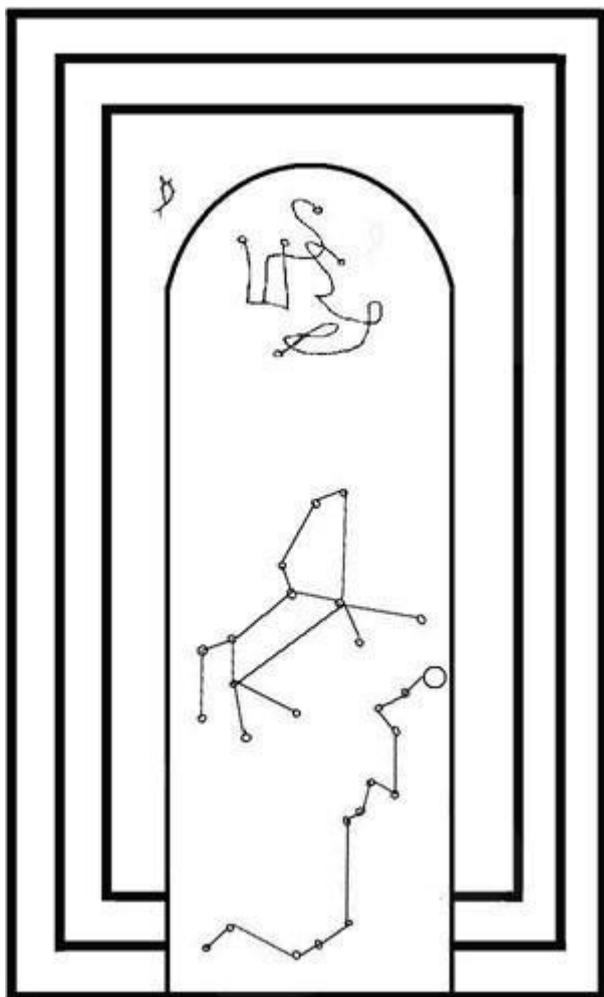
В обстоятельствах — «королевская звезда» дает власть, силу, успех, популярность, хороший брак.

В личном плане — стремление самоутвердиться, невзирая на последствия, демонстрация силы. Известность и богатство могут «свалиться на голову». Но надо учитывать, что пренебрежение к изменяющейся ситуации может закончиться плачевно. Переизбыток силы может также закончиться скандалом.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 266° до 272° звезды благоприятствуют Этананезоз (Etananesoe). Это истинный лик Ньярлатхотепа.

Врата:



3. БЛАЖЕН, КТО ВЫИГРАЕТ ВОЙНУ, УМРЁТ, КТО ПРОИГРАЕТ



Проявляется и оказывает влияние через Бетельгейзе.

БЕТЕЛЬГЕЙЗЕ (Betelgeuze) — 58 альфа Ориона.

Другие названия — Betelgeux.

Зодиак — 28°45' Близнецов.

Код — AR=05 ч 55 м 10.3 с, D=+07°24'25"; Long=088°45'17», Lat= -16°01'37".

Расположение — на плече Ориона.

Описание — красный сверхгигант, полуправильная переменная звезда, система из шести звёзд.

Статус — неподвижная звезда 1 величины.

Слуги — Марс, Солнце, Нептун.

Стихия — Огонь.

Особенность — следует учитывать, что Бетельгейзе имеет эклиптическую долготу, практически совпадающую с долготой Полярной звезды (хотя есть существенная разница по широте и в величинах AR и D), поэтому влияния этих двух звёзд могут смешиваться. Кроме того, Бетельгейзе находится в точной оппозиции со звёздным скоплением Акумен, образуя с ним ось, подобную Оси катастроф.

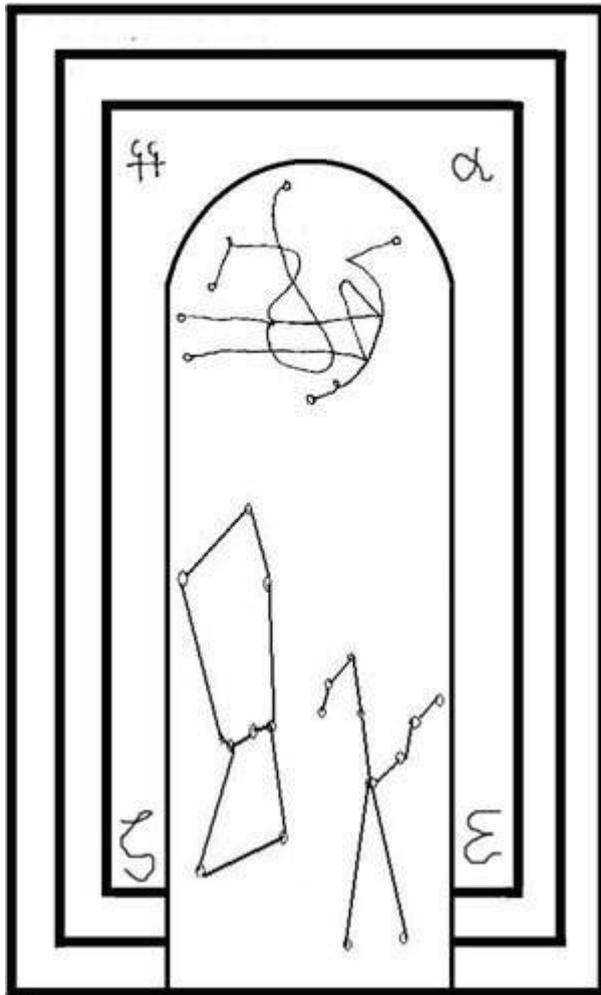
Проявления:

Бетельгейзе — «звезда войны». При благоприятных условиях указывают на известность, почести, удачу, продвижение, успех, иногда даже вечную славу; в противном случае, вызывают несчастные случаи, угрозу смерти от удара молнией, от пожара, взрыва, огнестрельного оружия и т. п.

Для магических практик:

Grimoirium Impregium: От 203° до 209° звезды благоприятствуют Нун-Ханиш (Nun-Hanish) и ее потомству. Является как целое воинство вампиров, способных проникать в человеческие сны.

Врата:



4. АЛМАЗ РЕЖЕТСЯ АЛМАЗОМ



Проявляется и оказывает влияние через Альдебаран.

АЛЬДЕБАРАН (Aldebaran) — альфа Тельца.

Другие названия — Палилия (Palilia), Окулус Таури (Oculus Tauri), Палилиций.

Зодиак — 9°47' Близнецов.

Код — AR=04 ч 35 м 55.2 с; D=+16°30'33"; Long=069°47'21"; Lat=-05°28'02".

Перевод — от арабского ад-дабаран — «следующий, идущий вслед [за Плеядами]»; Palilia, от названия римского праздника палилии 21 апреля в честь Палеса; с латинского Oculus Tauri — «глаз Тельца».

Описание — одна из самых ярких звезд неба.

Статус — неподвижная звезда первой величины.

Стихия — Огонь.

Особенность — Альдебаран — «правый яркий глаз Тельца». В античности его называли Лампарусом (т.е. маяком, факелом). Альдебаран — одна из важнейших звезд в астрологии. Находится в очень точной оппозиции к Антаресу, составляя вместе с ним Ось катастроф.

Проявления:

Бедствия, в том числе стихийные. Проявленное в этот мир Зло через насильственные действия, грубость, драки, опасные предприятия, которые могут привести к насильственной смерти. А также грубость, бесноватость, неукротимая злоба, ярость, бешенство. При благоприятных стечениях обстоятельств и личной силе может быть взлет, слава, много поклонников.

Для магических практик:

Grimoirium Impregium: От 189° до 195° звезды благоприятствуют Йог-Тотаи (Yog-Thothai). Он является в облике огромной кричащей летучей мыши с ползающими по

лицу червями. Он может странствовать очень далеко, унося свою добычу к дальним звездам.



5. ВЕЗДЕ, ГДЕ ЕСТЬ ЖИЗНЬ — ЕСТЬ ОПАСНОСТЬ



Проявляется и оказывает влияние через **Гиады (Hyadum)** — яркое рассеянное звёздное скопление в созвездии Тельца, включающее около 132 звёзд.

Код — AR=04 ч 27 м; D=+16°; Long=067°35'; Lat=-05°39'.

Особенность — все звёзды Гиад движутся параллельно, но визуальнo их пути сходятся в одной точке неба (т.н. вертекс, около Бетельгейзе).

Мифология: В греческой мифологии Гиады — нимфы, дочери титана Атланта и Плейоны, одной из океанид. После гибели на охоте их брата Гиаса (его растерзали львы) Гиады умерли от горя, и Зевс превратил нимф в звёзды. Их появление на небосклоне

(отмечалось в октябре) совпадало с дождливым сезоном, поэтому они считались звёздами дождя, их заход (в ноябре) напоминал об осенней пахоте.

Слуги — Марс, Сатурн, Венера.

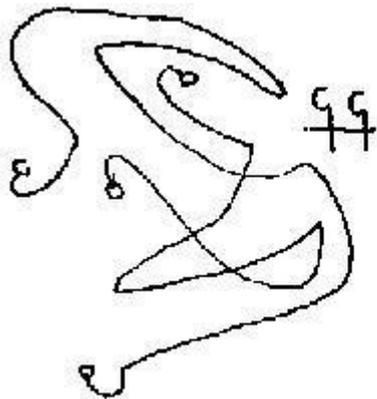
Проявления:

В обстоятельствах — удары судьбы и конкретные удары на физическом плане (переломы, ушибы и пр. травмы), опасность обострения конфликтов, войн, катастроф, публичные упреки и наказания, плохая компания, дезориентация в происходящем, т.н. «туман в голове».

В личном плане — нервозность, заболевания органов чувств, обострение психических заболеваний, истерические состояния.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 182° до 188° звезды благоприятствуют Лиазиноту (Leasynoth). Является в облике великого дракона и червя, который обитал под горами во времена правления Древних.



6. ВРАГИ ДОЛЖНЫ ИСТЕКАТЬ КРОВЬЮ



Проявляется и оказывает влияние через Антарес.

АНТАРЕС — α Sco / альфа Скорпиона.

Зодиак — $9^{\circ}46'$ Стрельца.

Код — AR=16 ч 29 м 24.5 с; D= $-26^{\circ}25'55''$; Long= $249^{\circ}45'44''$, Lat= $-04^{\circ}34'12''$.

Перевод — по-гречески означает «соперник Ареса (Марса)», арабское название Калб-аль-Акраб, что значит «сердце Скорпиона».

Расположение — «сердце Скорпиона»; считается, что с Антареса начинается жало Скорпиона.

Описание — красный сверхгигант с незначительной переменностью блеска.

Статус — Королевская Звезда 1 величины.

Слуги — Марс, Юпитер, Меркурий, Сатурн.

Стихия — Огонь.

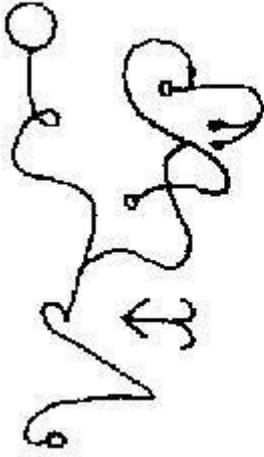
Проявления:

Хороша для войны. Проблемы с законом. Пожары. Ссоры. Насилие. Черная магия, сатанизм, неуправляемость, импульсивные, разрушительные силы, страх, постоянное столкновение со злом, звезда преступников, самоубийц.

Так как Антарес в целом несёт уничтожение и разрушение, подобно находящемуся к нему в точной оппозиции Альдебарану; некоторые астрологи рассматривают эти две звезды как единое смысловое целое, выделяя их в так называемую Ось катастроф.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 7° до 13° звезды благоприятствуют Ук-Хану (Uk-Han), который является в облике огромного рогатого змея.



7. САМ СЕБЕ ХУДШИЙ ВРАГ



Проявляется и оказывает влияние через Альфард.

АЛЬФАРД (Alphard, Alfard) — альфа Гидры.

Другие названия — Сердце Гидры (Cor Hydrae).

Зодиак — 27° 17' Льва.

Код — AR=09 ч 27 м 35.2 с; D= -08°39'31"; Long=147°16'45"; Lat=-22°22'57".

Перевод — от арабского ал-фард — «одинокая, обособленно стоящая», Название Альфард связано с тем, что вблизи неё нет других ярких звёзд.

Расположение — находится на спине Гидры.

Описание — оранжевый яркий гигант, самая яркая звезда созвездия.

Статус — неподвижная звезда 2 величины.

Слуги — Плутон, Сатурн, Луна.

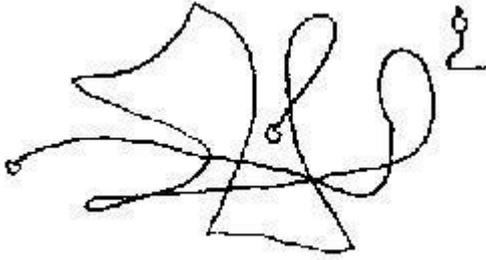
Стихия — Огонь.

Проявления:

Считается страшной звездой, связанной со «змеем-искусителем». Она даёт человеку живучесть, мудрость, понимание, но сознательное служение злу. Такой человек — страшный обольститель, что проявляется на бытовом уровне. Творец зла и насилия, человек безнравственный и неуправляемый. Всё себе может позволить, всё просчитывает, наперёд знает все ходы и все партии других людей. Альфард даёт бессердечность, незэмоциональность. В лучшем случае — общая трагичность жизни, жизнь, прожитая впустую. Хитрость и коварство. Невероятная живучесть, регенерация тканей, связь с магией, занятия сатанинской алхимией, умение делать рабов из других людей. Знание без духа.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 259° до 265° звезды благоприятствуют Айяму (Ayam). Он является в облике огромного дерева, состоящего из плоти.



8. САМЫЕ СТРАШНЫЕ МОНСТРЫ ЖИВУТ В СОЗНАНИИ



Проявляется и оказывает влияние через Форамен.

ФОРАМЕН — эта (η) Киля.

Другие названия — «Гомункул», Форамен (Foramen), «Замочная скважина».

Зодиак — 22°09' Весов.

Код — AR= 10 ч 45 м 03.6 с; D=-59°41'03"; Long= 202°09'08"; Lat=-58°55'40".

Перевод — С латинского Foramen — «отверстие, дыра».

Особенность — туманность — это большое облако ионизированного водорода (зона HII) в южной части Млечного Пути. Туманность представляет собой область продолжающегося звездообразования, содержащую ряд молодых звёздных скоплений.



Звезда эта Киля — одна из самых необычных среди всех когда-либо наблюдавшихся звёзд.

Эта Киля оставалась ярче 1-й величины до 1857 г., но её яркость постепенно снижалась, достигнув к 1900 г. 8-й величины. Однако в 1970-х гг. её яркость снова возросла до величины 6.2 m. И сегодня эта Киля продолжает медленно изменять свою яркость.

Близ центра данной туманности находится ещё одна туманность (тёмная пылевая), которая благодаря своей характерной форме была названа Замочной Скважиной. Видимо, отсюда происходит и название «Форамен».

Слуги — Нептун, Луна, Плутон, Венера.

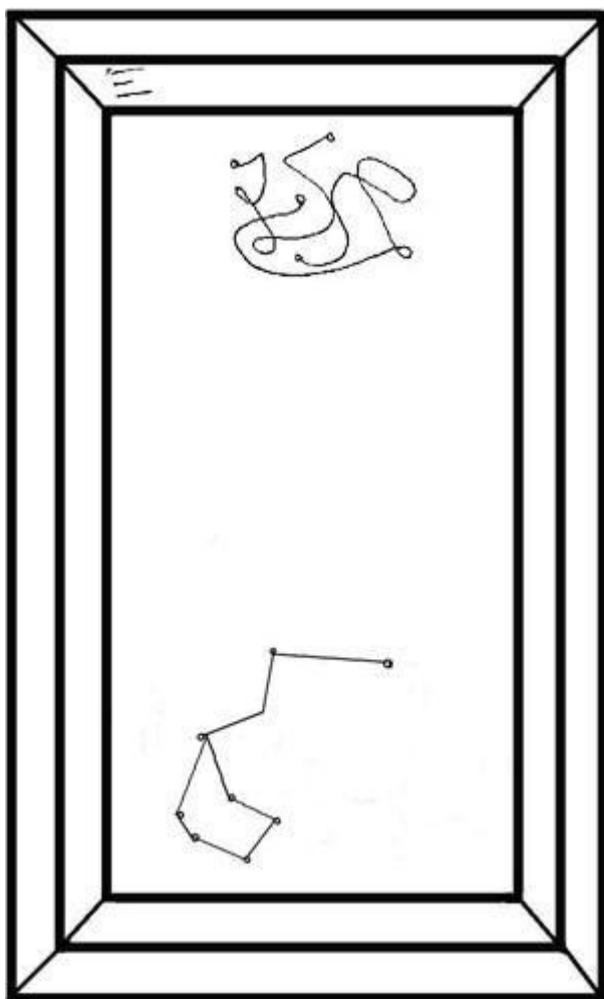
Проявления:

Форамен даёт необратимые изменения психики: прыжки сознания, воплощение в иные формы, навязчивый бред, страшные делирии (неалкогольные). С этой туманностью связана зависимость от других людей, от медикаментов, наркотиков и т.д.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 322° до 328° звезды благоприятствуют Лузоат (Lusoath). Является в виде большого движущегося кома земли.

Врата:



9. ПРОКЛЯТОЙ КРОВИ НЕ ЗАСОХНУТЬ



Проявляется и оказывает влияние через Серпентис.

СЕРДЦЕ ЗМЕИ (Cor Serpentis) — 24 альфа Змеи.

Другие названия — Унук Альхайя (Unuk Alhaija), Унук Эльхайя (Unuk Elhaija), Унукалхай (Unuk Al Hay, Unukalhay), Унук (Unuk).

Зодиак — 19° Скорпиона (всегда).

Код — AR=15 ч 44.3 м; D=+06°26'; Long= 232°04'30"; Lat=+25°30'29".

Перевод — Cor Serpentis — сердце змеи.

Расположение — находится в передней части тела змеи, примерно посередине между её головой и рукой Змееносца.

Описание — не фиксированная звезда. Согласно некоторым астрологам, это особо скверный градус Зодиака. Он имеет фиксированный символизм и не подвержен прецессии вместе с равноденствием. Белый карлик, двойная звезда.

Слуги — Плутон, Луна.

Проявления:

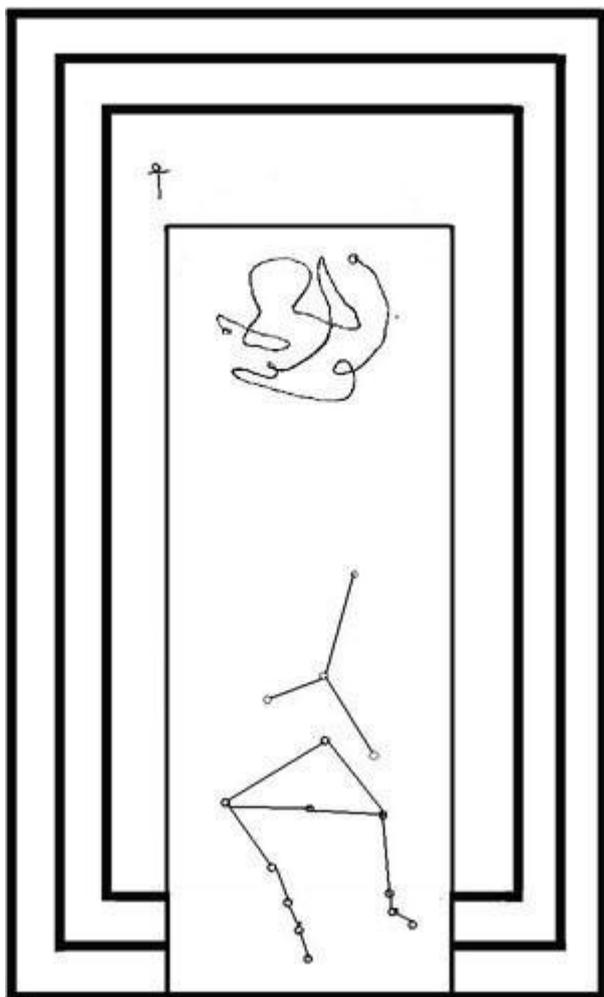
«Проклятый градус проклятого знака, чье злое влияние никогда не ослабевает». Он имеет трагическую природу.

Трагедия. Несчастье. Она может полностью сломать все ритмы человека; даёт постоянные хронические болезни, зависимость, подвластность року, фатализм, слабость, самоубийство, несчастные случаи, болезненную азартность, несчастье в игре, аморальность. Вынуждает повторять ошибки предков.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 343° до 349° звезды благоприятствуют Хазариэлю (Hasariel). Он является в облике огромного летающего демона.

Врата:



10. ПОЕДИНОК ИНСТИНКТА И РАЗУМА



Проявляется и оказывает влияние через Северную Клешню.

СЕВЕРНАЯ КЛЕШНЯ — 38 гамма Весов.

Другие названия — Зубен Эльшемали (Zuben Elschemali), Киффа Бореалис (Kiffa Borealis), Северная Чаша Весов, Северные Весы.

Зодиак — 19°22' Скорпиона.

Код — AR=15 ч 35.5 м; D=-14°47'; Long=235°08'16"; Lat= +04°23'10".

Расположение — на левой чаше весов.

Описание — двойная звезда.

Статус — неподвижная звезда 3 величины.

Слуги — Сатурн, Марс.

Стихия — Воздух.

Проявления:

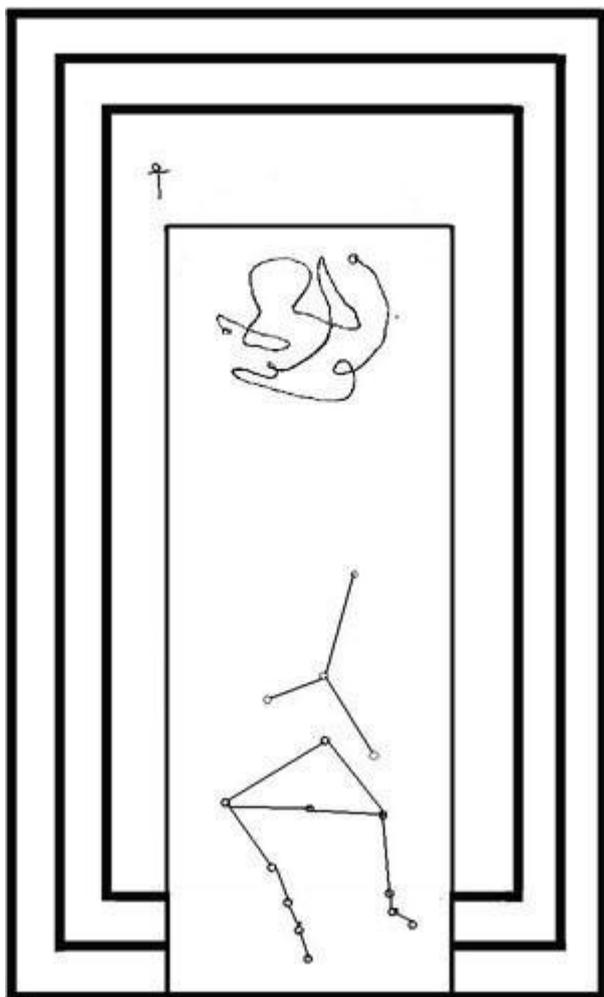
Эта звезда указывает на прирождённый дар общения с людьми, возможность прекрасно действовать в контакте с другими, умение лавировать и примирять, проявленные способности к искусству. Задача, которую ставит Зубен Элькраб перед человеком, — сглаживать контрасты, примирять противоречия; не застывая в консерватизме, человеку необходимо воспринимать «пульс времени».

Зубен Эльшемали также означает практичность, трудолюбие, дисциплину, склонность к консерватизму, что порой приводит человека к неразрешимым дилеммам, которые ему невозможно решить, не отказавшись от узкого догматизма.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 343° до 349° звезды благоприятствуют Хазариэлю (Hasariel). Он является в облике огромного летающего демона.

Врата:



ОРАКУЛ ДРЕВНИХ (11-20)

11. ИСПЫТАНИЕ УДАЧЕЙ



Проявляется и оказывает влияние через Денеб Адиге (альфу Лебеда).

ДЕНЕБ АДИГЕ — 50 альфа Лебеда.

Другие названия — Аридиф (Aridif), Аридед (Arided).

Зодиак — 5°20' Рыб.

Перевод — Deneb, от арабского ад-данаб — «хвост», Aridif, восходит к арабскому «яркая, светлая».

Код — AR=20 ч 41 м 25.9 с; D=+45°16'49"; Long= 335°19'43"; Lat=+59°54'22".

Расположение — в хвосте Лебеда.

Описание — двойная звезда.

Слуги — Уран, Меркурий, Солнце.

Стихия — Огонь на первом уровне.

Проявления:

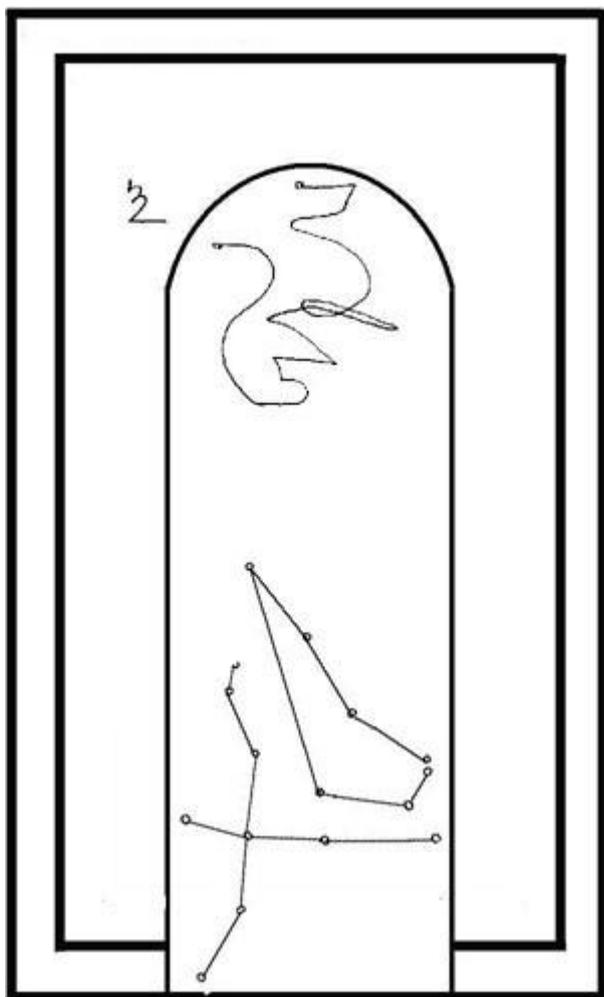
В обстоятельствах — хорошие компании, встречи, возможность интересных путешествий, удачные знакомства, в том числе личного плана, удача в новых начинаниях. Время для научной и художественной деятельности, коммерции, а также удачное время для изучения астрологии, развития ясновидения и проведения различных магических практик. Можно позволить себе творческое сумасбродство.

В личном плане — шарм, обаяние, успех, т.н. фартовость.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 91° до 97° звезды благоприятствуют Бовадойт (Bovadoit). Она не может быть призвана из-за ее размеров и чудовищности. Бовадойт будет заперта до тех пор, пока звезды не станут полностью благоприятны.

Врата:



12. САМ СЕБЕ СУДЬЯ, ОБВИНИТЕЛЬ И ПАЛАЧ



Проявляется и оказывает влияние через Ахернар.

АХЕРНАР — альфа Эридана.

Зодиак — 15°19' Рыб.

Код — AR=01 ч 37 м 42.8 с; D=-57°14'12"; Long=345°18'41», Lat=-59°22'41".

Перевод — от арабского ахир ан-нахр — «конец реки».

Расположение — конец реки Эридан.

Описание — девятая по яркости звезда неба.

Статус — неподвижная звезда.

Слуги — Нептун, Солнце, Марс, Юпитер

Стихия — Огонь на первом уровне.

Особенность — звезда высшего покровительства, священная звезда (огненный меч защиты), выжигание зла и нечисти. Ахернар символизирует мифологизацию жизненного пути и приобщение к высшим реалиям, представление о реальности существования идеального. Однако на уровень высокой реализации этих принципов выйти достаточно сложно. Наивность, импульсивность и упрямство становятся причиной многих негативных событий.

Проявления:

В обстоятельствах — успех в делах и хорошее время для новых начинаний, которые при должном вложении сил и внимательности принесут благосостояние, почести, счастье и успех. Действия в этот период происходят под защитой Высших сил.

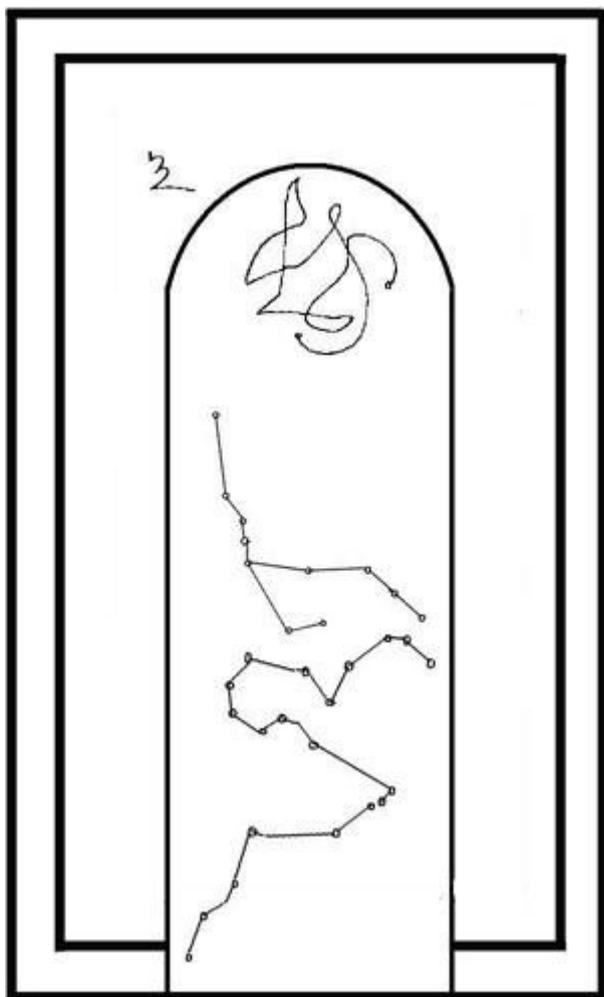
На личном плане — проявление высшей миссии в человеке, апостольство, победа в справедливых войнах, возможность судить. Человек становится воином и судьей одновременно. Проявления высшей духовности, возможность духовно воздействовать на других, а также возможность концентрировать энергию и силу своих предков.

Но также возможны депрессивные состояния, фрустрации, энергетическое истощение, при неправильном расходовании сил понимании происходящего и ненаправленном расходовании сил.

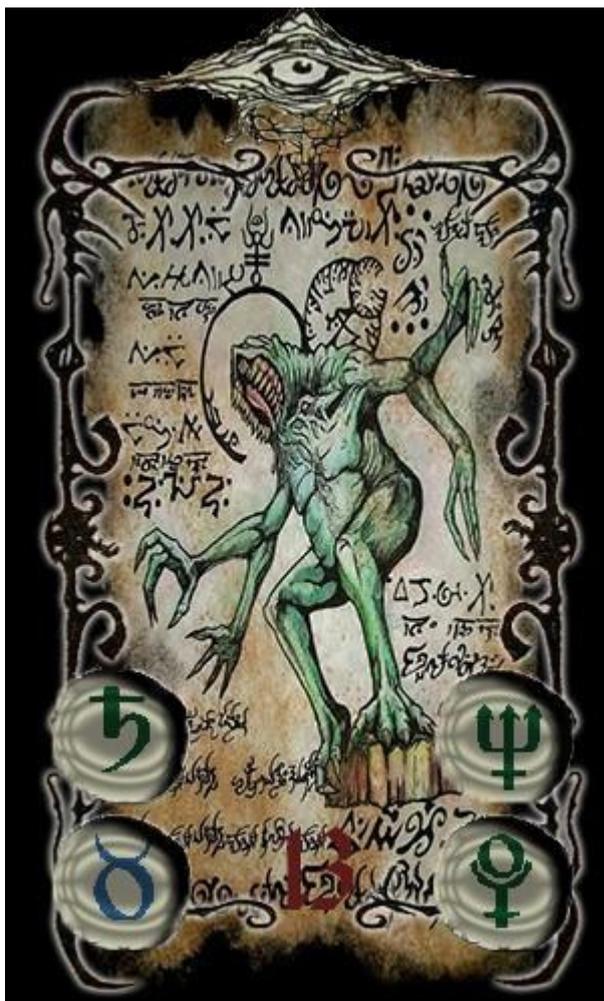
Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 98° до 104° звезды благоприятствуют Парахану (Parahan). Является в облике большого дракона, но с маленькой многоокой головой.

Врата :



13. ЧТОБЫ НЕ СЛОМАТЬСЯ, СТАНОВЯТСЯ ДЕМОНОМ



Проявляется и оказывает влияние через Алголь.

АЛЬГОЛЬ — бета Персея.

Другие названия — Альголь, Капут Алголь, Расэльгул, Горгона, Голова Горгоны.

Зодиак — 26° 10' Тельца.

Код — AR=03ч08м10.1с; D= +40°57'20"; Long=56°10'03», Lat= +22°25'43".

Перевод — от арабского названия созвездия Персея хамил ра'с ал-гул — «несущий голову ведьмы (Горгоны).

Расположение — находится в Голове Медузы Горгоны, которую держит в руке Персей.

Описание — затменно-переменная звезда.

Статус — неподвижная двойная звезда первой величины.

Слуги — Сатурн, Плутон, Лилит, Нептун.

Стихия — Земля.

Особенность — это звезда из головы Медузы Горгоны. Название пришло из арабского «Аль Гуль», что значит «демон» (ведьма), «дух зла», «дьявол». Того же корня слова «Голем» в Праге и «алкоголь». Алголь — часть затменно-двойной звездной системы. В ней более темный компаньон обращается вокруг более светлого с периодом 69 часов таким образом, что на Земле в течение 9 часов мы наблюдаем затмение звезды, а затем периодическое изменение блеска.

Если более тёмный компонент системы Алголя обращен к Земле, то совершаются невидимые деструктивные действия. Это часы, когда Алголь менее яркий. В древние времена люди боялись его. Арабские военачальники заметили, что при завоевании земель нельзя начинать решающие битвы, когда Алголь в ущербе. Вообще, для этой звезды характерно резкое и неожиданное включение.

Проявления:

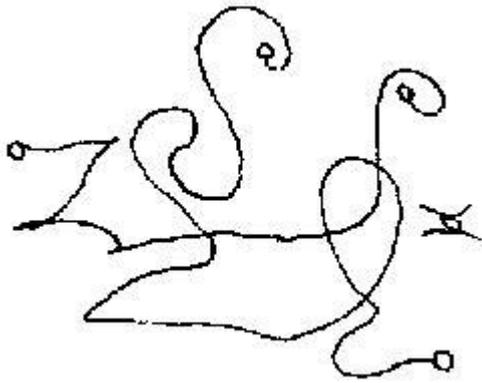
Ярко выражение проявления Сил Зла как в обстоятельствах, так и в чертах характера.

В обстоятельствах проявляются конкретные препятствия и трудности на пути достижения цели, причем препятствия на всех уровнях, включая, в первую очередь, физический. Только достаточный запас сил, упорство и убежденность в своей правоте дадут возможность преодолеть этот нелегкий участок пути. В противном случае, победа Сил Зла и, как итог, — неудача, болезни, несчастные случаи, беззащитность перед черномагическим воздействием. Переменный характер звезды говорит о том, что такие ситуации возникают неожиданно и резко, и поэтому человек, как правило, не успевает отреагировать на них, и, как итог, — катастрофические разрушительные последствия.

На личном плане — болезни, травмы и несчастные случаи, обострение хронических заболеваний, а также заболевания зубов, отравления, алкогольная и наркологическая зависимость, самоубийство. Ослабленная личная магическая защита и болезненность последствий черномагического воздействия со стороны.

Для магической работы:

Grimoirium Imperium: От 175° до 181° звезды благоприятствуют Азалу (Azalu). Является в облике огромного животного со множеством рук и голов.



14. ЛУЧШЕ БЫТЬ КОЗЛОМ ОТПУЩЕНИЯ, ЧЕМ ЖЕРТВЕННЫМ БАРАНОМ



Проявляется и оказывает влияние через Фациес.

ФАЦИЕС — Туманность на лице Стрельца.

Зодиак — 8°18' Козерога.

Перевод — в переводе означает «связка». Слово «фашисты» произошло отсюда. Связка, объединение.

Статус — звездное скопление, туманность M22.

Слуги — Плутон, Нептун и Луна.

Особенности — их (туманностей) влияние связано со странными и загадочными явлениями, которые стоят на более высоком уровне, чем влияние неподвижных звёзд.

Дело в том, что туманности относятся к иным галактическим системам, к иным мирам, многие из которых совершенно чужды нам. И они сталкивают нас с теми законами, которые никоим образом не трогают нашу Солнечную и Звездную Системы. Но поскольку они включаются в наш гороскоп, то мы вынуждены работать и жить в ритмах, многие из которых нам недоступны. В этих случаях сознание человека будет совершенно иным: оно видоизменится, трансформируется. Человек будет жить с искаженным сознанием и искаженными ритмами жизни. Многие воспринимают людей, у которых туманности сильно выражены в карте рождения, как людей странных, каких-то чудаковатых, со спутанной линией жизни. Вообще, любая звезда связана с модификацией нашего сознания. Но, если неподвижные звёзды нашей Галактики являются просто указателями на изменения, которые нам, в принципе, доступны, и которые мы по своему кармическому коду уже проходили или соприкасались с ними в иных жизнях, то галактики или туманности... сталкивают нас с совершенно иными формами. Поэтому многие люди с туманностями не выдерживают, сходят с ума, или их жизнь приходит к полнейшему развалу и смятению. Но ни в коем случае нельзя считать туманности злыми, негативными, безжалостными показателями, которые только рушат, уничтожают, губят.

Проявления:

Время «козла отпущения», слепота — или прямая, или дезориентация в происходящем, насилие, конфликты, испытания, время собирать урожай и получать уроки.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 35° до 41° звезды благоприятствуют Турсоту (Tursoth). Является в облике гигантского человека с паучьими ногами.

Handwritten signature or symbol, possibly reading "Sew".

15. ЖИЗНЬ КАК БЕЗУМСТВО СВОБОДНОЙ ПЛОТИ В ТЮРЬМЕ ДУХА



Проявляется и оказывает влияние через Вегу.

ВЕГА (Wega, Vega) — 3 альфа Лирь.

Зодиак — 15°19' Козерога.

Код — AR=18 ч 36 м 56.3 с; D= +38°47'01"; Long=285°18'57"; Lat=+61°43'58".

Перевод — с арабского словосочетания ан-Наср аль-Ваки (an-nasr al-wāqī), что в переводе значит «Падающий Орел». В отличие от древних греков, арабы видели в созвездии Лирь не музыкальный инструмент, а падающую к горизонту хищную птицу.

Расположение — в рисунке созвездия Вега расположена на панцире черепахи (из которого сделана Лира).

Описание — пятая по яркости звезда неба (вторая по яркости в Северном полушарии), видна почти с любой точки мира.

Статус — неподвижная звезда.

Особенность — кроме того, Вега возглавляет Большой Летний Треугольник.

Слуги — Уран, Солнце, Нептун.

Стихия — Огонь на первом уровне проявления.

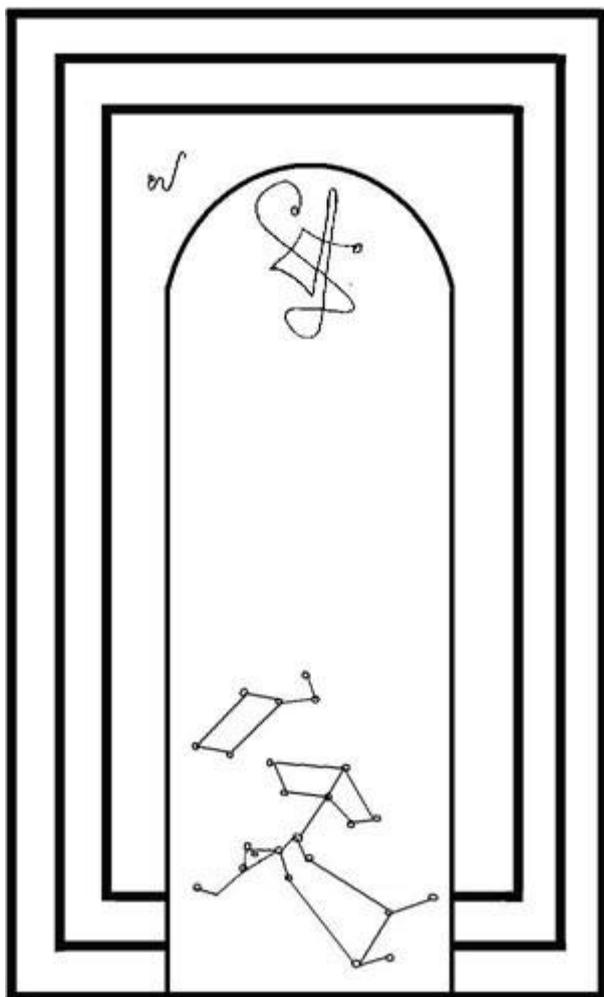
Проявления:

Время неожиданностей, случайных встреч, авантюрных и непланируемых возвышений, блеска. Как только человек почувствует успокоение — всё кончится, удача его покинет. Как только опять всё станет плохо, проснётся беспокойство духа или наступит страдание, — удача вернётся, придёт успех, если при этом человек внимателен к другим, безразличен к своему окружению. При определенных условиях Вега даёт демонизм, также возможны одиночество, отверженность. На другом, более высоком уровне Вега — звезда магии, мистических целей, идеализма, дающая в этом полную поддержку и покровительство. Через эту звезду люди пророчествуют, она несёт великолепную информацию.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 42° до 48° звезды благоприятствуют Марбелу (Marbel). Бестелесен, но звук его голоса заставляет уши кровоточить, а животных падать замертво.

Врата:



16. НИЩИЙ СКИТАЛЕЦ СРЕДИ ЗВЁЗД



Проявляется и оказывает влияние через Ослёнка Южного.

ОСЛЁНОК ЮЖНЫЙ — 47 дельта Рака.

Другие названия — Азеллюс Аустралис (Asellus Australis).

Код — AR=08 ч 44.7 м; D=+18°09'; Long=128°43'18"; Lat=+00°04'38".

Стихия — Вода.

Слуги — Сатурн, Нептун, Меркурий.

Проявления:

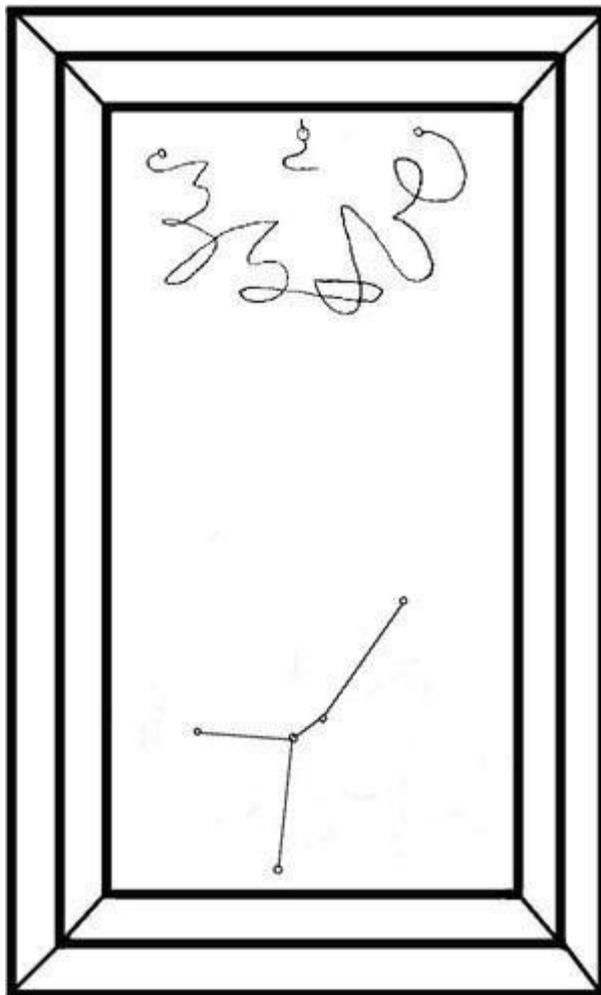
Эта звезда даёт бедность, нищету, одиночество, интриги против человека. На такого человека всё наваливают, делая из него вьючное животное. Существует опасность избиения, ложных обвинений. В некоторых случаях даёт падение, бессилие, заикание,

задержку речи, отставание в умственном развитии. Это не означает, что человек — дурак, но он производит подобное впечатление. В общем, надо проявлять терпение и выносливость.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 245° до 251° звезды благоприятствуют Патурнигиш (Paturinigish). Является подобно большому облаку.

Врата:



17. ВСКОРМИ ЗВЕРЯ В СЕБЕ



Проявляется и оказывает влияние через Акумен.

АКУМЕН (Acumen) — Туманность в созвездии Скорпиона.

Другие названия — M7, NGC 6475.

Зодиак — 28°45' Стрельца.

Код — AR=17 ч 53.9 м; D=-34°49'; Long=268°45'32», Lat=-11°22'55".

Перевод — в английском языке слово «acumen» имеет значение «проницательность».

Особенность — Акумен находится в точной оппозиции со звездой Бетельгейзе, образуя с ней ось, подобную Оси катастроф. См. также замечания по туманностям к разделу 14.

Проявления:

Зацикленность, мании, как будто человек проживает чужую жизнь, или ощущения подселения, вплоть до животного. Просыпается оборотень, и человек может либо раствориться в природе, выйти на иные миры и совершить эволюционный скачек, либо он распадается, разрушаются его психика и физическое тело.

Опасность отравлений.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 28° до 34° звезды благоприятствуют Луниггуроту (Lunigguroth). Является в виде белого пылающего шара, источающего ужас.



18. ЖИЗНЬ КАК ВЕЧНОЕ ИСКУШЕНИЕ



Проявляется и оказывает влияние через Капеллу.

КАПЕЛЛА (Capella) — 13 альфа Возничего.

Другие названия — Альхайот (Alhajoth), Капра (Capra).

Зодиак — 21°51' Близнецов.

Код — AR=5 ч 16.7 м; D=+46°00'; Long= 081°51'28"; Lat=+22°51'51".

Перевод — от латинского «козочка». Уже шумеры (а вслед за ними греки и арабы) именовали «звездой козы».

Расположение — на плече Возничего. На картах неба часто на этом плече у Возничего рисовали козочку.

Описание — белая, самая яркая звезда в созвездии Возничего, шестая по яркости звезда на небосклоне и третья по яркости на небе Северного полушария.

Статус — неподвижная звезда 1 величины.

Слуги — Меркурий, Марс, Сатурн.

Стихия — Огонь.

Проявления:

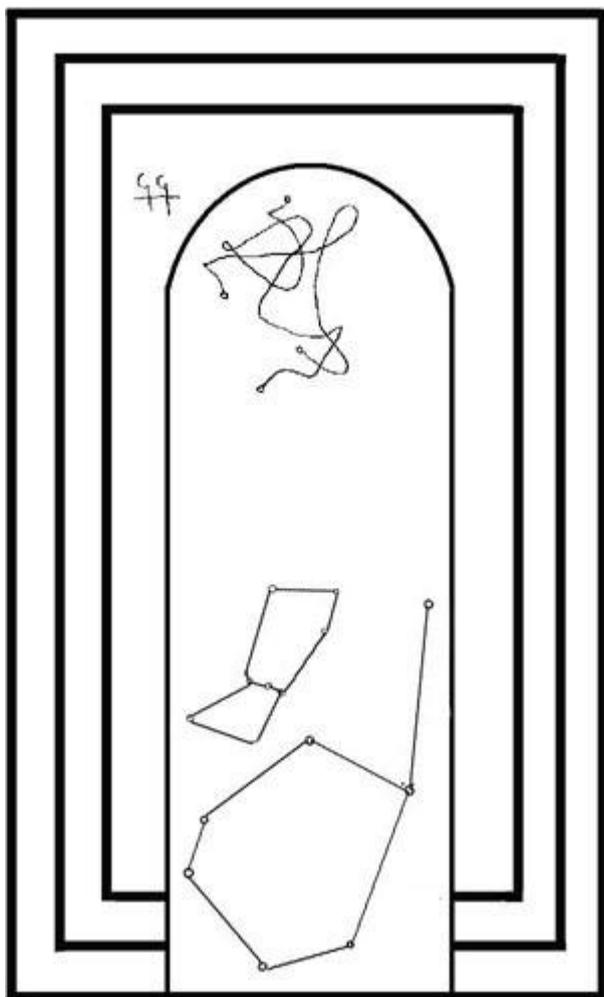
Даёт недвусмысленные искушения, кончающиеся для человека падением и несением бед окружающим людям; необходимо осмыслить, кто или что стоит за этим искушением.

Даёт потерю состояния и постоянные подлости вокруг. Эта звезда связана с дьявольским обольщением, дьяволом в женском воплощении и хитростью. Она символизирует груз, взваленный на плечи, — человек несёт непосильную ношу и ничего не может поделать. С нею связаны хитрость, коварство, преступления, а также паразитизм, желание и умение паразитировать на окружающих. Она даёт также тайную магическую власть над людьми, помогает делать из них рабов.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 196° до 202° звезды благоприятствуют Мафлеусу (Maphleus). Является в виде огромной бесформенной сущности, которая может распадаться на множество более мелких.

Врата:



19. УБИТЬ В СЕБЕ ЧЕЛОВЕКА, ЧТОБЫ ВЫЖИТЬ



Проявляется и оказывает влияние через Презерпе.

ПРЕЗЕПЕ (Praesepe) — туманность M44 в созвездии Рака, состоящая приблизительно из 320 звёзд.

Зодиак — 7°20' Льва.

Код — AR=08 ч 40.1 м; D=+19°59'; Long=127°12'07"; Lat= +01°33'53".

Расположение — в рисунке созвездия M44 находится на груди Рака.

Перевод — с латинского Praesepe — «ясли, кормушка для скота».

Особенность — см. замечания по туманностям к разделу 14.

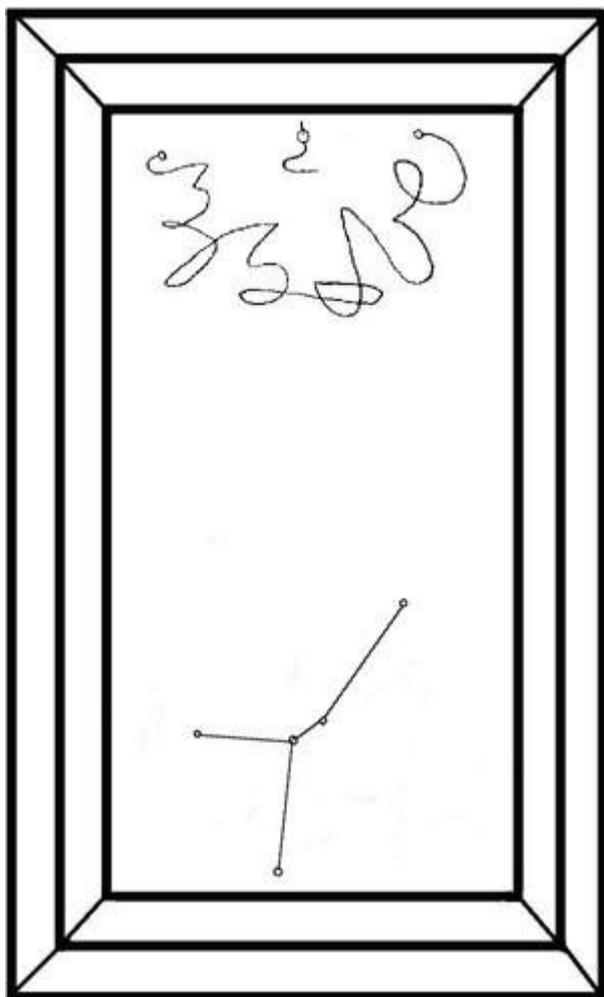
Проявления:

Свидетельство некой отверженности, неистовости, замкнутости. В некоторых случаях Если способствуют размягчению мозга, ярко выраженному инфантилизму, деменции, которая будет у человека постоянно. Над ним нависает угроза самоубийства, самоограничения, фобии, бессмысленного навязывания себе искусственной системы. Иногда эта туманность сильно воздействует на зрение, легкие и всю вегетативную нервную систему. Встречаются отверженные, маньяки, способные на всё. На голову таких людей навлекаются страшные опасности. Иногда у них развивается мазохистский комплекс, они любят страдание, идут на него и получают от этого удовольствие. Эти люди, имея большие способности, могут их отринуть, предать забвению. Характерны подавленность, неразвитость, невозможность развернуться; человек чувствует себя будто спеленатым. М44 — мощнейшая туманность, которая требует от человека доведения его сознания до изначального состояния «табула раса» (чистого сознания), после чего произойдет новый эволюционный скачок. Такой человек взваливает на себя чужую карму.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 245° до 251° звезды благоприятствуют Патурнигиш (Paturnigish). Является подобно большому облаку.

Врата:



20. ИСТИННАЯ СВОБОДА — В ОДИНОЧЕСТВЕ



Проявляется и оказывает влияние через Альджабах.

АЛЬДЖАБАХ — эта Льва.

Зодиак — 27°54' Льва.

Код — AR= 10 ч 07 м 20.0 с; D=+16°45'46"; Long=147°54'18"; Lat=+04°51'56".

Перевод — от арабского ал-джабха — «лоб».

Расположение — самая южная из трёх звёзд на шее Льва.

Описание — двойная звезда.

Статус — неподвижная звезда 2 величины.

Слуги — Плутон, Сатурн, Нептун.

Стихия — Воздух.

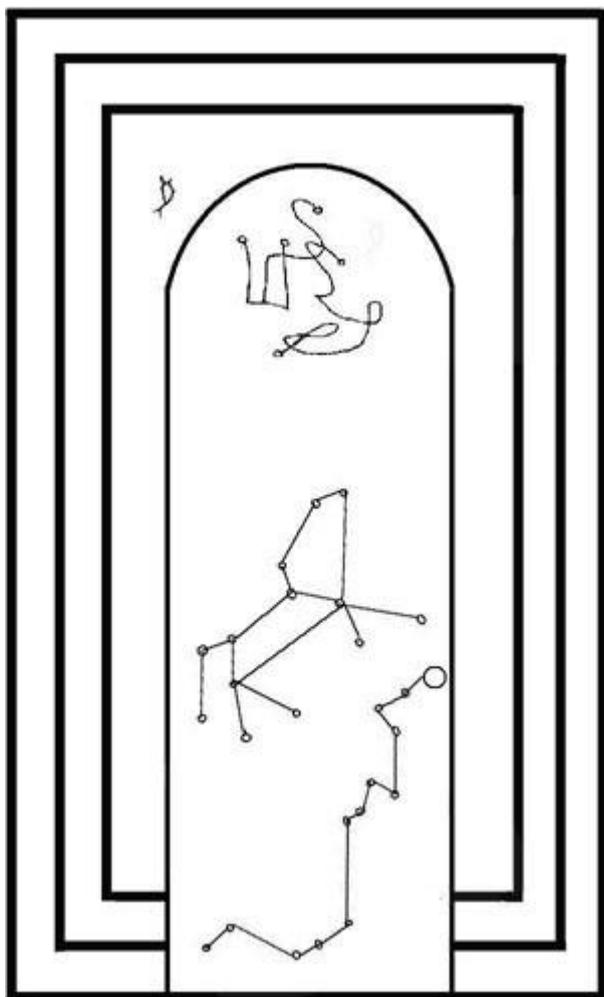
Проявления:

Наделяет человека хищническими инстинктами, даёт неистовство, желание настоять на своём, неуёмную активность. При этом — одиночество. Предательство близкими людьми, подлости с их стороны, брошенность в минуту опасности. Но зато — огромная живучесть, выносливость, бесстрашие, умение подчинять людей в экстремальной ситуации, прозорливость. Несчастье в поездках, опасность гибели в массовых катастрофах, во время революций, смут, погромов, поджогов.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 266° до 272° звезды благоприятствуют Этананезоз (Etananesoe), истинному лику Ньярлатхотепа.

Врата



ОРАКУЛ ДРЕВНИХ (21-30)

21. ПОЗОР ДЛИННЕЕ ЖИЗНИ



Проявляется и оказывает влияние через Алгораб.

АЛГОРАБ (Algorab) — дельта Ворона.

Другие названия — Альгорель (Algorel).

Зодиак — 13°27' Весов.

Код — AR=12 ч 29 м 51.9 с; D=-16°30'56"; Long=193°27'05», Lat=-12°11'47".

Перевод — от арабского [джанах] ал-гураб — «[крыло] ворона».

Расположение — находится на заднем (левом) крыле.

Описание — двойная звезда, бледно-желтая и пурпурная.

Статус — неподвижная звезда 3 величины.

Слуги — Сатурн, Марс, Плутон.

Стихия — Воды.

Проявления:

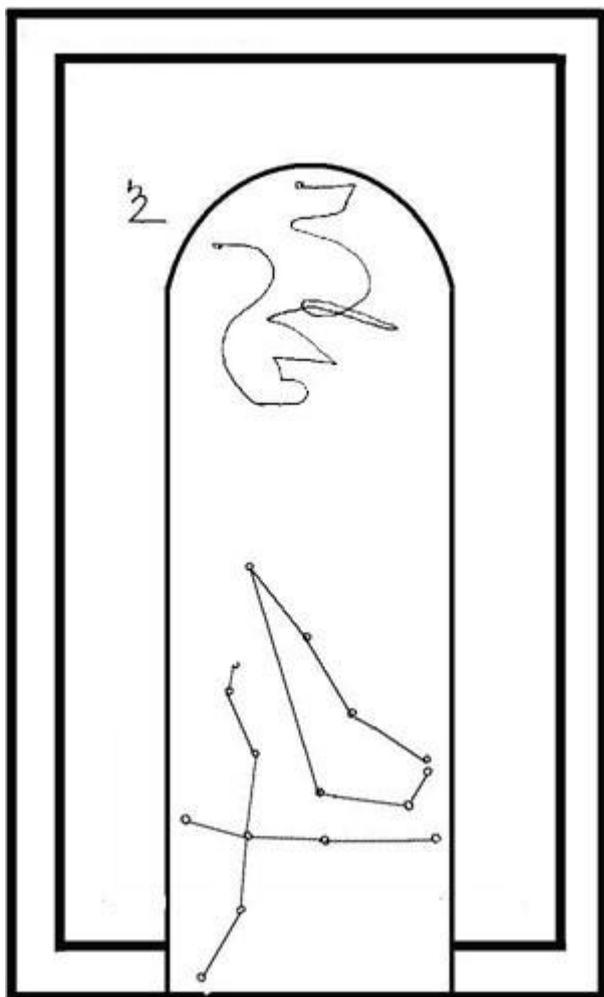
Алгораб часто даёт человеку в жизни столкновение с чем-то дурным, похотливым, нечистым. Позорная жизнь, над человеком все глумятся. Человек и в буквальном, и в переносном смысле может питаться объедками, недоедать, от него отворачиваются, участь библейского Иова, смерть в одиночестве. Такой человек будет предвестником несчастья для других людей.

Алгораб создаёт всевозможные препятствия, указывает на задержки, отсрочки, помехи и ограничения, которые сменяются потерями, неудачами, плохим ведением дел и враждебностью.

Для магических практик:

Grimoirium Impregium: От 308° до 314° звезды благоприятствуют Каиму (Caim). Является в облике шипящей паукообразной твари.

Врата:



22. ЖИЗНЬ КАК СОН МЕРТВЕЦА



Проявляется и оказывает влияние через Виндемиатрикс.

ВИНДЕМИАТРИКС — 47 эпсилон Девы.

Зодиак — 9°56' Весов.

Перевод — с латинского Vindemiatrix — «винодельница», Vindemiator — «виноградарь».

Код — AR=13 ч 02 м 10.6 с; D= +10°57'33"; Long=189°56'25"; Lat= +16°12'18".

Расположение — на правом, северном крыле Девы.

Описание — двойная звезда.

Статус — неподвижная звезда.

Слуги — Уран, Марс, Плутон.

Особенность — название Виндемиатор объясняется тем, что в античные времена эта звезда восходила в пору сбора винограда.

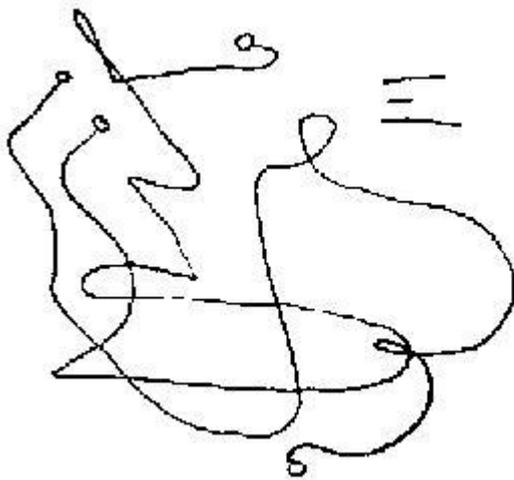
Проявления:

Она даёт медленную потерю сил. Человек привлекает к себе всевозможных паразитов, которые «пьют из него кровь», высасывают энергию, лишают его благ и удовольствий, глумятся над ним, всячески истязают его. Виндемиатор всегда отрицательно воздействует на сексуальную природу человека, на брачные отношения, создаёт изоляцию. Даёт низменные инстинкты, липучесть, подлость, сексуальные мании. Характерны позорная слава, презрение со стороны окружающих и гадкие болезни.

Кроме того, в медицинском плане Виндемиатор при плохих аспектах может поражать позвоночник и ноги, сексуальную деятельность.

Для магических практик:

Grimoirium Imperium: От 308° до 314° звезды благоприятствуют Каиму (Caim). Является в облике шипящей паукообразной твари.



23. ДРУЗЬЯ — ВОРЫ ВРЕМЕНИ



Проявляется и оказывает влияние через Сегинус.

СЕГИНУС (Seginus) — гамма Волопаса.

Другие названия — Сегин, Харис (Haris).

Зодиак — 17°40' Весов.

Код — AR=14 ч 32.1 м; D= +38 °18'; Long=197°39'48"; Lat= +49° 33'05".

Другое название — Харис.

Расположение — на левом плече Волопаса.

Описание — желтовато-белая двойная звезда.

Слуги — Меркурий, Луна, Венера.

Стихия — Воздух.

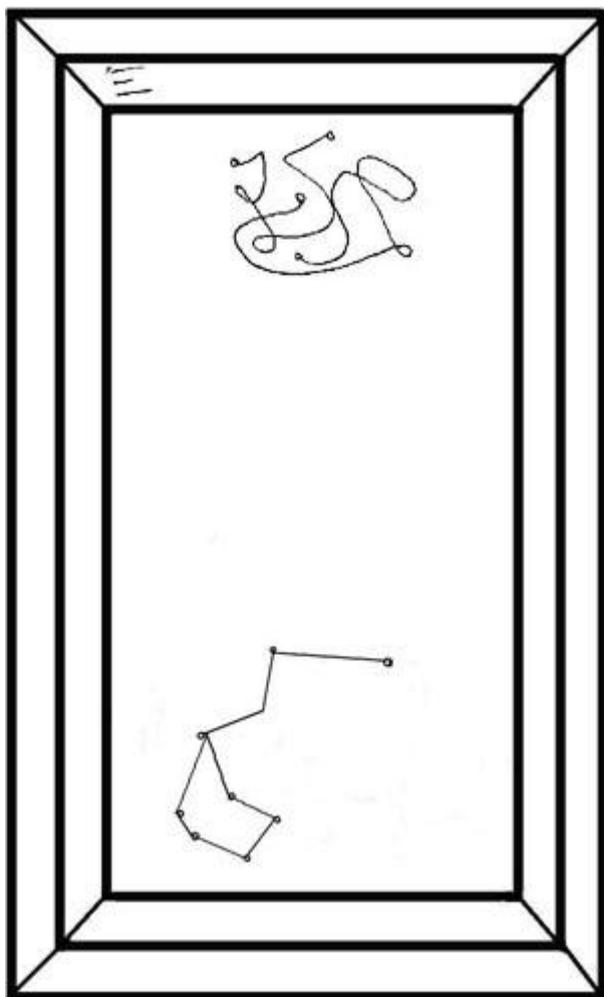
Проявления:

Звезда даёт очень тонкий ум, хитрость, коварство, мнительность, возможно — попадание под влияние дурных людей. Друзья, но большинство из них ненадежные. Также возможно высокое покровительство, блат.

В медицинском плане Сегин — нейтральная звезда, связанная с заболеваниями носа.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 315° до 321° звезды благоприятствуют Лузоат (Lusoath). Она является подобно большой верхушке кристалла, которой ни один человек не должен касаться, дабы не потерять рассудок.



24. ТЕНЬ БУДУЩЕГО В ПРЕДЧУВСТВИИ



Проявляется и оказывает влияние через Альфекку.

АЛЬФЕККА (Alphessa, Alphokka) — альфа Северной Короны.

Другие названия — Гемма (Gemma), Гнозия (Gnosia), Жемчужина.

Зодиак — 12° 18' Скорпиона.

Код — AR= 15 ч 34 м 41.3 с; D=+26°42'53"; Long=222°17'44"; Lat=+44°19'25".

Другие названия — Гемма, Гнозия.

Перевод — Gemma — от латинского «жемчужина»; Alphokka — от арабского названия созвездия Северной Короны ал-факка — «чаша нищих»; Gnosia — от греческого gnosis — «знание».

Описание — затменная переменная и спектрально-двойная звезда.

Статус — неподвижная звезда 2 величины.

Слуги — Венера, Луна.

Стихия — Огонь.

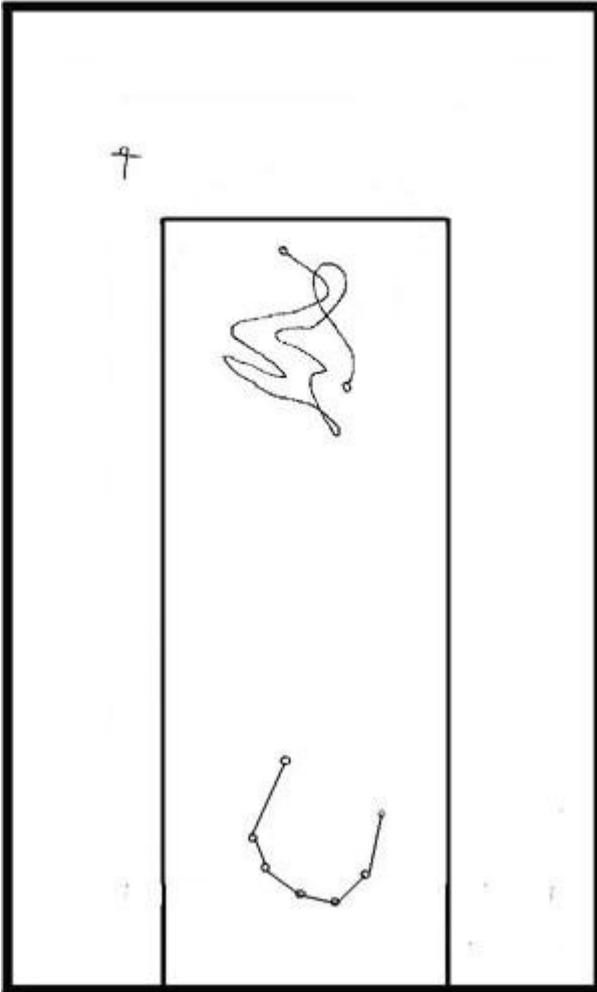
Проявления:

Прилив энергии, который часто не находит конструктивного применения, возможны внутренние конфликты, своеволие, изменчивость настроения, беспокойство, комплекс неполноценности, эгоистичность. В лучшем случае человек добивается самоконтроля и находит применение своим способностям в нетрадиционных сферах
Ключевые слова: устремлённость в будущее.

Опасность укусов насекомых.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 336° до 342° звезды благоприятствуют Нун-Бухану (Nun-Buhan). Является вокруг заклинателя подобно великому скопищу червей.



25. ПРОКЛЯТИЕ ГЕНИЕВ — В ОТЧУЖДЁННОСТИ



Проявляется и оказывает влияние через Принцепс.

ПРИНЦЕПС (Princeps) — 49 дельта Волопаса.

Зодиак — 3°09' Скорпиона.

Код — AR=15 ч 15.5 м; D= +33° 1 9'; Long=213°09'26"; Lat=+48°57'55".

Перевод — с латинского Princeps — «первый; глава, вожак, вдохновитель» (во времена Римской республики — наименование сенаторов).

Расположение — на правом плече Волопаса.

Описание — двойная желтая звезда.

Статус — неподвижная звезда 2 величины.

Слуги — Меркурий, Сатурн.

Стихия — Вода.

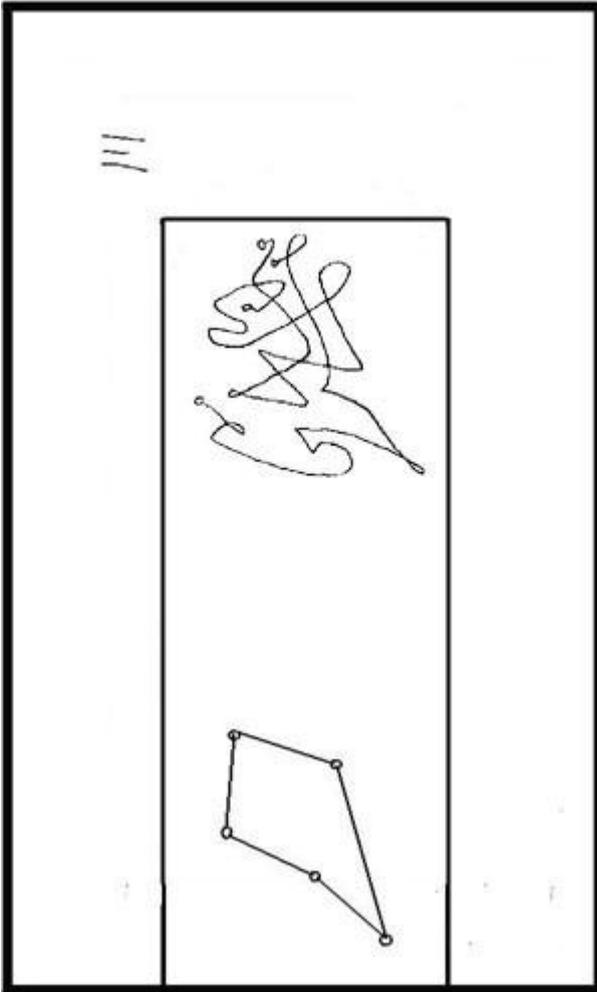
Проявления:

Творческие способности и эмоциональная восприимчивость. Однако творчество может быть не понято обществом, художник будет освистан и предан публичному суду за то, что он «не такой как все».

Звезда указывает на способность к глубокому научному мышлению, основательность в научных исследованиях.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 329° до 335° звезды благоприятствуют Цапетаэ (Tsapetae). Он является в виде огромной вихрящейся тьмы.



26. ЖИЗНЬ КАК ЦЕПЬ ПОТЕРЬ



Проявляется и оказывает влияние через Зубен Эльгенуби.

Зубен Эльгенуби (Zuben Elgenubi) — альфа Весов.

Другие названия — Киффа Аустралис (Kiffa Australis), Южная Чаша Весов, Южные Весы.

Зодиак — 15°05 Скорпиона.

Код — AR=14 ч 50.7 м; D=-16°00'; Long=225°01'46"; Lat=+00°21'43".

Перевод — от арабского аз-зубана ал-джануби — «северная клешня». Kiffa Australis — комбинация арабского слова ал-киффа — «чашка» и латинского australis — «южная».

Расположение — на южной чаше Весов.

Описание — бледно-желтая и светло-серая визуально звезда, субгигант.

Статус — неподвижная звезда 3 величины.

Слуги — Юпитер, Меркурий, Солнце, Марс, Плутон.

Стихия — Огонь.

Проявления:

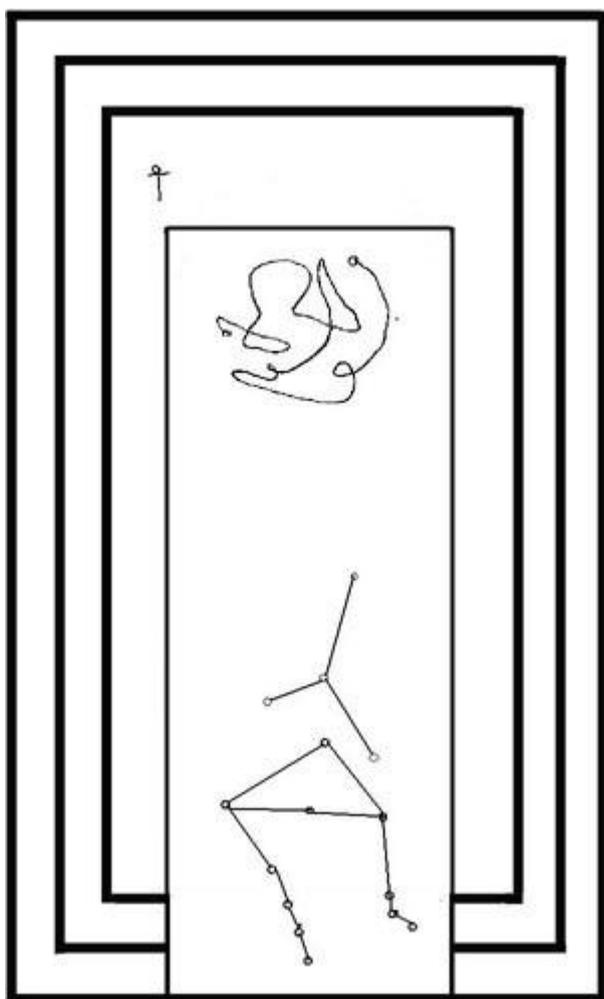
Зубен Эльгенуби указывает на активное и несколько наивное стремление к «миру во всём между всеми», контактность с другими, сглаживание противоречий. Однако могут возникнуть трудности из-за потери собственной позиции по важным вопросам. Человек чрезмерно терпим ко многим вещам в своей жизни, не может отказаться от отжившего и вредного, что приводит порой к серьёзным заболеваниям на физическом уровне.

Многими считается неблагоприятной звездой.

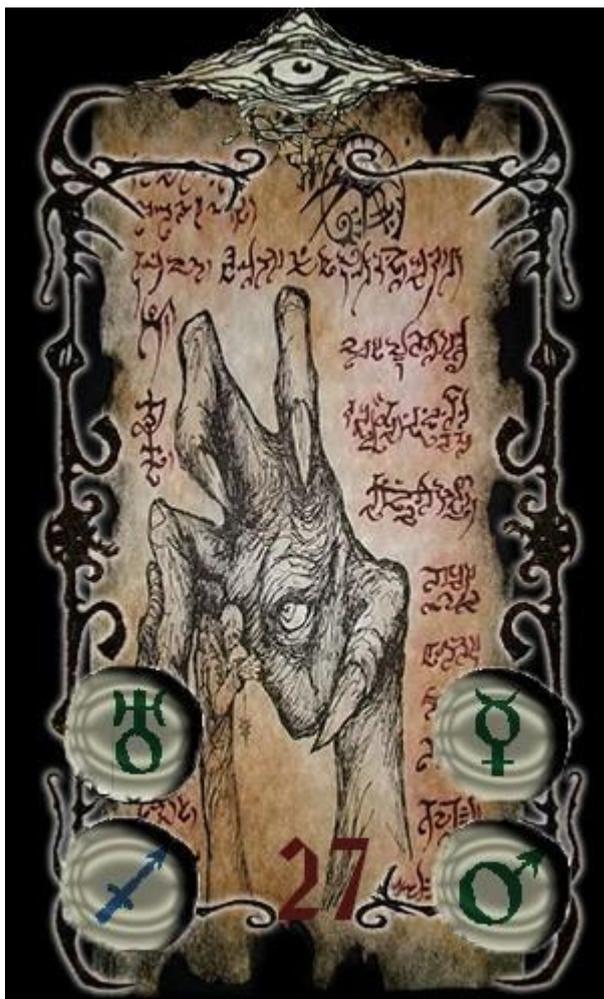
Возможны также потери, кража, измена, оскорбления, злоупотребления, венерические болезни, отравления, утопление, мука, боль, месть, преступность.

Для магических практик:

Grimoirem Imperium: От 343° до 349° звезды благоприятствуют Хазариэлю (Hasariel). Он является в облике огромного летающего демона.



27. СПАСЕНИЕ В АНТИХРИСТЕ



Проявляется и оказывает влияние через Йод Приор.

ЙОД ПРИОР(Yed Prior) — Дельта Змееносца.

Зодиак — 2° 18' Стрельца.

Перевод — от арабского ал-йад — «рука» и латинского prior — «идущая впереди».

Код — 2000.0 г.: AR=16 ч 14.3 м; D= — 03°42'; Long=242°18'06"; Lat= +17°14'28".

Расположение — на конце левой руки Змееносца.

Описание — звезда красного цвета.

Статус — неподвижная звезда 3 величины.

Слуги — Уран, Марс, Меркурий.

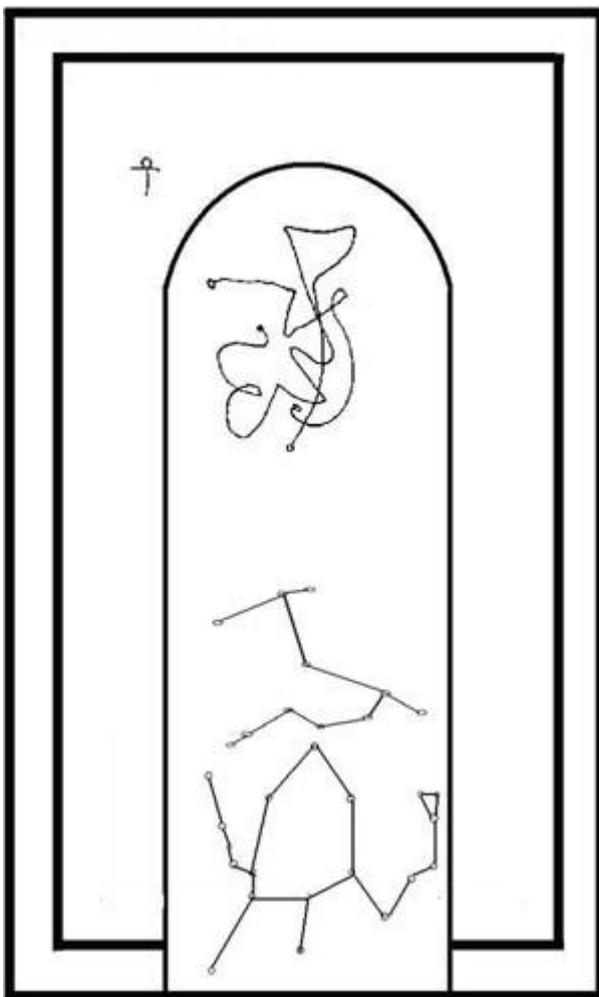
Стихия — Вода.

Проявления:

Человек становится анархистом, часто бывает аморален и склонен к бесчинству. Эта звезда дает человеку наглость, издевательства, глумление над всеми, травлю других людей. Такой человек асоциален по своей натуре, любит бродяжничать и просто слоняться без дела, он никому не подчиняется.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 357° до 3° звезды благоприятствуют Детатит (Detathit). Является в виде потока хватающих лап и драконьих голов.



28. ВОЙНА ЕСТЕСТВЕННА ДЛЯ ВСЕХ МИРОВ



Проявляется и оказывает влияние через Терребеллум.

ТЕРЕБЕЛЛУМ (Terebellum) — 58 омега Стрельца.

Зодиак — 25°51' Козерога.

Код — AR=19 ч 55.8 м; D=-26°18'; Long=295°50'59"; Lat= — 05°24'54".

Перевод — средневековое латинское производное от греческого tetrapleyron — «четырёхугольник».

Расположение — Теребеллум и три звезды в её ареале образуют четырёхугольник в «хвосте» Стрельца.

Описание — оранжево-красная звезда.

Статус — неподвижная звезда.

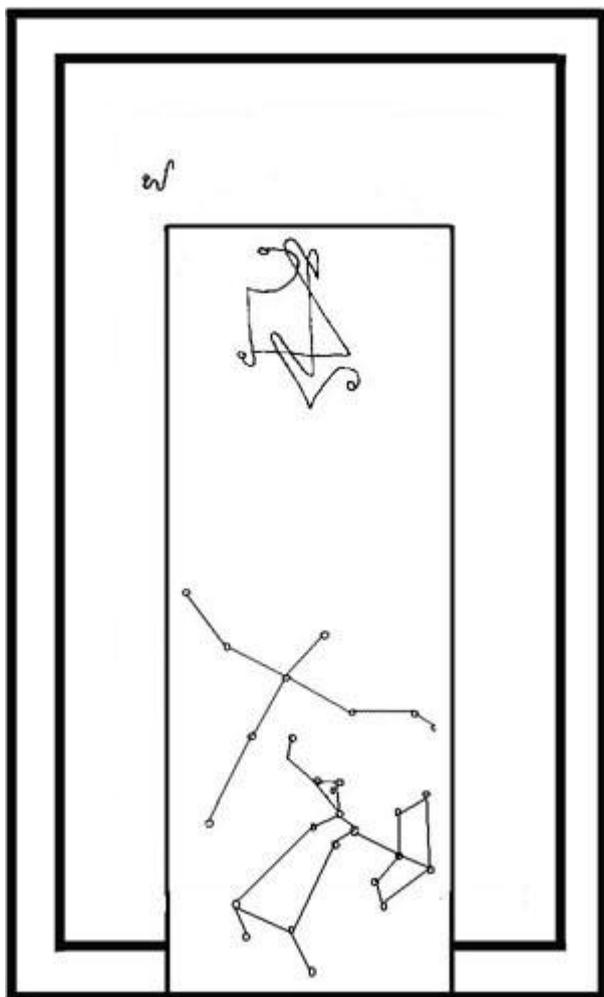
Слуги — Солнце, Меркурий, Марс.

Проявления:

Лидерство, амбиции, успех. Хорошо действует в религии и политике. Скептичность, отчаяние, сожаление. Терроризм, насилие, массовая смерть, убийство. Расизм, предрассудки, антисемитизм. Также несет переломы, катастрофы, несчастье в поездках. Приносит неудачи, преследования, несчастья, неожиданные перемены к худшему.

Для магических практик:

Grimoïrum Imperium: От 49° до 55° звезды благоприятствуют Диабаке (Diabaka). Является в облике огромного пылающего чудища, окруженного пламенными солнцами.



29. ЖАЖДА УСПЕХА



Проявляется и оказывает влияние через Альферац.

АЛЬФЕРАЦ (Alpheratz) — альфа Андромеды.

Другие названия — Сиррах (Sirrah), Голова Андромеды.

Зодиак — 14°18' Овна.

Код — AR=00 ч 08 м 23.3 с; D=+29°05'26"; Long= 014°18'31"; Lat=+25°40'50".

Перевод — от арабского сирра ал-фарас — «пуп Коня».

Расположение — в волосах Андромеды.

Описание — двойная звезда — белая и розовая.

Статус — неподвижная звезда.

Слуги — Юпитер, Венера, Луна.

Особенность — второе название Сиррах объясняется тем, что раньше эта звезда входила в созвездие Пегаса и в рисунках созвездия располагалась на его пупке (дельта Пегаса); в принятой сейчас системе деления звёздного неба на созвездия данная звезда расположена в волосах Андромеды и иногда называется «Головой Андромеды».

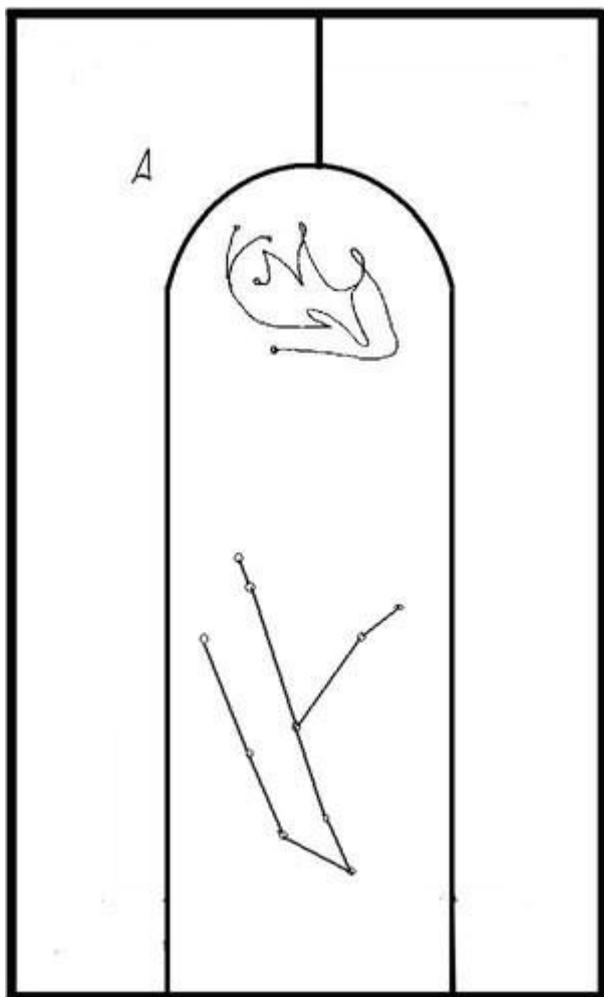
Стихия — Огонь.

Проявления:

Даёт богатство, карьеру, независимость, интеллект, связан с большими почестями, резкостью проявлений, умением всего добиваться самостоятельно. Любовь может стать непреодолимой преградой.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 126° до 132° звезды благоприятствуют Ктулху (Cthulhu). Является в облике огромного человека с крыльями дракона и головой осьминога.



30. ПОДАРОК СМЕРТИ



Проявляется и оказывает влияние через Садалсууд.

САДАЛСУУД (Sadalsuud) — бета Водолея.

Другие названия — Сад-Эльзуд (Sad Elsuud).

Перевод — с арабского са'д ас-су'уд — «счастливейшее из счастливейших», «счастье счастья».

Код — AR=21 ч 31.6 м; D=-05°34'; Long=323°23'41"; Lat=+08°36'55".

Расположение — на левом плече Водолея.

Описание — бледно-желтая тройная звезда.

Слуги — Солнце, Луна, Нептун, Плутон.

Стихия — Земля на первом низшем проявлении.

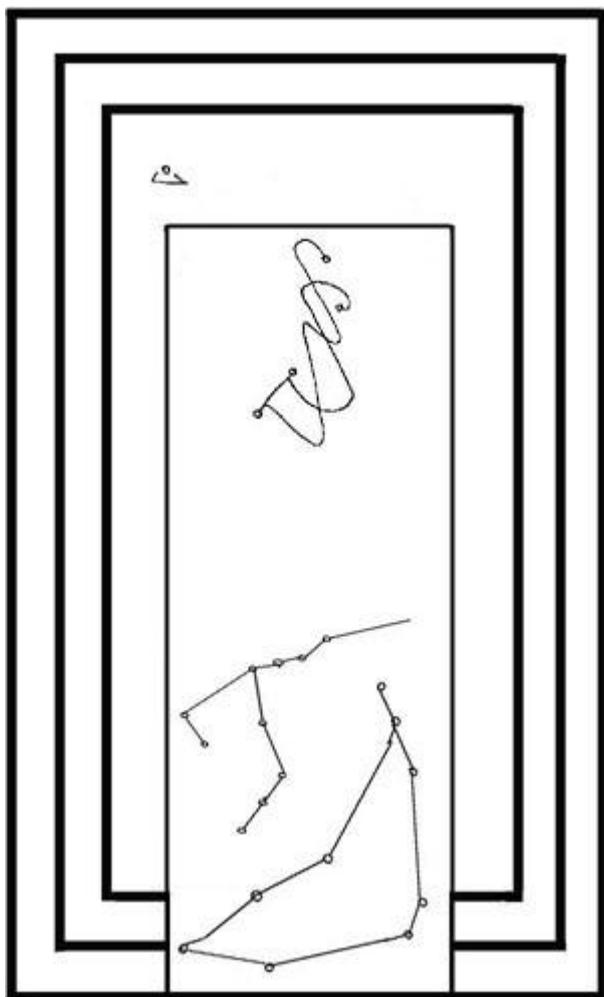
Проявления:

Называется «звездой мёртвой воды». Это звезда эпохи материализма, а на высшем уровне — звезда прельщения и раскаяния. На низком уровне указывает на человека с мертвой душой, «мертворожденного». Когда восходит эта звезда, часто рождаются мертвые дети или бывают родовые травмы, действующие на всю жизнь. Садалсууд даёт бесчестье, мрачность, одиночество, отверженность, непризнание, самоубийство, неожиданные удары судьбы, разорение, смерть от несчастного случая, особенно от электрического удара.

Чтобы избежать пагубного влияния звезды, нужно заниматься магическими практиками, переводить сознание на более высокий уровень.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: от 77° до 83° звезды благоприятствуют Вагонху (Vagonch). Является подобно огромной белой сущности, которая готова поглотить все, что находится рядом.



ОРАКУЛ ДРЕВНИХ (31-40)

31. ДЕТИ ЗВЁЗД



Проявляется и оказывает влияние через Акубенс.

АКУБЕНС (Acubens) — 65 альфа Рака.

Другие названия — Сертан (Sertan).

Зодиак — 13°38' Льва.

Код — AR=08 ч 58 м 29.2 с; D=+11°51'28"; Long=133°38'30», Lat=-05°04'49".

Перевод — от арабского аз-зубана — «клешня».

Расположение — на левой (южной) клешне Рака.

Описание — голубая звезда.

Статус — неподвижная звезда 4 величины.

Слуги — Сатурн, Меркурий.

Стихия — Огонь.

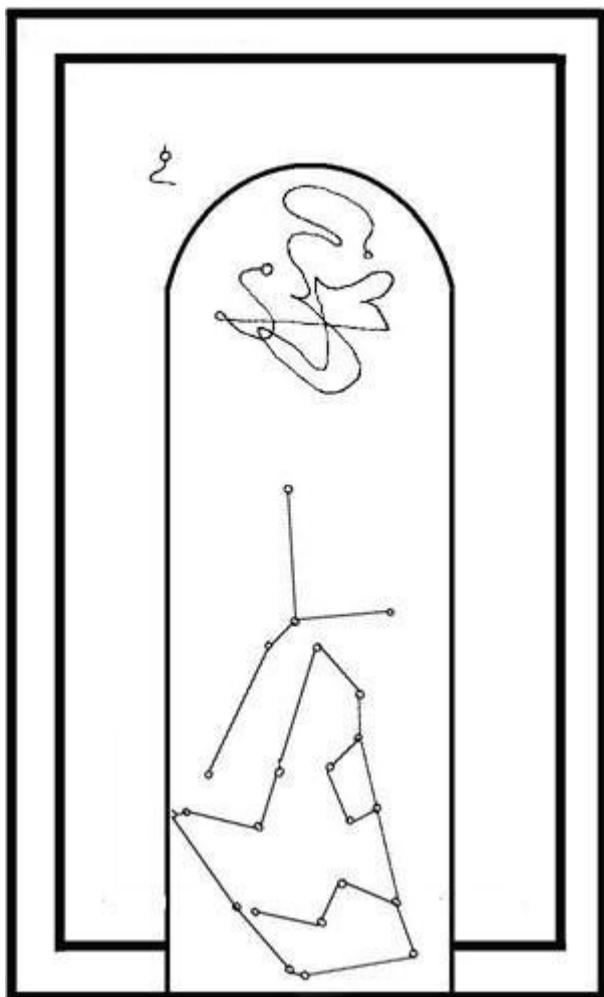
Проявления:

Акубенс означает необходимость с детской непосредственностью замечать новое в традиционном, рациональное в абсурдном, сохранять чистоту восприятия и активно делиться с другими людьми этим взглядом на мир, а порой даже выполнять роль шута или юродивого, действующего вразрез с обыденным здравым смыслом. В случае если человек не вносит во взгляды свежую струю, он всё равно не может жить как все; и это ведёт к неуравновешенности психики, раздражительности, пустому оригинальничанию, депрессиям и обманам; выжить на этом уровне человеку поможет только его изворотливость. На высоком уровне Акубенс формирует тип пророка, получающего откровения, ясновидящего или просто изобретателя; в любом случае, этот человек выполняет свою миссию при покровительстве высших сил, но не будучи понят другими людьми.

Звезда астрологов, откровений, пророчества.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 252° до 258° звезды благоприятствуют Дагаону (Dagaon). Он является в облике исполина с лицом длиннозубой рыбы.



32. ПРИРОДА НАСТОЛЬКО ПРЕКРАСНА, НАСКОЛЬКО БЕЗЖАЛОСТНА



Проявляется и оказывает влияние через Хадар.

ХАДАР (Nadar) — бета Центавра.

Другие названия — Агена (Agena).

Зодиак — 23°48' Скорпиона.

Код — AR= 14 ч 3.8 м; D= — 60°22'; Long=233°47'32"; Lat= — 44°08'15".

Перевод — название «Агена» получено из латинского обозначения Alpha CENtauri, сокращенного до ACEN, которое вследствие опечатки превратилось в AGENa и было перенесено на звезду бета.

Расположение — находится на передней ноге Кентавра.

Описание — голубая двойная звезда.

Статус — неподвижная звезда 1 величины.

Слуги — Венера, Юпитер, Луна.

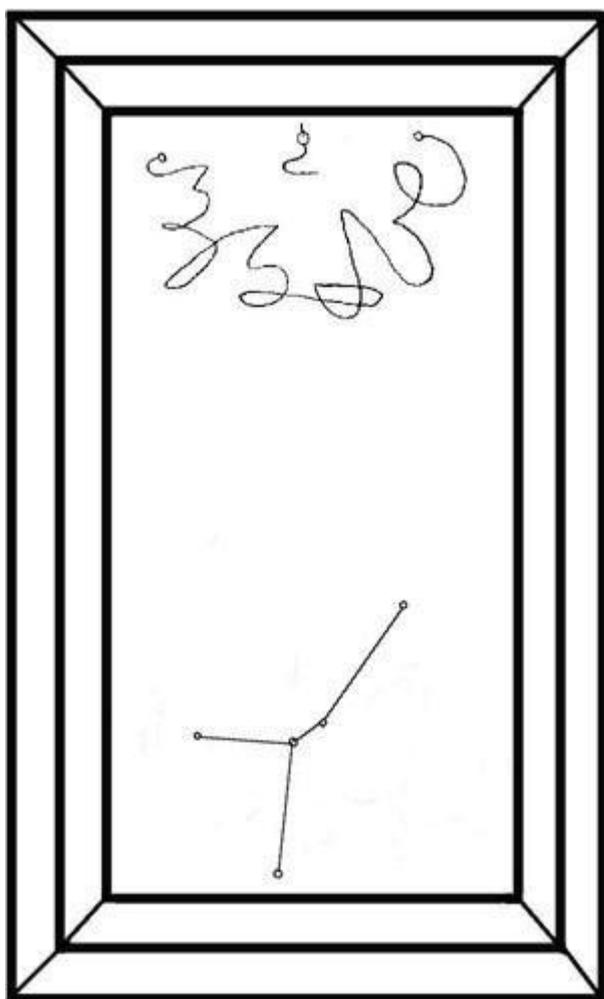
Стихия — Земля.

Проявления:

Любовь к природе, стремление к естественности, возможно — упрямое нежелание подчиняться «неестественным» общественным установлениям и правилам. Могут проявиться способности целителя (траволечение и т.п.).

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 350° до 356° звезды благоприятствуют Карр-Вефату (Carr-Verphat). Является в виде огромного скопления темных шаров, вращающихся вокруг чародея.



33. СЧАСТЛИВЫ НЕРОДИВШИЕСЯ



Проявляется и оказывает влияние через Дубхе.

Дубхе (Dubhe) — 50 альфа Большой Медведицы.

Зодиак — 15°12' Льва.

Код — AR=11 ч 03.7 м; D=+61°45'; Long= 135°11'51"; Lat=+49°40'48".

Перевод — от арабского дубб — «медведь».

Расположение — находится на краю ковша, противоположном его ручке.

Описание — это главная звезда Большой Медведицы, она считается магическим центром этого созвездия, отличается от других, белых звезд созвездия своим отчетливо оранжевым цветом.

Статус — неподвижная звезда 2 величины.

Слуги — Солнце, Меркурий, Плутон, Нептун.

Стихия — Огонь.

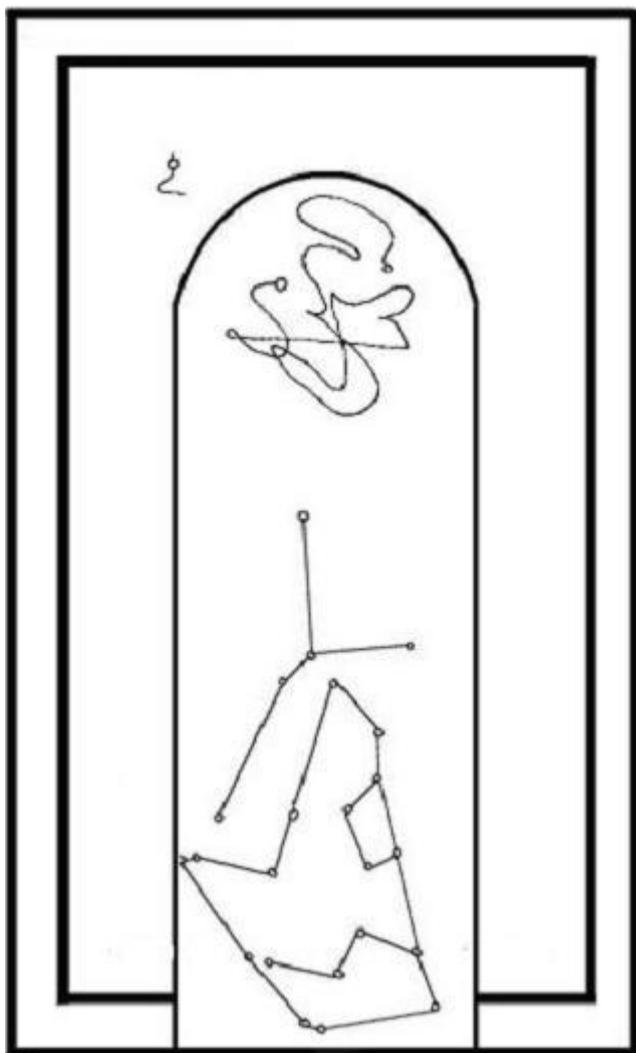
Проявления:

Родиться под этой звездой в древности считалось более счастливым, чем под Регулом. Дубхе связана с оккультизмом, религией и магией.

Также может означать повышенную конфликтность, агрессивность, резкую смену занятий и пристрастий, склонность к необдуманным поступкам. Поэтому возможны жесточайшие конфликты, развал в делах, психические заболевания.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 252° до 258° звезды благоприятствуют Дагаону (Dagaon). Он является в облике исполина с лицом длиннозубой рыбы.



34. СИЛА ЖИЗНИ БЕЗГРАНИЧНА



Проявляется и оказывает влияние через Бунгулу.

БУНГУЛА (Bungula) — альфа Центавра.

Другие названия — Толиман (Toliman), Ригиль Центаврус (Rigil Centaurus), Ригиль Кент (Rigil Kent), Ригиль Кентаврус.

Зодиак — 29°37' Скорпиона.

Код — AR= 14 ч 39.6 м; D=-60°50'; Long=239°28'45"; Lat=-42°35'45".

Перевод — от арабского риджл — «нога» и латинского centaurus — «кентавр».

Расположение — на конце передней ноги кентавра.

Описание — главная звезда в созвездии Кентавр, третья по яркости звезда на небе (после Сириуса и Канопуса). является тройной системой (две звезды и спутник).

Статус — неподвижная звезда 11 величины.

Особенность — образует оппозицию к звездному скоплению Плеяды.

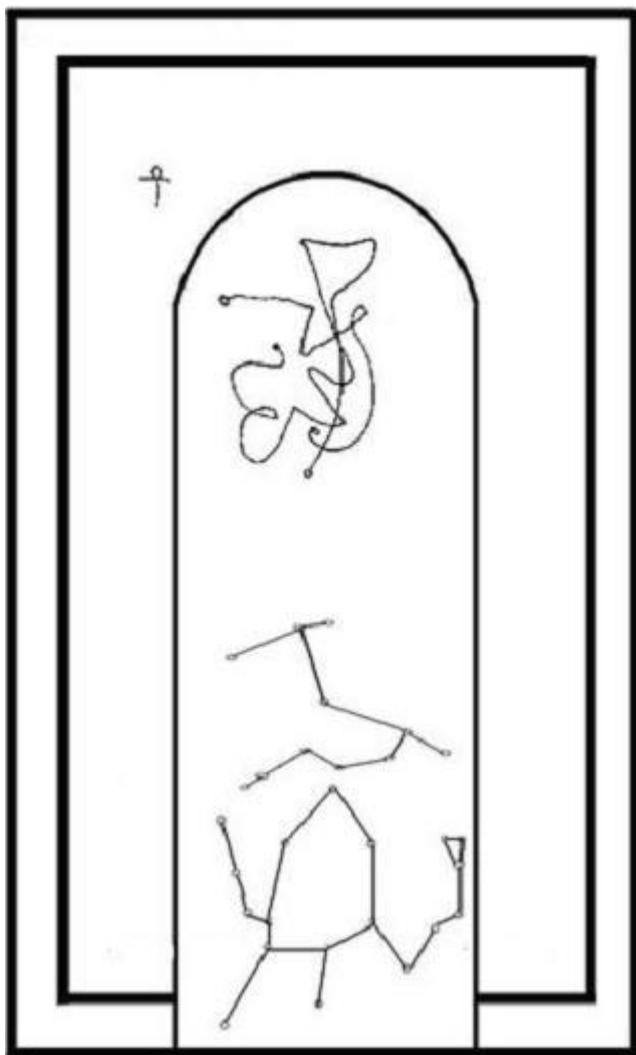
Слуги — Солнце, Юпитер, Марс.

Проявления:

Возможность «брать быка за рога», всего добиваться самостоятельно, никогда не останавливаться на достигнутом. Стремление к совершенству, творческая активность. Но эта звезда покровительствует только тем, кто развивается. Ленивым и лодырям она ничего не даёт, мошенникам грозит разоблачением и даже тюрьмой.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 357° до 3° звезды благоприятствуют Детатит (Detathit). Является в виде потока хватающих лап и драконьих голов.



35. Я ЕСТЬ БОГ



Проявляется и оказывает влияние через Зосму.

Зосма (Zosma) — 68 дельта Льва.

Зодиак — 11°19' Девы.

Код — AR=11 ч 14.1 м; D=+20°31'; Long=161°18'59"; Lat=+14°20'00".

Перевод — от греческого zoma — «передник, пояс» или от арабского «зу-самма» — «несущая небо».

Расположение — задняя из двух звёзд на крестце Льва.

Описание — тройная звезда, голубовато-белый карлик.

Слуги — Венера, Солнце, Марс, Плутон.

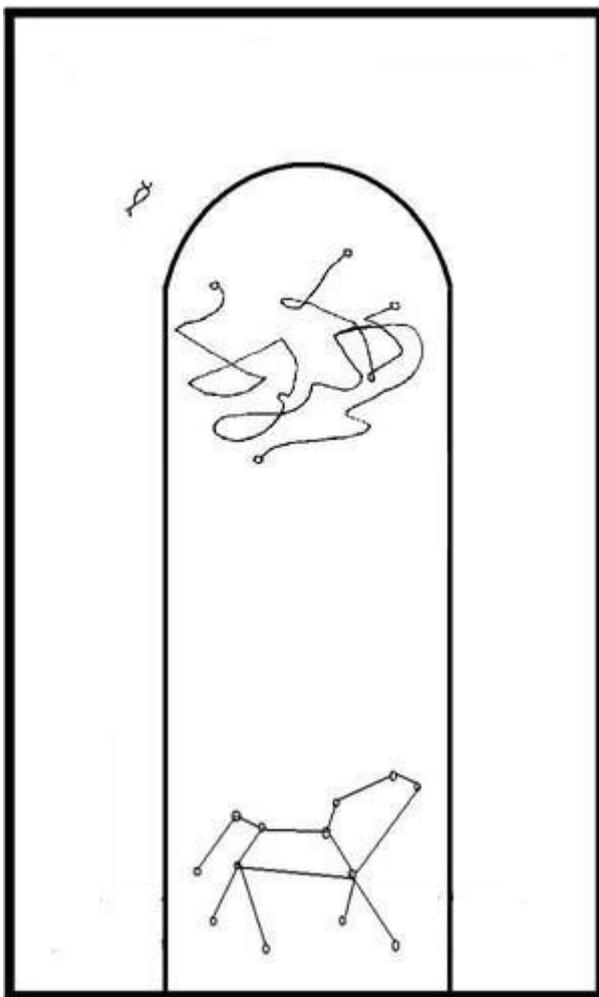
Стихия — Вода.

Проявления:

Зосма говорит о внутреннем стремлении к самодемонстрации, к самоутверждению за счёт других. Чувствительность, агрессивные реакции на отсутствие у окружающих восхищения. Силовые методы решения проблем, но осторожная реакция на более сильного соперника.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 280° до 286° звезды благоприятствуют Йог-Сототу (Yog-Sothoth). Является как Великий Бесформенный, и он сам есть Врата в Запределие.



36. КРАДУЩИЙСЯ ЗВЕРЬ ВЕЛИКОЛЕПЕН



Проявляется и оказывает влияние через Азеллюс Бореалис.

Азеллюс Бореалис — 43 гамма Рака.

Другие названия — Северный Ослик, Северный Осёл.

Зодиак — 7°32' Льва.

Код — AR=08 ч 43 м 15 с; D= +21°28'; Long=127°32'06"; Lat= +03°10'54".

Мифология — вместе с Южным Осликом представляют ослов, верхом на которых сражались Гефест и Вакх в войне богов с титанами.

Статус — неподвижная звезда 3 величины.

Слуги — Марс, Солнце, Нептун.

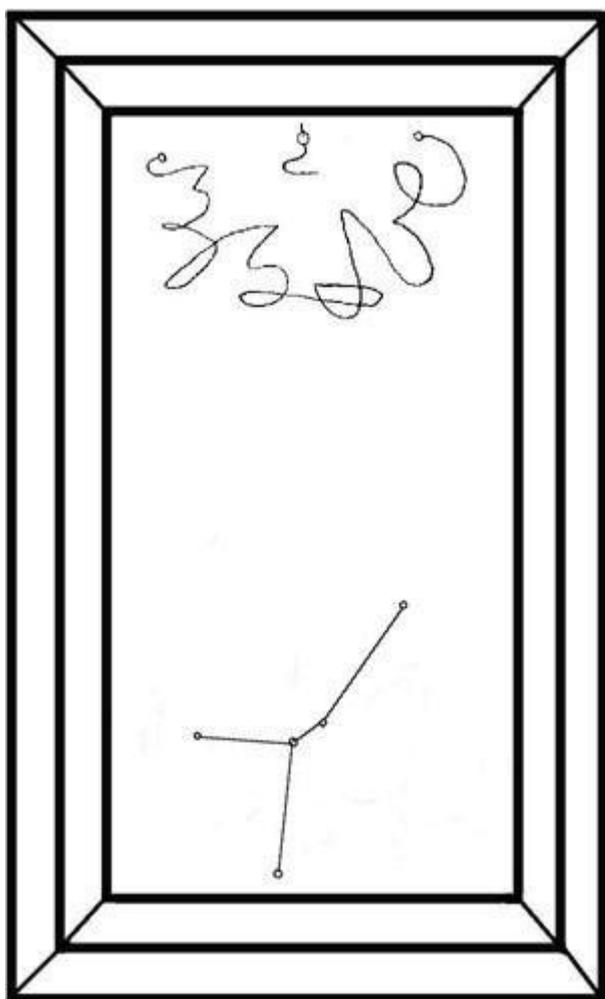
Проявления:

Агрессивность, бесстрашие, ложные обвинения, склонность к саморазрушению.
Возможна связь с сомнительными людьми.

Также высокое положение в юридической, правительственной сферах, литературе, занятиях оккультизмом и в общественных делах.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 245° до 251° звезды благоприятствуют Патурнигиш (Paturnigish). Является подобно большому облаку.



37. ДУША, В КОТОРОЙ ГНЕЗДИТСЯ БОГ



Проявляется и оказывает влияние через Поллукс.

ПОЛЛУКС (Pollux) — 78 бета Близнецов.

Код — 2000 г.: AR=7 ч 45.3 м; D=+28°02'; Long=113°12'56"; Lat=+06°41'02".

Перевод — названа в честь одного из двух братьев-Диоскуров — Полидевка.
«Поллукс» — его латинизированное имя.

Расположение — на голове южного близнеца.

Описание — система из семи звезд.

Слуги — Марс, Луна, Уран.

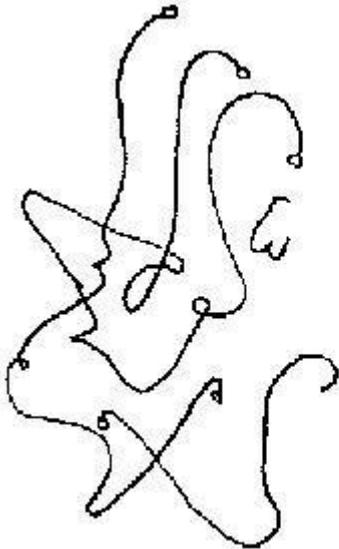
Стихия — Земля.

Проявления:

Звезда, управляющая перерождениями, звезда обретения в борьбе своего права, своего закона, звезда человека, выигрывающего в битвах. Поллукс даёт защиту в любом праведном деле. Избавление от катастроф и предупреждение от бедствий, возможность приобрести сильного супруга, делающего карьеру.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 239° до 244° звезды благоприятствуют Азатоту (Azathoth). Является как огромное и бесформенное скопление кричащих душ и более прочих будет разгневан, будучи отозванным из своего тайного убежища.



38. СМЕРТЬ — НЕ БЛАГО И НЕ ЗЛО, ОНА ЗАКОН



Проявляется и оказывает влияние через Кастор.

КАСТОР (Castor) — 66 альфа Близнецов.

Зодиак — 20°14' Рака.

Код — AR=07 ч 34.6 м; D=+31°53'; Long=110°14'26"; Lat=+10°05'45".

Перевод — названа в честь героя греческой мифологии, одного из братьев-Диоскуров.

Расположение — на голове переднего Близнеца.

Описание — система из шести звёзд.

Слуги — Меркурий, Юпитер.

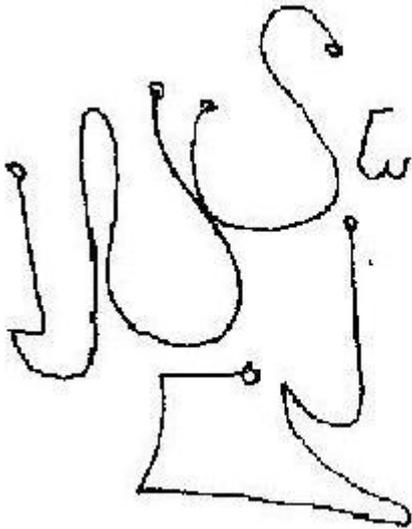
Стихия — Огонь.

Проявление:

Серьезные несчастья. Искалеченные конечности. Душевные болезни. Раны. Внезапная слава или потеря. Убийство.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 217° до 223° звёзды благоприятствуют Мемемьет-Раха (Мемемьет-Раха) и её потомству, которые являются в облике множества слизистых рогатых тварей.



39. МАСТЕРСТВО В САМООТРЕЧЕНИИ



Проявляется и оказывает влияние через Прочион.

ПРОЦИОН:(Procyon) — 10 альфа Малого Пса.

Зодиак — 25°47' Рака.

Другие названия — Эльгомайза (Elgomaisa).

Перевод — с греческого Procyon — «раньше Пса», «предвестник Пса». С арабского Elgomaisa (аш-ши'ра ал-гумайса) — «Сириус, проливающий слезы».

Код — AR=7 ч 39.3 м; D=+05°14'; Long=115°47'08"; Lat = — 16°01'11".

Описание — белый карлик.

Расположение — на задних лапах Малого Пса.

Статус — неподвижная звезда.

Слуги — Луна, Меркурий, Юпитер, Марс, Венера.

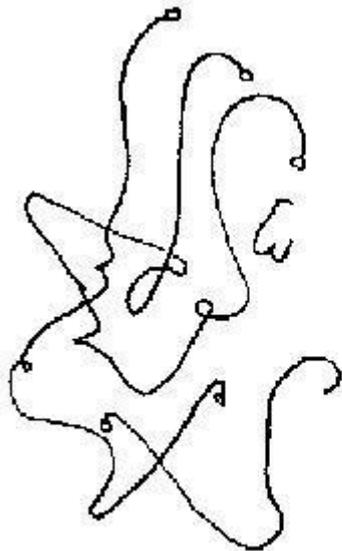
Особенность — в древнеримской астрологии считалось, что Прочион делает рождённых в момент его восхода «не охотниками, а мастерами, создающими нужное для охоты оружие. Они могут вывести щенят с тончайшим нюхом, узнать их породу и качество по происхождению; соткать сети и сделать охотничьи копья с надёжным остриём, легко скользящие петли — всё, чего требует занятие охотой, могут они изготовить и выгодно продать».

Проявления:

Удача, но внезапное падение. Интерес к оккультизму. Богатство через насилие.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 239° до 244° звезды благоприятствуют Азатоту (Azathoth). Является как огромное и бесформенное скопление кричащих душ и более прочих будет разгневан, будучи отозванным из своего тайного убежища.



40. ЖАЖДУЩИЙ СИЛЫ ОБРЕТЕТ ЕЁ



Проявляется и оказывает влияние через Альнилам.

АЛЬНИЛАМ — эпсилон Ориона.

Зодиак — 23°28' Близнецов.

Код — AR= 05 ч 36 м 12.8 с; D=-01°12'07"; Long=083°27'49"; Lat=-24°30'23".

Перевод — От арабского ан-низам — «ряд, нитка [жемчуга]».

Расположение — звезда расположена в середине Пояса Ориона, образуя ряд со звёздами Альнитак и Минтака. Другая арабская интерпретация Пояса Ориона — хоровод девушек.

Описание — голубой сверхгигант.

Статус — неподвижная звезда 2 величины.

Слуги — Юпитер, Солнце, Нептун.

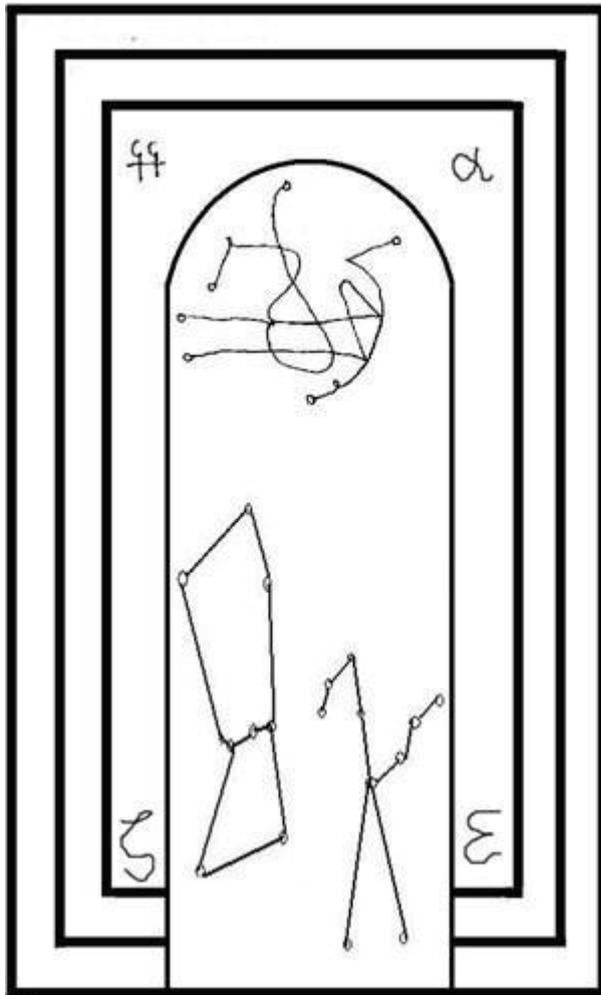
Стихия — Огонь.

Проявления:

Альнилам означает доблесть и храбрость, которые человек проявляет, следуя своим целям и принципам. Однако это не должно переходить во вседозволенность. Важно руководствоваться высшими принципами, а не эгоистическими устремлениями. Тот факт, что звезда двойная, может говорить о переменном характере: за взлётом следуют падения, и наоборот.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 203° до 209° звезды благоприятствуют Нун-Ханиш (Nun-Hanish) и ее потомству. Является как целое воинство вампиров, способных проникать в человеческие сны.



ОРАКУЛ ДРЕВНИХ (41-50)

41. ГОТОВЫМ ВИДЕТЬ ВО ТЬМЕ ОТКРЫВАЕТСЯ ТАЙНА



Проявляется и оказывает влияние через Алкиону.

АЛКИОНА — эта Тельца, звезда Плеяд.

Зодиак — 0°00' Близнецов.

Код — AR=03 ч 47 м 29.1 с; D= +24°06'18"; Long=059°59'32"; Lat=+04°03'03.

Перевод — в греческой мифологии — имя одной из Плеяд, дочерей титана Атланта. Плеяды — с греческого Pleiades — «дочери Плейоны»... в греческой мифологии Плеяды — семь дочерей титана Атланта и океаниды Плейоны: Алкиона (Альциона), Меропа, Келено (Целено), Электра, Стеропа (Астеропа), Тайгета, Майя. Согласно Гесиоду, Плеяд преследовал охотник Орион, пока они не превратились в голубей (греч. peleia «голубь»). Зевс же вознёс их в виде созвездия на небо. Алкиона — одна из «Плачущих сестёр». Обычно означает Несчастье, Изгнание, Стрдания.

Статус — неподвижная звезда 2 величины.

Слуги — Солнце, Юпитер.

Особенность — в Древнем Вавилоне это скопление назвалось «Звёзды» (шумер. MUL.MUL, аккад. mulmullu) и почиталось как семёрка великих небесных богов.

Проявления:

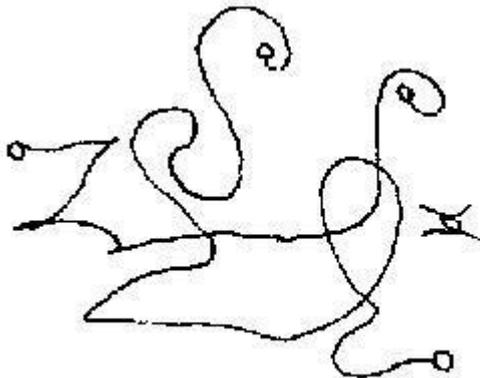
Звёздное скопление управляет силами природы. Оно связано со стихийными духами, домовыми; в жизнь человека могут вмешиваться непреодолимые силы. Плеяды дают высокое покровительство, большую связь с природой, энергетическую подпитку от природы, любовь животных и помощь от животного мира.

Но чаще Плеяды дают большие неприятности, способности к необратимым переменам жизни, к превращениям, метаморфозам. Также может проявляться их негативная сила: возможность слепоты, ложных духовных поисков, вечных заблуждений, метаний из стороны в сторону, страданий, тоски, психических болезней.

В медицинском плане Плеяды могут давать как физическую слепоту, так и вообще нарушение работы органов чувств.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 175° до 181° звёзды благоприятствуют Азалу (Azalu). Является в облике огромного животного со множеством рук и голов.



42. РАБЫ УДОВОЛЬСТВИЙ



Проявляется и оказывает влияние через Аламак.

АЛАМАК — гамма Андромеды.

Зодиак — 14° 14' Тельца.

Перевод — от арабского al-saḥāq al-arr, означающего зверька семейства куньих.

Расположение — на левой ступне Андромеды.

Описание — двойная звезда, оранжевая, голубая и цвета изумруда.

Статус — неподвижная звезда 2 величины.

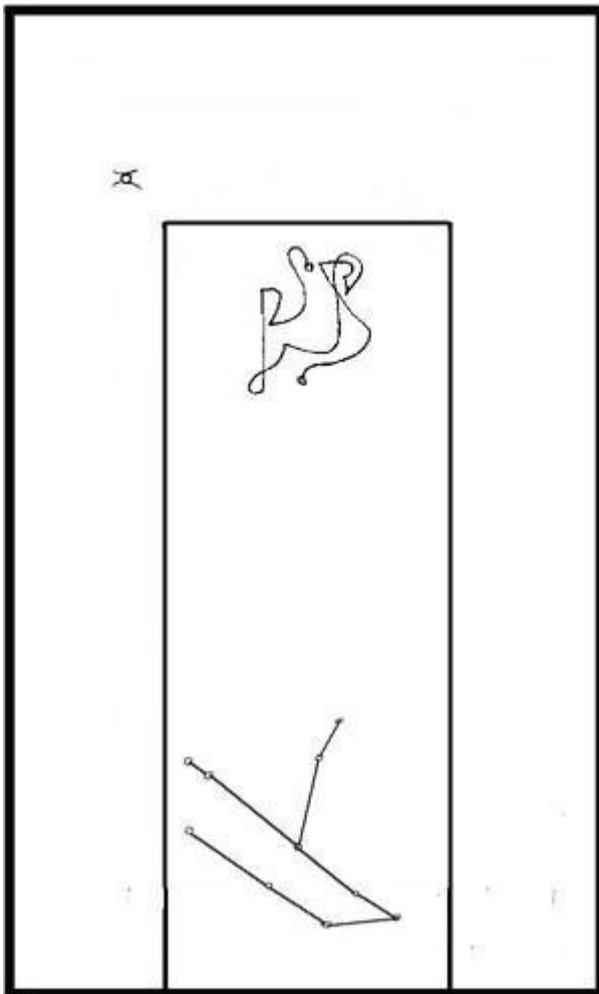
Слуги — Юпитер, Плутон, Венера.

Проявления:

Звезда весёлых и компанейских людей. Человек весёлого нрава, любящий перемены. Тянет в богемную среду.

Для магических практик:

Grimoírum Imperium: От 161° до 167° звёзды благоприятствуют Бас-Джуб (Bas-Juob). Является в облике огромной слизистой твари со щупальцами морского дракона.



43. НАСИЛИЕ НЕПОБЕДИМО



Проявляется и оказывает влияние через Шератан.

ШЕРАТЕН (Scheratan) — 6 бета Овна.

Зодиак — 3°58' Тельца.

Расположение — второй (северный) рог Овна.

Перевод — с арабского означает «Два знака».

Статус — неподвижная звезда.

Слуги — Марс, Солнце, Меркурий.

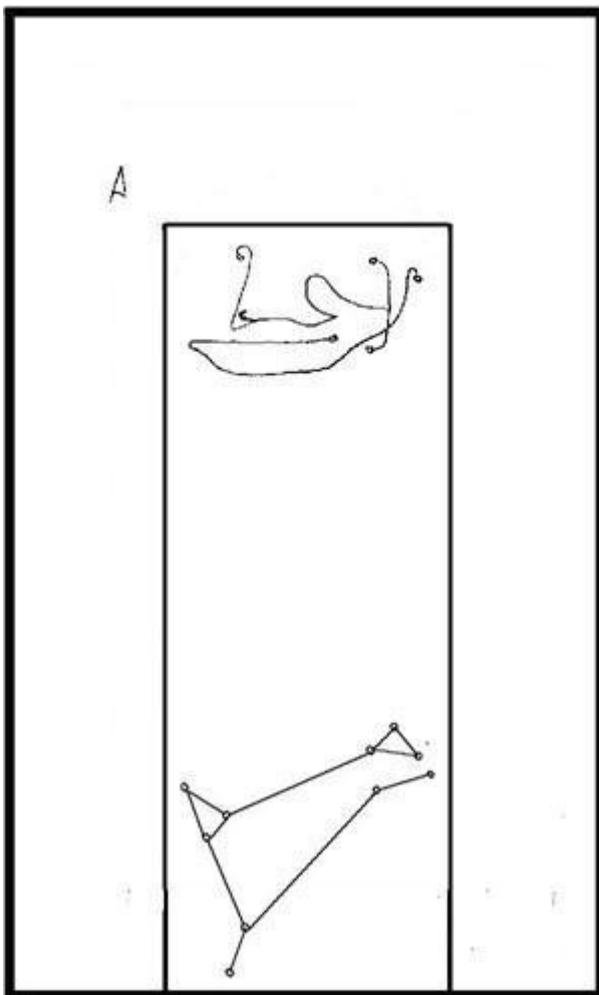
Описание — белая двойная звезда, вторая по яркости в созвездии Овна.

Проявления:

Насилие, поражение, несчастные случаи, повреждение, опасность. Также почести и удача. В Шератан есть и светлое начало, хотя, в общем, указывает на опасность при импульсивных и безрассудных действиях.

Для магических практик:

Grimoïrum Imperium: От 137° до 153° звёзды благоприятствуют Андрию (Andryn). Слабейший из Древних, ибо не может навредить обладателю второго кольца Нэрэкса (Nerexo). Если Андрия нападет на заклинателя, тот должен поцеловать кольцо и промолвить слово «OROGOT».



44. ПОКЛОНЕНИЕ МОЛОДЫМ БОГАМ ОСКВЕРНЯЕТ ЧЕЛОВЕКА



Проявляется и оказывает влияние через Хамаль.

ХАМАЛЬ — 13 альфа Овна.

Зодиак — 7°40' Тельца.

Код — AR=02 ч 07.2 м; D= +23°28'; Long=037°39'44"; Lat= +09°57'55".

Перевод — с арабского хамал — «ягнёнок» и ан-натх — «рог».

Расположение — на морде или над головой Овна.

Статус — жёлтая неподвижная звезда.

Слуги — Марс, Сатурн.

Стихия — Огонь.

Проявления:

Хамаль даёт импульсивную, увлекающуюся натуру, юношескую наивность и максимализм. Жизнь человека может неоднократно подвергаться опасности, он может оказаться в роли жертвенного агнца. Но обычно в самых экстремальных ситуациях он получает возможность спастись.

Среди отрицательных влияний этой звезды — насилие, проявление грубости, жестокость, коварство, извращённые вкусы, проблемы, связанные с романтическими историями, осложнения в семье, безнравственность.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 154° до 160° звёзды благоприятствуют Унспетерусу (Unspeterus). Является в облике огромной чёрной жабы.



45. ЗВЕЗДА ВОИНА



Проявляется и оказывает влияние через Наширу.

НАШИРА — 40 гамма Козерога.

Перевод — от арабского са'д нашира — «счастье распространяющего [весть] о нём», «счастливчик, приносящий хорошие известия».

Код — AR=21 ч 40 м 5.5 с; D= — 16°39'44"; Long=321°47'26"; Lat= — 02°33'26".

Расположение — в начале хвоста Козерога.

Статус — неподвижная звезда.

Слуги — Марс, Юпитер, Солнце.

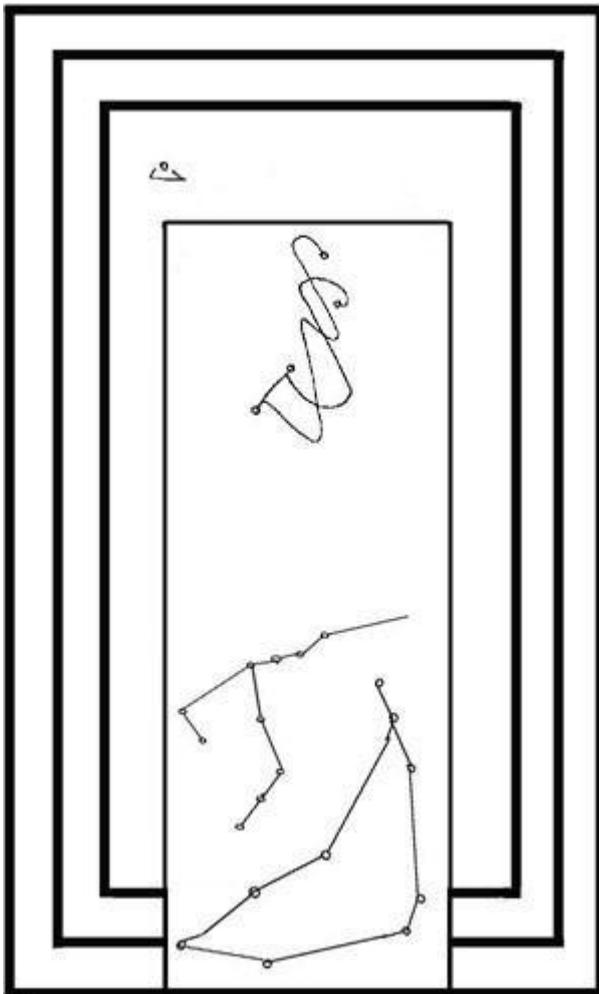
Стихия — Воздух на первом, низшем уровне проявления.

Проявления:

Нашира считается звездой воинов, удачливых бойцов, которые не рассуждают, а действуют, звездой цельных, целеустремлённых людей, которые в конечном итоге побеждают. Нашира способствует огромной физической силе, но без ума. На бытовом уровне человек с сильной Наширой всего добивается, пробиваясь вперёд при помощи грубой силы, но терпит поражение, если начинает «мудрствовать лукаво». Не исключаются и поражения, «смерть в бою».

Для магических практик:

Grimoirem Imperium: От 77° до 83° звёзды благоприятствуют Вагонху (Vagonch). Является подобно огромной белой сущности, которая готова поглотить всё, что находится рядом.



46. КОРОТКИЙ МИГ СЧАСТЬЯ



Проявляется и оказывает влияние через Фомальгаут.

ФОМАЛЬГАУТ — 24 альфа Южной Рыбы.

Зодиак — 3°52' Рыб.

Перевод — от арабского фум ал-хут — «рот большой рыбы».

Код — AR=22 ч 57.6 м; D=-29°37'; Long=333°51'36"; Lat= — 21°08'08".

Расположение — во рту Южной Рыбы и одновременно — на конце струи воды, выплёскиваемой Водолеем.

Описание — яркая молодая планета, окружена плотным протопланетным диском, в котором вращается экзопланета, расчищающая себе путь.

Статус — неподвижная звезда.

Слуги — Меркурий, Уран, Нептун.

Стихия — Огонь на первом уровне.

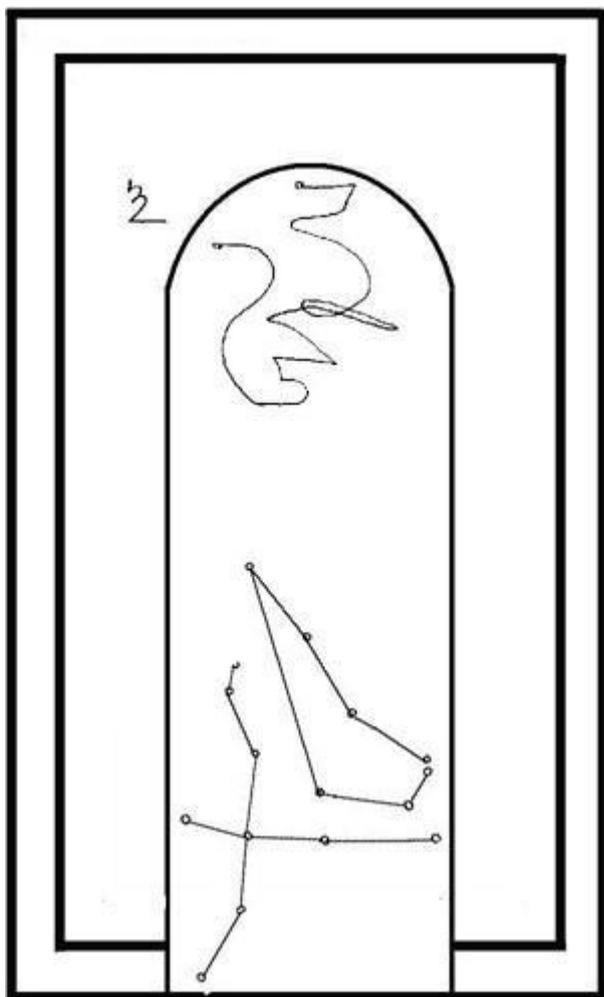
Проявления:

Звезда приносит удачу, даёт прекрасную возможность возвышения, возможность начать великое дело, делает из человека миссионера. Человека тянет в дальние края, он обладает независимостью, активностью, смелостью, царственным блеском, удачей. Фомальгаут благоприятствует обучению, получению информации, даёт возможность добиться славы и почёта оригинальностью и высоким профессионализмом. Удача в исследовании, в раскрытии тайн, счастье в любви.

Фомальгаут означает восприимчивость к высшей истине, стремление к духовному ученичеству. Если человек преодолеет искушение пойти по пути самолюбования и наслаждения восхищением со стороны окружающих, он может достичь большой мудрости, постигнуть глубины оккультных принципов жизни.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 91° до 97° звёзды благоприятствуют Бовадойт (Bovadoit). Она не может быть призвана из-за её размеров и чудовищности. Бовадойт будет заперта до тех пор, пока звёзды не станут полностью благоприятны.



47. НЕТ НИЧЕГО ПОСТОЯННОГО



Проявляется и оказывает влияние через Аркаб.

АРКАБ — 54 альфа Пегаса.

Зодиак — 23°29 Рыб.

Код — AR= 23 ч 04 м 45.7 с; D=+15°12'19"; Long=353°29'08"; Lat=+19°24'22".

Перевод — от арабского Markab — «седло» или от манкиб ал-фарас — «плечо коня».

Расположение — на спине Пегаса у плечевой части крыла.

Описание — белая звезда, скоро войдёт в фазу сжигания гелия и превратится в красный гигант, как и наше Солнце в будущем. «Маркаб» завершит свою судьбу в качестве белого карлика.

Слуги — Юпитер, Меркурий, Марс.

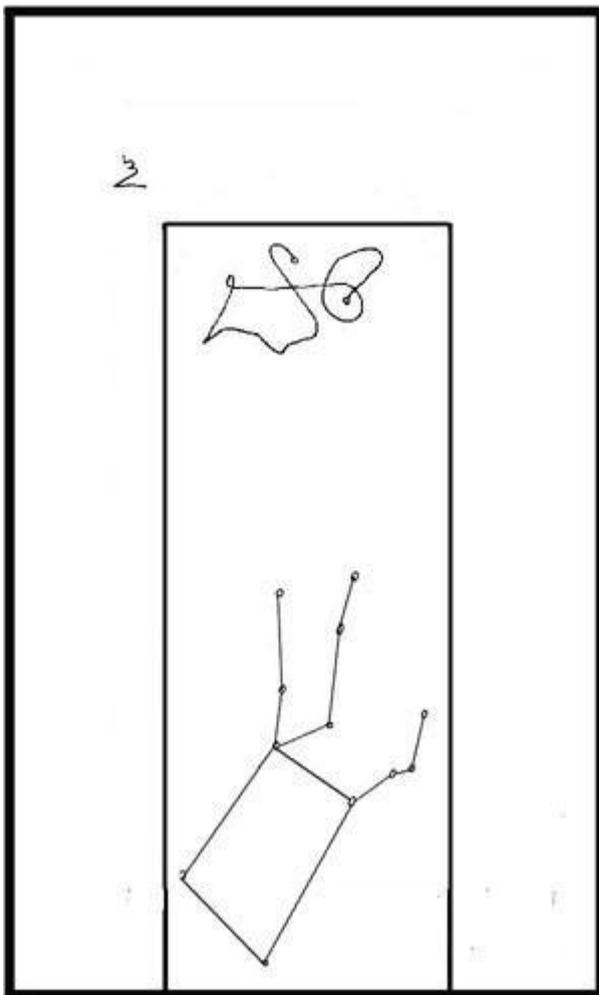
Стихия — Огонь на первом уровне.

Проявления:

Влияние этой звезды очень переменчиво. Маркаб может нести опасности от огня, оружия или взрыва. Соединяясь же с благотворными планетами, эта звезда в большей степени влияет на духовных и интеллектуальных людей, даёт «светлую голову», живость ума, интеллектуальную энергию в целом, способности к пропагандистской деятельности (если при этом есть дополнительные показатели гороскопа). В неблагоприятных ситуациях Маркаб сулит серьёзные неприятности, несчастные случаи, тяжёлые болезни.

Для магических практик:

Grimoirem Imperium: От 112° до 118° звёзды благоприятствуют Юрналу (Yurnal). Является подобно огромной серой и грохочущей сущности, неохватной для взора.



48. ОСОЗНАТЬ СВОЮ НЕВОЗМОЖНОСТЬ ВО ВСЕЛЕННОЙ



Проявляется и оказывает влияние через Скат.

СКАТ — 76 дельта Водолея.

Перевод — от Аш-Шиат, что означает «желание», или Ас-Сак — «голень».

Код — AR=22 ч 54.6 м; D= — 15 °49'; Long=338°52'23"; Lat= — 08° 11'28".

Расположение — на правой ноге Водолея.

Описание — небольшая яркая звезда.

Слуги — Марс, Венера, Меркурий.

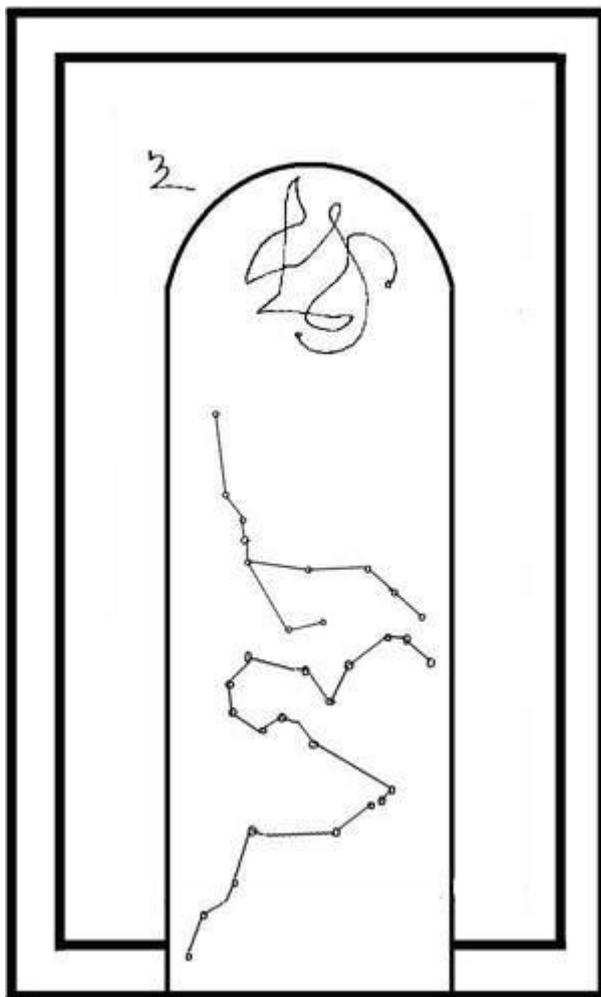
Стихия — Вода на первом уровне.

Проявления:

Скат говорит о восприимчивой натуре, очень тонко чувствующей и при этом привлекающей к себе внимание различных энергетических вампиров, питающихся её эмоциями. Человек может стать проводником очень высоких идей этического, религиозного или философского плана.

Для магических практик:

Grimoïrum Imperium: От 98° до 104° звёзды благоприятствуют Парахану (Parahan). Является в облике большого дракона, но с маленькой многоокой головой.



49. НАДМЕННОСТЬ СКРЫВАЕТ СЛАБОСТЬ



Проявляется и оказывает влияние через Шедар.

ШЕДАР — 18 альфа Кассиопеи.

Зодиак — 7°47' Тельца.

Код — AR=00 ч 40.5 м; D=+56°32'; Long=037°47'02"; Lat=+46°37'20".

Перевод — с арабского «грудь».

Расположение — Шедар находится на груди Кассиопеи.

Описание — переменная гелиактическая восходящая звезда.

Слуги — Солнце, Марс, Меркурий.

Стихия — Огонь.

Проявления:

Звезда заносчивости, праздного образа жизни, высокомерия. Хвастливость. Неудержимое веселье, переходящее все пределы. Шедар предвещает счастье и предприимчивость.

Даёт сочетание серьёзности с беззаботностью. Если приятный образ жизни переходит разумные пределы, то последствия могут быть неблагоприятными.

Для магических практик:

Grimoicum Imperium: От 154° до 160° звёзды благоприятствуют Унспетерусу (Unspeterus). Является в облике огромной чёрной жабы.



50. ПРЕДЧУВСТВОВАТЬ МИР



Проявляется и оказывает влияние через Окулус.

ОКУЛУС — пи Козерога.

Перевод — с латинского Oculus — «глаз».

Код — AR=20 ч 27.3 м; D=-18°13'; Long=304°42'31"; Lat=+00°53'51".

Расположение — расположена в правом глазу Козерога.

Описание — голубоватая тройная звезда.

Слуги — Нептун, Солнце, Меркурий.

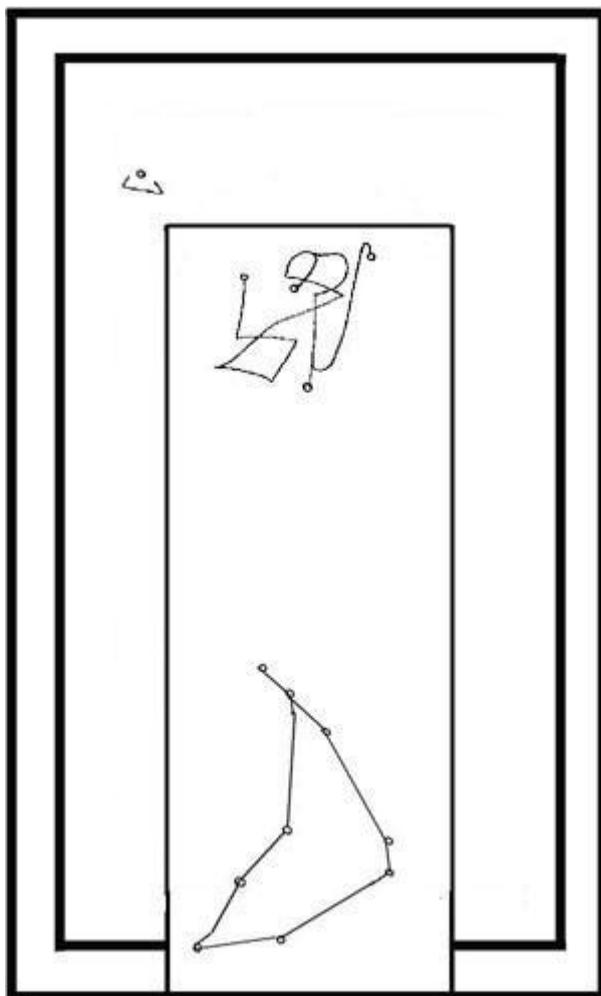
Стихия — Вода.

Проявления:

Звезда даёт ясновидение, пронизательность, высвечивание тайного, счастье в путешествиях, в поездках, кладоискательство, нахождение сокровенного, спрятанного, духовное возвышение. Также сильная интуиция, способности к духовному лечению, ясновидение. Склонность к пессимизму.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 63° до 69° звёзды благоприятствуют Ктуханаи (Cthuhanaï). Является в облике большого крылатого человека с разлагающейся головой птицеящера.



ОРАКУЛ ДРЕВНИХ (51-60)

51. ВАМПИРЫ — СОСУЩИЕ ДЕТИ НОЧИ



Проявляется и оказывает влияние через Бос.

БОС — 11 ро Козерога.

Зодиак — 5°10' Водолея.

Код — AR=20 ч 28 м 51.6 с; D=-17°48'49"; Long=305°09'29"; Lat=+00°00'06".

Расположение — находится на морде Козерога.

Описание — звезда в системе из 5 звёзд.

Слуги — Сатурн, Плутон, Венера.

Стихия — Огонь на пятом уровне проявления.

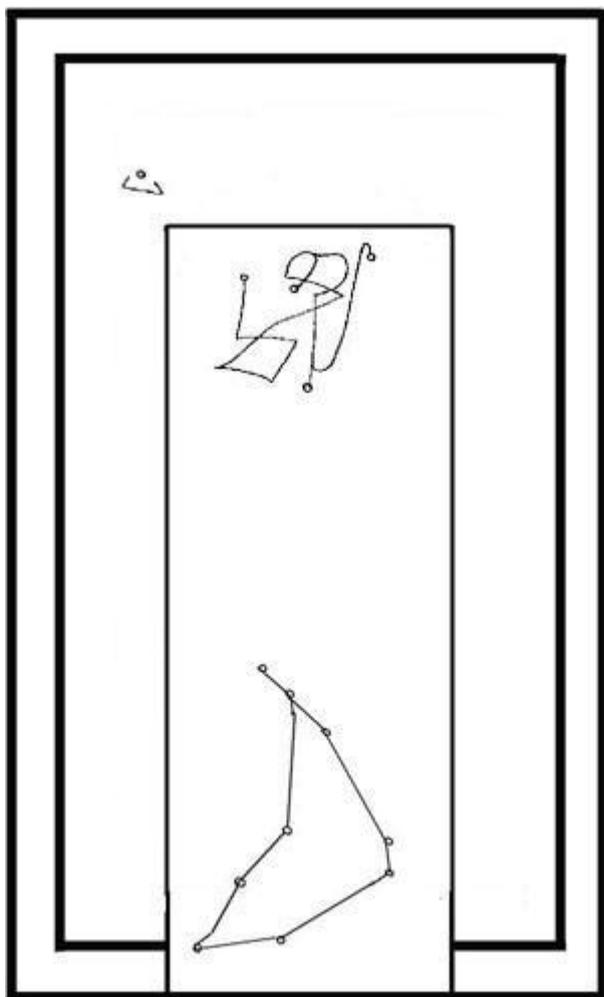
Проявления:

Даёт безжизненность и отсутствие сил, «выпивает» из человека всю жизненную энергию. Необходимо перевести сознание на другой уровень, т.к. на бытовом уровне человек придавлен целым грузом беспросветных событий, и он становится бессильным, страдающим скитальцем. На личном плане возможна несчастная любовь, проходящая через всю жизнь. Привязчивость, причём часто дурная. Страшные комплексы, беспросветность. В неблагоприятных условиях даже самоубийство.

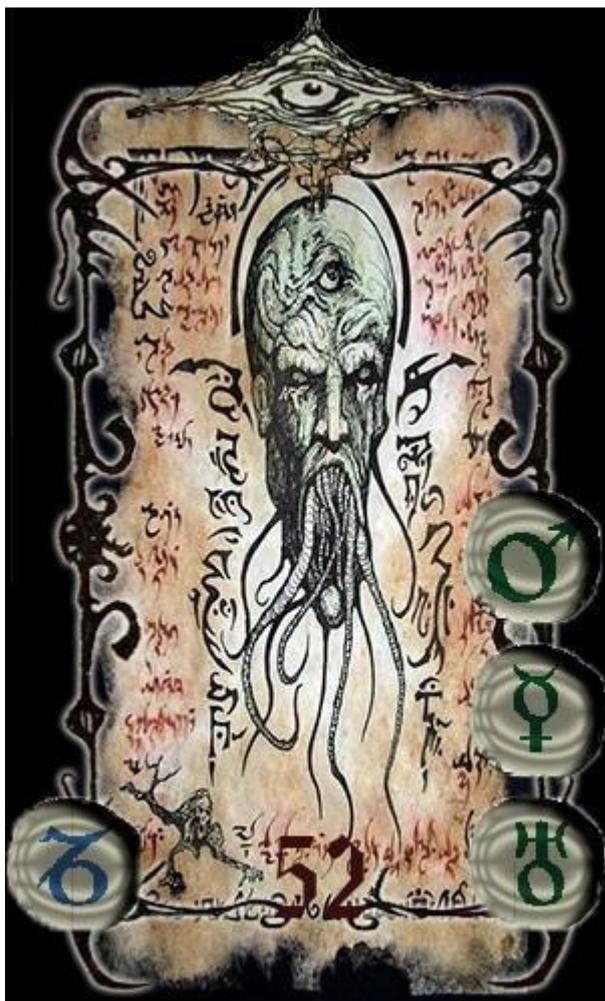
В медицинском гороскопе это депрессивная звезда, она означает наличие массы внутренних болезней. Человек разлагается не морально, а физически.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 63° до 69° звёзды благоприятствуют Ктуханаи (Cthuhanai). Является в облике большого крылатого человека с разлагающейся головой птицеящера.



52. СОЗНАНИЕ СОВЕРШЕННОГО СУЩЕСТВА



Проявляется и оказывает влияние через Сцеллу.

СЦЕЛЛА — дзета Стрельца.

Зодиак — 13°38' Козерога.

Код — AR=19 ч 02 м 36.7 с, D=-29°52'48"; Long=283°38'17"; Lat=-07°10'45".

Перевод — с латинского *ascella* — «подмышка».

Расположение — она находится на спине, чуть ниже подмышки Стрельца.

Описание — тройная звезда.

Особенность — образует точную оппозицию к Сириусу.

Слуги — Уран, Меркурий, Марс.

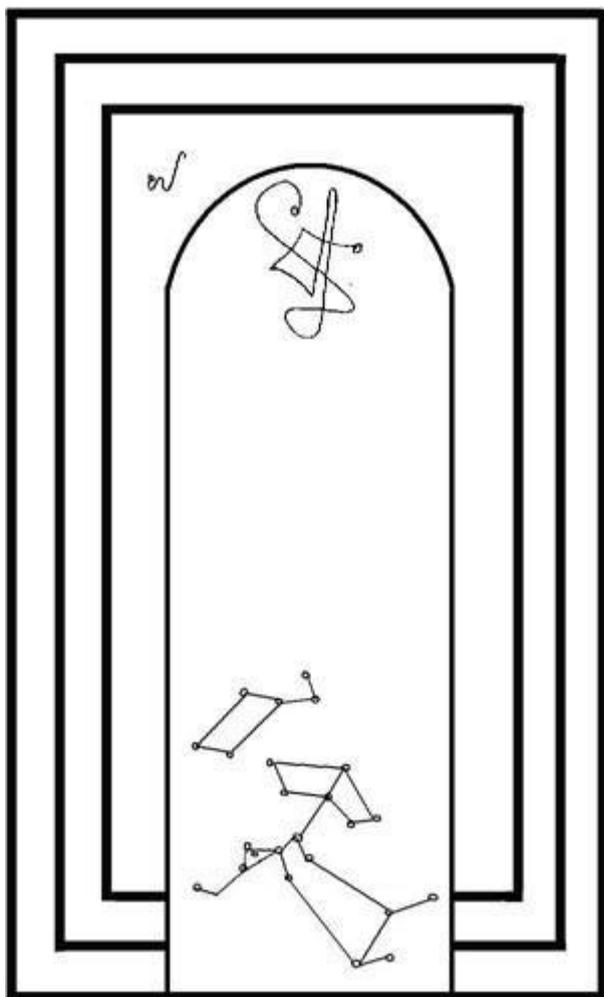
Стихия — Земли.

Проявления:

Пробуждается сверхсознание, необычные способности, или происходят резкие, кардинальные сдвиги в судьбе, необратимо меняющие жизнь. Часто люди переживают клиническую смерть. Также человек может заговорить на других языках или даже вспомнить прошлые жизни. Через него могут вещать духи. Есть опасность подвергнуться дурному влиянию спиритических сеансов, и вообще опасность психических заболеваний.

Для магических практик:

Grimoïrum Imperium: От 42° до 48° звёзды благоприятствуют Марбелу (Marbel). Бестелесен, но звук его голоса заставляет уши кровоточить, а животных падать замертво.



53. ЧЁРНАЯ МАГИЯ КАК ВЫСШЕЕ ИСКУССТВО



Проявляется и оказывает влияние через Синистру.

СИНИСТРА — небольшая звезда в созвездии Змееносца.

Зодиак — 28°45' Стрельца.

Перевод — от латинского sinister — «левый».

Расположение — на левой руке Змееносца.

Описание — звезда третьей величины.

Слуги — Сатурн, Плутон.

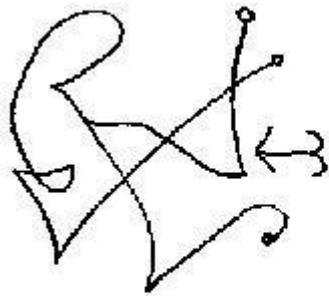
Стихия — Огонь.

Проявления:

Звезда связана с чёрной магией, с преследованием других, воровством, насилием. Человек становится тайным врагом для всех, кого не любит, деспотом, мстителем, который поставил себе целью тотальное уничтожение своих противников, геноцид. От такого человека могут исходить явное зло и разрушение. Если он не переведёт сознание на другой уровень, то должен будет пожинать плоды этого зла в течение своей жизни. Синистра предвещает одинокое существование. Если человек не является активным носителем зла, тогда он одинок, не имеет семьи, живёт в полной изоляции.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 28° до 34° звёзды благоприятствуют Лунигуроту (Lunigguroth). Является в виде белого пылающего шара, источающего ужас.



54. СОЛДАТ УДАЧИ



Проявляется и оказывает влияние через Раstabан.

РАСТАБАН — 23 бета Дракона.

Зодиак — 11°58' Стрельца.

Код — AR=17ч30.4м; D= +52°18'; Long= 251°57'54"; Lat= +75°16'40".

Перевод — называлась «Туманная звезда в Драконьем глазу». От Расу-ть-Тюбан — «Голова Дракона».

Расположение — на голове Дракона над глазом.

Описание — Жёлтый гигант.

Статус — тройная звезда 2 величины.

Слуги — Сатурн, Марс, Юпитер, Венера.

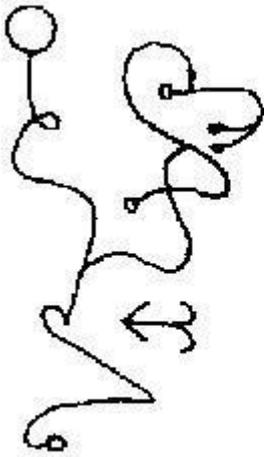
Стихия — Земля.

Проявления:

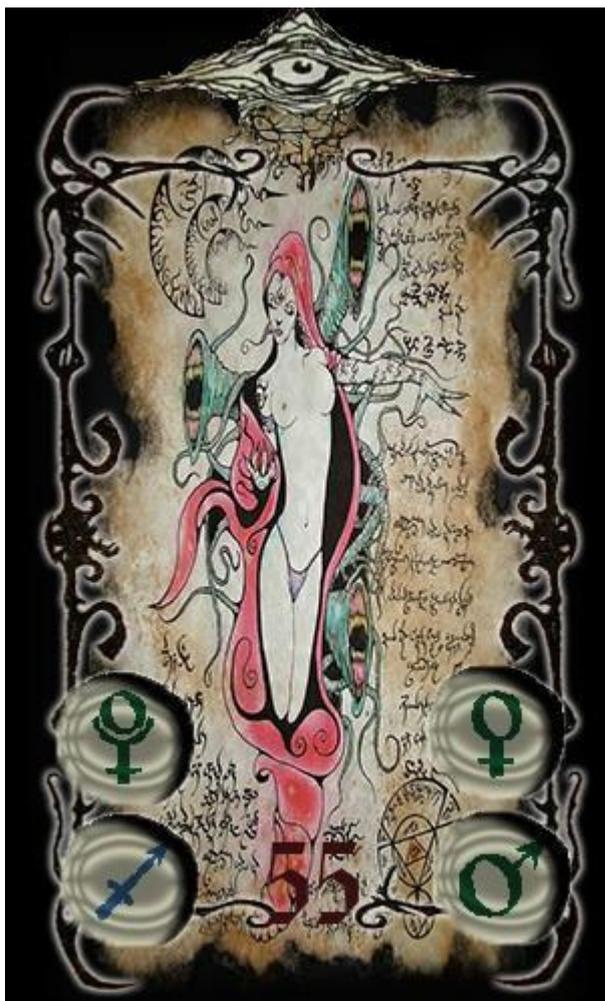
Импульсивность. Достопочтенный, влиятельный. Хороша для астрологии, правительственной карьеры, литературы, спорта, финансов и искусств. Несчастные случаи, ранения, слепота. Преступность.

Для магических практик:

Grimoirem Imperium: От 7° до 13° звёзды благоприятствуют Ук-Хану (Uk-Han). Является в облике огромного рогатого змея.



55. КРАСОТА ВЕЧНОСТИ В МГНОВЕНИИ



Проявляется и оказывает влияние через Манубриум.

МАНУБРИУМ — 39 омикрон Стрельца.

Зодиак — 15°00' Козерог.

Код — AR=19 ч 04 м 41.0с; D=-21°44'29"; Long=284°59'37"; Lat=+00°51'35".

Перевод — с латинского Manubrium — «рукоятка».

Расположение — находится на голове Стрельца.

Описание — оранжево-красная звезда.

Слуги — Марс, Венера, Плутон.

Стихия — Воздух на четвёртом уровне проявления.

Проявления:

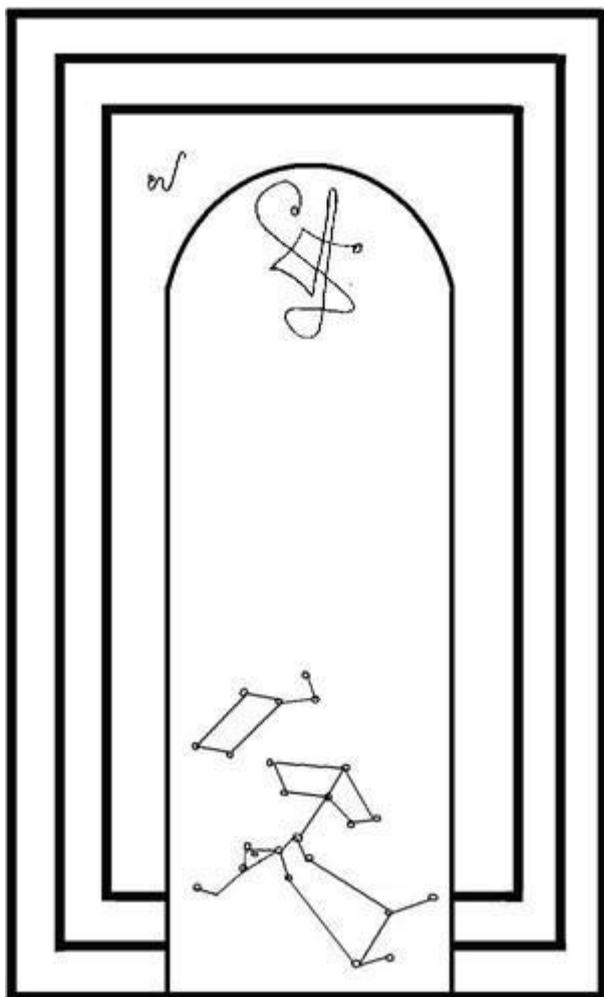
Манубриум означает глубокое ощущение прекрасного и умение его выразить, передать другим людям (чаще всего — ученикам). Это звезда творческой силы, тонкого понимания партнёра. Однако такие позитивные энергии Манубриум доступны не каждому человеку. На более низком уровне данная звезда хотя и даёт хорошее проникновение в суть происходящего вокруг, но вместе с тем и акцентирует страдания от дисгармонии и несправедливости в мире.

Возможны психические заболевания, сильные душевные муки, умственное перенапряжение.

Также это одна из звёзд, связанных с половыми извращениями, звезда гомосексуалистов, растлителей, развратников, насильников, соблазнитель, ловеласов.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 42° до 48° звёзды благоприятствуют Марбелу (Marbel). Бестелесен, но звук его голоса заставляет уши кровоточить, а животных падать замертво.



56. УЙТИ В СЕБЯ, ЧТОБЫ НЕ ВЕРНУТЬСЯ



Проявляется и оказывает влияние через Мерак.

МЕРАК (Merak) — 48 бета Большой Медведицы.

Зодиак — 18°41' Льва.

Перевод — от арабского маракк — «пах [Медведицы]».

Код — AR= 11 ч 1 м 50.5 с; D=+56°22'57"; Long=139°26'05"; Lat=+45°07'58".

Особенность — одна из звёзд ковша Большой Медведицы. Название Мерак объясняется положением звезды в рисунке созвездия.

Слуги — Юпитер, Нептун, Венера.

Стихия — Земля.

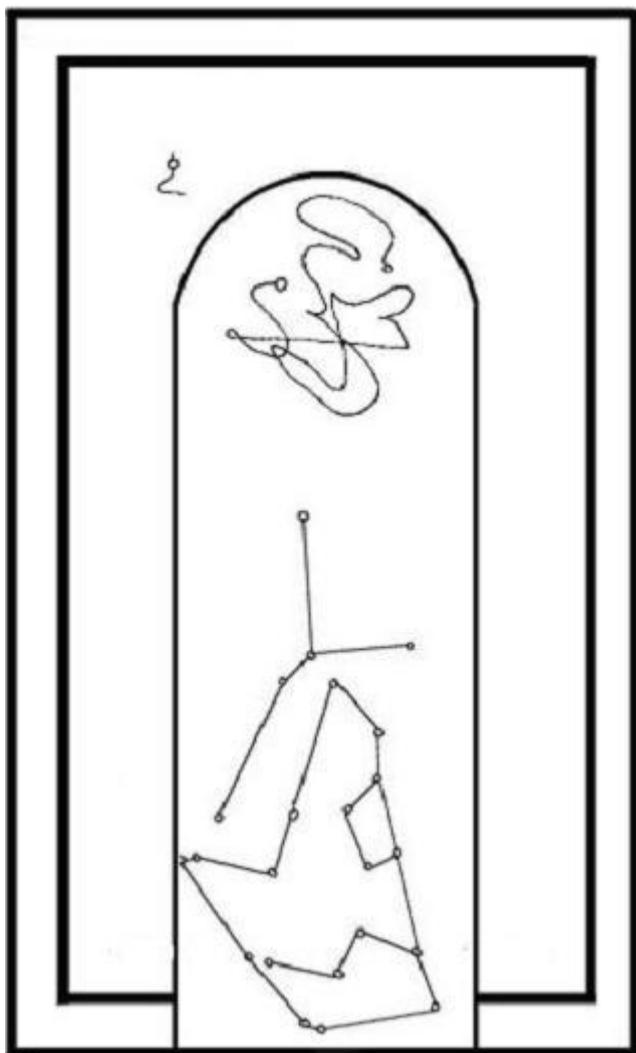
Проявления:

Звезда магическими нитями связана со знаком Рыб, с религией, авторитетом, водительством, миссионерской деятельностью, а также с детьми. Мерак повышает предчувствие опасности, воздействует на тонкую астральную природу человека.

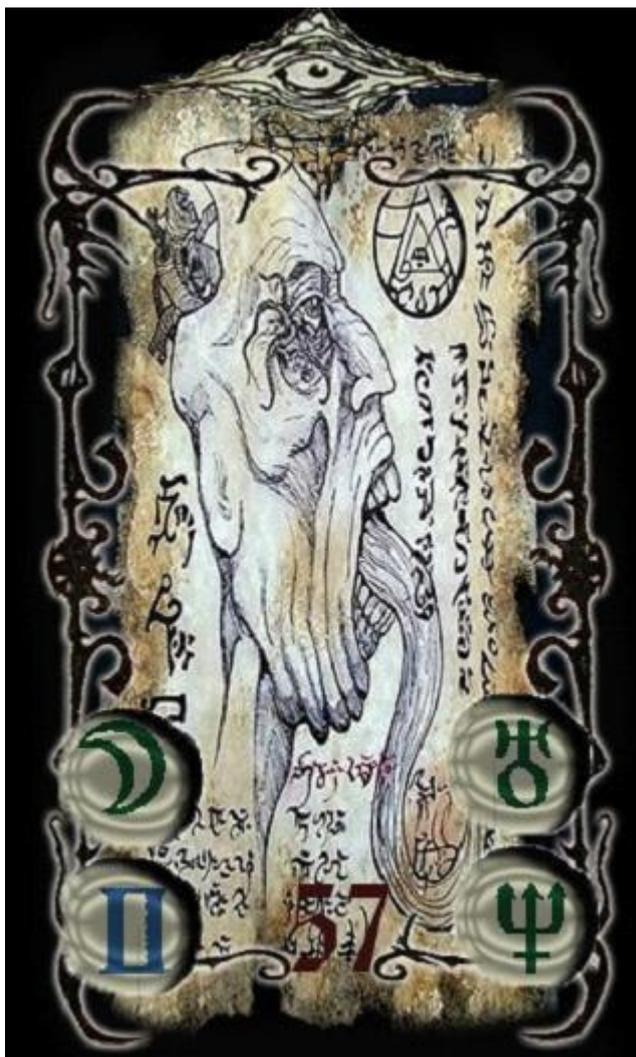
Также звезда спасения от агрессии и ухода от конфликтов с окружающим миром, отстранения от обыденных проблем и полной отдачи себя служению высшим силам (причём это служение происходит на вполне бытовом уровне, в реальной жизни).

Для магических практик:

Grimoïrum Imperium: От 252° до 258° звёзды благоприятствуют Дагаону (Dagaon). Он является в облике исполина с лицом длиннозубой рыбы.



57. НИЩИЕ ДУХОМ ПРЕЗРЕННЫ



Проявляется и оказывает влияние через Альрукабу.

АЛЬРУКАБА (Alruccaba) — 1 альфа Малой Медведицы.

Другие названия — Полярная звезда (Polaris), Киносура (Cinosura).

Код — AR=02ч31.8м; D=+89°16'; Long=088°34'04"; Lat= +66°06'06".

Зодиак — 27°54' Близнецов.

Перевод — с греческого polos — «ось вращения»; Cinosura, от греческого Kynosura — «собачий хвост».

Статус — неподвижная звезда 1 величины.

Описание — переменная звезда, меняющая свой блеск.

Слуги — Уран, Нептун, Луна.

Стихия — Огонь.

Проявления:

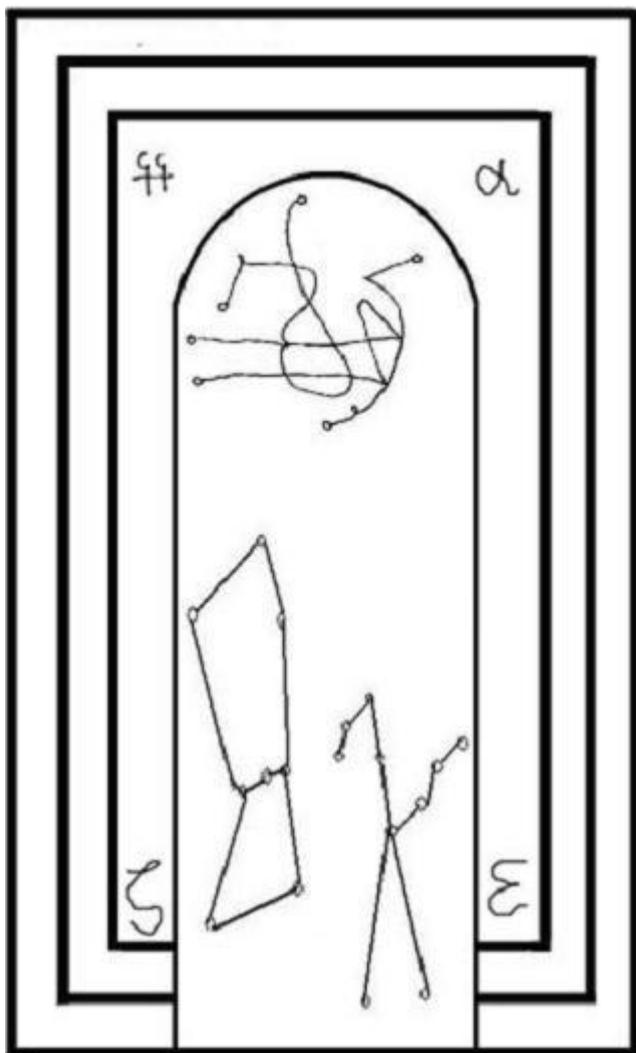
Даёт изменчивость, непредсказуемость, метания из стороны в сторону. Надеяться на неё нельзя, одному она даёт что-то хорошее, у другого отнимает.

Альрукаба указывает на слабость, упадочные настроения, меланхолию, болезни, часто нелады с родителями, изменчивый жизненный путь. Она лишает человека уверенности в завтрашнем дне, делает события неопределёнными — всё зыбко, всё шатко. К этому необходимо привыкнуть, тогда с этой звездой можно жить и неплохо, но ни на что не надеясь. Она даёт вечную устремлённость куда-то ввысь.

В теории системной интерпретации звёзд Д. Куталёва Альрукаба как альфа, главная звезда созвездия, соотносится со стихией Огня на первом, низшем уровне проявления.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 203° до 209° звёзды благоприятствуют Нун-Ханиш (Nun-Hanish) и её потомству. Является как целое воинство вампиров, способных проникать в человеческие сны.



58. ЗАЩИТА ВЫСШИХ СИЛ



Проявляется и оказывает влияние через Кохаб.

КОХАБ (Kochab) — 7 бета Малой Медведицы.

Перевод — от арабского названия Полярной звезды каукаб шимали — «северное светило».

Зодиак — 12°24' Льва.

Код — AR=14 ч 50 м 42.3 с; D= +74°09'20"; Long=133°19'10"; Lat=+72°59'15".

Описание — двойная переменчивая неподвижная звезда.

Слуги — Юпитер, Меркурий, Луна.

Стихия — Земля.

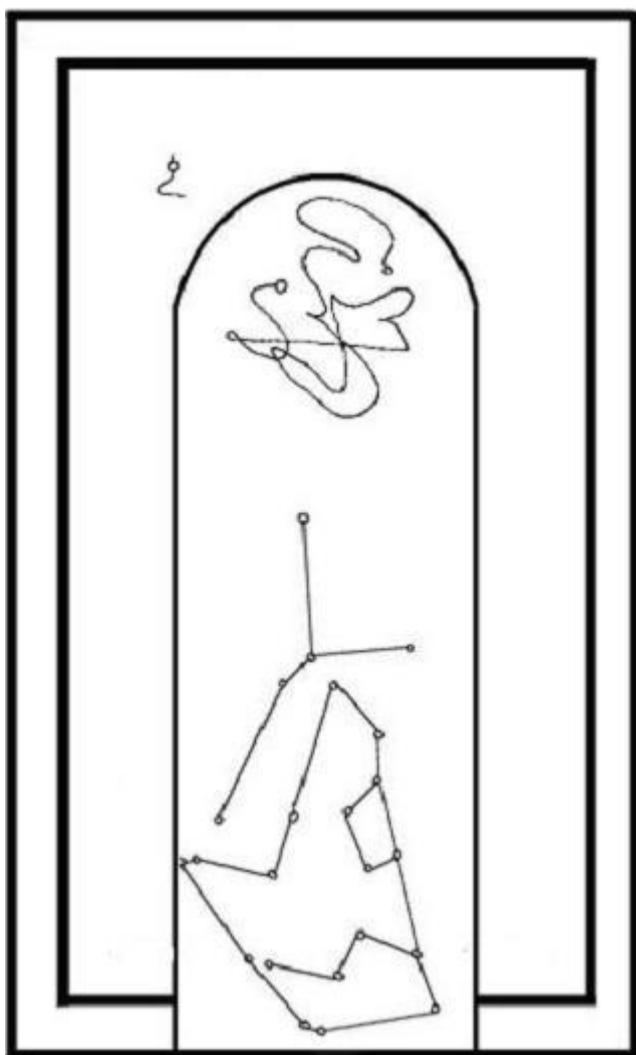
Проявления:

Это звезда, очень хорошая для путешественников, для обретения счастья на чужбине. Она даёт авторитет вдали от дома, делает человека пытливым, всегда открывающим новое. Кохаб сулит хорошую семью, возвышение через брак; человек может найти жену (мужа) на чужбине.

Также Кохаб связана с верностью друзьям и единомышленникам, с чувством защищённости и опекой со стороны более мудрых и старших людей или со стороны ведущего высшего эгрегора. Эти опека и защита ощущаются очень недвусмысленно и проявляются в совершенно конкретных вещах и событиях. Негативные черты, которые могут развиться под действием Кохаб — это чрезмерная самоуверенность, ощущение вседозволенности, разрушительная активность без учёта последствий.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 252° до 258° звёзды благоприятствуют Дагаону (Dagaon). Он является в облике исполина с лицом длиннозубой рыбы.



59. НЕСПРАВЕДЛИВОСТЬ ЖИЗНИ



Проявляется и оказывает влияние через Менкалинан.

МЕНКАЛИНАН (Menkalinan) — 34 бета Возничего.

Перевод — от арабского манкаб зи'л-'анан — «плечо обладателя поводов».

Описание — неподвижная затменно-переменная.

Код — AR=5 ч 59 м 31.7 с; D= +44°56'51"; Long=089°54'37"; Lat=+21°30'29".

Расположение — находится на плече Возничего.

Зодиак — 29°13' Близнецов.

Слуги — Уран, Марс, Сатурн.

Стихия — Земля.

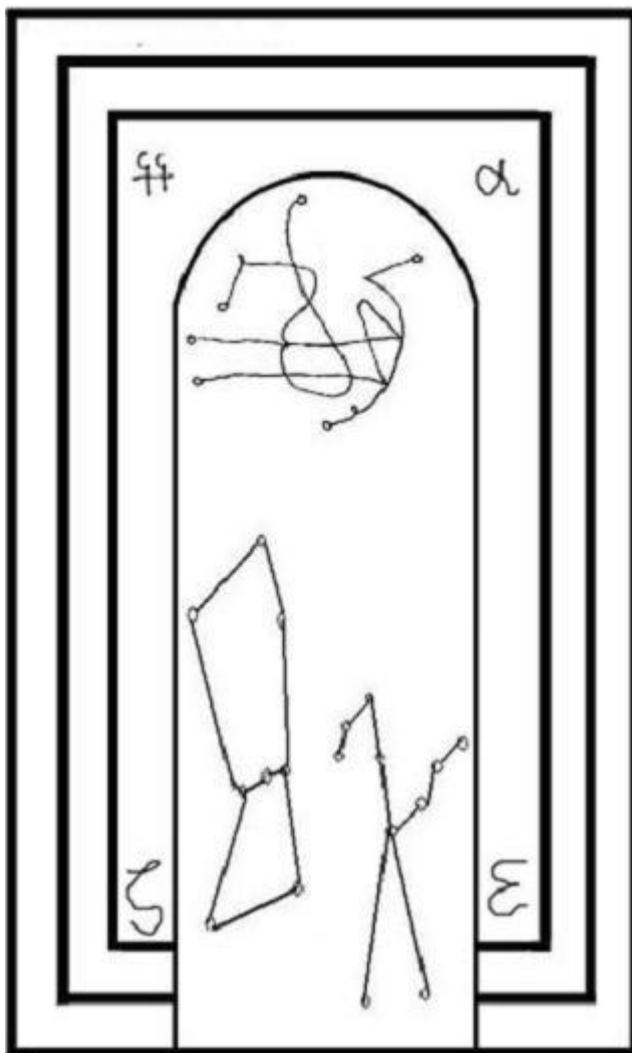
Проявления:

Звезда не даёт ничего хорошего: разорение, позор, несчастья, неожиданные перемены, опасности от электричества, удара молнии, опасности на войне, огнестрельные, колотые или резаные раны.

Также может указывать на опасности от властей, на убийство.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 203° до 209° звёзды благоприятствуют Нун-Ханиш (Nun-Hanish) и её потомству. Является как целое воинство вампиров, способных проникать в человеческие сны.



60. МУДРОСТЬ В ПЕЧАЛИ



Проявляется и оказывает влияние через Рас Альхаг.

РАС АЛЬХАГ, РАС АЛЬХАГЕ (Ras Alhague, Rasalhague) — 55 альфа Змееносца.

Зодиак — 21°42' Стрельца.

Перевод — от арабского ра'с ал-хавва' — «голова заклинателя змей».

Код — AR=17 ч 34.9 м; D=+12°34'; Long=262°26'54"; Lat= +35°50'07".

Расположение — в голове Змееносца.

Слуги — Юпитер, Уран, Нептун.

Стихия — Огонь.

Проявления:

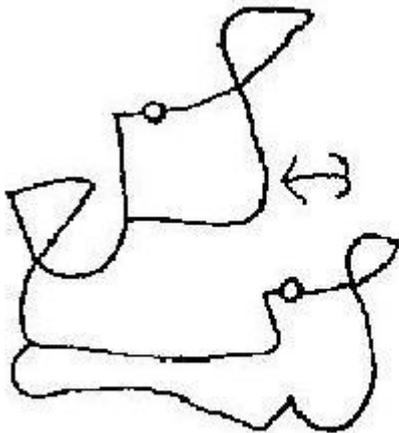
Духовная звезда, связанная с исцелением, с хорошим воздействием на других людей, с высокой миссией. Человек становится мудр, видит дальше других, но жизнь его печальна. Ему лучше вести одинокую жизнь, потому что лица противоположного пола будут приносить ему несчастья.

При неблагоприятных условиях звезда даёт мании, фобии, извращённый вкус, постоянную борьбу с разрушениями.

Иногда звезда означает отмеченность в жизни и высокую миссию, водительство других людей, педагогические способности.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 21° до 27° звёзды благоприятствуют Иак-Ишату (Yak-Ishath). Его образ слишком ужасен для взора — бесформенная изменяющаяся масса из лиц поглощённых им душ.



ОРАКУЛ ДРЕВНИХ (61-67)

61. ОДИН ПРОТИВ ВСЕГО МИРА



Проявляется и оказывает влияние через Альгети.

АЛЬГЕТИ — α Геркулеса.

Зодиак — $16^{\circ}09'$ Стрельца.

Код — AR=17 ч 14 м 38.9 с; D= $+14^{\circ}23'25''$; Long= $256^{\circ}09'06''$; Lat= $+37^{\circ}17'10''$.

Перевод — от арабского ра'с ал-джаси — «голова коленопреклонённого».

Расположение — находится на голове звёздного Геркулеса.

Описание — тройная звезда, состоящая из красного сверхгиганта класса M5, по размерам в 400 раз превышающего Солнце.

Особенность — состоит из жёлтого гиганта и бело-жёлтого карлика.

Статус — кратная звезда.

Слуги — Меркурий, по неблагоприятному воздействию — Марс и Венера.

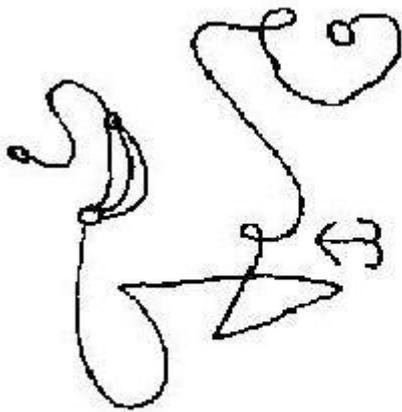
Стихия — Огонь (низший уровень проявления).

Проявления:

Действует обычно разрушительно, давая большую энергию, вырывающуюся наружу импульсивно и почти бесконтрольно. Такой человек не склонен прислушиваться к мнению других людей, стремится получить всё сразу, без долгого труда. Однако поскольку эта звезда расположена довольно далеко от Солнечной системы, её негативное действие обычно не сказывается на физическом теле рождённого, оно скорее затрагивает ментальные процессы.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 14° до 20° звёзды благоприятствуют Маготу (Magoth). Является в виде большого и странного кота со щупальцами кальмара спереди.



62. ВЛАСТЬ ЧЕРЕЗ ПОДАВЛЕНИЕ



Проявляется и оказывает влияние через Расалас.

РАСАЛАС (Rasalas) — 24 мю Льва.

Другие названия — Расаляс, Рас-Элязед, Рас-Элязед Бореалис, Рас-эль-Асад (Ras Elased).

Перевод — от арабского ра'с ал-асад — «голова Льва».

Код — AR=9 ч 52.8 м; D=+26°00'; Long= 141°25'48"; Lat=+12°20'56".

Расположение — на голове Льва.

Зодиак — 20°00' Льва.

Слуги — Сатурн, Марс.

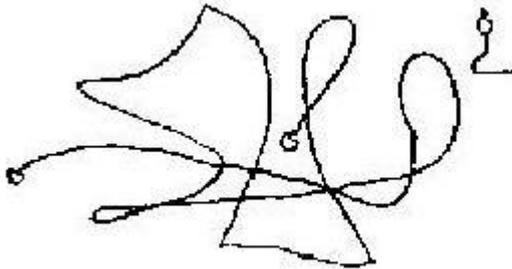
Стихия — Вода.

Проявления:

Звезда даёт подсознательное стремление доминировать над окружением; человек стремится наслаждаться вниманием других людей. Такая потребность в признании часто помогает действительно добиться успеха в выбранной сфере.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 259° до 265° звёзды благоприятствуют Айяму (Ayam). Он является в облике огромного дерева, состоящего из плоти.



63. ПРОВИДЕНИЕ КАК ДАР И НАКАЗАНИЕ



Проявляется и оказывает влияние через Фекду.

ФЕКДА (Rhecda) — 64 гамма Большой Медведицы.

Зодиак — 29°41' Льва.

Перевод — от арабского фахд — «бедро».

Статус — неподвижная звезда 2 величины.

Код — AR= 11 ч 53.8 м; D= +53°42'; Long=150°28'37"; Lat= +47°08'29".

Расположение — на заднем левом бедре Медведицы.

Особенность — входит в число семи звёзд ковша.

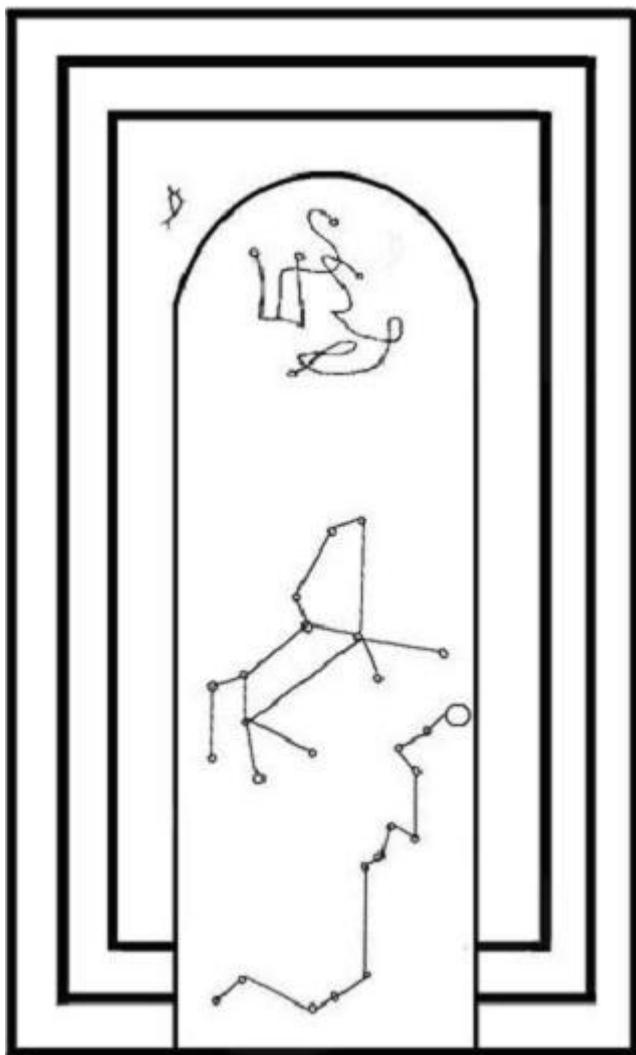
Слуги — Сатурн, Марс, Луна.

Проявления:

Называется «звездой философов», и считается, что она связана с познанием, отшельничеством, прочным местом в жизни. Человек, где бы он ни находился, как бы его ни ограничивали, всегда добьётся своего. Фежда обеспечивает твёрдое поступательное развитие. Она связана с вещими снами. Человек становится провидцем, обладает психологическим даром, даром предсказателя, умеет открывать клады и находить спрятанные вещи. Такой человек остаётся самим собой в любых условиях. Ему обеспечена защита от посягательства враждебных сил.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 266° до 272° звёзды благоприятствуют Этананезоэ (Etananesoe). Это истинный лик Ньярлатхотепа.



64. ЗВЕЗДА МЕССИИ



Проявляется и оказывает влияние через Гакрукс.

ГАКРУКС (Gacrux) — гамма Южного Креста.

Зодиак — 11°11' Скорпион.

Перевод — аббревиатура от латинского обозначения «гамма Креста» — ga(mma) + Crux.

Код — AR= 12 ч 31 м 10.0 с; D=-57°06'48"; Long= 216°44'22"; Lat=-47°49'52".

Описание — кратная звезда.

Расположение — на сгибе правой задней ноги Центавра.

Слуги — Венера, Юпитер, Марс.

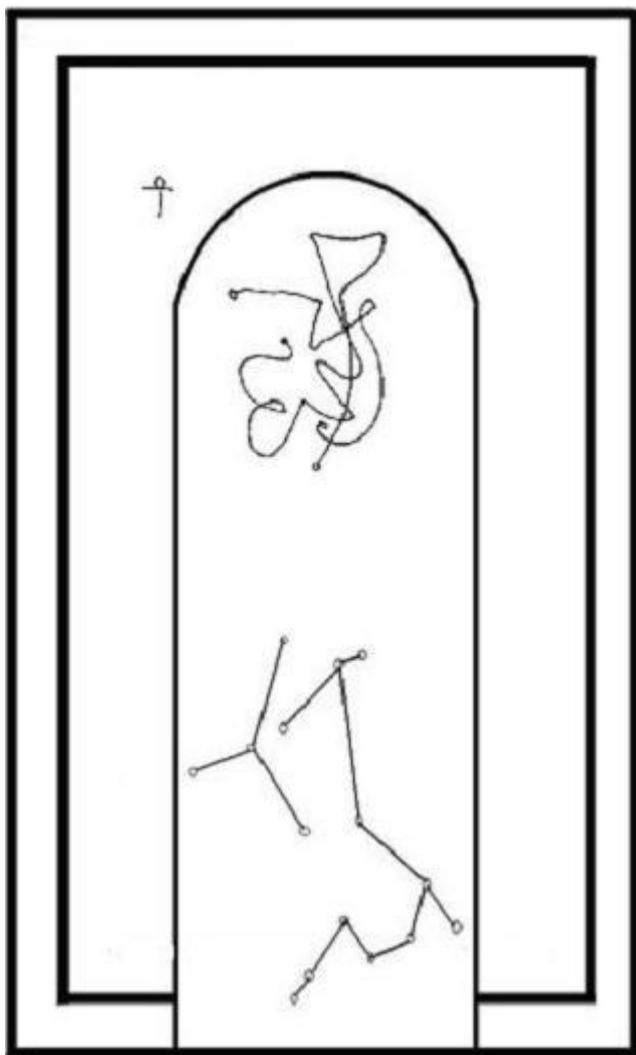
Стихия — Воздух.

Проявления:

Понимание глубинного смысла и цели своего существования, духовное руководство, открытие эзотерических принципов готовым к восприятию ученикам, активное несение высших истин в мир, вдохновенное ораторство. Это звезда пророчества, духовного лидерства. Считается звездой Христа.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 350° до 356° звёзды благоприятствуют Карр-Вефату (Carr-Vephat). Является в виде огромного скопления тёмных шаров, вращающихся вокруг чародея.



65. ЗВЕЗДА ДЕВЫ



Проявляется и оказывает влияние через Алькайд.

АЛЬКАЙД (Alkaid) — 85 эта Большой Медведицы.

Зодиак — 20°06' Девы.

Перевод — от арабского ал-ка'ид банат на'ш — «предводитель дочерей погребальных носилок».

Другие названия — Бенетнаш (Benetnasch).

Код — AR=13 ч 47 м 32.4 с, D=+49°18'48"; Long=176°55'59"; Lat=+54°23'17".

Расположение — на конце хвоста Медведицы.

Особенность — название звезды объясняется тем, что арабы считали семь звёзд ковша изображением похоронной процессии с погребальными носилками и плакальщицами.

Слуги — Венера, Луна, Нептун.

Стихия — Воздух.

Проявления:

Звезда очень хороша для женщин и для занятия искусством, даёт гармонию, интуицию, милосердие и помощь в опасности, всеобщую любовь к этому человеку и сострадание к нему. Ни одно доброе дело человека с проявленной Бенетнаш не остаётся вознаграждённым, и ни одно злое — безнаказанным; за всё этот человек сразу получает воздаяние.

Также Бенетнаш означает человека, который может быть очень требователен к другим людям, поэтому его могут ожидать трудности с браком, депрессивные состояния. Ему необходимо уходить от агрессивности и конфликтов с окружающим миром, отстраняться от обиденных проблем ради полной отдачи себя служению высшим силам.

Для магических практик:

Grimoium Imperium: В период от 287° до 293° никакие призывания не должны осуществляться.

66. ЗВЕЗДА ДЕМОНА



Проявляется и оказывает влияние через Этамин.

ЭТАМИН (Etamin) — 33 гамма Дракона.

Перевод — от арабских слов ат-тиннин — «дракон» и ра'с ат-ту'бан — «голова змея (дракона)».

Код — AR=17 ч 56.6 м; D=+51°29'; Long=267°58'05"; Lat=+74°55'20".

Зодиак — 27°12' Стрельца.

Расположение — в глазу Дракона или над его головой.

Статус — неподвижная звезда 2 величины.

Слуги — Плутон, Сатурн, Солнце.

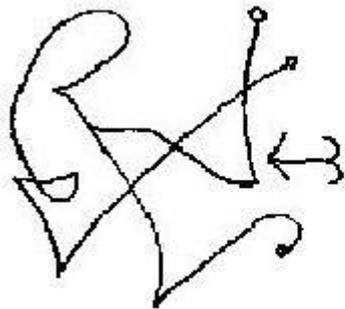
Стихия — Воздух на первом, низшем уровне проявления.

Проявления:

Считается «страшной звездой» убийц и самоубийц, мятежников, бунтарей, людей страшных, готовых на всё, звезда массовых убийств. Такие люди захватывают всё, что могут, проявляя ненасытность, им всего мало. У них неуёмное тщеславие, честолюбие, огромная жажда власти; страшный деспотизм, подавление всех и огромная сила воли. Звезда даёт страшный фанатизм, разрушительную энергию, связана с магией, магическим воздействием на других, массовым гипнозом. Человек способен на махрово-уголовные преступления и проявления; где ему удаётся, там он действует оболъщением, где нет — кулаком.

Для магических практик:

Grimoirum Imperium: От 28° до 34° звёзды благоприятствуют Лунигуроту (Lunigguroth). Является в виде белого пылающего шара, источающего ужас.



67. ЗВЕЗДА ЭПОХИ ВОДОЛЕЯ, ИЛИ ЖЕРТВЕННЫЙ ГОЛУБЬ



Проявляется и оказывает влияние через Факт.

ФАКТ (Phact, Phakt) — альфа Голубя.

Зодиак — 21°29' Близнецы.

Перевод — от арабского факхита — «кружащий голубь».

Описание — двойная неподвижная звезда 2 величины.

Код — AR=5 ч 39.6 м; D= -34°04'; Long=082°10'09"; Lat= -57°22'31".

Расположение — на конце правого крыла Голубя.

Слуги — Луна, Меркурий, Нептун.

Проявления:

Даёт глубокое понимание формы и ритма, артистический талант и горячий интерес к науке. Вообще, Факт придаёт оттенок гениальности и медиумизма. Считается, что эта звезда приобретёт особое значение с началом эпохи Водолея. Также — талант, удача, идеализм, интеллект, привлекательность.

Факт считается оккультной звездой, даёт вещие сны, медиумизм, тонкие ощущения, гипнабельность, внушаемость.

Также существует опасность поддаться дурному влиянию, человека могут использовать как жертву («жертвенный голубь»).

Для магических практик:

Grimoium Imperium: От 196° до 202° звёзды благоприятствуют Мафлеус (Maphleus). Является в виде огромной бесформенной сущности, которая может распадаться на множество более мелких.

